

Systemy komputerowe w sterowaniu i pomiarach (SKPS)

Instrukcja do laboratorium 3

mgr inż. Dawid Seredyński, dr hab. inż. Wojciech Zabołotny
Ostatnia aktualizacja: 04.04.2022

[Informacje wstępne](#)

[Cel laboratorium](#)

[Zakres wejściówki](#)

[Plan laboratorium 3:](#)

[Praca na zajęciach](#)

[Oznaczenia użyte w tym dokumencie](#)

[Materiały](#)

[Zadania](#)

[1. Pierwszy pakiet](#)

[2. Pakiety "worms" i "buggy"](#)

[3. Debugowanie zdalne](#)

[Krótkie objaśnienie niektórych poleceń gdb](#)

Informacje wstępne

Cel laboratorium

Celem laboratorium jest praca z OpenWRT, w szczególności:

- zapoznanie się z SDK
- zbudowanie własnych pakietów (za pomocą SDK)
- debugowanie pakietu (zdalne, przez gdb)

Laboratorium 3 jest za 6 punktów, w tym:

- 1 - wejściówka (UWAGA: osoby, które otrzymają 0 punktów z wejściówki mogą nie zostać dopuszczone do dalszej części laboratorium)
- 5 - praca na zajęciach

Zakres wejściówki

1. OpenWRT - SDK, tworzenie pakietu, Makefile, instalacja pakietów (opkg)
2. debugowanie (gdb) - co można zrobić za pomocą poleceń: backtrace, print, display, break, step, directory, continue, info, watch, delete, set, show.

Plan laboratorium 3:

1. Zbudowanie i uruchomienie pakietu dostarczonego w materiałach do wykładu.
2. Stworzenie pakietów OpenWRT na bazie dostarczonych kodów źródłowych.
3. Zdalne debugowanie programów za pomocą gdb.

Praca na zajęciach

W trakcie zajęć proszę na bieżąco tworzyć raport z wykonanych prac. Kolejne etapy należy przedstawiać prowadzącemu.

Oznaczenia użyte w tym dokumencie

Polecenia, które są wpisywane w konsoli **Linuxa** na komputerze **host (PC)** oznaczone są jasnoszarym tłem, np.:

```
ls -la /
```

Polecenia, które są wpisywane w konsoli **Linuxa** na komputerze **RPI** oznaczone są malinowym tłem (raspberry, czyli malina), np.:

```
ls -la /
```

Materiały

Wykład WZ_W03 z SKPS:

https://moodle.usos.pw.edu.pl/pluginfile.php/217384/mod_folder/content/0/WZ_W03_Rozszerzanie_BR_OpenWRT.pdf

Zestaw przykładowych pakietów, w tym prosty pakiet dla OpenWRT:

https://moodle.usos.pw.edu.pl/pluginfile.php/217384/mod_folder/content/0/WZ_W03_przyklad.tar.xz

Pakiety dla Buildroot, które należy przerobić na pakiety OpenWRT:

https://moodle.usos.pw.edu.pl/pluginfile.php/217384/mod_folder/content/0/WZ_W03_przyklad_extbr.tar.xz

Wiadomości dot. tworzenia pakietów:

<https://openwrt.org/docs/guide-developer/packages>

Dodawanie pakietów:

https://openwrt.org/docs/guide-developer/feeds#feed_configuration

Debugowanie:

<https://openwrt.org/docs/guide-developer/gdb>

Zadania

1. Pierwszy pakiet

Proszę pobrać, rozpakować i zbudować pakiet demo1 dostępny w paczce *WZ_W03_przyklady.tar.xz*.

Sposób dodania pakietu do OpenWRT z wykorzystaniem SDK jest opisany na wykładzie *WZ_W03*.

Następnie proszę zainstalować pakiet na OpenWRT (należy ściągnąć plik .ipk i zainstalować przez opkg).

UWAGA: podczas próby ponownej instalacji tego samego pakietu (np. po dokonaniu zmian i przebudowaniu) opkg może odmówić wykonania operacji, jeśli numer wersji pakietu (określony w Makefile'u) będzie taki sam jak poprzednio. W związku z tym należy wcześniej usunąć pakiet za pomocą opkg lub instalować z opcją *--force-reinstall*.

2. Pakiety "worms" i "buggy"

Proszę pobrać i rozpakować paczkę *WZ_W03_przyklad_extbr.tar.xz*. Paczka ta zawiera dwa pakiety dla Buildroot:

- *buggy* - trzy programy z błędami
- *worms* - gra "Worms" (a właściwie "Snake") w ncurses

W ramach zajęć należy stworzyć dwa nowe pakiety dla OpenWRT na podstawie dwóch ww. pakietów dla Buildroot.

UWAGA: pakiet worms jest zależny od *ncurses*. Należy zainstalować *ncurses* w SDK poleceniem

```
./scripts/feeds update -a
```

3. Debugowanie zdalne

Na RPi należy zainstalować *gdb* i *gdbserver* za pomocą managera pakietów.

Proszę dla trzech programów z pakietu *buggy* znaleźć błędy za pomocą debuggera *gdb*.

Na RPi uruchamiamy *gdbserver*, a na host uruchamiamy skrypt *remote-gdb* (zgodnie z instrukcją na stronie openwrt.org).

Aby dodać katalog ze źródłami, należy użyć polecenia *directory* w terminalu *gdb*.

Aby zakończyć pracę *gdbserver* należy w zdalnym terminalu *gdb* (na host) wpisać:

```
monitor exit
```

W ramach doświadczeń z *gdb* należy wykonać:

- ustawienie breakpointu

- pracę krokową
- podgląd wartości zmiennej (jednorazowy i przy każdym kroku)
- podgląd stosu
- backtrace
- wykorzystanie watchpoint'ów w programie bug3, aby sprawdzić kiedy następuje zapisanie wartości pod niewłaściwym adresem, np. w s1[10].

UWAGA: ARM wspiera tylko 1 H/W watchpoint. Aby włączyć S/W watchpoint, należy wykonać polecenia (w zdalnym terminalu *gdb*):

```
set breakpoint auto-hw off
```

```
set can-use-hw-watchpoints 0
```

Krótkie objaśnienie niektórych poleceń *gdb*

Fragmenty z dokumentacji *gdb* (pełny opis jest dostępny w terminalu *gdb*, polecenie *help*):

info - Generic command for showing things about the program being debugged.

Examples:

info breakpoints, *info b* -- Status of specified breakpoints (all user-settable breakpoints if no argument).

info watchpoints -- Status of specified watchpoints (all watchpoints if no argument).

show - Generic command for showing things about the debugger.

Examples:

show breakpoint -- Breakpoint specific settings.

show can-use-hw-watchpoints -- Show debugger's willingness to use watchpoint hardware.

show directories -- Show the search path for finding source files.

set - Evaluate expression EXP and assign result to variable VAR.

Usage: *set* VAR = EXP

Examples:

set breakpoint -- Breakpoint specific settings.

set can-use-hw-watchpoints -- Set debugger's willingness to use watchpoint hardware.

backtrace, *where*, *bt*

Print backtrace of all stack frames, or innermost COUNT frames.

print, *inspect*, *p* - Print value of expression EXP.

Usage: *print* [[OPTION]... --] [/FMT] [EXP]

display - Print value of expression EXP each time the program stops.

Usage: *display*[/FMT] EXP

/FMT may be used before EXP as in the "print" command.

`break, brea, bre, br, b` - Set breakpoint at specified location.

`step, s` - Step program until it reaches a different source line.

Usage: `step [N]`

Argument `N` means step `N` times (or till program stops for another reason).

`directory` - Add directory `DIR` to beginning of search path for source files.

`continue, fg, c` - Continue program being debugged, after signal or breakpoint.

Usage: `continue [N]`

If proceeding from breakpoint, a number `N` may be used as an argument, which means to set the ignore count of that breakpoint to `N - 1` (so that the breakpoint won't break until the `N`th time it is reached).

`watch` - Set a watchpoint for an expression.

Usage: `watch [-l|-location] EXPRESSION`

A watchpoint stops execution of your program whenever the value of an expression changes.

`delete, del, d` - Delete all or some breakpoints.

Usage: `delete [BREAKPOINTNUM]...`

Arguments are breakpoint numbers with spaces in between.

To delete all breakpoints, give no argument.

Also a prefix command for deletion of other GDB objects.