# WMM - Lab. 6 - Strumieniowanie danych multimedialnych

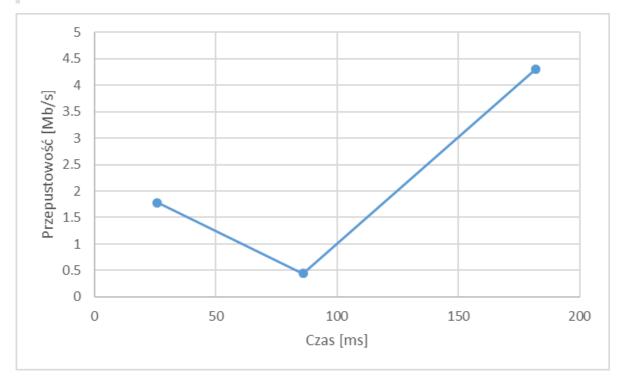
## 1. Transmisja danych multimedialnych z wykorzystaniem protokołu HTTP



Jakie komunikaty protokołu HTTP zostały użyte podczas transmisji?

Użyte zostały komunikaty GET z nagłówkiem Range służącego do określenia części pliku, jaką chcemy pobrać.

Oszacować średnią i maksymalną przepływność strumienia danych podczas transmisji pliku multimedialnego.



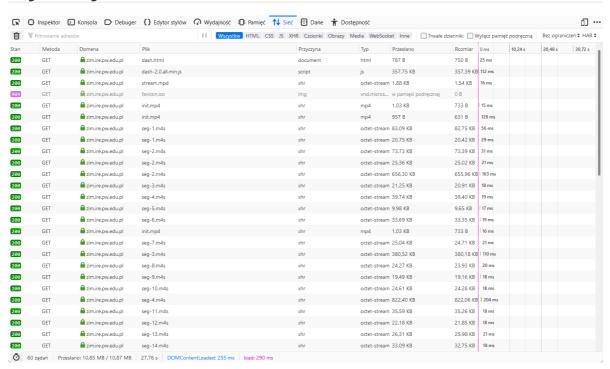
- Średnia przepływność: 2,17 Mb/s
- Maksymalna przepływność: 4,3 Mb/s

Na podstawie analizy kodu źródłowego dokumentu HTML z pkt. 2 określić jakie elementy języka HTML5 zostały wykorzystane do odtworzenia pliku multimedialnego.

Zostały wykorzystane elementy <video>.

Czy umożliwiają one odtwarzanie dowolnych formatów danych multimedialnych?

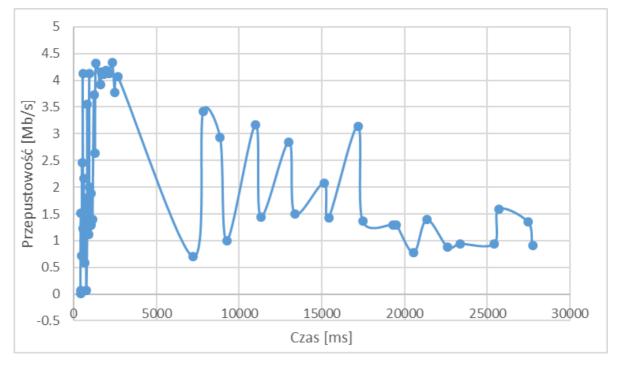
# 2. Strumieniowanie danych multimedialnych z wykorzystaniem standardu MPEG-DASH



Jakie komunikaty protokołu HTTP zostały użyte podczas transmisji?

#### Użyte zostały komunikaty GET.

Oszacować średnią i maksymalną przepływność strumienia danych podczas transmisji pliku multimedialnego.



- Średnia przepływność: 2,07 Mb/s
- Maksymalna przepływność: 4,33 Mb/s

Odczytać deskryptor danych multimedialnych (MPD), na jego podstawie określić format danych multimedialnych, liczbę reprezentacji i segmentów.

- Format danych:
  - o video/mp4
  - o audio/mp4
- Liczba reprezentacji:

video: 3audio: 1

• Liczba segmentów: 26

### Opracowanie wyników

Na podstawie uzyskanych wyników porównaj analizowane metody strumieniowania danych multimedialnych, określ możliwości ich zastosowania do dystrybucji programów telewizyjnych.

#### Transmisja danych multimedialnych z wykorzystaniem protokołu HTTP

- Nie ma możliwości podzielenia filmu na fragmenty.
- Nie dostosowuje wyświetlane media do możliwości odtwarzacza i łącza oraz potrzeb użytkownika.

Nie nadaje się do dystrybucji telewizyjnych.

#### Strumieniowanie danych multimedialnych z wykorzystaniem standardu MPEG-DASH

- Pozwala na strumieniowanie wideo na żywo dzięki serwowaniu materiału w postaci małych fragmentów audio/video.
- Dostosowuje wyświetlane media do możliwości odtwarzacza i łącza oraz potrzeb użytkownika.

Dobrze nadaje się do dystrybucji telewizyjnych.