

Documento de Projeto

Apresentação

O sistema proposto visa gerenciar o cadastro de clientes e suas respectivas contas bancárias, oferecendo funcionalidades como criação de contas, movimentações financeiras, e consulta de extratos. O sistema será desenvolvido em Java utilizando o banco de dados MySQL.

Descrição do Projeto

O sistema permitirá o cadastro de clientes e a criação de contas correntes e poupança. Cada cliente poderá possuir uma ou mais contas, sendo possível realizar operações como saques, depósitos e transferências entre contas. O sistema também contará com funcionalidades para consulta de extratos e validação de informações como CPF e telefone.

Descrição dos Usuários

Os usuários do sistema incluem:

1. **Clientes:** Pessoas físicas que possuem ou desejam abrir uma conta bancária.
2. **Administradores:** Funcionários responsáveis pelo gerenciamento do sistema, incluindo a manutenção de registros e auditoria de operações.

Necessidades Observadas e Regras de Negócio

- **Necessidade de Cadastro de Clientes:** O sistema deve permitir o registro de informações pessoais, como nome, CPF, endereço, telefone e senha.
- **Necessidade de Gerenciamento de Contas:** Deve ser possível criar contas correntes e poupança para cada cliente, com controle de saldo e histórico de operações.
- **Regras de Validação:** O sistema deve validar informações críticas como CPF e telefone. Não é permitido que dois clientes possuam o mesmo CPF.

Requisitos Funcionais

1. **Cadastro de Clientes:** Tela para inserir dados pessoais e criar um perfil de cliente.
2. **Gerenciamento de Contas:** Tela para criar contas correntes e poupança, associadas a clientes.
3. **Operações Bancárias:** Funcionalidades para realizar saques, depósitos e transferências entre contas.

4. **Consulta de Extratos:** Tela para exibição do histórico de operações das contas.

Requisitos Não Funcionais

1. **Segurança:** As senhas dos clientes devem ser armazenadas de forma segura, utilizando técnicas de hash.
2. **Performance:** O sistema deve ser capaz de realizar operações básicas em tempo real, com uma latência aceitável.
3. **Usabilidade:** A interface do usuário deve ser intuitiva e de fácil navegação.