

# Unity Bomber 説明書



## 画面説明

- ① プレイヤー情報です。上から プレイヤー名  
残機となっています。この残機が0になると  
負けです。
- ② このコーンより外側に移動はできません。
- ③ プレイヤーです。
- ④ ボムです。一定時間経つと爆発します。ボムは  
他のボムの爆風によって誘爆するので気をつけて  
ください。
- ⑤ 残り時間です。この時間が0になるか、最後の1  
人になれば、ゲーム終了です。
- ⑥ 生徒会長です。見かけによらず足がとても速い  
ので気をつけましょう。

## 操作方法

操作方法			
キーボード		ゲームパッド	
WASD	カーソルキー	アナログキー	移動
Z		JoyStick0	ボムを置く
X		JoyStick1	キャンセル
その他操作			
チャットの入力		キーボードとマウス	

※画面は制作中のものです。仕様は予告なく変更される場合がございます。

## ルール

- ・制限時間は5分。
- ・初期残機は3。
- ・先に残機が0になったら負け。
- ・最後の一人になれば勝ち。
- ・制限時間内に決着がつかなければ、残機と倒した数を比較して勝敗を決める。