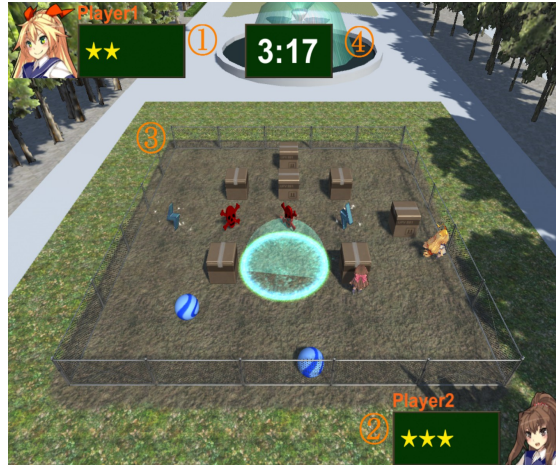


# Unity Bomber 説明書



## 画面説明

①②各プレイヤー情報です。左から使用キャラ、プレイヤー名、残機となっています。

③ フェンスの外側には移動できません。

④ 制限時間です。0になるとゲーム終了です。

※画面は制作中のものです。  
仕様は予告なく変更される場合がございます。

## 操作方法

ゲームパッド	キーボード	
左スティック	WASD or カーソルキー	プレイヤーの移動
A	Z	ボムを置く
B	X	停止
LB or RB	LeftShift or RightShift	低速移動
その他操作		
キーボード、マウス		チャット、部屋の入退室

## ルール

- ・制限時間は5分、初期残機は3。
- ・先に**残機が0**になったら負け。
- ・最後の一人になれば勝ち。
- ・制限時間内に決着がつかなければ、「再戦」したいところですが時間の都合上、引き分けになります。

## システム

- ・スポーンしてから5秒間は無敵です。
- ・箱は壊してから30秒後に空から出現します。
- ・爆風は青いラインに当たり判定はありません。
- ・再スポーンするとステータスは初期化されます。
- ・縦を向いている箱は壊せません。フェンスも同様です。
- ・フェンスは爆風を貫通します。

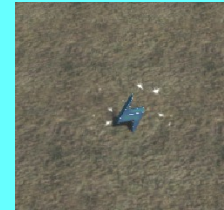
## アイテム一覧

### 箱



- ・箱は壊れる箱と壊れない箱の2種類があります。
- ・壊れる箱からはアイテムが出現することがあります。
- ・箱は動かすことができません。
- ・箱は30秒で再出現します。

### パワーアップアイテム



- ・このアイテムを取ると以下の中からランダムで効果が得られます。
- ・ボムの所持数を1上げる
- ・ボムの火力を上げる
- ・移動速度を上げる。
- ・全ステータスアップ

### パワーダウンアイテム



- ・このアイテムを取ると以下の中からランダムで効果が得られます。
- ・ボム所持数を1下げる
- ・ボムの火力を下げる
- ・移動速度を下げる
- ・操作が反転。