

# ProyectoGraficas

---

## Repository

<https://github.com/Mike-Castro/ProyectoGraficas>

## Equipo

A01635930 Mauricio Xavier Garabito Ramirez

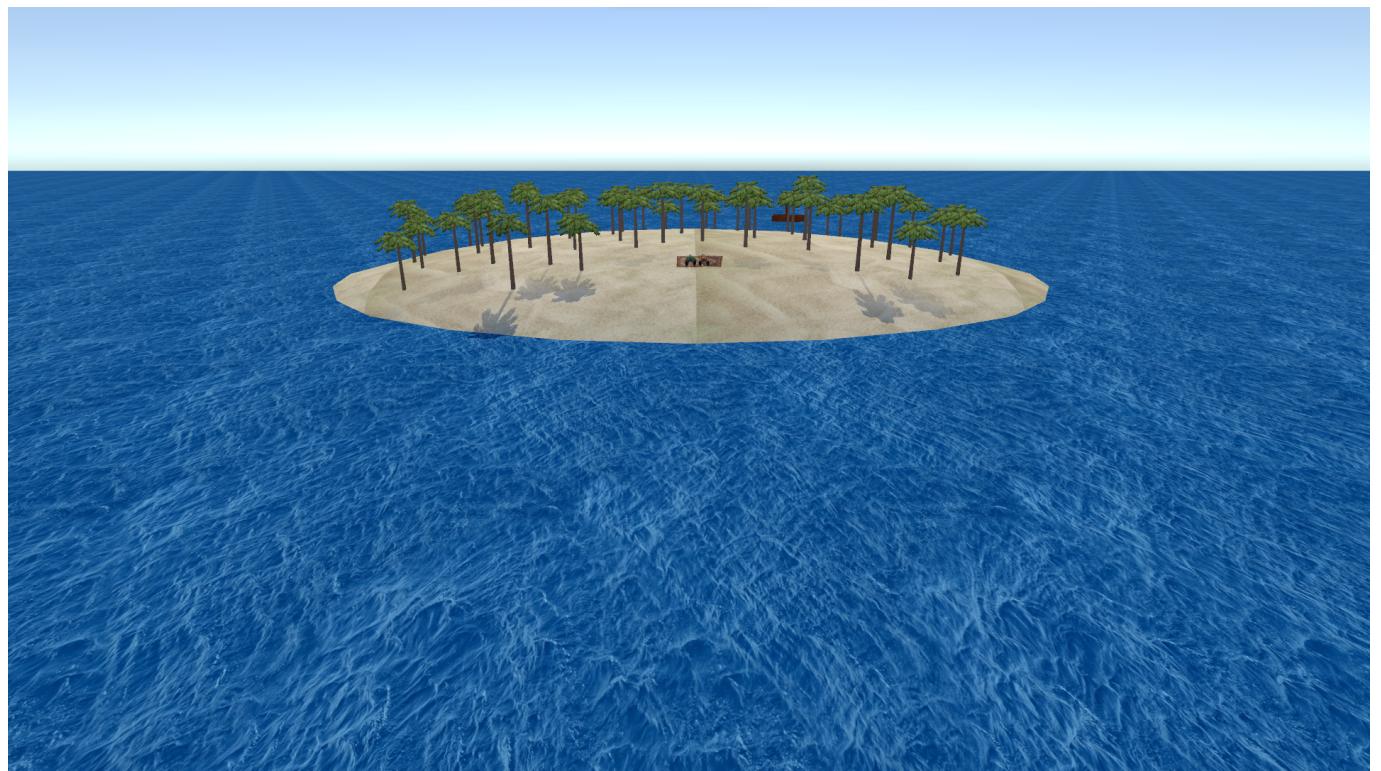
A01283439 Miguel Angel Castro Martinez

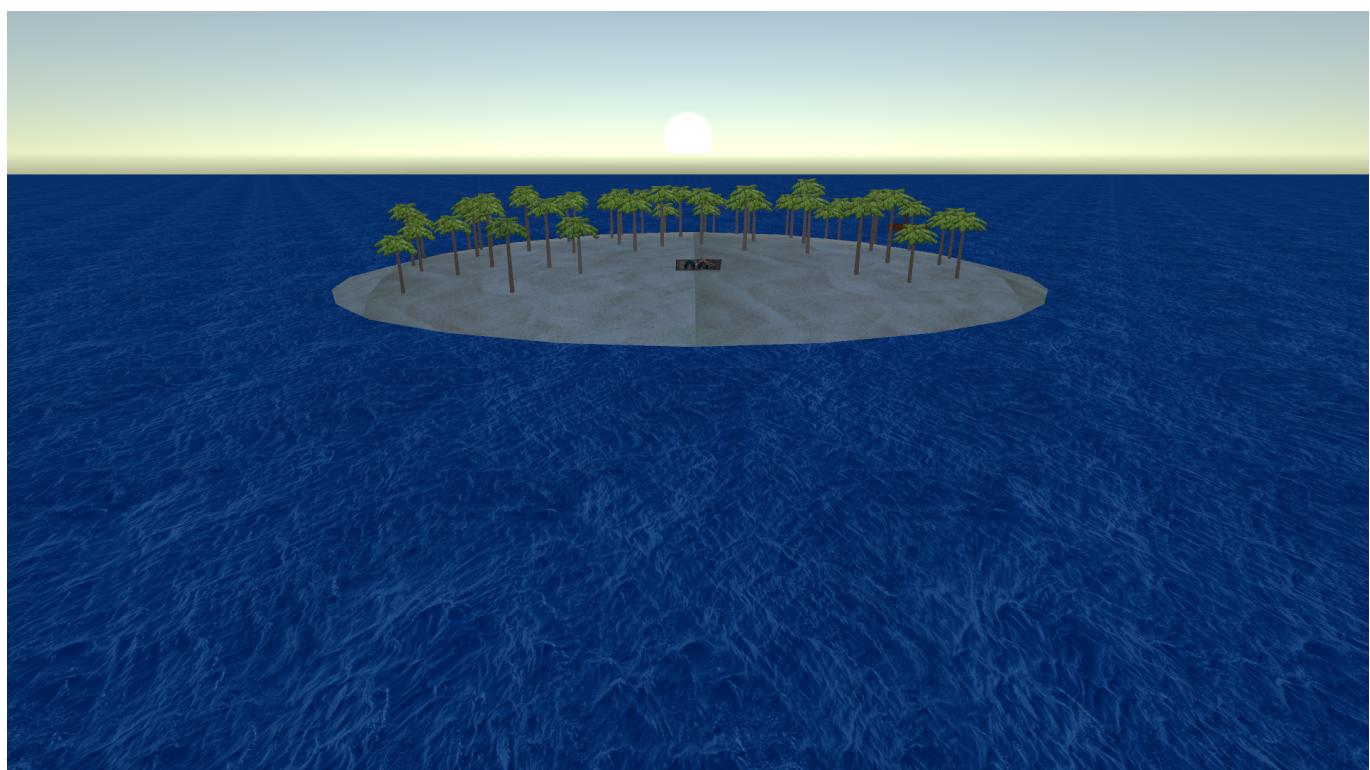
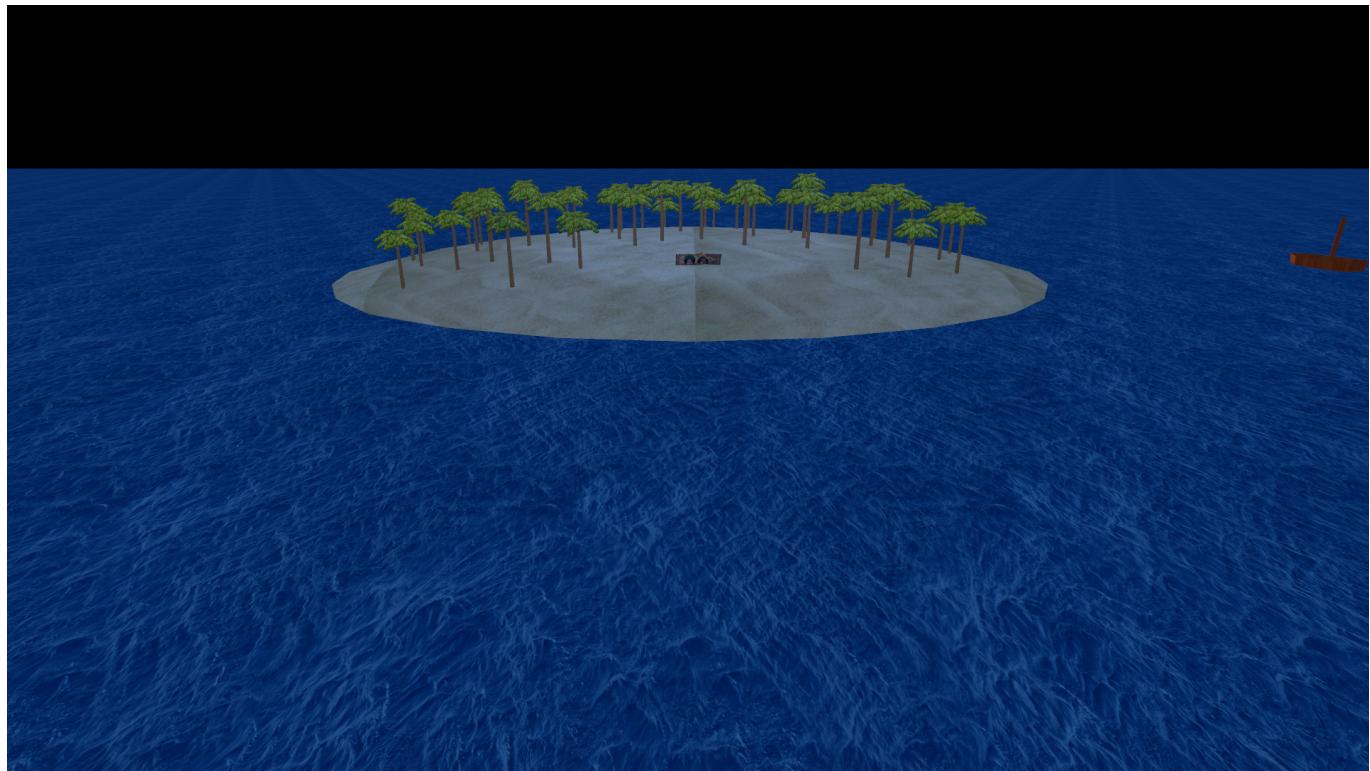
## Resultado final

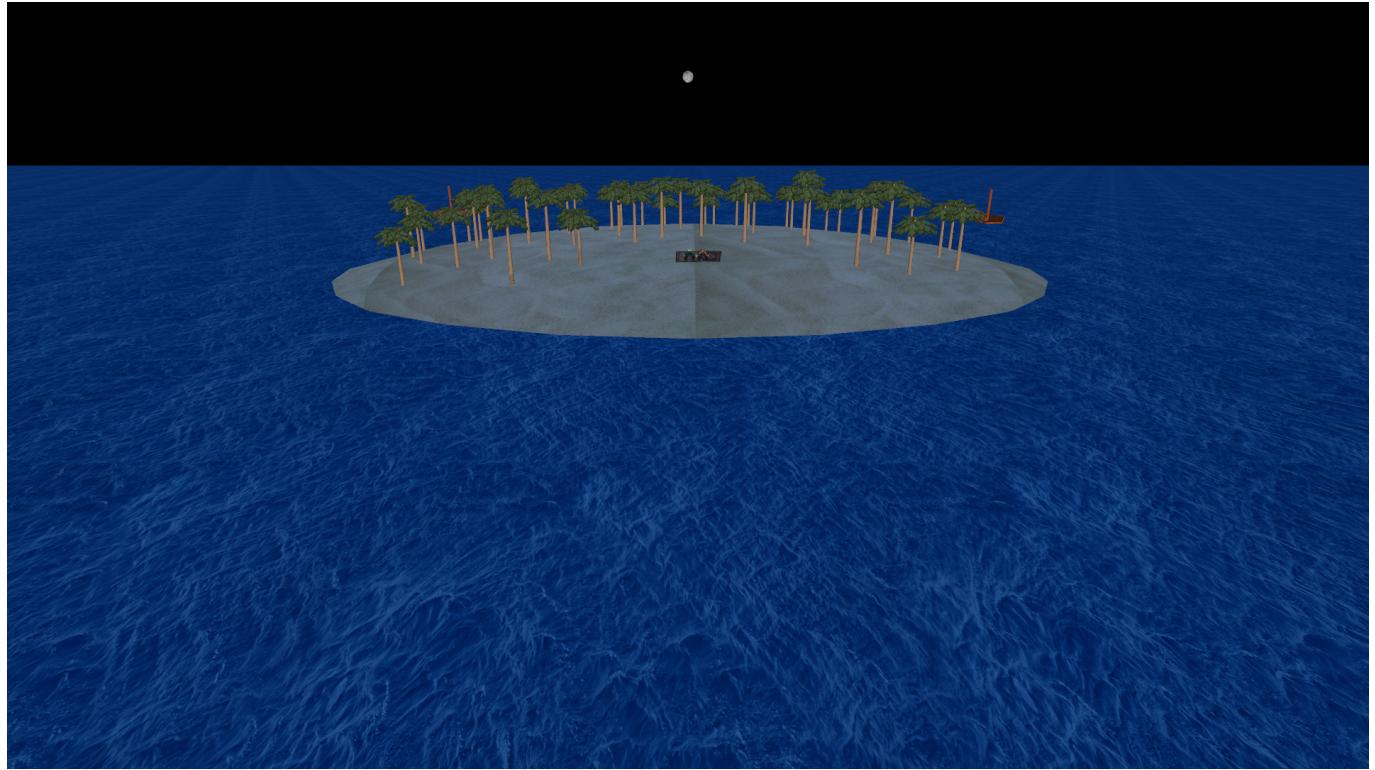
[Live Demo usando WebGL!!](#)

[Video del programa corriendo](#)

[Zip con el ejecutable](#)





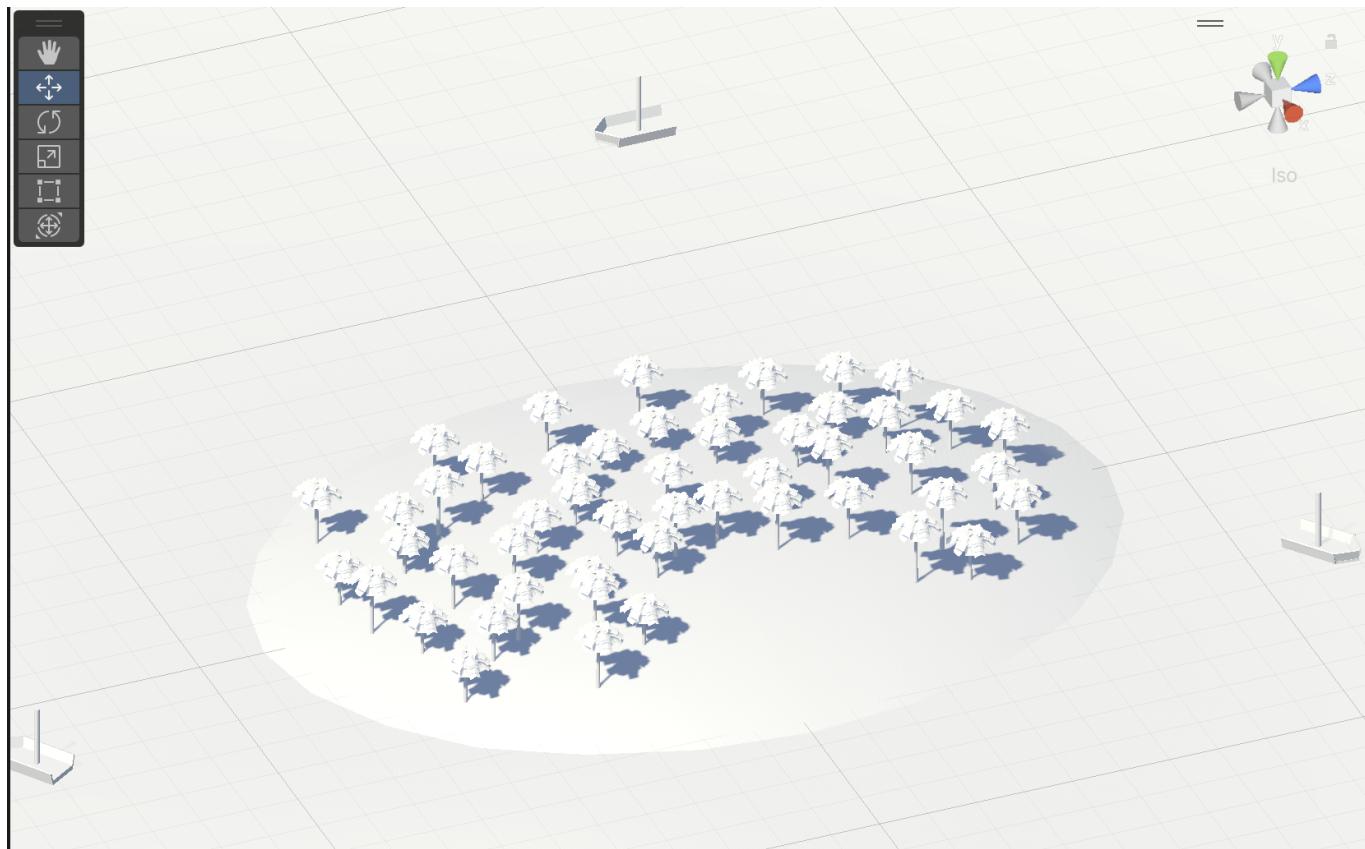


## Avances

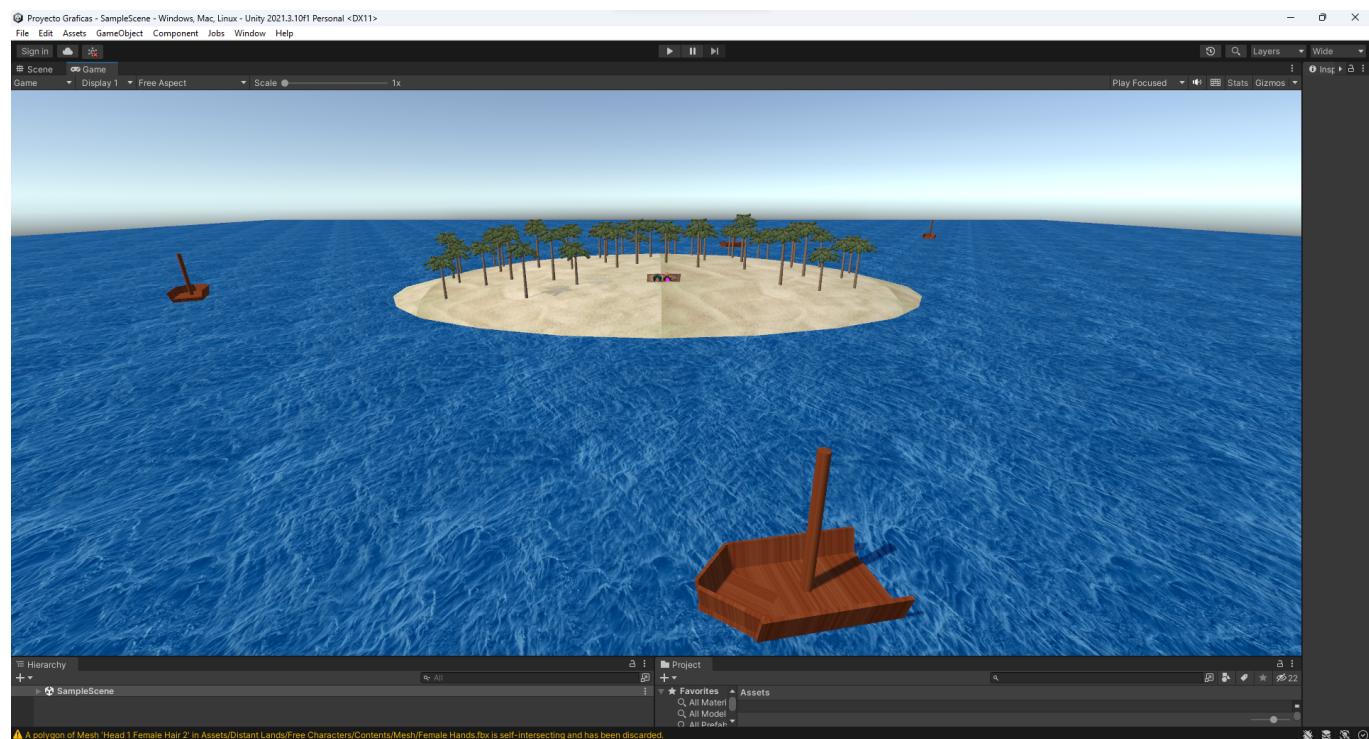
### Avance 1: Descripcion

Una isla en el medio del océano, la isla tiene varias palmeras y hay una pareja acostada en la orilla de la playa. Lanchas y barcos pasan por la isla y se puede ver el sol y la luna moviéndose a través del firmamento. La escena será creada usando Unity.

### Avance 2: Formas en la escena



## Avance 3: Texturas



## Créditos

Modelos de los personajes: <https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/distant-lands-free-characters-178123#publisher>