MUJERES EN TECH Problemas y Soluciones

TEMA 1 - CURSO "CÓMO PREPARARTE PROFESIONALMENTE PARA TU FUTURO" - @DANIGRANATTA @PLATZI

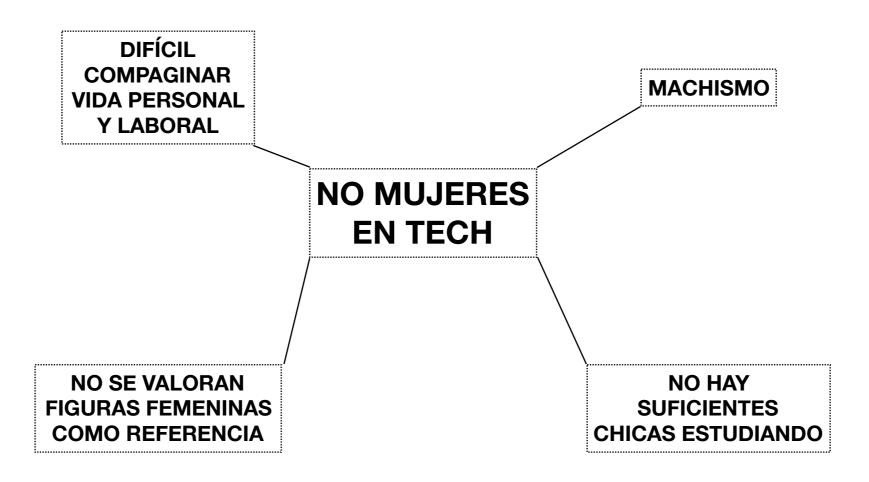
· La proporción de mujeres que trabajan en empresas tecnológicas es aproximadamente del 20% contra el 80% de personas de género masculino

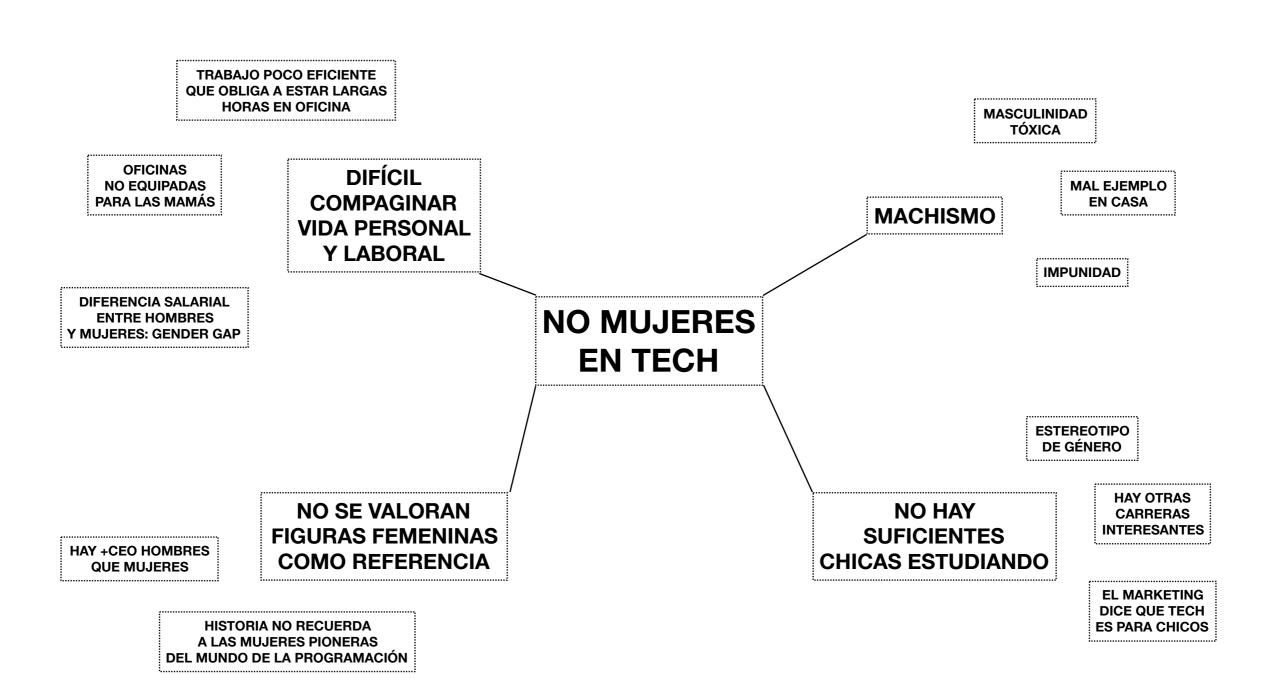
- · La proporción de mujeres que trabajan en empresas tecnológicas es aproximadamente del 20% contra el 80% de personas de género masculino
- · Utilizaremos la técnica que aprendimos en este Tema para encontrar cuáles son los motivos que causan esta circunstancia, y solucionaremos alguno de ellos usando tecnología e historias

- · La proporción de mujeres que trabajan en empresas tecnológicas es aproximadamente del 20% contra el 80% de personas de género masculino
- · Utilizaremos la técnica que aprendimos en este Tema para encontrar cuáles son los motivos que causan esta circunstancia, y solucionaremos alguno de ellos usando tecnología e historias
- · Convertiremos alguna de esas historias en ideas impresentables

Utilizaremos la técnica de reverse brainstorming para analizar algunos de los motivos por los que se produce nuestro problema (no hay suficientes mujeres en empresas tech)

NO MUJERES EN TECH





Problemas escogidos

Problemas escogidos

Voy a escoger dos motivos. Si los soluciono o aminoro no resuelvo el problema completo, pero sí ayudaré a que la situación sea mejor.

Problemas escogidos



Desarrollo del problema escogido

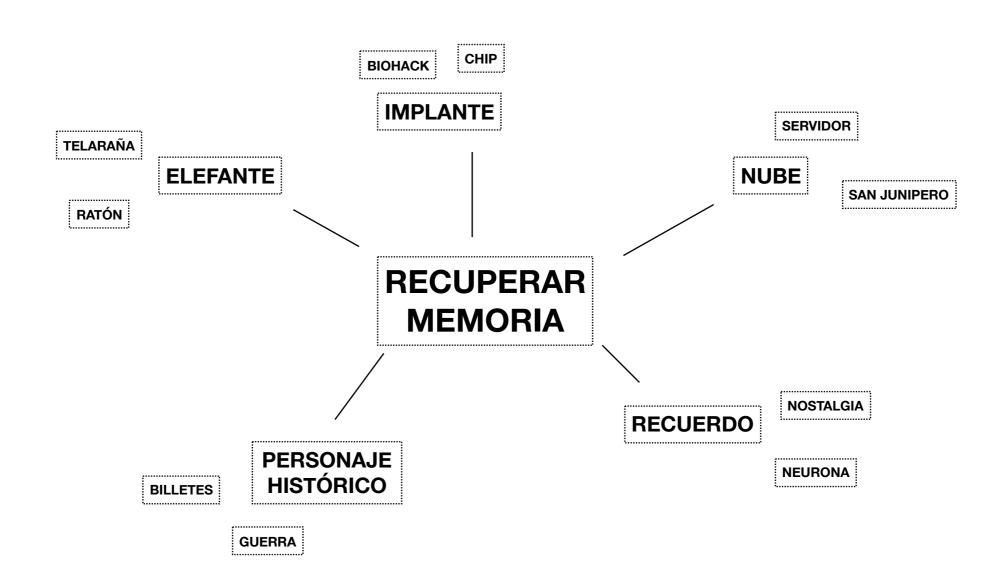
Desarrollo del problema escogido

Una vez escogido el problema generaremos un mapa mental, ahora en positivo, con conceptos y asociaciones que nos sugieran el reto que tenemos que solucionar, esto es:

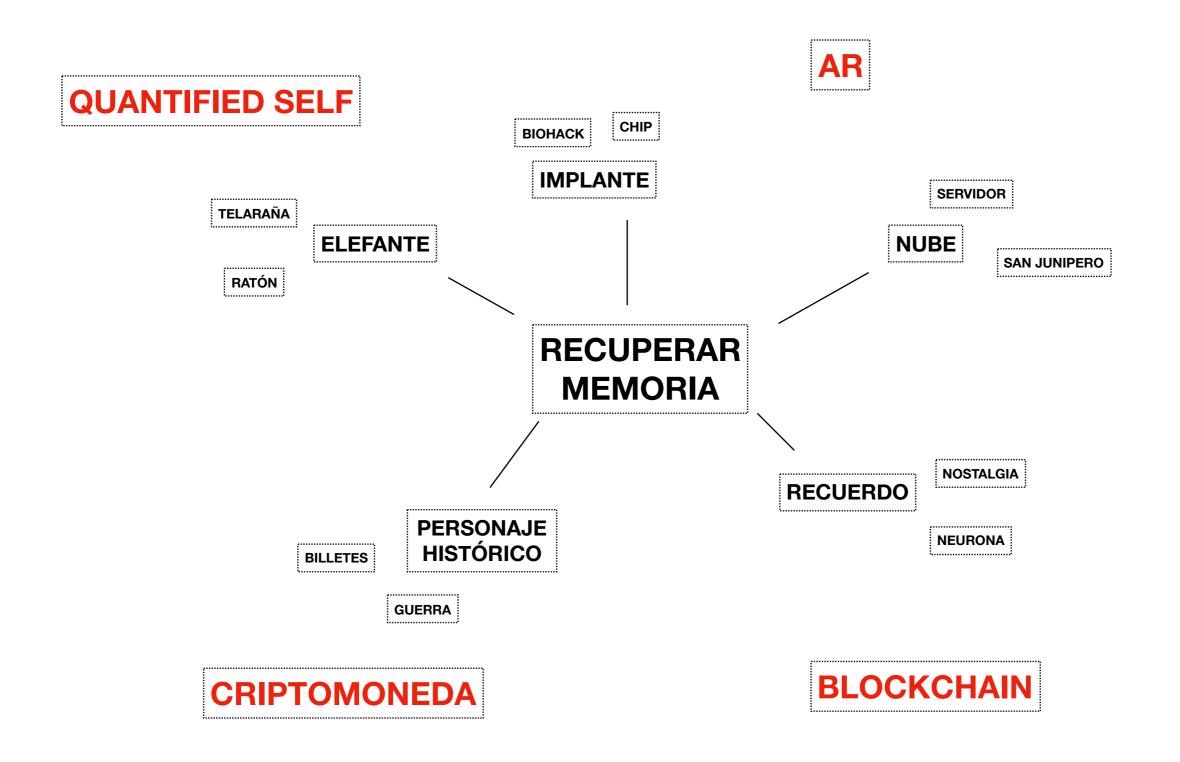
- · "La historia no recuerda a mujeres pioneras" se convierte en el challenge "RECUPERAR LA MEMORIA DE ESAS MUJERES"
- · "Impunidad" se convierte en el challenge "CÓMO HACER QUE LAS PERSONAS IMPUNES ASUMAN SU RESPONSABILIDAD"

Ya no es momento de seguir pensando en causas de problemas, sino en conceptos relacionados (en nuestra cabeza) con los términos "recuperar memoria" y "responsabilidad".

Veamos primero el de "recuperar memoria"



Ahora agregaré varias tecnologías con las que me siento cómodo y de las que puedo hablar en primera persona, como nuevos nodos en el mapa



Historias para "RECUPERAR MEMORIA"

Ahora comenzamos a escribir historias en intervalos de 3 minutos, donde conectamos dos o tres cosas que salen en cada mapa mental con una de las tecnologías, para intentar que en esa historia se resuelva el problema.

Por ejemplo, una podría ser:

"Aunque los billetes siempre mostraban imágenes de héroes masculinos del país en que vivía, Ana sabía que podía ver la historia de cualquier mujer igualmente relevante en la historia del país y relacionada con la tecnología, a través del app de Realidad Aumentada que convertía la cara de aquellos hombres en las de esas mujeres cuya historia nunca antes se había contado."

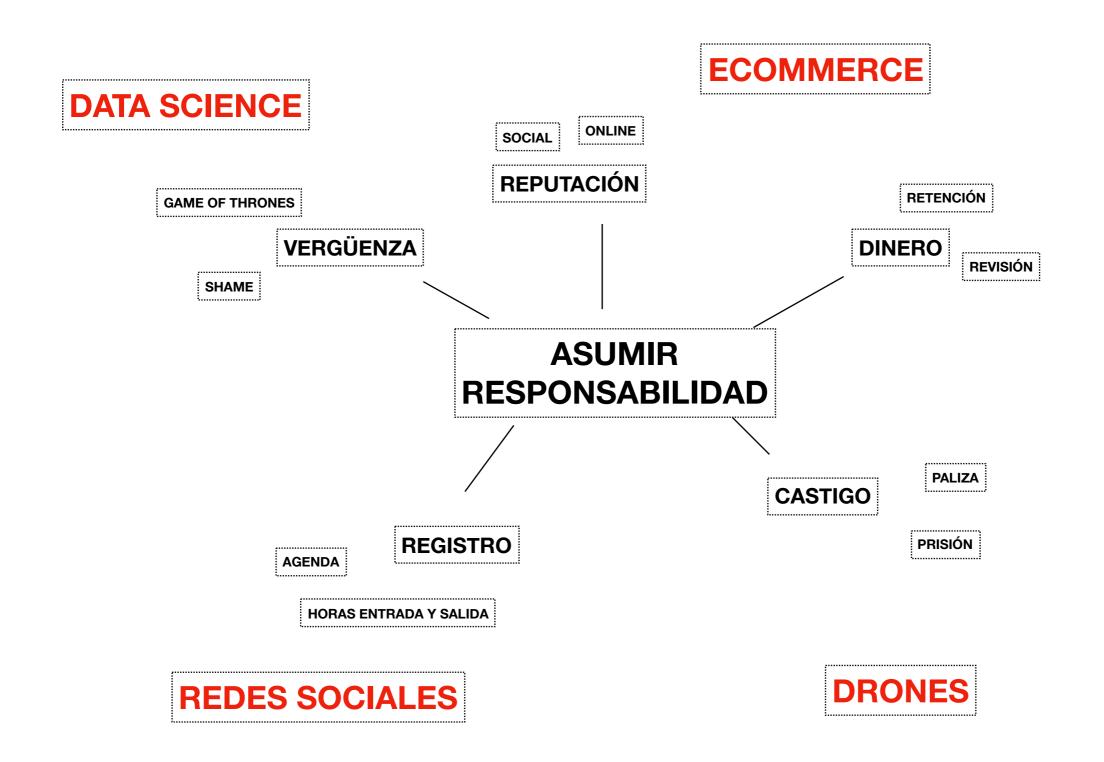
En este caso, una vez escrita la historia podemos escoger cuál es el formato que usaremos para darle vida, nuestra "idea". ¿Será un app que permite ver otra información cada vez que enfocas un billete? ¿O será un pequeño vídeo contando la tecnología? ¿Un anuncio? Tú eliges

Desarrollo del problema escogido

Veamos ahora el problema de "impunidad", es decir, esa situación por la cual hay personas que cometen actos desleales y repudiables porque saben que no habrá consecuencias para ellos.



Ahora agregaré varias tecnologías con las que me siento cómodo y de las que puedo hablar en primera persona, como nuevos nodos en el mapa



Historias para "ASUMIR RESPONSABILIDAD"

Ahora comenzamos a escribir historias en intervalos de 3 minutos, donde conectamos dos o tres cosas que salen en cada mapa mental con una de las tecnologías, para intentar que en esa historia se resuelva el problema.

Historias para "ASUMIR RESPONSABILIDAD"

Por ejemplo, una podría ser:

"María se quejó al Departamento de Recursos Humanos del acoso que sufría por parte de su compañero, pero una vez más parecía que RRHH no haría mucho. Sin embargo, al agregar María el nombre de la persona a aquella base de datos de esa misteriosa compañía en Internet que decía atajar el acoso de raíz se puso en marcha un sofisticado mecanismo.

Después de comprobar que esa persona era la 3ª vez que aparecía señalado por alguien como acosador sin que hubiera consecuencias, la compañía envió un drone a perseguir al acosador cada vez que estuviera en la calle, al grito metálico en sus speakers de SHAME SHAME, en una persecución interminable que sólo acabaría cuando el acosador reconociera su delito."

Historias para "ASUMIR RESPONSABILIDAD"

Igual que antes, una vez escrita la historia podemos escoger cuál es el formato que usaremos para darle vida, nuestra "idea". ¿Programamos así el drone? ¿Es una película de ciencia-ficción distópica? ¿Los planos del producto? Como en el ejemplo anterior, puede ser lo que quieras que sea.