

- Generar los barcos de la IA
  - Preguntar las posiciones de los barcos
  - Pedir la coord inicial y si lo quiere horizontal o vertical
- Este proceso se tiene que repetir hasta que ponga bien el barco
- Una vez bien puesto mostrar el tablero con el barco

## Desarrollo de IA

método barcos de IA.

↳ Elegir si es horizontal (1) o vertical (2)

Con un doí, elegir las 2 coords, que abarca.

Verificar si no rompe nada del tablero

Método barcos Jugador (Coor1, Coor2, orientación, tama)