

- 1 Crear tablero 4×4 Con coordenadas (matriz)
- 2 Crear 8 parejas de símbolos (Cualquier carácter)
- 3 Poner aleatoriamente esos símbolos en el tablero
- 4 Mantener oculto el tablero

5 Preguntar al usuario las coord. del primer símbolo

6) Imprimir el tablero descubierto

7) Preguntar Segundo símbolo

8) Verificar si son iguales, en caso de serlo volver a 5) (Caso contrario oscurecer los símbolos y volver a 5)

8.5) En ambos casos sumar los intentos

9) Una vez terminado el juego, mostrar todos los intentos

o Puntos a considerar

o Para el tablero, ir descubriendo las posiciones será con un método.

