

Bienvenida

Preguntar al usuario mediante un scan

Nombre del juego (String), Calificación (Int)

Género (String), todo esto se guarde en 3 arrays distintos

Mostrar opc. 1º Guardar otro juego

2º Ordenar por nombre, cal o género

3º Conocer el juego peor calif.

4º Mejor Calif.

5º Salir

① Opc.

1º Guardar otro juego. Volver arriba. Do while

2º Preguntar de que forma ordenar

1º Nombre. Utilizando un método de la clase OrdenarJuegos, obtener el orden por nombre y volver a mostrar opc.

En los demás casos realizar un proceso similar en el diseño de OrdenarJuegos estará el método

3º Para conocer el peor cal. llamar al método peorCalificado, devuelve únicamente un juego

4º Proceso similar a 3, pero con mejorCalificado

5º Terminar el programa

②