**¿Qué es JUnit y cómo funciona?**

JUnit es un conjunto de clases ([*framework*](https://es.wikipedia.org/wiki/Framework)) que permite realizar la ejecución de clases Java de manera controlada, para poder evaluar si el funcionamiento de cada uno de los métodos de la clase se comporta como se espera. Es decir, en función de algún valor de entrada se evalúa el valor de retorno esperado; si la clase cumple con la especificación, entonces JUnit devolverá que el método de la clase pasó exitosamente la prueba; en caso de que el valor esperado sea diferente al que regresó el método durante la ejecución, JUnit devolverá un fallo en el método correspondiente.

JUnit es también un medio de controlar las [pruebas de regresión](https://es.wikipedia.org/wiki/Pruebas_de_regresi%C3%B3n), necesarias cuando una parte del código ha sido modificado y se desea ver que el nuevo código cumple con los requerimientos anteriores y que no se ha alterado su funcionalidad después de la nueva modificación.

Ejecutas el test unitario en tu IDE favorito (Eclipse, Netbeans, IntelliJ) y si tu código pasa el test vas a ver el nombre de tu test en verde, y si no lo pasa será rojo.

**Ejemplo:**

**import** **static** org.junit.Assert.\*;

**import** java.io.BufferedReader;

**import** java.io.IOException;

**import** java.io.InputStreamReader;

**import** org.junit.Test;

**public** **class** EmperadorTest {

@Test

**public** **void** test() {

}

**public** **static** **void** main(String[] args) **throws** NumberFormatException, IOException {

**int** compra;

**double** descuento, tcompra1 = 0;

BufferedReader keyboard2 = **new** BufferedReader(**new** InputStreamReader(System.***in***));

System.***out***.print("\n---El Emperador---\n");

System.***out***.print("Ingresa el total de la compra: ");

compra = Integer.*parseInt*(keyboard2.readLine());

**if** (compra >= 500) {

descuento=(compra\*0.30);

tcompra1=(compra - descuento);

}

**else** **if** (compra < 500 || compra >= 200) {

descuento=(compra\*0.20);

tcompra1=(compra - descuento);

}

**else** **if** (compra < 200 || compra >= 100) {

descuento=(compra\*0.10);

tcompra1=(compra - descuento);

}

System.***out***.println("\nEl total de tu compra es: " + tcompra1);

}

}