

Lines of Code Counter Kata

Schwierigkeitsgrad: Leicht

Problembeschreibung

Stell Dir vor, GitHub möchte seinen Benutzern in Zukunft einige statistische Werte auf dem Repository Dashboard anzeigen. Mit der LOCCounter Erweiterung soll Benutzern eine Metrik für die Größe oder für das Wachstum eines Programms an die Hand bekommen. Ein langer Wunsch der Teilnehmer von GitHub soll damit wahr werden. Du hast den Auftrag erhalten, für C# Codefiles die physikalischen Lines of Codes zu Zählen und dem Teilnehmer anzuzeigen. Als erste Implementierung schlagen die WebSite-Entwickler eine Konsolenanwendung vor. Hiermit können sie deine Ergebnisse am flexibelsten einsetzen. Das Programm sollte in Zukunft so einfach wie möglich zu bedienen sein. Es sollte schnell arbeiten und auch große Mengen an C# Codefiles zuverlässig durchzählen.

Das Zählen von Codelines innerhalb von C# Codedateien ist nicht so einfach wie man zunächst denkt. Hier ein paar noch unvollständige Beispiele für Kommentarzeilen. Alles andere an Kommentaren kennen Sie ja als C# Entwickler.

Beispiel

```
using System;
using System.Diagnostics;

namespace LOCCExample
{
    /* Comment */
    public class LOCCExample //Comment
    {
        /*
         * Debug log
         */
        public void LOG()
        {
            //Comment
            for (var i = 0; i < 10; i++)
            {
                /*
                 Debug.WriteLine("Example");
                 Debug.WriteLine("Example");*/
            }

            /*Trace.WriteLine("Eample"); //Comment
            */
            Debug.WriteLine("Example //no comment /* no comment */");
            Debug.WriteLine("/*");
            Debug.WriteLine("*/");

            /*Trace.WriteLine("Example");*/
        }
    }
}
```

Anpassung der Anforderungen

Derzeit keine.

Viel Spaß beim Coden!

Quellen

<http://codekata.pragprog.com/>