

FizzBuzz Kata

Schwierigkeitsgrad: Leicht

Problembeschreibung

Stell Dir vor, Du bist 11 Jahre alt und fünf Minuten vor Unterrichtsschluss beschließt dein Mathelehrer, ein kleines Spielchen nur so zum Spaß durchzuführen. Er erklärt, dass er von Schüler zu Schüler geht und jeden nach der nächsten Zahl in der Folge, beginnend von Eins, fragt. Der „Spaß“ Faktor ist, dass die Zahl die durch 3 Teilbar ist mit „Fizz“ beantwortet und eine Zahl die durch 5 Teilbar ist mit „Buzz“ beantwortet werden soll. So los geht's. Der Lehrer geht durch den Klassenraum und die ersten Schüler antworten „Eins!“, „Zwei!“, „Fizz!“, „Vier!“, „Buzz!“,...

Schreibe ein Programm das alle Zahlen von 1 bis 100 ausgibt in der Konsole ausgibt. Für Zahlen die ein Vielfaches von 3 ergeben gib „Fizz“ aus. Für Zahlen die ein Vielfaches von 5 ergeben gib „Buzz“ aus. Für Zahlen die ein Vielfaches von 3 und 5 sind gib „FizzBuzz“ aus.

Beispiel

1 2 Fizz 4 Buzz Fizz 7 8 Fizz Buzz 11 Fizz 13 14 FizzBuzz 16 17 Fizz 19 Buzz ... und so weiter bis 100

Anpassung der Anforderungen

Verändere den Code so, dass er folgenden zusätzlichen Anforderungen entspricht:

- Eine Zahl ist „Fizz“, wenn sie durch 3 Teilbar ist oder eine 3 enthält
- Eine Zahl ist „Buzz“, wenn sie durch 5 Teilbar ist oder eine 5 enthält

Viel Spaß beim Coden!

Quellen

<http://www.codingdojo.org>