

TAREA

Herramientas de Programación
Móvil
Semana 2



Nombre: Los componentes para el desarrollo de aplicaciones en Android

1. Instrucciones de la Tarea

Estimado(a) estudiante:

A continuación, te presentamos la actividad evaluativa de la semana. En primer lugar, encontrarás una situación problemática o caso relacionado con el mundo laboral, la que deberás resolver respondiendo las preguntas que se presentan. Esto tiene como propósito evidenciar el logro del aprendizaje propuesto para esta semana.

Antes de comenzar considera lo siguiente:

- Esta actividad tiene un puntaje máximo de 9 puntos. Una vez que la entregues, el docente la revisará empleando la rúbrica disponible en el aula, la que contiene los indicadores de evaluación propuestos para esta semana. Por ello, te invitamos a revisarla antes de comenzar.
- Las respuestas deben ser una elaboración propia. Te puedes apoyar en los objetos virtuales de aprendizaje de la semana y en otros textos, pero siempre debes identificar a los autores y citar las fuentes.
- Debes agregar la bibliografía, en formato APA, al final de la tarea. Si necesitas recordar cómo se realiza, puedes buscar el Manual sobre Normas APA disponible en la colección CREDITI de la Biblioteca Virtual de IACC. Cuida tu redacción y ortografía.
- Si tienes dudas, puedes realizar consultas al docente en el Foro de Interacción de la semana.
- La tarea debe ser desarrollada en la plantilla establecida por IACC, disponible para ser descargada desde la plataforma de la asignatura junto a estas instrucciones.
- Envía el documento creado con tu nombre y apellido (Nombre_Apellido_Tarea2).

2. Desarrollo de la actividad

Supón que fuiste contratado(a) hace muy poco como desarrollador(a) para una empresa que crear software a medida. Junto a el equipo de trabajo, asisten a una reunión con un startup de viajes y turismo. En representación de esta empresa se encuentra Santiago Silva, gerente de OO. PP., que indica que requiere una aplicación móvil para que los usuarios puedan explorar diferentes destinos turísticos, obtener información detallada sobre lugares de interés, además de reservar vuelos y alojamiento. El equipo toma la decisión de que la aplicación sea desarrollada en lenguaje Kotlin, también se realizará la entrega de un aplicativo demo (que mostrará la fecha actual – nombre y apellido).

A continuación, responde lo siguiente:

1. Para el caso planteado, ¿para qué utilizarás el archivo Manifest y cuáles son sus características?
2. Desde tu punto de vista, ¿qué es más importante, la conceptualización del proyecto o el alcance? Considerando tu elección, genera la conceptualización o alcance del proyecto, además de una aplicación demostrativa en lenguaje Kotlin. El nombre del proyecto debe estar compuesto de la siguiente manera: apellido_nombre_travel, cambia el mensaje “Hello world!!” por fecha actual – nombre – apellido (proyecto en lenguaje Java no será considerado, la fecha puede estar en duro sin necesidad de obtenerla).
3. Levanta la aplicación móvil realizada en el punto anterior en un dispositivo físico o virtual (ADV). Explica y evidencia (utilizando capturas de pantalla) los pasos para realizar el proceso ejecutado.

Indicadores de Evaluación

Diferencia los componentes del entorno de desarrollo a partir de sus características considerando Android Runtime (ART), Dalvik y Android Manifest para distinguir el manejo correcto del entorno de desarrollo.

Describe el proceso de creación de un proyecto en Android Studio considerando el diseño previo según un contexto determinado con el objetivo de identificar los pasos necesarios y crear aplicaciones móviles.

Examina la elaboración dispositivos virtuales AVD considerando la conexión de Android Studio a un teléfono o tablet con el objetivo de observar los pasos que permiten evidenciar el funcionamiento de la aplicación en un contexto determinado.