

La presente infografía permite elaborar contenido multimedia en Android, considerando los componentes de audio, video, animaciones y gráficos en el desarrollo de una aplicación móvil para facilitar la comunicación de datos o información.

**Reproducción de audio:**

existen múltiples formas de reproducir un audio, una de las más comunes es utilizar la clase mediaPlayer.

**Reproducción de video:**

Android tiene un gran soporte para formatos de videos, para reproducir un video se suele utilizar videoView en conjunto con mediaController en tiempo de ejecución.

**Captura de fotografías:**

la forma más simple de incorporar la captura de fotografías en una aplicación es iniciar mediante un intent la app de cámara.

**Animaciones:**

las animaciones basadas en imágenes o frame a frame es posible realizarlas utilizando Animation Drawable.

**Gráficos estadísticos:**

los gráficos estadísticos nos ayudan a mostrar datos de manera ordenada, una librería que apoya en esta tarea es MPAndroidchart, la cual debe ser integrada mediante gradle.