

EVALUACIÓN FINAL

Herramientas de Programación
Móvil

Instrucciones



Evaluación Final

Información importante para desarrollar la Evaluación Final

- **¿Qué es la Evaluación Final?**

La Evaluación Final es una actividad que puede abordar contenidos cubiertos desde la semana 1 a la semana 8 y puede tener una o más preguntas, o también ejercicios prácticos. Las preguntas o ejercicios tienen por objetivo evaluar si el estudiante ha comprendido y alcanzado los aprendizajes esperados de la asignatura.

- **¿Por qué las instrucciones quedan visibles desde la semana 6?**

Debido a que la Evaluación Final es una actividad cuyo puntaje máximo es de 28 puntos y tiene una gran importancia en la calificación final, sus instrucciones quedan visibles desde la semana 6, de manera que el estudiante pueda leerlas y consultar al docente sobre cualquier duda que tenga sobre ellas.

- **¿Puedo comenzar a desarrollar la Evaluación Final desde la semana 6?**

Sí. El estudiante puede comenzar tan pronto como lo desee. No tiene que esperar a que llegue la semana 9 para desarrollar la Evaluación Final, ya que en esta no hay contenidos, controles, tareas ni foros, pues está pensada para que el estudiante se dedique exclusivamente a terminar la Evaluación Final.

- **¿Puedo entregar la Evaluación Final antes de la semana 9?**

No. Si por alguna razón el estudiante termina la Evaluación Final antes de la semana 9, deberá dejarla guardada en su computadora y esperar a que se active el enlace “Evaluación Final” para adjuntarla. Si se envía antes al docente, por ejemplo, a través de un correo electrónico, no se considerará una entrega válida.

- **¿Puedo atrasarme en la entrega de la Evaluación Final?**

No. El plazo de entrega de la Evaluación Final vence el último día de la semana 9, no pudiendo entregarse después del último día de clases. En otras palabras, no se aceptan evaluaciones finales atrasadas y si ello sucede será calificada con 0 puntos.

- **Si tengo dudas, ¿cómo puedo contactarme con el docente?**

En la parte superior del aula virtual se ha habilitado un foro llamado “Foro Evaluación Final”. Si el estudiante tiene alguna consulta se le recomienda utilizar este foro para contactar al docente. El estudiante está invitado a usar este recurso en lugar del correo electrónico, ya que su pregunta y la respuesta pueden ser muy útiles para otro compañero.

1. Instrucciones de la Evaluación Final

Estimado(a) estudiante:

A continuación, se presenta la evaluación final de la asignatura. En primer lugar, encontrarás una situación problemática, la que deberás resolver respondiendo las preguntas que se presentan luego. Esta actividad tiene como propósito evaluar el logro de los aprendizajes de la asignatura.

Antes de comenzar considera lo siguiente:

- Esta actividad tiene un puntaje máximo de 28 puntos. Una vez que la entregues, el docente la revisará empleando la rúbrica disponible en el aula, la que contiene los indicadores de evaluación propuestos para esta actividad. Por ello, te invitamos a revisarla antes de comenzar.
- Las respuestas deben ser una elaboración propia. Te puedes apoyar en los contenidos de la semana y en otros textos, pero siempre debes identificar los autores y citar las fuentes.
- Debes agregar la bibliografía, en formato APA, al final de la evaluación. Si necesitas recordar cómo se realiza, puedes buscar el Manual sobre Normas APA disponible en la colección CREDITI de la Biblioteca Virtual de IACC.
- Cuida tu redacción y ortografía.
- Si tienes dudas, puedes realizar consultas al docente en el Foro de Interacción de la Evaluación Final.
- Esta actividad debe ser desarrollada en la plantilla establecida por IACC para la entrega de la evaluación final, disponible para ser descargada desde la plataforma de la asignatura junto a estas instrucciones.
- Envía el documento creado con tu nombre y apellido (Nombre_Apellido_Evaluación_Final).

2. Elaboración de la Evaluación Final

Lee la siguiente instrucción atentamente para poder cumplir con lo solicitado en la evaluación. Recuerda que debes seguir cada paso:

Imagina que eres un desarrollador de aplicaciones móviles en Android para la empresa Mis Suministros, que se dedica a la exportación de distintos productos hacia Europa, por lo que requiere desarrollar una nueva aplicación móvil en Android con los siguientes requerimientos:

- El nombre del proyecto debe ser su nombre_apellido_fecha_seccioncurso (la fecha en formato yyyymmdd).
- La aplicación debe ser desarrollada en lenguaje Kotlin (aplicativo en lenguaje Java no será considerado).
- La aplicación en su pantalla principal debe mostrar el listado de productos exportados, donde se incluya: el nombre del producto, cantidad, precio en euros y en pesos chilenos y lugar de exportación.
- La aplicación debe contar con una opción para agregar un producto al listado (este debe ser almacenado de forma persistente) y cuándo se añade dicho producto. Este debe solicitar el valor en euro, ya que debe ser convertido a pesos chilenos, utilizando la siguiente API: <https://mindicador.cl/api/euro> (utilizar el valor del día para realizar el cálculo).
- Una vez que el producto exportado sea registrado de manera persistente, deberá mostrar un mensaje de confirmación: “Producto cargado correctamente”.
- La aplicación debe contar con un menú contextual, con el cual se pueda agregar producto al listado o eliminarlo (la acción tiene que verse reflejada en el listado y almacenamiento persistente).
- La aplicación debe incluir una opción para desplegar un gráfico que considere los cuatro productos más costosos.
- Toda acción realizada se debe reflejar en la consola del desarrollador.
- Como parte de la documentación de la aplicación, deberás describir de forma completa y detallada el proceso de creación de la aplicación, considerando el proceso de publicación de dicha aplicación.

Importante

Solo se considerarán las respuestas si van acompañadas del desarrollo de la aplicación, por lo que tendrás que dar evidencia del funcionamiento en un dispositivo virtual (ADV) o real. En tu entrega incluye el código fuente del proyecto (en un archivo .rar o .zip), el cual deberá llevar tu nombre y apellido.

Indicadores de Evaluación
Describe el proceso de creación de un proyecto en Android Studio considerando el diseño previo según un contexto determinado con el objetivo de crear aplicaciones móviles.
Utiliza elementos de la anatomía de una aplicación móvil considerando activity, context, logcat y ciclos de vida con el objetivo de construir una aplicación móvil en un contexto determinado.
Crea context menú de acuerdo a un contexto determinado para organizar comandos, ahorrar espacios y proporcionar una experiencia de usuario conocida y uniforme.
Aplica elementos que permiten componer animaciones y/o desplegar gráficos en Android con el objetivo de facilitar la comunicación de datos y/o información en una aplicación.
Utiliza gestor de base de datos de acuerdo con un contexto determinado con el objetivo de lograr persistencia de datos.
Emplea hilos y Async Task en un contexto determinado para el manejo de operaciones de red.
Describe la publicación de una aplicación considerando documentación, creación de una KEY y APK firmada, subida de APK, error de paquete, refactorización de paquete principal y subiendo APK y el llenando la ficha de la App con el objetivo de identificar las reglas del proveedor para difundir una aplicación.