

TAREA

Herramientas de Programación
Móvil
Semana 8



Nombre: Los servicios avanzados en Android

1. Instrucciones de la Tarea

Estimado(a) estudiante:

A continuación, te presentamos la actividad evaluativa de la semana. En primer lugar, encontrarás una situación problemática o caso relacionado con el mundo laboral, la que deberás resolver respondiendo las preguntas que se presentan. Esto tiene como propósito evidenciar el logro del aprendizaje propuesto para esta semana.

Antes de comenzar considera lo siguiente:

- Esta actividad tiene un puntaje máximo de 9 puntos. Una vez que la entregues, el docente la revisará empleando la rúbrica disponible en el aula, la que contiene los indicadores de evaluación propuestos para esta semana. Por ello, te invitamos a revisarla antes de comenzar.
- Las respuestas deben ser una elaboración propia. Te puedes apoyar en los objetos virtuales de aprendizaje de la semana y en otros textos, pero siempre debes identificar a los autores y citar las fuentes.
- Debes agregar la bibliografía, en formato APA, al final de la tarea. Si necesitas recordar cómo se realiza, puedes buscar el Manual sobre Normas APA disponible en la colección CREDITI de la Biblioteca Virtual de IACC. Cuida tu redacción y ortografía.
- Si tienes dudas, puedes realizar consultas al docente en el Foro de Interacción de la semana.
- La tarea debe ser desarrollada en la plantilla establecida por IACC, disponible para ser descargada desde la plataforma de la asignatura junto a estas instrucciones.
- Envía el documento creado con tu nombre y apellido (Nombre_Apellido_Tarea8).

2. Desarrollo de la actividad

Eres un desarrollador de aplicaciones móviles por la empresa Desarrollos Full, la cual realiza diversas aplicaciones a medida. Uno de sus clientes cuenta con una galería de arte, la cual quiere exponer ciertas obras al público general, es por esto que se han fijado los siguientes requerimientos para la aplicación:

- El nombre del proyecto debe ser su **nombre_apellido_fecha_seccioncurso** (la fecha en formato yyyymmdd).
- La aplicación debe ser desarrollada en lenguaje Kotlin (aplicativo en lenguaje Java no será considerado).
- La aplicación debe ser capaz de mostrar, al menos, cinco imágenes de la galería de arte.
- La aplicación tendrá la opción de mostrar una miniatura de las imágenes de la galería de arte directamente desde la pantalla principal del equipo móvil (celular).

De acuerdo con lo planteado, a continuación, realiza la siguiente actividad:

1. Realiza una tabla comparativa donde consideres las características más importantes entre tareas en segundo plano, notificaciones y AppWidgets. Además, indica y justifica cuál es el adecuado para la situación planteada.
2. Desarrolla la aplicación solicitada basada en la elección y justificación de la pregunta anterior.
3. Describe y ejemplifica cada uno de los pasos necesarios para publicar la aplicación solicitada en Google Play Store.

Importante

Solo se consideran las respuestas si van acompañadas del desarrollo de la aplicación, por lo que debes incluir evidencia de funcionamiento (tal como una imagen extraída de la aplicación, códigos fuente utilizados en su elaboración, links que dirijan a ella, pantallazos, entre otras) en un dispositivo virtual (ADV) o real. En tu entrega incluye el código fuente del proyecto (en un archivo .rar o .zip), el cual deberá llevar tu nombre y apellido.

Indicadores de Evaluación

Distingue los servicios avanzados en Android considerando servicios y ejecución de tareas en segundo plano para complementar una aplicación móvil.

Aplica notificaciones Android y/o AppWidgets considerando sus características principales para enviar mensajes fuera de la aplicación.

Describe la publicación de una aplicación considerando documentación, creación de una KEY y APK firmada, subida de APK, error de paquete, refactorización de paquete principal y subiendo APK y el llenando la ficha de la App con el objetivo de identificar las reglas del proveedor y difundir una aplicación.