

TAREA

Herramientas de Programación
Móvil
Semana 7



Nombre: El acceso a redes de servicio en Android/Shared Preferences y SplashScreen

1. Instrucciones de la Tarea

Estimado(a) estudiante:

A continuación, te presentamos la actividad evaluativa de la semana. En primer lugar, encontrarás una situación problemática o caso relacionado con el mundo laboral, la que deberás resolver respondiendo las preguntas que se presentan. Esto tiene como propósito evidenciar el logro del aprendizaje propuesto para esta semana.

Antes de comenzar considera lo siguiente:

- Esta actividad tiene un puntaje máximo de 9 puntos. Una vez que la entregues, el docente la revisará empleando la rúbrica disponible en el aula, la que contiene los indicadores de evaluación propuestos para esta semana. Por ello, te invitamos a revisarla antes de comenzar.
- Las respuestas deben ser una elaboración propia. Te puedes apoyar en los objetos virtuales de aprendizaje de la semana y en otros textos, pero siempre debes identificar a los autores y citar las fuentes.
- Debes agregar la bibliografía, en formato APA, al final de la tarea. Si necesitas recordar cómo se realiza, puedes buscar el Manual sobre Normas APA disponible en la colección CREDITI de la Biblioteca Virtual de IACC. Cuida tu redacción y ortografía.
- Si tienes dudas, puedes realizar consultas al docente en el Foro de Interacción de la semana.
- La tarea debe ser desarrollada en la plantilla establecida por IACC, disponible para ser descargada desde la plataforma de la asignatura junto a estas instrucciones.
- Envía el documento creado con tu nombre y apellido (Nombre_Apellido_Tarea7).

2. Desarrollo de la actividad

Fuiste contratado por el Gobierno de Chile como desarrollador de aplicaciones móviles en Android, con el fin de generar una nueva aplicación móvil, la cual contará con información de las farmacias de turno, para esto se han fijado los siguientes requerimientos para la aplicación:

1. El nombre del proyecto debe ser su **nombre_apellido_fecha_seccioncurso** (la fecha en formato yyyyymmdd).
2. La aplicación debe ser desarrollada en lenguaje Kotlin (aplicativo en lenguaje Java no será considerado).
3. La aplicación debe iniciar con una pantalla de bienvenida (SplashScreen) alusiva a las farmacias.
4. Al ingresar a la aplicación, esta debe solicitar el nombre y las pantallas siguientes deben mostrar el mensaje “Bienvenido: <NOMBRE>”, el cual debe ser obtenido desde las preferencias de usuario.
5. Luego de cerrada la aplicación, si el usuario ya ingresó su nombre, esta no debe solicitarlo al volver abrir la aplicación.
6. La aplicación debe contar con un botón que permita cerrar la sesión.
7. La aplicación debe obtener los datos de las farmacias de turno desde la siguiente API https://midas.minsal.cl/farmacia_v2/WS/getLocalesTurnos.php y para invocar a la API debes utilizar hilos y/o AsyncTask.
8. Los datos conseguidos desde la API tienen que ser desplegados en forma de lista (debes deserializar la respuesta de la API para obtener los elementos por separado).

Importante

Solo se considerarán las respuestas si van acompañadas del desarrollo de la aplicación, por lo tanto, debes incluir evidencia de funcionamiento (tal como una imagen extraída de la aplicación, códigos fuente utilizadas en su elaboración, links que dirijan a ella y pantallazos, entre otras) en un dispositivo virtual (ADV) o real. En tu entrega incluye el código fuente del proyecto (en un archivo .rar o .zip), el cual deberá llevar tu nombre y apellido.

Indicadores de Evaluación

Distingue accesos a redes de servicio considerando conexiones HTTP, serialización y deserialización XML/JSON, cargar imágenes, estado de red y operaciones lentas con el objetivo de utilizarlos en una aplicación móvil.

Emplea hilos y/o AsyncTask en un contexto determinado para el manejo de operaciones de red.

Utiliza Shared Preferences y SplashScreen considerando la añadidura de valores, cerrar sesión, borrar y leer con el propósito de implementarlo en el resguardo de preferencias de usuario.