



URLConnection: es una clase que permite generar solicitudes HTTP o HTTPS para recuperar datos desde la red.

Serializar/Deserializar: deserializar permite convertir el medio, como el XML, en un objeto; por otra parte, serializar es el proceso contrario, es decir, cuando el objeto se transforma en un medio como, por ejemplo, un XML.

AsyncTask: es una clase que permite generar tareas en segundo plano; todas las operaciones lentas se deben realizar en segundo plano.

Android Universal Image: esta librería permite cargar imágenes desde la red.

Shared Preferences: permite guardar datos en estructura clave-valor. Es utilizado para almacenar preferencias de usuario.

SplashScreen: corresponde a la pantalla de bienvenida de una aplicación; se utiliza para ocultar procesos de inicio de una aplicación.