

Servicios y ejecución de tareas en segundo plano

Un servicio (service) es un elemento de una aplicación capaz de llevar a cabo tareas prolongadas en segundo plano sin necesidad de ofrecer una interfaz de usuario. Otros elementos de la aplicación pueden iniciar un servicio y continuar ejecutándose en segundo plano, incluso si el usuario cambia a otra aplicación. Además, existe la posibilidad de establecer una conexión con un servicio desde otro componente de la aplicación, lo que permite la interacción y, en algunos casos, la comunicación entre procesos (IPC).

Notificaciones

Una notificación es un tipo de mensaje que puede mostrarse fuera de la interfaz de usuario principal de la aplicación. Cuando se solicita al sistema que envíe una notificación, esta se presenta como un ícono en la zona de notificaciones.



AppWidgets

Los widgets de aplicación son elementos visuales de la aplicación que pueden integrarse en otras aplicaciones (por ejemplo, en la pantalla de inicio) en forma de vistas en miniatura y recibir actualizaciones de manera regular.