

UNIVERSIDAD DE EL SALVADOR
FACULTAD DE INGENIERÍA Y ARQUITECTURA
ESCUELA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS INFORMÁTICOS



Diseño de Sistemas II
Tercer Sprint

Nombres del Sistema
GEOCIMAT

Catedrático y Coordinador de Asignatura:
Ing. Karen Elvira Pénate Avilés

Grupo: 02

Estudiantes:

Avilés Cornejo, Rafael Enrique	AC13002
Hernández Peñate, Miguel Angel	HP15004
Orellana Orellana, Juan Carlos	OO15004
Pérez Ramírez, Eduardo Alfonso	PR14008
Siliézer Herrera, Rodrigo Marcelo	SH15001

Product Backlog Actualizado	1
Sprint Planning	3
Objetivo del segundo sprint	3
Cálculo de la duración del sprint	3
Pila del sprint	4
Scrum Diario	8
Burndown Chart	10
Sprint Review	11
Análisis y diseño	11
Casos de Uso	11
BPMN de los procesos realizados	16
Diseño de interfaces de entrada y salida	17
Diseño Final de la base de datos	21
Modelo Conceptual	21
Diseño Físico	22
Diccionario de Datos	23
Sprint Retrospective	25

Product Backlog Actualizado

Código	Nombre	Estado	Iteración (Sprint)	Prioridad
H01	Iniciar sesión	Finalizado	1	Alta
H02	Recuperar contraseña	Finalizado	1	Media
H03	Listar personal	Finalizado	1	Alta
H04	Registrar personal	Finalizado	1	Alta
H05	Editar personal	Finalizado	1	Alta
H06	Ver personal	Finalizado	1	Alta
H07	Eliminar personal	Finalizado	1	Alta
H08	Cambio contraseña por defecto	Finalizado	1	Alta
H09	Registrar proyecto	Finalizada	2	Alta
H10	Modificar proyecto	Finalizada	3	Alta
H11	Eliminar proyecto	Finalizada	3	Alta
H12	Buscar proyecto	Finalizada	2	Alta
H13	Resumen técnico de visita (bitácora)	Finalizada	2	Alta
H14	Restaurar archivo de papelera	Finalizada	2	Media
H15	Enviar archivo a papelera	Finalizada	2	Baja
H16	Gestionar repositorio de documentos	Finalizada	2	Alta
H17	Galería de fotos	Finalizada	2	Alta
H18	Planificar visita (calendario)	Finalizada	3	Media

H19	Historial de anotaciones técnicas	Finalizada	3	Baja
H20	Reporte de conclusión	Finalizada	3	Baja
H21	Cronograma de Proyectos (calendario)	Finalizada	3	Media
H22	Reporte de tipo de estudios	Eliminado	3	Baja
H23	Historial de visitas a sitio (calendario)	Eliminado	3	Baja
H24	Anotaciones post-visita	Eliminado	3	Baja
H25	Gestión de roles	Finalizada	2	Alta
H26	Asignación de permisos a roles	Finalizada	2	Alta
H27	Gestión de permisos	Finalizada	2	Alta
H28	Administración de especialidades	Finalizada	2	Media
H29	Gestión de clasificaciones	Finalizada	2	Baja
H30	Gestión de etapas	Finalizada	2	Baja
H31	Administración de grupos	Finalizada	2	Baja
H32	Gestionar Fechas de visitas(Etapa)	Finalizada	3	Media
H33	Mapa de Proyectos	Finalizada	3	Baja

Sprint Planning

Objetivo del segundo sprint

- Finalizar el módulo de proyecto donde el usuario podrá editar un proyecto existente, modificando los campos de información general y de la misma manera, podrá eliminar el proyecto deseado. Para completar el módulo se agrega un historial de anotaciones técnicas que puede ser editado según el investigador verificado y reportes generales de todos los proyectos registrados.
- Mostrar un mapa del país con la información general de los proyectos registrados por GEOCIMAT.
- Crear el cronograma, que permita a los usuarios gestionar las fechas de visitas a sitios, como también el periodo establecido para cada etapa de investigación.

Cálculo de la duración del sprint

Para realizar la estimación de las historias de usuario se utilizó el método de Planning Poker con unidades de Horas de Trabajo quedando de la siguiente manera:

Codigo Historia	Nombre	Prioridad	Tiempo estimado. (Horas de trabajo)
H10	Modificar proyecto	Alta	40
H11	Eliminar proyecto	Alta	20
H12	Buscar proyecto*	Alta	10
H18	Planificar visita (calendario)	Media	70
H19	Historial de anotaciones técnicas	Baja	48
H20	Reporte de conclusión	Baja	40
H21	Cronograma de Proyectos (calendario)	Media	70
H22	Reporte de tipo de estudios	Baja	-
H23	Historial de visitas a sitio (calendario)	Baja	-
H24	Anotaciones post-visita	Baja	-
H32	Gestionar Fechas de visitas(Etapa)	Media	44
H33	Mapa de Proyectos	Baja	90
Total			432

Tiempo estimado de la duración del sprint:

En día de 6 horas: $432/6 = 72$ días

En semana de 6 días: $432/36 = 12$ semanas

Cálculo de días ideales

TS= (Cantidad de días hábiles a trabajar) X (Cantidad de personas) X (Factor de foco)

TS= $(24) \cdot (5) \cdot (0.75)$

TS= 90 días

Pila del sprint

H10	Modificar proyecto	Finalizada	3	Alta
H11	Eliminar proyecto	Finalizada	3	Alta
H12	Buscar proyecto*	Finalizada	2	Alta
H18	Planificar visita (calendario)	Finalizada	3	Media
H19	Historial de anotaciones técnicas	Finalizada	3	Baja
H20	Reporte de conclusión	Finalizada	3	Baja
H21	Cronograma de Proyectos (calendario)	Finalizada	3	Media
H22	Reporte de tipo de estudios	Eliminado	3	Baja
H23	Historial de visitas a sitio (calendario)	Eliminado	3	Baja
H24	Anotaciones post-visita	Eliminado	3	Baja
H32	Gestionar Fechas de visitas(Etapa)	Finalizada	3	Media
H33	Mapa de Proyectos	Finalizada	3	Baja

Código:	H10	Nombre:	Modificar proyecto
Usuario:	Usuario		
Fecha en que se escribió la historia:	14/08/2020	Prioridad en el negocio:	Alta
Descripción:			
Actualiza los datos relevantes del proyecto.			
Datos de validación:			
<ul style="list-style-type: none"> • Para poder filtrar el campo no debe estar vacío. 			
Criterios de Aceptación:			
<ul style="list-style-type: none"> • Debe cargar los datos actuales del proyecto para actualizar. • Notificar al usuario sobre la acción confirmada. 			

Código:	H11	Nombre:	Eliminar proyecto
Usuario:	Usuario		
Fecha en que se escribió la historia:	14/08/2020	Prioridad en el negocio:	Alta
Descripción:			
Quita el proyecto del listado, dejando de ser accesible desde el sistema.			
Datos de validación:			
<ul style="list-style-type: none"> • Debe confirmarse la acción y pasarme el parámetro del proyecto 			
Criterios de Aceptación:			
<ul style="list-style-type: none"> • Al eliminar el proyecto no deberá aparecer en el sistema. • No puede ser recuperado. 			

* Se modificó el caso de uso para filtrar por fecha el proyecto.

Código:	H12	Nombre:	Buscar proyecto
Usuario:	Usuario		
Fecha en que se escribió la historia:	14/08/2020	Prioridad en el negocio:	Baja
Descripción:			
Agregar un filtro a la lista de proyectos, que se puedan buscar por título, descripción o fecha.			
Datos de validación:			
<ul style="list-style-type: none"> • Para poder filtrar el campo no debe estar vacío. 			
Criterios de Aceptación:			
<ul style="list-style-type: none"> • Se deben mostrar solo los proyectos que coincidan con lo digitado. • Notificar al usuario la cantidad de coincidencias. 			

Código:	H18	Nombre:	Planificar Visita
Usuario:	Administrador, investigador		
Fecha en que se escribió la historia:	14/11/2020	Prioridad en el negocio:	Media
Descripción:			
Permite al usuario administrador o investigador programar una visita a un sitio en una fecha o varias fechas establecidas para un proyecto o para varios.			
Datos de validación:			
<ul style="list-style-type: none"> • fecha_fin 			
Criterios de Aceptación:			
<ul style="list-style-type: none"> • Todas las visitas creadas se mostrarán en las fechas establecidas. • Al dar click en “Guardar” los cambios realizados en la duración de las visitas deberán quedar registrados y mostrarse en el calendario. • Si se da click en “Descartar” todas las visitas agregadas y los cambios realizados no se guardarán. 			

Código:	H19	Nombre:	Historial de anotaciones técnicas
Usuario:	Administrador, Investigador		
Fecha en que se escribió la historia:	12/2020	Prioridad en el negocio:	Baja
Descripción:			
Muestra el catálogo de proyectos, al seleccionar el proyecto desplegará los mensajes técnicos agregados por los usuarios. El autor de los mensajes podrá eliminar sus mensajes.			
Datos de validación:			
El usuario debe estar logueado: <ul style="list-style-type: none"> • El mensaje no debe estar vacío. 			
Criterios de Aceptación:			
<ul style="list-style-type: none"> • Cargar los distintos mensajes al seleccionar el proyecto. • Poder agregar comentarios. • Subir una fotografía. • Eliminar los comentarios. • Visualizar los mensajes almacenados e identificarlos por el usuario que lo agregó. 			

Código:	H20	Nombre:	Reporte de conclusión
Usuario:	Usuario		
Fecha en que se escribió la historia:	12/2020	Prioridad en el negocio:	Baja
Descripción:			
Generar un reporte para su impresión a partir de una tabla de proyectos filtrada por el usuario.			

Datos de validación:
<ul style="list-style-type: none"> N/A
Criterios de Aceptación:
<ul style="list-style-type: none"> Poder filtrar los proyectos por uno o más criterios. Filtrar por grupo de fechas.

Código:	H21	Nombre:	Cronograma de proyectos
Usuario:	Usuario, Administrador		
Fecha en que se escribió la historia:	14/11/2020	Prioridad en el negocio:	Media

Descripción:
 Permite visualizar las visitas que cada proyecto tiene asignada para los días en que se han establecido clasificándolas en terminadas, en proceso, canceladas y a visitar. Si el usuario es administrador, las muestra todas y muestra un filtro para cada clasificación de las visitas, pero si es un investigador le mostrará solo las de los proyectos que él ha creado.

Datos de validación:
<ul style="list-style-type: none"> N/A
Criterios de Aceptación:
<ul style="list-style-type: none"> Deberá mostrar un calendario con las visitas ingresadas anteriormente, si es un investigador mostrará solo las que ha ingresado y de sus proyectos creados. Al dar click en los estados de visita deberá mostrar las que correspondan a ese estado. Los estados de visita para filtrar sólo se mostrarán si el usuario es administrador. Al darle click a cada visita deben mostrar información acerca de la misma y del proyecto al cual está asociada.

Código:	H32	Nombre:	Gestionar Fechas de Visita(Etapas)
Usuario:	Investigador, administrador		
Fecha en que se escribió la historia:	14/11/2020	Prioridad en el negocio:	Media

Descripción:
 Permite cambiar la etapa de una visita al momento de crearla, o cuando esta ya está creada. Por defecto se le asigna la etapa "a visitar"

Datos de validación:
<ul style="list-style-type: none"> N/A.
Criterios de Aceptación:
<ul style="list-style-type: none"> Al dar click a una visita debe aparecer una ventana para cambiar la etapa y agregar una descripción. Al dar click en el botón "Guardar" deben mostrarse el color indicador de la visita de acuerdo a la etapa elegida. Al dar click en el botón "Descartar" los cambios realizados no se guardarán.

Código:	H33	Nombre:	Mapa de Proyectos
Usuario:	Público		
Fecha en que se escribió la historia:	14/11/2020	Prioridad en el negocio:	Baja

Descripción:
Mostrar un mapa del país con los proyectos marcados en él, en proceso de desarrollo de GEOCIMAT.
Datos de validación:
<ul style="list-style-type: none"> • Deben existir proyectos registrados dentro de la base de datos.
Criterios de Aceptación:
<ul style="list-style-type: none"> • Se deben mostrar todos los proyectos registrados del sistema y su información general. • Facilidad de visualizar los proyectos marcados.

Scrum Diario

Reuniones Semanales				
N°	Fecha	Tareas Concluidas	Tareas por realizar	Impedimentos
1	Viernes 2 de octubre	- Planeación de actividades a realizar del tercer sprint.	- Análisis de requerimientos funcionales.	- Ninguno
2	Viernes 16 de octubre	- Diseño y programación del modelo modificar proyecto.	- Diseño y programación de historias de usuario.	- Ninguno
3	Viernes 23 de octubre	- Diseño y programación del modelo eliminar proyecto.	- Diseño y programación de historias de usuario.	- Ninguno
4	Viernes 30 de octubre	- Diseño y programación del modelo de buscar proyecto.	- Diseño y programación de historias de usuario.	- Ninguno
5	Viernes 6 de noviembre	- Diseño y programación del modelo de planificar vista.	- Diseño y programación de historias de usuario.	- Ninguno
6	Viernes 13 de noviembre	- Diseño y programación del modelo de historial de anotaciones técnicas.	- Diseño y programación de historias de usuario.	- Ninguno
7	Viernes 20 de noviembre	- Diseño y programación del modelo de reporte de conclusión.	- Diseño y programación de historias de usuario.	- Ninguno
8	Viernes 27 de noviembre	- Diseño y programación del modelo de cronograma de proyectos.	- Diseño y programación de historias de usuario.	- Ninguno

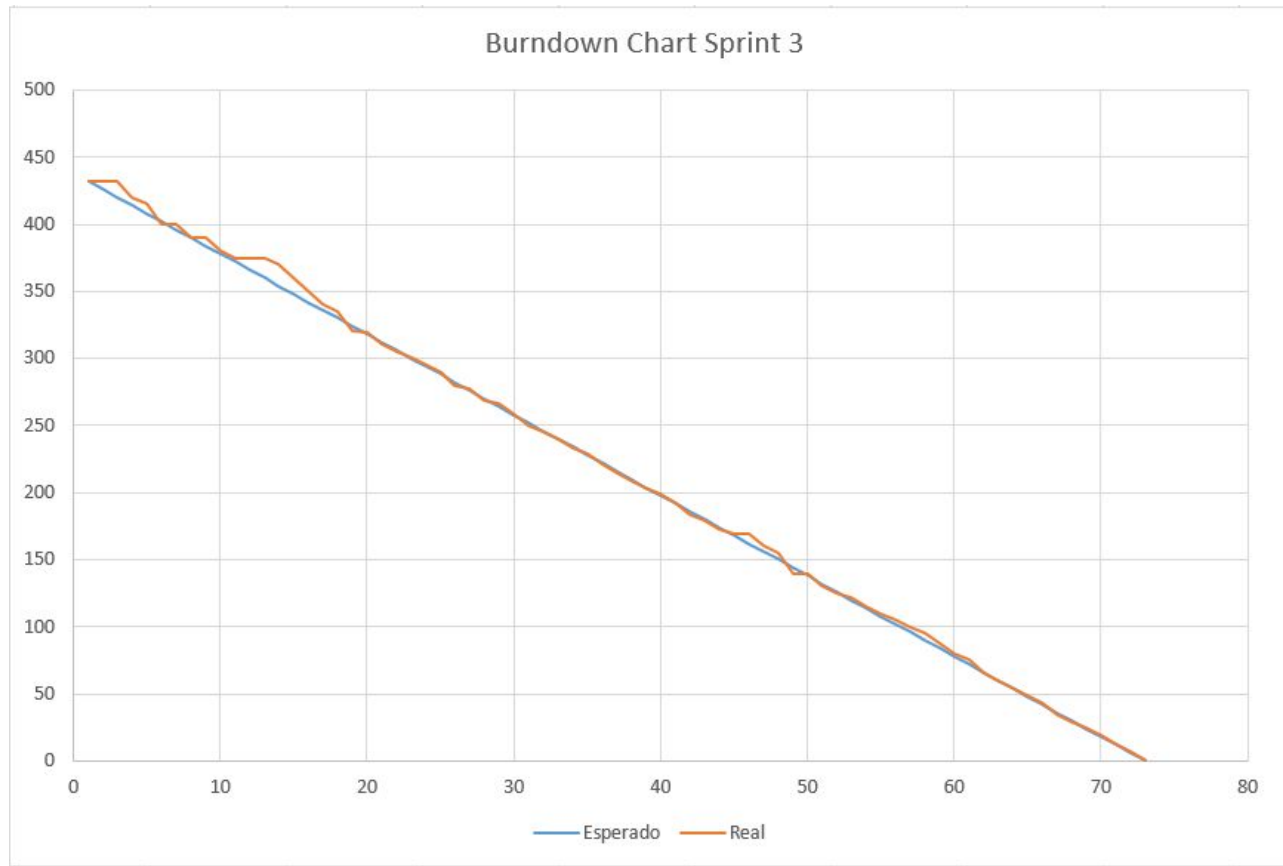
9	Viernes 4 de diciembre	- Diseño y programación del modelo de gestión de fechas de visitas.	- Diseño y programación de historias de usuario.	- Ninguno
10	Viernes 11 de diciembre	- Diseño y programación de modelos de mapa de proyectos. - Realización de plan de pruebas del software.	- Diseño y programación de historias de usuario. - Prueba del producto.	- Errores que se detectaron a la hora de la implementación de prueba.
11	Sábado 2 de enero	- Realización de corrección de errores encontrados.	- Corrección de errores.	- Ninguno.
12	Miércoles 6 de enero	- Realización de 2da prueba de software.	- Entrega de producto terminado.	- Ninguno

Fecha	Hora de realización
Viernes 2 de octubre	9:00 pm a 10 pm
Viernes 16 de octubre	9:00 pm a 10 pm
Viernes 23 de octubre	9:00 pm a 10 pm
Viernes 30 de octubre	9:00 pm a 10 pm
Viernes 6 de noviembre	9:00 pm a 10 pm
Viernes 13 de noviembre	9:00 pm a 10 pm
Viernes 20 de noviembre	9:00 pm a 10 pm
Viernes 27 de noviembre	9:00 pm a 10 pm
Viernes 4 de diciembre	9:00 pm a 10 pm
Viernes 11 de diciembre	9:00 pm a 10 pm
Viernes 2 de enero	9:00 pm a 10 pm

Burndown Chart

Fecha (días)	Esperado	Real
1	432	432
2	426	432
3	420	432
4	414	420
5	408	415
6	402	400
7	396	400
8	390	390
9	384	390
10	378	380
11	372	375
12	366	375
13	360	375
14	354	370
15	348	360
16	342	350
17	336	340
18	330	335
19	324	320
20	318	319
21	312	311
22	306	305
23	300	301
24	294	295
25	288	290
26	282	280
27	276	278
28	270	269
29	264	266
30	258	259
31	252	250
32	246	245
33	240	240
34	234	233
35	228	229
36	222	221
37	216	215
38	210	209
39	204	203
40	198	199

Fecha (días)	Esperado	Real
41	192	193
42	186	184
43	180	179
44	174	173
45	168	169
46	162	169
47	156	160
48	150	155
49	144	140
50	138	139
51	132	131
52	126	125
53	120	122
54	114	115
55	108	110
56	102	105
57	96	100
58	90	95
59	84	88
60	78	80
61	72	75
62	66	65
63	60	60
64	54	55
65	48	49
66	42	43
67	36	35
68	30	29
69	24	25
70	18	19
71	12	13
72	6	7
73	0	0



Sprint Review

Análisis y diseño

Casos de Uso

Nombre:	Modificar proyecto	Código:	CU-10
Actores:	Administrador	Historia de Usuario que cumple:	H-10
Precondición:	Iniciar sesión. El proyecto existe.		
Postcondición:	Volver al listado de proyectos.		
Curso Normal:		Curso Alternativo:	
1. El usuario selecciona el proyecto que se quiere actualizar			
2. El sistema carga los datos del proyecto en los campos correspondientes.			
3. El usuario edita los campos y confirma la acción de Guardar los nuevos cambios.		3.1 El usuario cancela los cambios	

	3.2 Los cambios realizados no se guardan para quedar en su estado anterior.
4. El sistema regresa al listado de proyectos y termina el caso de uso.	

Nombre:	Eliminar proyecto	Código:	CU-11
Actores:	Administrador	Historia de Usuario que cumple:	H-11
Precondición:	Iniciar sesión. El proyecto existe.		
Postcondición:	Volver al listado de proyectos.		
Curso Normal:		Curso Alternativo:	
1. El usuario selecciona el proyecto a eliminar.			
2. El sistema desplegará un mensaje para confirmar la acción de eliminar.			
3. El usuario selecciona una acción		3.a) Eliminar proyecto <ul style="list-style-type: none"> 1. El sistema redirecciona al listado de proyectos. 2. El sistema borrará toda referencia en la base de datos del proyecto. 3.b) Cancelar <ul style="list-style-type: none"> 1. El sistema cierra el cuadro de diálogo. 	
4. Termina el caso de uso.			

Nombre:	Buscar proyecto	Código:	CU-12
Actores:	Usuario	Historia de Usuario que cumple:	H-12
Precondición:	Iniciar sesión. El campo de búsqueda no debe de estar vacío		
Postcondición:	Filtrar la lista de proyectos.		
Curso Normal:		Curso Alternativo:	
1. El usuario ingresa los datos del proyecto buscado.			
2. El sistema actualiza el listado mostrando solo los proyectos que coincidan con los datos de búsqueda.		2.1 El sistema muestra un mensaje de que no hay proyectos que coincidan con el dato de búsqueda.	
3. El usuario termina el caso de uso.			

Nombre:	Ver Cronograma	Código:	CU-21
Actores:	Administrador, investigador	Historia de Usuario que cumple:	H-21

Precondición:	Haber iniciado sesión como administrador o investigador
Postcondición:	Visualizar las visitas asignadas en la fecha establecida
Curso Normal:	Curso Alternativo:
1. El usuario da click en la opción "Cronograma."	
2. El sistema muestra el calendario con las visitas asignadas a los proyectos.	
3. Si es administrador puede seleccionar una opción de filtrado	3.a1. El usuario da click en "Planificar visitas". 3.a2. El sistema inicia el caso de uso "Planificar visitas".
4. El sistema mostrará las visitas que coincidan con la opción seleccionada.	
5. El usuario da click en una visita.	
6. El sistema muestra el inicio y el fin de la visita, su descripción, su etapa y el proyecto al cual pertenece, así como también los datos del proyecto.	

Nombre:	Planificar Visitas	Código:	CU-18
Actores:	Administrador, investigador	Historia de Usuario que cumple:	H-18, H-32
Precondición:	Iniciar sesión como usuario administrador o investigador		
Postcondición:	Los cambios en las visitas quedarán almacenados en la base de datos		
Curso Normal:	Curso Alternativo:		
1. El usuario da click en planificar visitas			
2. El sistema muestra el calendario con las visitas programadas			
3. Si es administrador muestra un panel con todos los proyectos creados, pero si es investigador muestra solo los que han sido creados por el.			
4. El usuario arrastra un ítem de la lista de proyecto al calendario.			
5. El sistema crea un evento de calendario para la nueva visita.			
6. El usuario da click en el evento creado.			
7. El sistema muestra una ventana emergente para agregar la etapa de la visita y una descripción.			

8. El usuario da click en aceptar.	8.a1 El usuario da click en cancelar. 8.a2 El sistema limpia los campos sin agregar nada y continúa con el paso 4 del flujo normal.
9. El sistema agrega los datos a la visita.	
10. El usuario repite los pasos 4 al 9 por cada visita a registrar.	
11. El usuario da click en “guardar”.	11.a1 El usuario da click en el botón descartar. 11.a El sistema descarta los datos configurados sin guardar nada y regresa al paso 2 del flujo normal.
12. El sistema guarda las visitas agregadas en la base de datos y las muestra con su color de clasificación.	
13. El usuario da click en el botón “Terminar”.	
14. El sistema regresa al caso de uso “Ver cronograma”.	

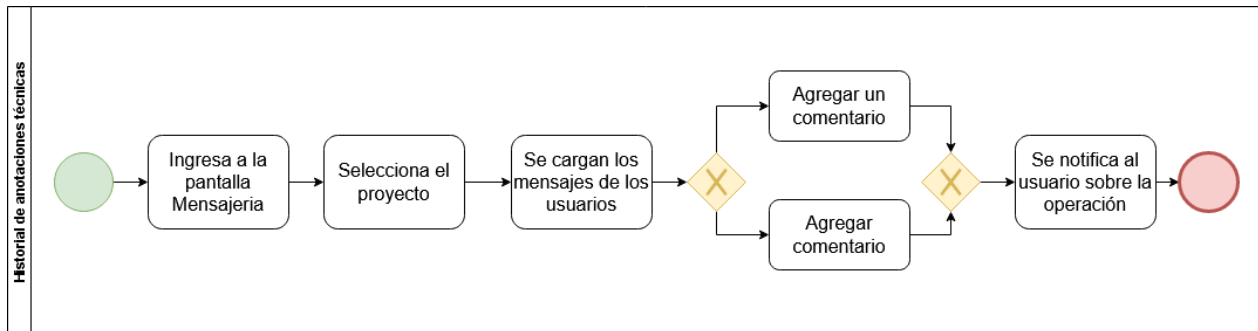
Nombre:	Historial de anotaciones técnicas	Código:	CU-19
Actores:	Administrador, Investigador	Historia de Usuario que cumple:	H-19
Precondición:	Iniciar sesión.		
Postcondición:	Almacenar y desplegar el comentario un nuevo comentario.		
Curso Normal:		Curso Alternativo:	
1. El usuario selecciona el proyecto.			
2. El sistema recupera los mensajes almacenados y los muestra en pantalla.			
3. El usuario agrega un comentario o agrega una imagen.			
4. El sistema notifica el resultado de la petición.			
5. Se agrega el nuevo mensaje y se despliega en los comentarios.			
6. Termina el caso de uso.			

Nombre:	Reporte de Informes	Código:	CU-20
Actores:	Administradores	Historia de Usuario que cumple:	H-20

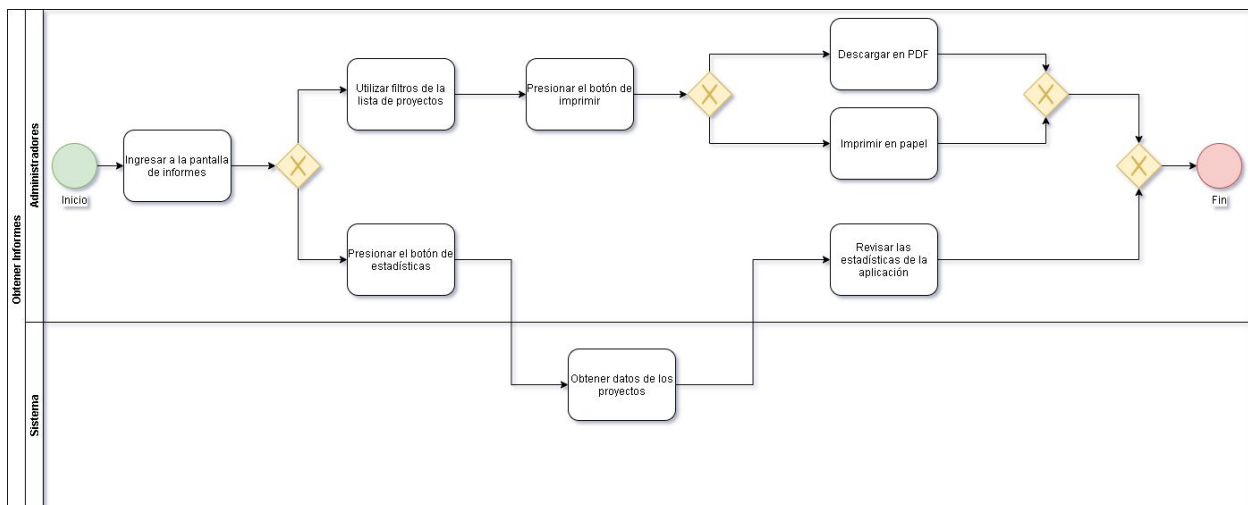
Precondición:	Iniciar sesión. Existan proyectos registrados	
Postcondición:	Agregar el nuevo comentario.	
Curso Normal:	Curso Alternativo:	
1. El usuario selecciona ver informes.		
2. El sistema presentará los datos en formato de tabla.	2.a) Filtrar la tabla <ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario modifica los parámetros para el filtrado de datos. 2. El sistema solo mostrará los datos que coincidan con el filtro. 2.b) Imprimir tabla <ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema mostrará las opciones para imprimir el informe. 2.c) Botón Estadísticas. <ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema presentará los datos de los proyectos en formato de gráficas. 	
3. Termina el caso de uso.		

Nombre:	Mapa de Proyectos	Código:	CU-33
Actores:	Investigador/ Usuario Público	Historia de Usuario que cumple:	H33
Precondición:	<ul style="list-style-type: none"> • Deben existir proyectos registrados dentro de la base de datos. • En caso de ser un investigador, debe haber iniciado sesión previamente. 		
Postcondición:	Mostrar todos los proyectos registrados del sistema y su información general		
Curso Normal:	Curso Alternativo:		
1. Clic en link hacia Mapa de Proyectos.			
2. Se visualiza el mapa de El Salvador con los marcadores de cada uno de los proyectos registrados.			
3. Clic en un marcador, se muestra en una notificación pop-up la información general del proyecto.	3.a. Se repite el caso 3 del curso normal en cada proyecto deseado a visualizar, si no se procede al paso 4 del curso normal.		
4. Clic en la "x" de la esquina superior derecha para cerrar el pop-up.			

BPMN de los procesos realizados



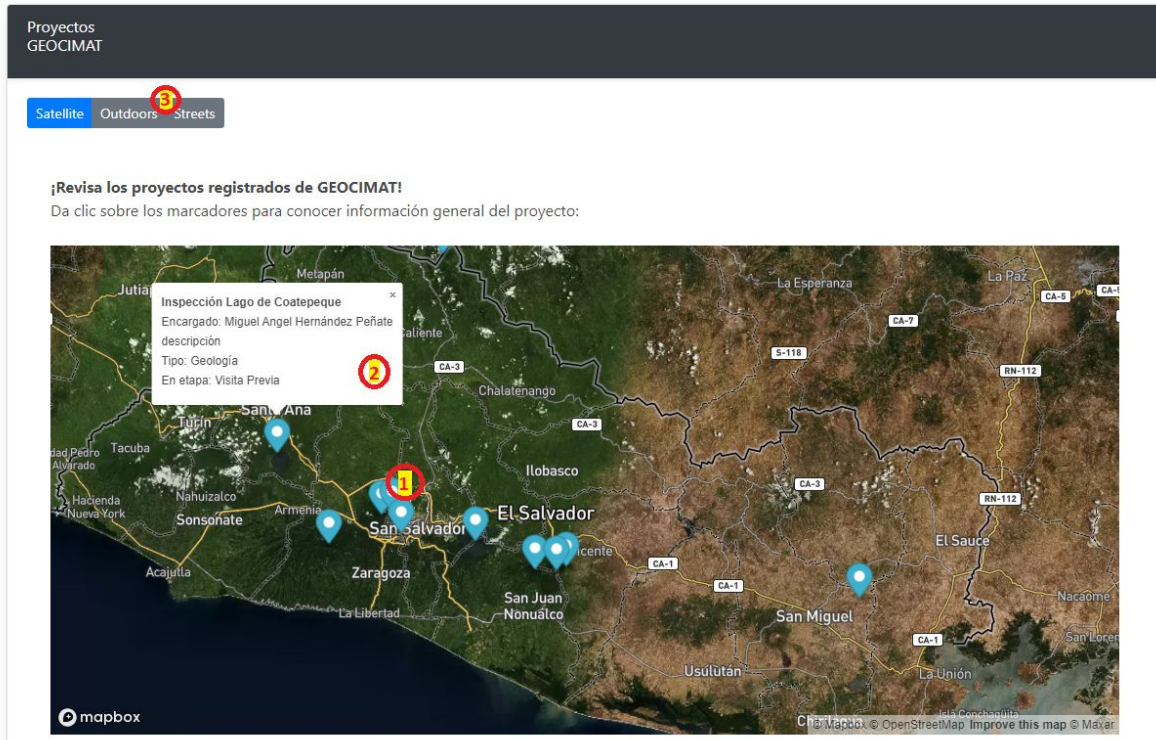
CU-19



CU-20

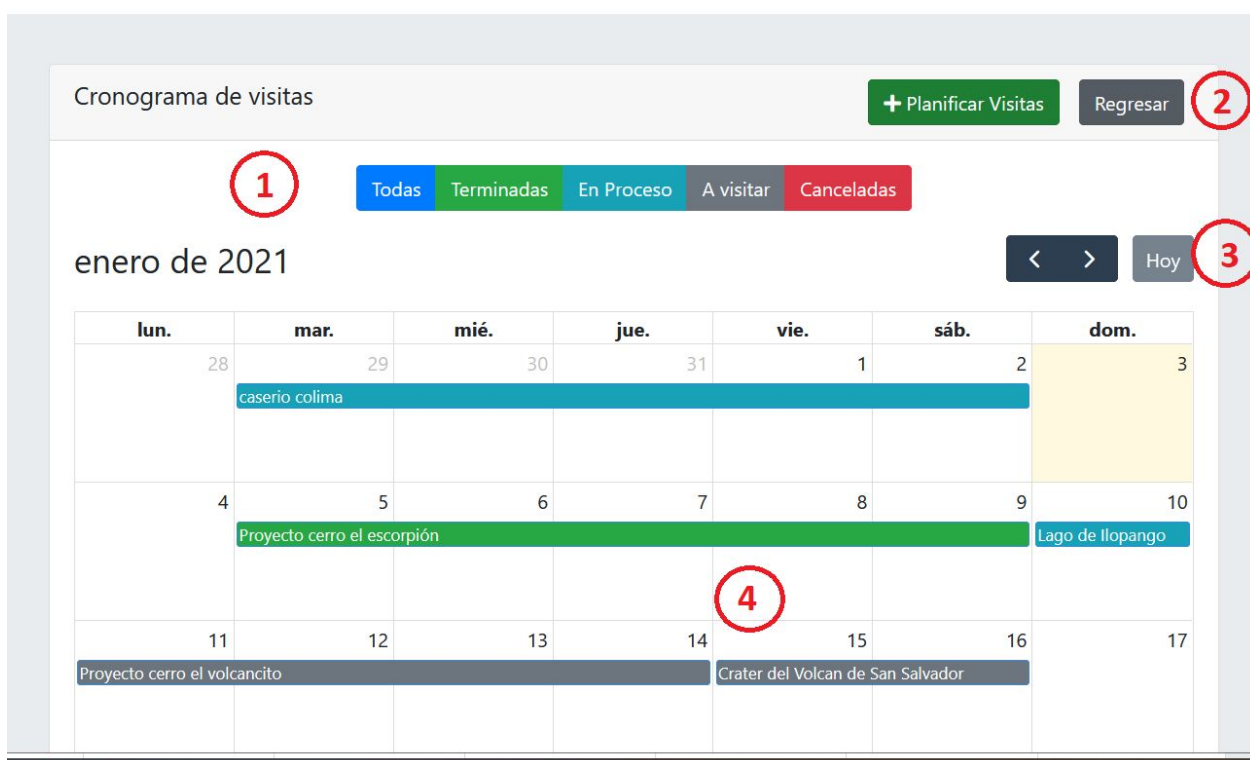
Diseño de interfaces de entrada y salida

Mapa de proyectos



No	Elemento	Descripción
1	Mapa con marcadores	Sección que muestra el mapa con marcadores según la ubicación del proyecto.
2	Pop-up de información	Contiene datos generales del proyecto.
3	Botones de diseño de mapa	Cambian el diseño del mapa base a mostrar

Ver cronograma



Visita:

Terminada
 2021-01-02

Proyecto: Proyecto lourdes colon

Encargado: Rafael Enrique Avilés Cornejo
 Estado: Activo

Clasificación: Deslizamientos
 Etapa: Visita Previa

 proyecto para deslizamiento en **lourdes colon**

Aceptar

No	Elemento	Descripción
1	Filtro de visitas	Selectores para mostrar las visitas de acuerdo a la etapa que se le ha establecido. También funciona como leyenda para identificar la etapa por medio del color.
2	Botones de acción	Botones para elegir la acción a realizar.

3	Botones de navegación entre fechas	Botones para desplazarse entre los meses del año.
4	Calendario	Área para mostrar las visitas que han sido previamente programadas.
5	Área de información	Muestra la información de la visita seleccionada y el proyecto asociado a ella.

Planificar Visitas

Cronograma de visitas

2 + Guardar Descartar Terminar

1 Todas Terminadas En Proceso A Visitar Canceladas

5 **Proyectos**

- Crater-del-Volcan-de-San-Salvador-75404
- Inspección-Lago-de-Coatepeque-d57a7
- Lago-de-Ilopango-4b0a6
- proyecto-1-5667a
- Proyecto-cerro-el-escorpión-14554
- proyecto-cerro-el-picacho-76e95
- Proyecto-cerro-el-volcancito-61a5c
- Prueba-de-proyecto-para-Ingenieria-907be
- Volcán-de-San-Vicente-74b6e
- proyecto-comacarán-9d86e
- Cerro-el-pital-b1a3e
- caserio-colina-2cb13
- proyecto-test-navideño-b9ee4
- otro-proyecto-efeb1
- proyecto1-c22a3
- proyecto2-6ab29
- proyecto3-fae43
- proyecto4-3e234
- proyecto5-cbeef
- proyecto6-9e987
- proyecto7-5ba06
- proyecto8-c3f9f

3 **enero de 2021**

lun.	mar.	mié.	jue.	vie.	sáb.	dom.
28	29	30	31	1	2	3
	caserio-colina-2cb13					
4	5	6	7	8	9	10
	Proyecto-cerro-el-escorpión-14554					Lago-de-Ilopango
11	12	13	14	15	16	17
	Proyecto-cerro-el-volcancito-61a5c		Crater-del-Volcan-de-San-Salvador-75404			
18	19	20	21	22	23	24
	Prueba-de-proyecto-para-Ingenieria-907be			Lago-de-Ilopango-4b0a6		
25	26	27	28	29	30	31
	Cerro-el-pital-b1a3e	proyecto-cerro-el-escorpión-14554	proyecto-cerro-el-picacho-76e95	Crater-del-Volcan-de-San-Salvador-75404		
1	2	3	4	5	6	7

6 **Visita (Proyecto-lourdes-colon)**

Etapa: Terminada

Descripción

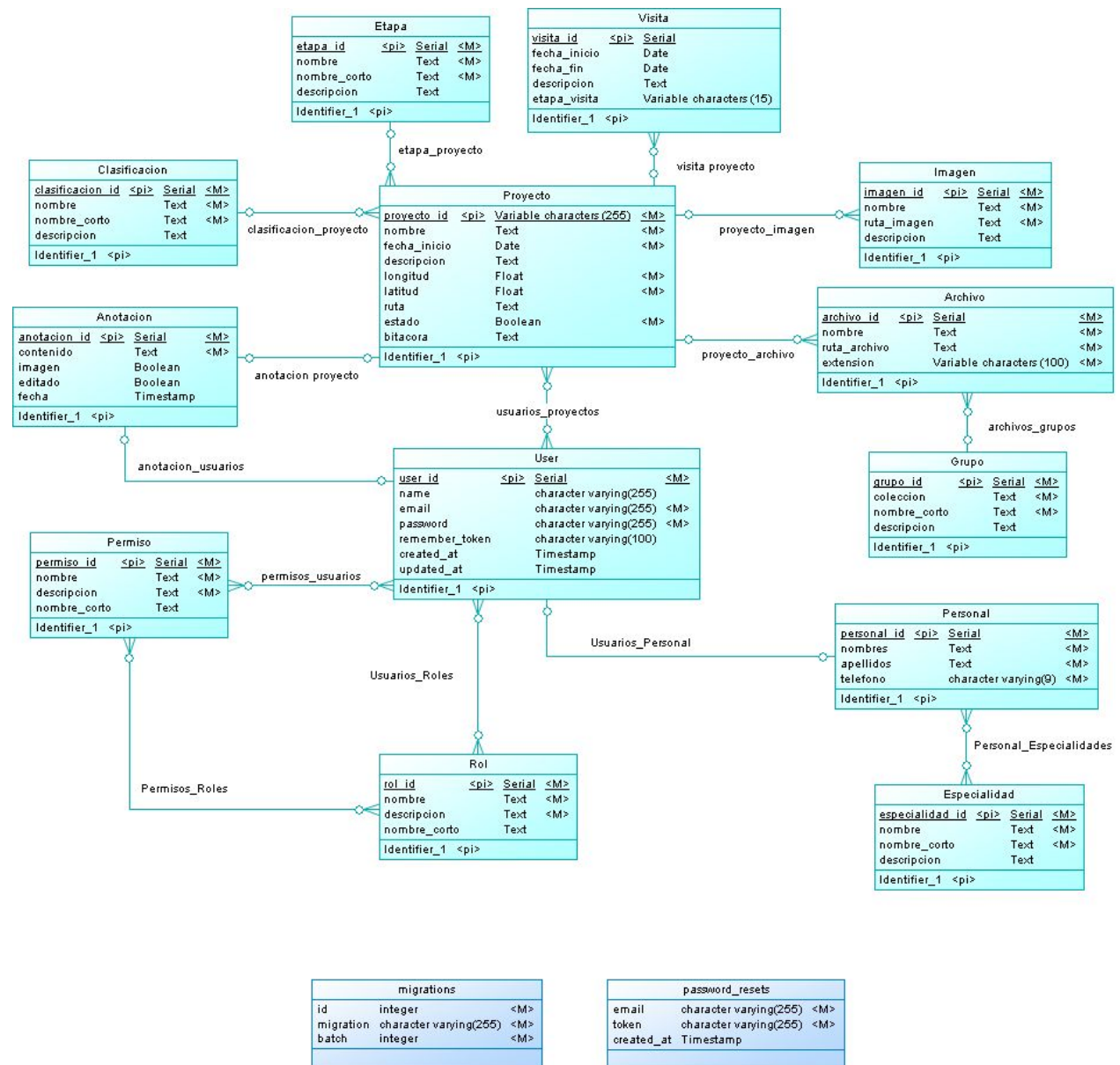
7 Cancelar Aceptar

No	Elemento	Descripción
----	----------	-------------

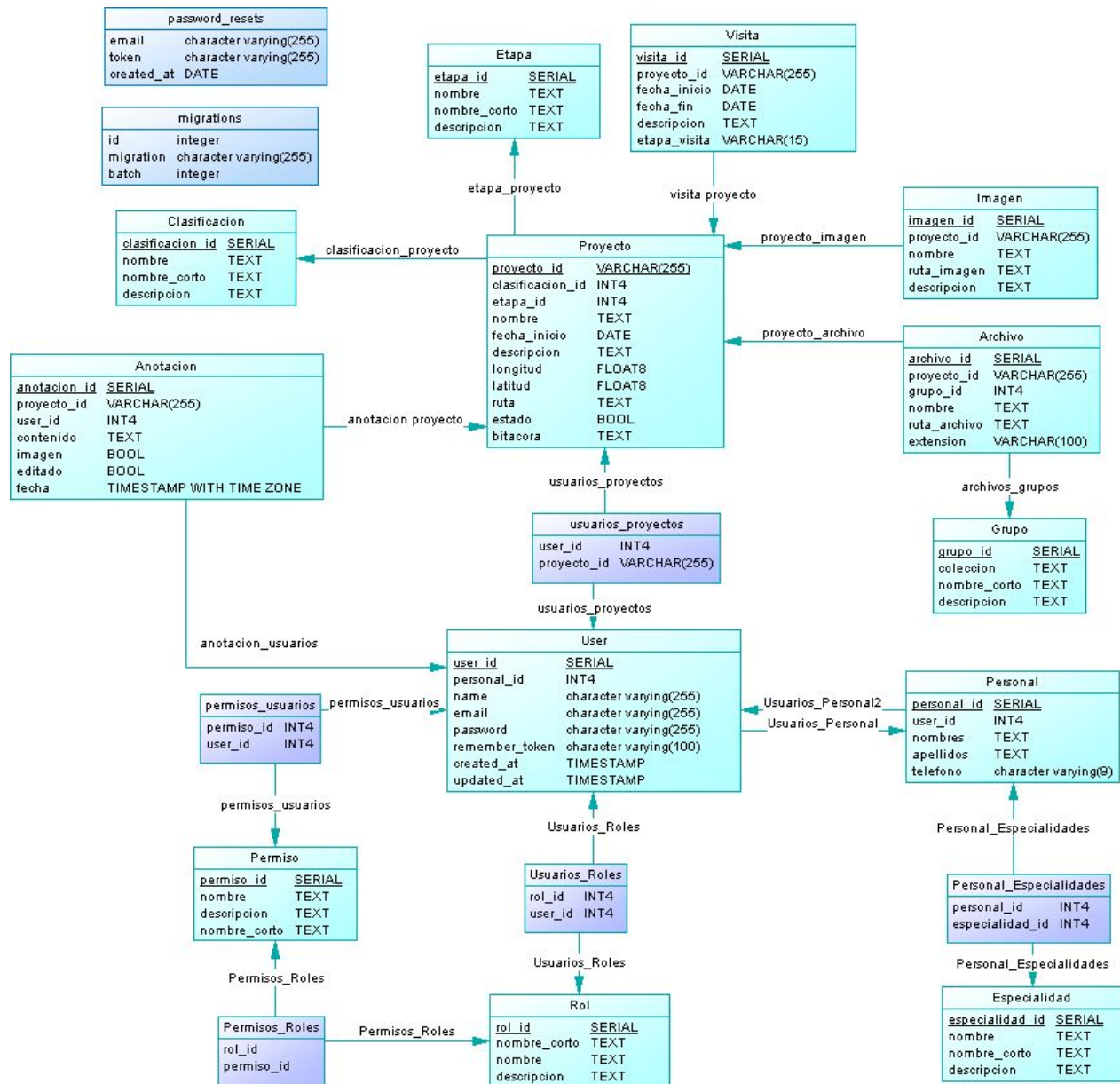
1	Leyenda	Para identificar la etapa de la visita por medio de su color.
2 y 7	Botones de acción	Botones para aceptar o descartar los cambios.
3	Botones de navegación entre fechas	Botones para desplazarse entre los meses del año.
4	Calendario	Área para mostrar las visitas que han sido previamente programadas.
5	Panel de proyectos	Contiene los proyectos de los que el usuario logueado puede agregarle visitas.
6	Formulario	Formulario para cambiar la etapa de la visita y agregar una descripción.

Diseño Final de la base de datos

Modelo Conceptual



Diseño Físico



Diccionario de Datos

visita				
Nombre Lógico del atributo	Nombre Físico del atributo	Tipo	PK	Nulo
visita_id (PK)	visita_id	int	PK	Not Null
identificador de visita				
proyecto_id (FK)	proyecto_id	varchar		Not Null
proyecto asociado				
fecha_inicio	fecha_inicio	date		Not Null
fecha programada para visita				
fecha_fin	fecha_fin	date		Not Null
fecha para terminar la visita				
descripcion	descripcion	text		Not Null
campo opcional para agregar comentario a la visita				
etapa_visita	etapa_visita	varchar		Not Null
estado y representación en calendario				

Referenciado por

- visita_proyecto(proyecto_id)

anotacion				
Nombre Lógico del atributo	Nombre Físico del atributo	Tipo	PK	Nulo
anotacion_id (PK)	anotacion_id	int	PK	Not Null
identificador de visita				
proyecto_id (FK)	proyecto_id	varchar		Not Null
proyecto asociado				
user_id (FK)	user_id	int		Not Null
fecha programada para visita				
contenido	contenido	text		Not Null
almacena el mensaje ingresado por el usuario texto o ruta relativa de la imagen				
imagen	imagen	bool		Not Null
bandera para identificar si el contenido es una url				
editado	editado	bool		Not Null
bandera para identificar si el comentario fue editado				
fecha	fecha	date		Not Null
representa la fecha que se agregó el comentario				

Referenciado por

- anotacion_proyecto (proyecto_id)
- anotacion_usuario (user_id)

Sprint Retrospective

S

- Al conocer el equipo de desarrollo nos ayuda a repartir las tareas de trabajo.
- Miembros del equipo cuenta con mayores habilidades en el diseñar y modelar la solución de lo problemas, haciendo entendibles a los demás miembros.

W

- Se debe mejorar la comunicación el Product Owner ya que algunas veces no se tiene claro el problema a resolver.
- Necesitamos practicar más en las integraciones continuas y lanzamiento de las nuevas funcionalidades.

O

- Debemos identificar e integrar herramientas existentes para facilitar el trabajo.
- Podemos tener retroalimentación anticipada si contamos con un sitio adicional.

T

- Que el Product Owner no acepte las modificaciones por tiempos de lanzamiento que tenemos.
- Una funcionalidad no sea probada exhaustivamente generando errores de lógica en el sistema.

GEOCIMAT