

- 1、注册和投递简历
- 2、第一个开发岗面试
- 3、第二个开发岗面试
- 4、两个部门系统技术（运维）岗面试
- 5、总结

读者在读小硕，先恭喜读者获得了腾讯的offer，下面看看都经历了什么。在2020年年末参加了腾讯的提前批实习生招聘，共被面试官从简历池里面捞了四次，当然第一次纯属偶然，是面试官看错我的面试岗位，本人投的技术运维岗位，但第一次面试官是C/C++后台开发岗，之后就是同时开始三个岗位的面试（疑惑还可以这样来），分别是一个C/C++开发岗，一个是云计算部门的技术运维岗，一个是云虚拟化部门的技术运维岗位，最后考虑了云虚拟化部门的技术运维岗位，并且获得了该部门的提前批Offer，接下来则是为大家介绍一下简历投递、笔试、面试的各个流程等。

1、注册和投递简历

当初还是在十二月的时候，抱着尝试的心理，去腾讯注册并投递了本人的简历，并且由于本人的经历，最终投递了技术运维这个岗位，事业群则无明确意向，这样就能在腾讯的所有事业群都有机会了(♡~♡)，当时等了很久都没收到面试消息，都感觉凉透了，结果在二月底莫名被捞，虽然是面试官搞错岗位被捞，但是内心还是十分满足的（毕竟不是一无是处(๑ω๑)hiahiahia），后来才知道那时候才正式开始进行招收，之前只是投递简历的过程。

2、第一个开发岗面试

这次的面试，一开始面试官就直接开问了，这个我看你的岗位投的是技术运维啊，不是我们岗位啊。那瞬间感觉不说了，内心已经绝望了，所以面试官询问我是不是要继续尝试一下他们部门的方式，最终接受了他们的面试，由于不是正式的面试，所以面试官最终只是让我做了两套题，然后就Over了，做的题也很简单：

①将一个int型的数字转为C类型的字符串：看似简单，内藏玄机啊！！！！

②将一个字符串进行反转，这个就比较简单了。

当然以上两个题都要求不管时间还是空间复杂度等尽量少，执行时间越短越好。

虽然这次两个题都算做出来了（第一个题有地方未考虑到），但是果然如内心所想一样，面试官在做完题之后就直接说结束了，没有提问任何问题等，更伤心的是才面完没多久，再查面试状态就凉凉了（您与该岗位不匹配），内心十分崩溃啊！！



无话可说

3、第二个开发岗面试

在三月开始的时候，有接收到了腾讯的面试通知，这次面试也是开发岗的，但是呢，因为之前以为凉了就没希望了，也没去认真准备，就是临时抱佛脚了一晚上，当然这次没有之前那种尴尬的开场白了。整个面试过程我都显得有点紧张、刺激，毕竟第一次面鹅厂，流程大概是这样的，首先面试官介绍了一下自己，然后接着让我进行自我介绍，当然这个是没问题了，毕竟之前有准备的.....



哈哈哈哈哈哈哈哈哈哈

之后则首先是面试官针对我的简历项目提问了一些问题，但是还是觉得昨晚的准备白费了，准备那么多基础结果上来就是项目，没有过度很难受，在问了简历里面的问题之后，严肃的问题来了，由此面试官有了很多关于相关知识点更深层的问题来。这个过程虽然艰难，但是最终还是有惊无险的过了，在这次面试中的原生知识点有：

- DPDK里面你对负载均衡了解吗，能不能给我解释一下呢，有几种方法呢？
- DPDK的两种模式你知道多少呢，可以介绍一下吗？（什么鬼，完全没听懂，自己猜的问题，因为面试官声音哑了(;_;)）
- 对于DPDK它和传统协议栈的对比好处在哪呢，怎么实现的呢，能不能介绍一下？
- 对于select和epoll，能不能介绍一下它们，并说一下它们各有什么优缺点和不同呢？
- 对于拥塞控制，你了解吗，能不能简单介绍一下呢？（原因是你既然做的高性能的网络这块，这个周末也应该知道吧，但是完蛋，之前没准备啊只能对不起了.....）

之后大概等了大半个月吧，才再次接到了二面的通知，大概是因为之前表现没那么好吧，所以只能是先当备胎了，而且面试官一上来就说，看你上次的面试有的东西不是很懂啊啊啊啊啊，心里的难受只有自己知道。其他的不说了，这次面试过程和上次大同小异，一上来就是先自我介绍一波，所以又把之前的稿子念了一遍，接下来同样针对项目问了一些问题，但是主要还是DPDK的问题（可能是RDMA他们不怎么用吧），接下来也有一些其他的基础问题。相关知识点如下：

- 针对DPDK问的问题大概还是那些东西，比如介绍一下PMD的流程、NUMA的机制、DPDK对于网卡的流处理机制等等；
- 针对其他问题，首先让我介绍了一下TCP的三次握手和四次挥手流程，然后由此问了其他问题，比如为什么是三次握手呢？为什么是四次挥手呢？我们少一些性吗？为什么？
- 对于拥塞控制，你给我做一下介绍吧。。。
- 对于Hash冲突，主要有哪些解决方案呢？它们分别适合于什么样的场景下使用呢？
- 对于快速排序的流程，能不能给我做一下介绍呢？（因为介绍项目说的用了快排这个算法）
- 对于死锁你有什么看法？以及有哪些解决方案？
- 对于哈希表和链表你有什么了解，它们有什么区别呢？

就这样，对于后台开发的两轮不同的面试就告一段落了，因为之后接受了其他岗位的Offer，总的来说还是学到了一点东西、积累了一些关于后台开发的经验。

4、两个部门系统技术（运维）岗面试

关于这个岗位的面试，当时差不多相同时间接到的面试通知，所以一开始都没搞明白为什么我面了那么多轮了还在面试啊，到了两个部门的二面完了才明白，原来是这么回事（ $\geq m \leq$ ）。当然过程虽然坎坷忐忑，但是结局是美好的，在这两个意向岗位中获得了心仪的Offer，那一瞬间内心是开心的。

好的，多的不说接下来进入正题，由于这两个部门都是技术运维方向，所以问的问题大同小异，就不分开赘述了，当然由于之前已经有了一些经验，所以面试过程就没那么紧张了。这两个部门的面试，都只有三轮面试，而且没有笔试哦（划重点了），且本人都走到了最后，但是因为先接受了云虚拟化部门的实习Offer，所以呢另一个部门的情况就不知道怎么样了。

首先，针对第一面，不知道是不是腾讯的面试官都是一个调调，都是直接上来就开干项目（O(∩_∩)O哈哈~），没有任何基础的铺垫，让人总是那么措手不及，没有任何准备，他们的流程也是首先进行自我介绍，然后针对你的简历进行提问，在问的差不多的时候在问一下其他问题，验证一下你的料足不足（(^_▼^)），最后则是向你介绍一下该部门的一些情况，以及询问你是否有什么疑问。

其次，针对第二面，感觉问的问题什么的和第一面都是差不多的，但是呢面试官就主要是针对项目了，其他问题相对第一面较少，流程也和第一面一样一样的，先来自我介绍，然后针对项目等进行提问，接下来则是问一些其他的疑惑以及解答你的疑惑等。

最后，也是最重要的HR面，这面就感觉画风不太一样了，面试官问的东西也不只是项目等了，还有其他比如意向、是否有其他Offer或者部门等问题，但是面试官都是挺和蔼的，面试过程中没有感到压力，甚至我在紧张的时候，他还安慰我不用太紧张，总的来说比较轻松，不压抑。

因为同为技术运维，所以问的问题都差不多，就统一列出了，相关知识点如下：

- 针对DPDK，都是对DPDK的一些基础知识问答，只要真的做了就不会有问题，比如传统TCP/IP和DPDK有什么异同，DPDK快那么多是为什么呢？DPDK的UIO实现的流程是什么样的呢？对于DPDK的大页以及TLB等，你有多少了解？
- 在你做项目的时候有遇到些什么问题呢？都是怎么解决的？
- 然后就是对于TCP/IP的三次握手和四次挥手的一些介绍和提问、以及拥塞控制等；
- 最后则是一些和硬件相关的东西了，比如对于物理内存和虚拟内存，你有什么了解，它们有什么联系和区别？
对于磁盘阵列，你有多少了解？能介绍一下吗？
- 对于SSD和机械硬盘，它们有什么区别以及各有什么优势等？
- HTTP的状态码有哪些，它们都表示什么？
- 用户在访问一个网站的时候，它的完整流程是怎么样的呢？
- C/C++中函数传递指针和传递引用的本质区别是什么呢？
- 对于进程池和线程池，你们有没有运用或者你有没有了解呢？能不能介绍一下它们？

最后对于HR面的问题，这就比较复杂了，因为问的问题涉及面较多，比如

- 岗位和城市意向
- 你的对象（'____'）
- 今后的安排
- 对加班你有什么看法
- 你有什么爱好
- 你觉得你自己最大的缺点和优点是什么
- 目前有什么Offer和还有什么部门面试吗？等等一大堆复杂的问题

好了，以上就是关于腾讯实习面试的相关经历和过程了，总的来说过程是忐忑而艰难的，但是结果是美好的，成功拿到了一个部门的实习Offer，既学到了一些东西，还积累了一些经验和了解到了自己的一些不足。



5、总结

最后做一个总结

①针对简历部分：一定要注意写的内容，千万不要乱写、瞎写，遇到自己不熟、不清楚的内容，不建议写上去，因为面试官很多问题是针对你的简历来的，并且千万不能撒谎，不然被面试官揭穿，那你在面试官那里印象就会变得很差；

②对于面试官：不要看低面试官，面试官既然面你，那就证明他在这个领域是有涉及的，所以不能瞎说，要正面面试官的各种问题，才能给面试官一个好的印象，面试官才会尊重你，不会给你下不来台；

③心态方面：在面试过程中，千万不要紧张，因为紧张就会犯错，所以要学会适应面试的节奏，心态要好，在遇到不会的问题的时候，不能瞎编，要直接坦白，坦诚表示自己的不足，并且会下去进行学习，以补全自己的不足，这样对大家都好。