

# 1 百度三轮

2019.9.27

百度是线下面试,我手抖选了上海的线下面试,所以九月末从武汉专门跑去上海面试,面试一共三轮,第三轮是主管面,问了一两个场景题,其他基本问的和HR面的问题差不多

因为也是现场面,手头没电脑,我记录了题目但没按第一轮,第二轮分开

1. 内核态用户态
2. 协程线程区别
3. 为什么选Redis作为消息队列 | 答曰: 我只会这个
4. 手写SQL (很简单的那种) 找平均分大于90的班级
5. TCP和HTTP区别和分别存在的必要
6. 一个TCP连接可以给几个HTTP用
7. 为什么有了TCP or HTTP还要有RPC?
8. 讲一下自己对RPC的理解, 它做了些什么?
9. 快排优化
10. 手写堆
11. git能不能重新commit
  - `git commit --amend` 可以对上一次的提交做修改
  - `git reset HEAD` 取消最后一次提交再来过
12. 孤儿进程, 僵尸进程
13. 设计题: 搜索框补全
  - 数据来源
  - 数据结构
14. 网络为什么要分为7层
15. 最近看的书?学到了什么?
16. 为什么数据要先放到内核, 不能直接读到用户态

## 2 快手三轮

- 快手第一轮

2019.9.6

1. 上来先问了一道java数据结构的实现, 不会
2. go多线程对map的操作
3. 协程和线程区别
4. 如何分析慢查询 (问了两遍)
5. 如何分析索引建的好不好
6. 索引优化
7. 联合索引 (a, b) 和联合索引 (b, a)
8. 对于一个大表构建索引的时候可能会阻塞, 怎么解决
9. 链表和数组的使用场景的区别
10. 如何实现一个可以O(1) 时间复杂度查询的链表

11. 查询cpu, 内存占用, top 根据什么排序, 怎么进行选择查看cpu or 内存
12. linux下如何查找一个文件
13. awk的使用
14. 数据库的隔离级别, 如何选择数据库的隔离级别
15. http和https的区别
16. 对称加密和非对称加密区别, 非对称加密使用场景, 什么时候是私钥加密, 公钥解密
17. 设计模式了解哪些? 手写单例
18. 链表反转
19. 为什么用go, go的并发厉害在哪里, chan好在哪
20. go和python和nodejs的区别, 强数据类型、弱数据类型
21. 字节流和字符流区别
22. 体现自己学习能力强的例子

- 快手第二轮

2019.9.10

1. 针对读多写少的数据结构 (map) 在多线程并发时应该怎么处理, 可以防止写需要等待非常多时间的读锁释放
2. golang的sync.Map如何做到update后立刻能读到正确的值
3. 手写sql(题目忘记了,但不太难)
4. 复杂树的复制
5. 最大子序列和
6. 如何实现一个定时器? 多线程轮询? 如何保证精确度

- 快手第三轮

2019.9.20

只记了一部分,但却是第三轮也挺短的

1. 讲一讲一致性哈希
2. 讲一讲线程状态和生命周期
3. 如何查看哪些进程在读取某文件

## 3 腾讯六轮

鹅厂六轮, 面到我怀疑人生, 在第四轮之后其实我的进度条灰掉了, 后面又被同一个部门继续面 (我猜是挂了又被捞, 所以才有这么多轮, 正常应该是两三轮这样子)

有两轮都是在我午觉睡到一半的时候突然接到电话开始面的hhh 鹅厂的面试真的很刺激咧

- 第一轮

2019.9.29 下午

1. 二叉搜索树删除节点如何实现
2. 如何压缩一个int数进行传输
3. epoll与poll的区别, 不同触发模式的区别
4. 进程间通信和线程间通信的区别
5. 口头描述算法题解法
  1. 两个字符串的最大子序列
  2. 爬楼梯
  3. O(1) 时间复杂度删除链表节点

- 第二轮

2019.9.29 晚上

这一轮，在面试途中我提到亚马逊aws的中文版文档真的好恶心的时候，面试官哈哈哈哈哈地笑了起来，我就觉得奇怪，最后面试官告诉我他上家公司就是亚马逊 :-)

- 面试官看了我个人主页，询问我写的相关的文章
- AWS s3的实现
- AWS用过哪些服务
- docker底层实现
- docker的run为什么都放在一条里，不可以分开吗
- docker的最佳实践是啥？哪里看来的？
- Linux小系统咋做的（简历写到了）
- 手撕算法nums of island（Leetcode200）
- 对微服务的理解
- python编码规范
- 设计一个资源申请平台
  - 申请：HTTP接口设计
  - 数据存储：更新-轮询
  - 维护日志，谁用了什么机器
- 第三轮

2019.9.30 早上

1. 两个系统设计题
    1. 12306买票系统（包括数据表设计等等）
    2. 十万条数据排序并且给出排名（桶排序）
  2. Redis的一些底层实现
- 第四轮

2019.9.30 晚上

1. 自我介绍
  2. go的协程知道吗
  3. 100万字符串，给定前缀，搜索出匹配前缀个数的时间复杂度
  4. 堆和栈的区别
  5. 程序放在哪
  6. 为什么要分堆和栈
  7. 内存碎片的管理
  8. docker如何做的资源隔离
  9. docker不同的网络模型的区别
  10. docker在网络方面的消耗
  11. 你觉得docker为什么会流行起来
- 第五轮

2019.10.23

1. 讲一讲RPC
2. Linux系统编程相关的一些问题
3. 关系型数据库和非关系型数据库之间的区别，优劣
4. 4G文件，1G内存，如何排序（归并）

- 第六轮

1. 倒排索引取交集
2. 线程调度和进程调度区别
3. 进程进行系统调用时，内存的变化
4. 进程调度的过程
5. TCP UDP传输1M数据时的区别

这是朋友仔仔的分享，这篇面经没有题解，如果大家需要后续我也会补上。它面试的岗位是go后台，大部分可能还是涉及到后端开发的知识。书籍在前面几篇分享中已经给大家说了，可以去看看，好好加油。

这是他的github-----

[直达](#)

