- Sistemas lineares

```
Ax = b
A \setminus b
inv(x); det(x)
```

- Sistemas de equações nao lineares

```
f(x) = 0 !!!
x -> valor final (newton)
f -> valor da função f no ponto final x
exitflag -> >0 converge, = 0 pode convergir, <0 nao
converge'
x1 -> valor inicial da primeira iteração
options = optimset('Jacobian', 'on', 'Tolx', E2, 'Tolfun',
E1)
format long
[x, f, exitflag, output] = fsolve('funcao', x1)
function [f,d] = funcao (x)
        f = [x1; x2^2 + x2; exp(x3)-1]
        if nargout > 1
                 j = [1 \ 0 \ 0; \ 0 \ (2*x2+1) \ 0; \ 0 \ 0 \ exp(x3)]
                 end
        end
```

-Polinomio interpolador

```
grau N => N+1 pontos!!!
```

pn = polyfit(x,f,N) !!!! N -> grau do polinomio pn = ... $x^N +x^N-1 + ...K$ ESCREVER POLINOMIO polyval(pn, K) valor do polinomio pn no ponto k

-Splines

```
USAR todos os pontos

s3 = spline (x,f)

s3.coefs

/*surge lista de coeficientes.

segmento N escolher linha N*/

sN3= ...*(x-xN)^3 +...(x-xN)^2 +...*(x-xN) + k onde N

tem o valor do indice do segmento

sN3 = spline(x,f,k) -> valor da spline no ponto k do

segmento N
```

spline(x, [d0 f dn]) quando deve ser natural/ dão derivada nos extremos !!!!!!!!!!

-Minimos quadrados

Usar polyfit e polyval, mas com todos os pontos!!!!! $[P, s] = polyfit(x,f,N) --> N = grau do polinimio Residuo = <math>s^2$

-Integração numérica

```
x = [x1 ... xn]
f = [f0 .... fn]
integral x1 a xn =
z = trapz(x,f)
```

[I, npts] = quad('funcao', limInf, limSup, erro/tolerância) quad só quando se tem a expressão da funcao!!!!