

Desenvolvimento de Sistemas Software

Mestrado Integrado em Engenharia Informática

2016/2017

Prática Laboratorial UML #04

António Nestor Ribeiro
anr@di.uminho.pt

José Creissac Campos
jose.campos@di.uminho.pt

Conteúdo

1	Objectivos	3
2	Exercícios	3
2.1	Editar Calendário	3
2.2	Submeter Proposta	4
2.3	Exercícios da Ficha 2	4

1 Objectivos

1. Aprender a especificar Use Case com Diagramas de Sequência de Sistema
2. Treinar o desenho de Diagramas de Sequência no Visual Paradigm

2 Exercícios

Para os exercícios abaixo propostos desenvolva **Diagramas de Sequência de Sistema** (DSS) que especifiquem o comportamento descrito nos Use Case.

2.1 Editar Calendário

Desenvolva o DSS do Use Case *Editar Calendário* apresentado abaixo.

Brief Description	Editar Calendario	
Preconditions	Calendario nao vazio	
Post-conditions		
Flow of Events		Actor Input
	1	
	2	Indica UC e epoca do exame
	3	
	4	
	5	Altera informacao
	6	
	7	
Alternativa 1 (passo 3) [sem informação]		System Response
	1	«include» autenticar utilizador
	2	
		Obtem informacao
		Apresenta informacao (data, hora e salas)
		Regista alteracoes com sucesso
		Confirma
Excepção 1 (passo 6) [salas insuficientes]		System Response
	1	
		Informa sobre impossibilidade de alterar

2.2 Submeter Proposta

Desenvolva o DSS do Use Case *Submeter Proposta* apresentado abaixo.

Use Case	Submeter Proposta	
Brief Description	O actor submete uma proposta de tema de mestrado	
Preconditions		
Post-conditions	Proposta fica registada	
Flow of Events		Actor Input
	1	
	2	
	3	Indica mestrado, responsavel, titulo da proposta e ficheiro
	4	
	5	
	6	Indica projecto
Alternativa 1 (passo 4) [responsavel externo]		System Response
	1	<<include>> Autenticar proponente
	2	Pede informacoes sobre proposta
	3	
	4	Verifica que responsavel e interno
Alternativa 2 (passo 6) [actor nao pretende indicar projecto]	5	Pergunta se quer indicar projecto
	6	
Excepção 1 (passo 2) [Autenticacao falha]		System Response
	7	Efectua registo
Alternativa 1 (passo 4) [responsavel externo]		Actor Input
	1	
	2	
	3	Fornece identificacao da entidade
Alternativa 2 (passo 6) [actor nao pretende indicar projecto]	4	
		Regressa a 7
Excepção 1 (passo 2) [Autenticacao falha]		Actor Input
	1	Informa que nao quer indicar projecto
Excepção 1 (passo 2) [Autenticacao falha]	2	
		Regressa a 7
Excepção 1 (passo 2) [Autenticacao falha]		Actor Input
	1	
Excepção 1 (passo 2) [Autenticacao falha]		System Response
	1	Informa sobre falha na autenticacao

2.3 Exercícios da Ficha 2

Desenhe DSS para os Use Case que especificou quando resolveu a Ficha Prática 2.