

#### Redes de Computadores

Módulo 3 – Protocolos de Ligação: HDLC

Universidade do Minho Grupo de Comunicações por Computador Departamento de Informática

## Protocolos de ligação



- Protocolo HDLC (High-level Data Link Control)
  - norma da ISO (ISO 3309, 4335) para uso em ligações PP e MP
  - outros protocolos de ligação (LLC, PPP) derivam do HDLC
  - orientado ao bit; muito usado em redes de computadores
- O HDLC suporta
  - estações: primárias, secundárias e mistas (combinadas)
  - configurações: não balanceada e balanceada (tb. HDX e FDX)
  - modos de operação:
    - Normal Response Mode (NRM)

(não balanceado)

• Asynchronous Response Mode (ARM)

(não balanceado)

• Asynchronous Balanced Mode (ABM)

(balanceado)

MIEI-RC

Universidade do Minho

2



HDLC: modos de operação

NRM

 a estação primária pode iniciar a transferência de dados; a secundária apenas pode transmitir com um comando específico da primária

exemplo: ligações computador-terminal/periférico

- ARM
  - a estação secundária pode iniciar a transmissão sem receber qualquer solicitação da estação primária.
     exemplo: ligação computador-periférico onde este necessite tomar a iniciativa.
- ABM
  - qualquer estação pode tomar a iniciativa na transmissão exemplo: ligações computador-computador (é o mais usado)

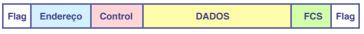
MIEI-RC Universidade do Minho

#### Protocolos de ligação



HDLC: definição da trama

- Estrutura das trama HDLC
  - as mensagens de controlo e os dados são transportadas em tramas de formato único e normalizado
    - flag: 8 bits de padrão de alinhamento de trama: 01111110
    - endereço: um ou mais octetos
    - control: um ou dois octetos (formato normal ou extendido)
    - dados: campo de informação de tamanho variável
    - FCS: Frame Check Sequence (16 ou 32 bits, método CRC)



sentido da transmissão

MIEI-RC Universidade do Minho

4



HDLC: transparência, bit stuffing

- O protocolo HDLC usa a técnica de bit stuffing para obter transparência dos dados, isto é, para evitar que um possível padrão 01111110 dentro da trama seja tomado como flag.
- É inserido um **0** após cinco **1** consecutivos
- O receptor retira cada **0** que suceda a cinco **1** consecutivos

#### Exemplo

- após *bit-stuffing* é transmitido: 0011111**0**101011111**0**10101011111**0**000101

MIEI-RC Universidade do Minho

#### Protocolos de ligação



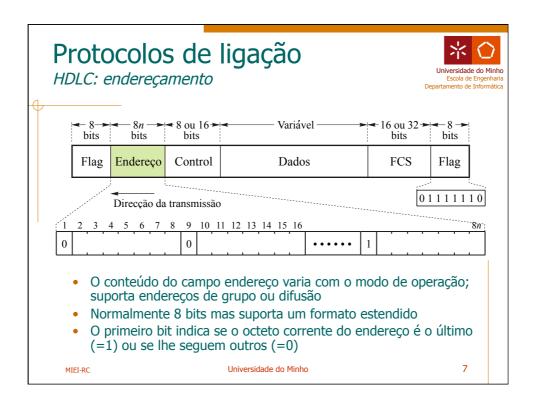
6

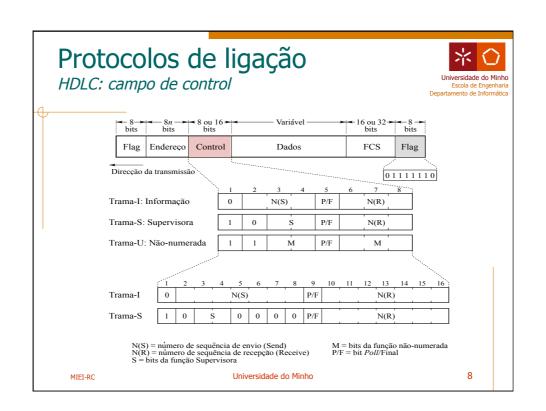
HDLC: verificação de erros

- Frame Check Sequence (FCS)
  - é calculado sobre toda a trama, exceptuando as flags
  - pode ser usado CRC-16 ou CRC-32 de acordo com o tamanho das tramas ou a fiabilidade da linha (Bit Error Rate, BER):

CRC-16:  $x^{16}+x^{12}+x^5+1$ 

CRC-32:  $x^{32}+x^{26}+x^{23}+x^{22}+x^{16}+x^{12}+x^{11}+x^{10}+x^8+x^7+x^5+x^4+x^2+x+1$ 





HDLC: tipos de trama



- Tipos de tramas (I, S, U):
  - (I) informação usadas para transporte de dados do utilizador
  - (S) supervisão usadas para controlo de fluxo e de erros
  - (U) não-numeradas usadas para inicializar/terminar a ligação
- As tramas são também classificadas como comando ou resposta
- Formato do campo de control normal para cada tipo de trama:

0	1	2	3	4	5	6	7	_
0		N(S)		P/F		N(R)		Tipo I
1	0	0 S				N(R)		Tipo S
1	1	М		P/F		M		Tipo U

MIEI-RC

Universidade do Minho

a

#### Protocolos de ligação

HDLC: tipos de trama





- Tramas de informação
  - o campo de dados é passado de/para o nível protocolar superior
  - N(S) número sequencial da trama corrente enviada
  - N(R) número sequencial da próxima trama esperada receber

O campo N(R) possibilita, à estação que envia, a confirmação implícita de tramas I recebidas - confirmação em **piggyback** 

 O bit P/F (Poll/Final) é usado para efectuar o poll de uma estação forçando-a a uma resposta

[Obs: não é o mesmo que o Poll de acesso à linha mencionado no Cap 2]

MIEI-RC

Universidade do Minho

10



HDLC: tipos de trama

- Tramas de supervisão
  - RR N(R) (Receiver Ready)
    - usadas na impossibilidade de fazer piggyback
    - confirmação mais rápida
  - RNR (Receiver Not Ready)
    - indicam indisponibilidade temporária para a recepção de tramas I
  - **REJ** N(R) ou **SREJ** N(R)
    - retransmissão a partir da trama N(R) ou retransmissão selectiva da trama N(R)
  - não contêm informação do utilizador (nível superior)
  - usadas unicamente na fase de transferência de dados

MIEI-RC Universidade do Minho 11

#### Protocolos de ligação



HDLC: tipos de trama

- Tramas não-numeradas (exemplos)
  - SABM/SABME (set asynchronous balanced mode/extended);
     SNRM/SNRME (set normal response mode/extended);
     SARME (set asynchronous response mode/extended);
    - comandos que inicializam a ligação lógica e estabelecem o modo de operação
  - DISC
    - termina a ligação lógica
  - **UA** (Unnumbered Ack)
    - confirma o estabelecimento ou terminação da ligação

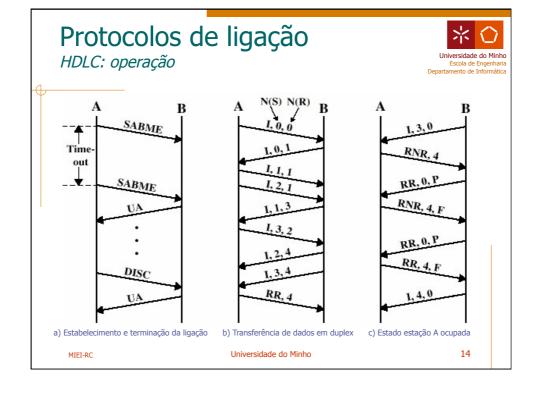
• ...

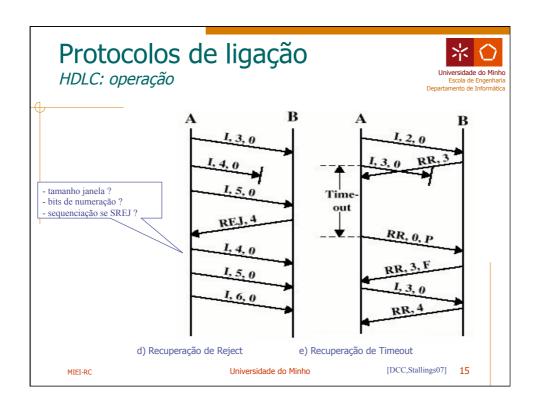
# Protocolos de ligação HDLC: codificação do campo de control



П		-	Código 1	no c	ampo d	e co	ntrol	Com/			
	1	2	3	4	5	6	7	8	Resp	Trama	Descrição
Ι	0	_	N(S)	-	P/F	_	N(R)	-	C/R	I	Informação
S	1	0	0	0	P/F	-	N(R)	-	C/R	RR	Receive Ready
	1	0	0	1	P/F	-	N(R)	-	C/R	REJ	Reject
	1	0	1	0	P/F	_	N(R)	- 1	C/R	RNR	Receive not ready
	1	0	1	1	P/F	-	N(R)	-	C/R	SREJ	Selective reject
U	1	1	0	0	P/F	0	0	0	C/R	UI	Unnumbered info
ı	1	1	0	0	P	0	0	1	C	SNRM	Set NRM mode
	1	1	0	0	P	0	1	0	C	DISC	Disconnect
	1	1	0	0	F	0	1	0	R	RD	Request disconnect
	1	1	0	0	F	1	0	0	R	UP	Unnumbered poll
.	1	1	0	0	F	1	1	0	R	UA	Unnumbered ack
	1	1	0	1	P/F	0	0	0	C/R		Nonreserved 0
ıl	1	1	0	1	P/F	0	0	1	C/R		Nonreserved 1
.	1	1	0	1	P/F	0	1	0	C/R	1	Nonreserved 2
- 1	1	1	0	1	P/F	0	1	1	C/R	1	Nonreserved 3
	1	1	1	0	P	0	0	0	C	SIM	Set init mode
.	1	1	1	0	F	0	0	0	R	RIM	Request init mode
.	1	1	1	0	F	0	0	1	R	FRMR	Frame reject
	1	1	1	1	P	0	0	0	C	SARM	Set ARM mode
	1	1	1	1	F	0	0	0	R	DM	Disconnect mode
	1	1	1	1	P	0	0	1	C	RSET	Reset
	1	1	1	1	P	0	1	0	C	SARME	Set ARM extended
	1	1	1	1	P	0	1	1	C	SNRME	Set NRM extended
	1	1	1	1	P	1	0	0	C	SABM	Set ABM mode
	1	1	1	1	P/F	1	0	1	C/R	XID	Exchange identific
П	1	1	1	1	F	1	1	0	C	SABME	Set ABM extended

Universidade do Minho 13 MIEI-RC







HDLC: exemplo de parâmetros do protocolo

- T1: Timeout(FRACK), tempo máximo de espera por um ACK antes de retransmitir a trama
- T2: Timeout(ResponseTime), tempo de espera entre a recepção de uma trama-I e o envio do ACK (RR,RNR,REJ)
- T3: Timeout(CHECKTime), tempo máximo de inactividade antes de enviar um poll para testar a ligação
- T4: Timeout(DisconnectTime), tempo máximo de inactividade antes de terminar automaticamente a ligação
- N1: comprimento máximo das tramas
- N2: número máximo de retransmissões de uma trama
- K: abertura da janela de controlo de fluxo



HDLC: operação (exemplo)



temporal?

Traço visualizado no interface serial0/0 do router-ext:

```
1w2d: SerialO/0: LAPB O SABMSENT (2) SABM P
1w2d: SerialO/0: LAPB I SABMSENT (2) SABM P
1w2d: SerialO/0: LAPB O CONNECT (2) UA F
1w2d: SerialO/0: LAPB I CONNECT (2) UA F
1w2d: SerialO/0: LAPB I CONNECT (54) IFRAME 0 0
1w2d: SerialO/0: LAPB I CONNECT (66) IFRAME 1 0
1w2d: SerialO/0: LAPB O CONNECT (2) RR (R) 2
1w2d: SerialO/0: LAPB O CONNECT (66) IFRAME 0 2
1w2d: SerialO/0: LAPB I CONNECT (2) RR (R) 1
1w2d: SerialO/0: LAPB I CONNECT (174) IFRAME 2 1
1w2d: SerialO/0: LAPB O CONNECT (2) RR (R) 3
1w2d: SerialO/0: LAPB I CONNECT (70) IFRAME 3 1
1w2d: SerialO/0: LAPB O CONNECT (54) IFRAME 1 4
```

