

Oppimispäiväkirja  
5G00EU62-3005

Kuusisto Jaakko

Tietotekniikan tutkinto-ohjelma

Ohjelmistotekniikka

Sisällysluettelo

[1 Tehtävä 1 3](#_Toc188324727)

[2 Tehtävä 2 4](#_Toc188324728)

[3 LÄHTEET 6](#_Toc188324729)

# Tehtävä 1

Tehdään yksinkertainen arvauspeli, jossa aluksi alustetaan muuttujat ja loput ohjelmasta pyörii komentorivi while() -silmukassa.

Numeroiden alustus ja satunnaisluku math.random() -funktiolla:  
A black screen with white text

Description automatically generated

Alustuksen jälkeen silmukka, joka päättyy yritysten loppuun tai oikeaan arvaukseen.  
A screen shot of a computer program

Description automatically generated

Linkki projektin lähdekoodiin osoitteessa:

<https://github.com/MikeDanton/5G00EU62-3005-Ohjelmoinnin-syvent-v-t-tekniikat/tree/main/week3/untitled>

# Tehtävä 2

Tehtiin Birthday-ohjelma, joka tulostaa syötteitä luetun BIRTHDATE nimisen ympäristömuuttujan perusteella.

Aluksi luotiin ympäristö ja asetettiin muuttuja ideen:

A screenshot of a computer program

Description automatically generated

Aluksi asetetaan paikalliset muuttujat ja tehdään null-tarkistus BIRTHDATE:lle.  
A computer screen with text

Description automatically generated  
  
 Tämän jälkeen ohjelma on pitkä lista if-lauseita, jotka käyvät läpi ohjelman vaadittuja toiminnallisuuksia. Ohjelma on try-catch -blokin sisällä, jos DateTimeParseException heittää virheen väärästä tallennusformaatista jäsentelyn aikana.

A computer screen shot of a computer code

Description automatically generated

Ohjelma käyttää ChronoUnit ja LocalDate kirjastoja ajan käsittelyyn ja esim. jakojäännöstä jaollisuuden tarkistamiseen.

A screen shot of a computer

Description automatically generated

Yllä asetettu syntymäpäivä pitäisi antaa 2000, mutta voi olla, että LocalDate ja ChronoUnit eivät ota aikavyöhykkeitä huomioon täysin sellaisinaan tms. Bugi vaikuttaa olevan tämän tehtävänannon ulkopuolella.

Linkki lähdekoodiin:

[5G00EU62-3005-Ohjelmoinnin-syvent-v-t-tekniikat/harjoitus2 at main · MikeDanton/5G00EU62-3005-Ohjelmoinnin-syvent-v-t-tekniikat](https://github.com/MikeDanton/5G00EU62-3005-Ohjelmoinnin-syvent-v-t-tekniikat/tree/main/harjoitus2)

# LÄHTEET

https://chatgpt.com/