

Oppimispäiväkirja  
5G00EU62-3005

Kuusisto Jaakko

Tietotekniikan tutkinto-ohjelma

Ohjelmistotekniikka

Sisällysluettelo

[1 Tehtävä 1 3](#_Toc188238462)

[2 LÄHTEET 4](#_Toc188238463)

# Tehtävä 1

Tehdään yksinkertainen arvauspeli, jossa aluksi alustetaan muuttujat ja loput ohjelmasta pyörii komentorivi while() -silmukassa.

Numeroiden alustus ja satunnaisluku math.random() -funktiolla:  
A black screen with white text

Description automatically generated

Alustuksen jälkeen silmukka, joka päättyy yritysten loppuun tai oikeaan arvaukseen.  
A screen shot of a computer program

Description automatically generated

Linkki projektin lähdekoodiin osoitteessa:

https://github.com/MikeDanton/5G00EU62-3005-Ohjelmoinnin-syvent-v-t-tekniikat/tree/main/week3/untitled

# LÄHTEET