1. 15 Mantissen -> 2^14

Vorzeichen vor den Mantissen -> Jede Zahl kann man \*2 brauchen.

5 Exponenten -> 2^5 + 1 Vorzeichen -> 2^6 aber 0 hat nur ein Vorzeichen -> 2^6-1

(2\*2^14) \* (2^6)-1 = 2064384 plus die Zahl 0 => 2064385 Möglichkeiten

1. eps = 10^-16
2. eps1 = 2^-52, eps2 = 2^-53 Da eps1 > eps2 wird die Maschine mit der 14-stelligen Hexadezimalarithmetik genauer.