



KONTAKT

Seestrasse 8
8610 Uster

+41 79 557 24 53
mike_diethelm@bluewin.ch

Studium

Bachelor in Informatik

09.2021 – 07.2025

Zürcher Hochschule der angewandten
Wissenschaften
Zürich

Bachelor in Informatik

09.2020 – 08.2021

Eidgenössische Technische Hochschule
Zürich

WEITERBILDUNG

Passerelle

08.2017 – 05.2018

AKAD
Zürich

Berufsmaturität

08.2015 – 05.2016

Institut Minerva
Zürich

AUSBILDUNG

Kaufmännische Grundausbildung für Sportler

Institut Minerva Zürich
08.2011 – 05.2015

Mike Diethelm

ÜBER MICH

Systematisch-denkender und lösungsorientierter Software-Entwickler, sowie disziplinierter Leistungs-Sportler mit starkem Mindset und hoher technischer Affinität.

Innovation und Digitalisierung begeistern mich. Mit den fachlichen Inhalten in meinem Studium identifiziere ich mich stark, umso wichtiger ist mir der optimale Einsatz der zur Verfügung stehenden Ressourcen. Die höchstmöglichen Qualitätsansprüche zu erfüllen, ist mein stetiges Ziel. Viel Ausdauer und Eigeninitiative helfen mir meine Ziele zu erreichen.

Durch Einsatzwillen und lösungsorientiertem Handeln auf kollegialer-Ebene, ergibt sich eine produktive und geschätzte Zusammenarbeit.

BERUFSERFAHRUNG

Software-Entwickler

03.2023 – 04.2025

Organisation und Informatik Zürich (OIZ)

- Entwicklung und Wartung **moderner Webanwendungen** und **skalierbarer Backend-Services**
- Einsatz von **Angular** für das Frontend sowie **Java** in Kombination mit **Quarkus** oder **Spring Boot** als Java-basierte Backend-Frameworks (inkl. **Maven** als Build-Tool)
- Aufbau und Pflege von Microservices-Architekturen, die agil erweiterbar und für den Cloud-Betrieb optimiert sind
- Entwicklung und Dokumentation von **REST-Schnittstellen** mithilfe von **OpenAPI**
- Verwendung von **Jira** und **Confluence** in einer agilen Arbeitsumgebung zur Aufgabenverwaltung und -dokumentation
- Code-Management und CI/CD über **GitLab**, inklusive automatisierter Pipelines für reibungslose Bereitstellungen und Updates
- Entwicklung performanter, nutzerzentrierter Lösungen zur Förderung des digitalen Transformationsprozesses der Stadt Zürich

Kaufmännischer Angestellter

08.2013 – 02.2015

Bruppacher, Hug & Partner, Zollikon

- Mitarbeit in der anwaltlichen Rechtsberatung für in- und ausländische Unternehmen, Unternehmer und Privatpersonen in wirtschaftlichen Angelegenheiten

PROGRAMMIERUNG

- ✓ Java ●●●●●●●●
- ✓ Python ●●●●●●●●
- ✓ Typescript ●●●●●●○
- ✓ .NET ●●●●●●○

Tools & Technologien

- ✓ Git, GitLab ●●●●●●●●
- ✓ IntelliJ IDEA ●●●●●●●●
- ✓ Maven, Gradle ●●●●●●●●
- ✓ Jira, Confluence ●●●●●●●●

SPRACHEN

- Deutsch ●●●●●●●●
- Englisch ●●●●●●○
- Französisch ●●●○●○

PERSÖNLICH

- Ledig
- 30. Januar 1993
- Schweizer

Ausserberufliche Erfolge

- 3. Platz Schweizer Mannschaftsmeisterschaft 2024
- 1. Platz Schweizer Mannschaftsmeisterschaft 2023
- 1. Platz Schweizer Einzelmeisterschaft 2015
- 1. Platz Schweizer Einzelmeisterschaft 2014
- 1. Platz Schweizer Einzelmeisterschaft 2013
- 1. Platz Schweizer Einzelmeisterschaft 2012
- 1. Platz Schweizer Einzelmeisterschaft 2011

PROJEKTPORTFOLIO

Greenfield-Projekt für das Bestattungsamt

Organisation und Informatik Zürich (OIZ)

- **Technologien:** Quarkus (Java), Maven, Angular, REST-Schnittstellen, OpenAPI
- **Kurzbeschreibung:** Aufbau einer komplett neuen Webanwendung für das Bestattungsamt der Stadt Zürich, um behördliche Prozesse zu digitalisieren, verwalten und für die Bürger:innen zugänglich zu machen.
- **Aufgaben und Tätigkeiten:**
 - Konzeption und Implementierung eines performanten Backend-Services auf Basis von Quarkus und Maven
 - Entwicklung und Anbindung eines nutzerfreundlichen Frontends mit Angular
 - Erstellung und Dokumentation von Rest-Schnittstellen mithilfe von OpenAPI
 - Enge Zusammenarbeit in einem agilen Team (Jira, GitLab), einschließlich Code-Reviews und automatisierter CI/CD-Pipelines
 - Sicherstellung der Qualität und Wartbarkeit durch Dokumentation sowie umfassende Tests

Laufende Mitarbeit an weiteren Projekten

Organisation und Informatik Zürich (OIZ)

- Bearbeitung von Feature-Requests, Bugfixes und Refactorings in unterschiedlichen Projekten (Frontend/Backend)
- Frontend-Anpassungen (u. a. Angular, TypeScript) und Entwicklung serverseitiger Logik (z. B. Java, Quarkus, Spring Boot)
- Sicherstellung von Code-Qualität mittels Reviews und automatisierter CI/CD-Pipelines
- Enger Austausch mit cross-funktionalen Teams, Dokumentation in Jira und Confluence

AUSSERBERUFLICHE TÄTIGKEITEN

Trainer, Judo Club Uster

11.2016 – heute

Trainer, GCK Lions

06.2019 – heute

NLA-Kämpfer

01.2014 – heute