

Página web de Pokémon

Introducción:

En este proyecto, tengo que crear una página web con varios requisitos solicitados, utilizando una API pública de Pokémon para extraer información. El objetivo es desarrollar un sitio web enfocado en los Pokémon iniciales y básicos, proporcionando contenido interesante y educativo para los usuarios.

Función y uso:

Mi página web funcionará como un catálogo interactivo sobre los Pokémon básicos, donde los usuarios podrán aprender más sobre estos personajes. La idea es ofrecer información clara sobre cada Pokémon, su habilidad principal y otros detalles básicos. De esta manera, el visitante podrá obtener un conocimiento introductorio sobre los Pokémon más emblemáticos.

Además, para hacer la experiencia más atractiva, he integrado actividades interactivas. Por ejemplo, al inicio de la página, el usuario deberá interactuar con una Pokébola pulsando la barra espaciadora. Una vez presionada la tecla, se mostrarán los Pokémon de manera ordenada. También, al pasar el ratón sobre una carta de un Pokémon, la imagen se ampliará para que el usuario pueda leer la información con mayor claridad y detalle.

Información y estructura :

El código comienza con una función llamada `obtenerPokemon`, que se encarga de hacer una solicitud a la Poké API para obtener una lista de Pokémon. La API devuelve una respuesta en formato JSON, que contiene los nombres de los Pokémon y sus URL para obtener más información detallada. Se hace una solicitud a la URL de la API: <https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/>.

La respuesta se obtiene con el comando `await fetch()`, lo que significa que el código espera a que la respuesta llegue antes de seguir ejecutándose. Después, la respuesta se convierte en formato JSON mediante el comando `await respuesta.json()`, lo que nos permite acceder

a los datos de manera estructurada. Finalmente, la función devuelve un array de Pokémon, que contiene los nombres y las URL de cada uno.

Datos Locales: Descripciones y Habilidades

Además de la información obtenida de la API, el código también tiene dos objetos locales llamados descripciones y habilidades. Estos objetos contienen información adicional que no está disponible directamente en la API, pero que es útil para mostrar más detalles sobre cada Pokémon.

Descripciones: Este objeto contiene una pequeña descripción de cada Pokémon. Por ejemplo, Bulbasaur tiene la descripción: *"Bulbasaur es un Pokémon de tipo Planta/Veneno, tiene una semilla en su espalda."*

Habilidades: Este objeto contiene las habilidades que cada Pokémon puede tener. Por ejemplo, Bulbasaur tiene las habilidades *"Látigo Cepa, Empuje, Clorofila"*.

Mostrar los Pokémon en la Página Web

La función `mostrarPokemons` se encarga de mostrar los Pokémon en la página web. Para ello, realiza lo siguiente:

Llama a la función `obtenerPokemon`, que obtiene la lista básica de Pokémon.

Después, para cada Pokémon de la lista, hace otra solicitud usando la URL de la API para obtener más información detallada, como la imagen del Pokémon y otros datos específicos.

Utiliza esta información para crear un div (tarjeta) para cada Pokémon, que incluye su nombre, imagen, descripción y habilidades.

Finalmente, agrega estas tarjetas al contenedor en la página web.

Interactividad

El código también incluye interacciones para hacer la página más dinámica y divertida para el usuario. Estas interacciones incluyen efectos con el ratón y el teclado:

Interacción con el ratón: Cuando el usuario pasa el ratón sobre una tarjeta de un Pokémon, esta tarjeta se agranda ligeramente, como si estuviera haciendo un "zoom".

Interacción con el teclado: Cuando el usuario presiona la tecla espacio, la Pokébola que aparece al principio de la página desaparece, y automáticamente se muestran las tarjetas con la información de los Pokémon. Esto se gestiona con el evento keydown, que detecta cuando se presiona la tecla.

Posibles mejoras:

Filtrado por Tipo: Permitir a los usuarios filtrar los Pokémon por tipo (Fuego, Agua, Planta, etc.) para encontrar rápidamente los que buscan.

Más Animaciones: Incluir animaciones y efectos visuales para hacer la experiencia más atractiva, como animaciones de ataques o de la evolución de los Pokémon.

Más Información en las Descripciones: Añadir detalles sobre estadísticas de combate, habilidades y apariciones en juegos o el anime para dar más contexto.

Función de Búsqueda: Incluir una barra de búsqueda para que los usuarios puedan encontrar rápidamente un Pokémon por su nombre.

Mejorar el Diseño y Responsividad: Optimizar la página para móviles y tablets, asegurando que la interfaz sea atractiva y fácil de usar en cualquier dispositivo.

Vídeos e Imágenes Adicionales: Añadir vídeos o imágenes de los Pokémon, como sus formas shiny o sus apariciones en juegos y el anime.

Conclusión final:

La página web proporcionada es una web interactiva en donde la gente puede aprender sobre la temática de pokémon, ya sea un conocimiento básico acerca de los pokemons. No obstante la página funciona correctamente como tenía pensado pero se podría mejorar aun así creando una mejor experiencia para el usuario.