**Pairing**

Para trabajar en pareja son necesarios los acercamientos entre ambos, pero primero hacer un chequeo personal: analizar como nos sentimos el día de hoy, si las situaciones en la vida afectarán nuestro trabajo en conjunto y entablar una conexión con quien se laborará.

Después de ello, es bueno conocer al otro, como le gusta el trabajar, como toma los retos y cuales sos sus preferencias para un trabajo optimo.

En cuanto al trabajo en conjunto, también es bueno conocer los conceptos propios de navegante y conductor para poder entender la perspectiva del otro y elegir el rol adecuado para el trabajo.

**Qué no entendí muy bien**

Las aplicaciones del *driver & navigate* no son muy claras, dado que es supuesto que no es aplicable a todos los contextos, pero es posible tener una mayor comunicación y velocidad.

**Qué entendí muy bien**

La programación en pareja puede reducir los tiempos y defectos en la programación, además de acerar más a los colaboradores.

**Pairing**

La programación de a pares es una variedad de la programación extrema, en la cual dos desarrolladores trabajan en un sólo modulo o tarea bajo el modelo del “conductor y navegante” donde uno teclea mientras el otro piensa.

Esta técnica es muy útil para reducir tiempo, defectos y fatigas; porque si se presenta un problema el conductor emplea tiempo en resolverlo, mientras el navegante continua pensando en los pasos siguientes, lo que evita que el conductor se fatigue mientras vuelve a tomar rumbo y si el conflicto lo tiene el navegante el conductor también puede opinar.

Aquí se va fortaleciendo el trabajo en equipo y el sentido de pertenencia al haber acercamientos y rotación constante entre los colaboradores.

**Qué entendí muy bien**

La programación de a pares puede reducir los tiempos y defectos en la programación, además de acerar más a los colaboradores.