

# Miguel Rodríguez Martínez

Lead Game Designer & Full Stack Developer

✉ redxlerion@gmail.com | 📞 +57 3132263265 | 🔗 linkedin.com/in/mikerodriguez84 | 🌐 https://xlerion.com/portafolio

## Descripción del perfil



Miguel Rodríguez Martínez

10+  
Años Exp.

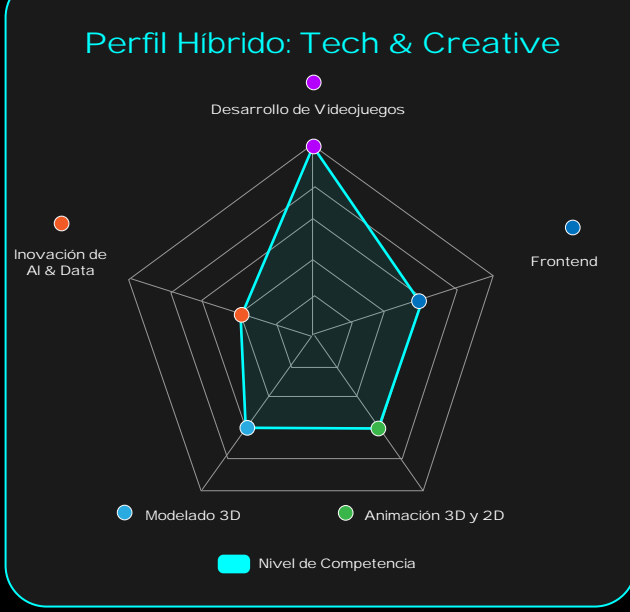
4  
Motores 3D

Full  
Stack Dev



## Matriz de Competencias

A lo largo de mi carrera, he aprendido a trabajar tanto en lo técnico del Backend como en la creatividad que requiere el desarrollo de videojuegos. Este gráfico muestra cómo he ido construyendo estas competencias en paralelo.



### Game Engines & 3D

Nivel Experto

Liderazgo técnico en Unity (C#) y Unreal Engine 5. Experiencia en pipeline completo: modelado (Blender/ZBrush), animación y lógica de juego.

### Fullstack Engineering

Arquitectura

Desarrollo de sistemas robustos con Python (Django) y ReactJS. Creación de APIs RESTful y plataformas de gestión de datos en tiempo real.

### Infraestructura & AI

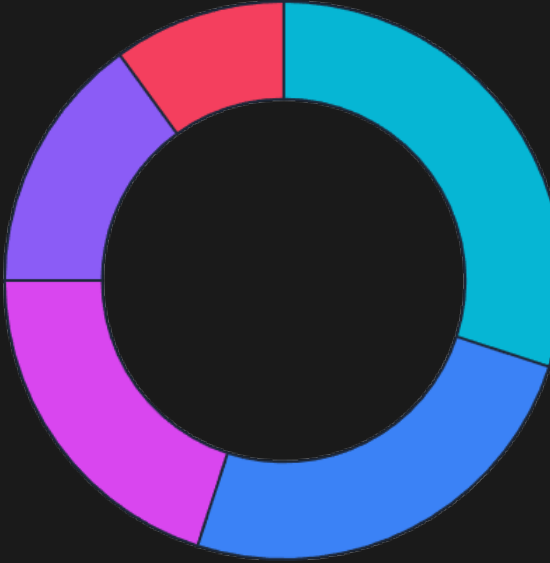
Integración

Despliegue con Docker y administración Linux. Implementación de soluciones de GenAI y APIs de reconocimiento de voz.

## Ecosistema Tecnológico

Desglose de las herramientas y lenguajes que utilizo activamente en mis proyectos. Mi stack es versátil, permitiendo prototipar rápido (Python) y escalar productos finales (React/C++).

- Lenguajes y Frameworks: Python, C#, JavaScript, ReactJS, Django, NodeJS, PHP
- Videojuegos y 3D: Unity, Unreal, Godot, Blender, ZBrush, 3Ds Max
- DevOps y Herramientas: Docker, GitHub, Trello, SCRUM
- IA y Blockchain: IBM Watson, Generative AI, Blockchain Development



- Game Engines (Unity, Unreal, Godot)
- Languages (Python, C#, PHP, JS)
- Web Frameworks (React, Django)
- Infra & OS (Docker, Linux)
- Design Tools (Blender, ZBrush)

## Trayectoria Profesional

### Xlerion – Lead Game Designer

Bogotá, Colombia

2021 – presente

- Acción: Dirigí el diseño y desarrollo de videojuegos en Unity y Unreal.
- Tecnología: Integración de modelado 3D (Blender), animación y lógica de juego.
- Resultado: Implementé sistemas modulares que redujeron tiempos de prototipado en un 40% y mejoraron la iteración de diseño.
- Impacto: Coordiné proyectos con enfoque en IA y blockchain para clientes institucionales.

### Alcaldía de Caucaasia – Desarrollador Web

FOVIS

2025

- Acción: Creé una plataforma de gestión de datos para procesos de vivienda.
- Tecnología: ReactJS, Django, MySQL; integración de APIs en tiempo real.
- Resultado: Optimicé la eficiencia en la visualización de información y la gestión documental.

### Diseñador de Software y Hardware

Bogotá - Colombia

2023 - 2024

- Desarrollo de sistemas IoT de videovigilancia. Integración de hardware (Raspberry Pi), servidores Linux/Nginx y scripts de Python para transmisión streaming segura.

### Roles Previos (Senior Developer)

Bogotá - Colombia

2021 - 2023

- Investigación en IA y reconocimiento de voz. Consultoría en integración de Blockchain y desarrollo de contratos inteligentes para empresas.

## Certificaciones Recientes (2024)

### Unreal Engine

SAE Institute México - Junio 2024

### Intro a la Inteligencia Artificial (Honores)

University of California, Irvine - Junio 2024

### Generative AI: Prompt Engineering

IBM & Coursera - Mayo 2024

## Educación Formal

### Programación de Dispositivos Móviles

SENA (2016)

### Prototipado Digital

SENA (2015)

Formación autodidacta continua con énfasis en Ingeniería de Software, Arquitectura Cloud y Computer Graphics.

Empírico de corazón, profesional de acción. Hagamos realidad tu próximo proyecto.