

Miguel Rodríguez Martínez

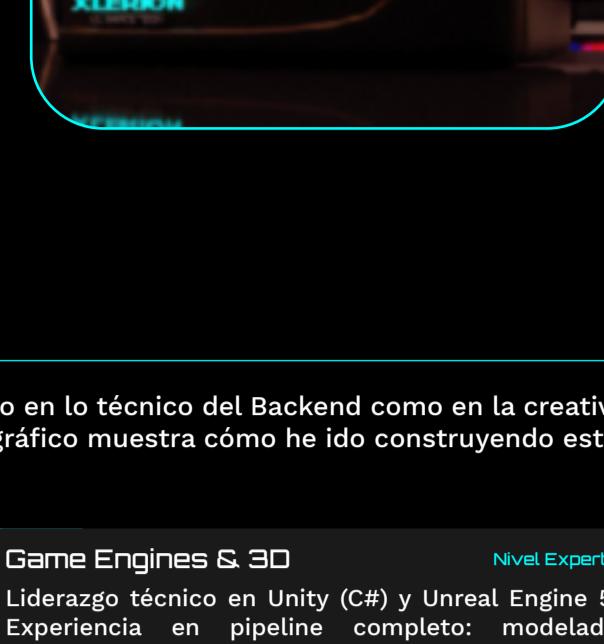
Lead Game Designer & Full Stack Developer

redxlerion@gmail.com | [+57 3132263265](tel:+573132263265) | linkedin.com/in/mikerodriguez84 | <https://xlerion.com/portfolio>

Descripción del perfil



Miguel Rodriguez Martinez



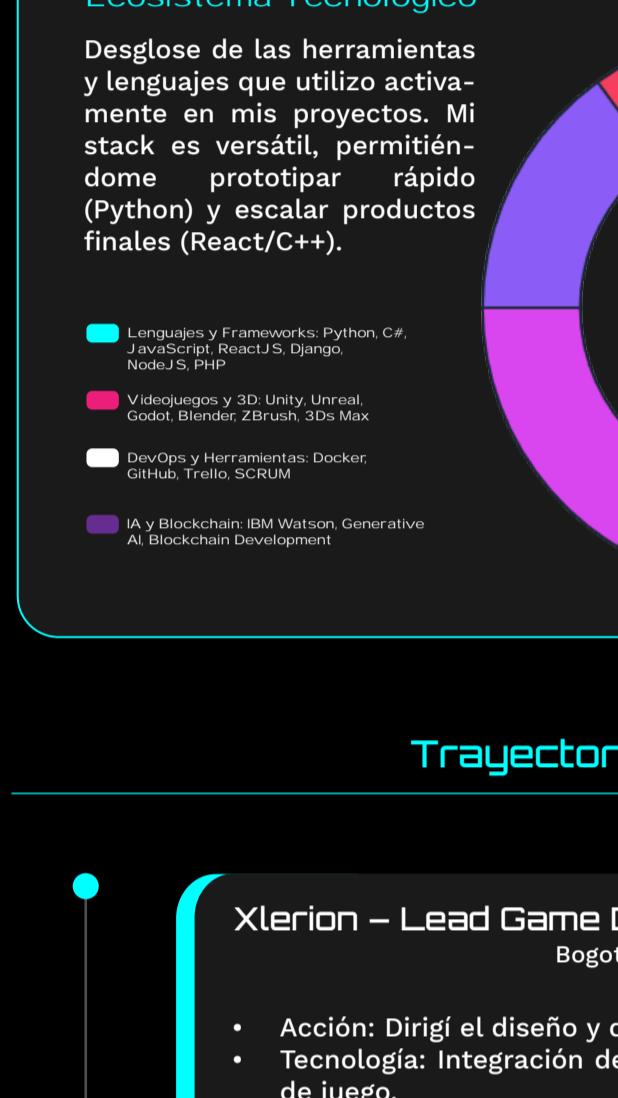
10+ Años Exp.

4 Motores 3D

Full Stack Dev

Matriz de Competencias

A lo largo de mi carrera, he aprendido a trabajar tanto en lo técnico del Backend como en la creatividad que requiere el desarrollo de videojuegos. Este gráfico muestra cómo he ido construyendo estas competencias en paralelo.



Game Engines & 3D

Nivel Experto

Liderazgo técnico en Unity (C#) y Unreal Engine 5. Experiencia en pipeline completo: modelado (Blender/ZBrush), animación y lógica de juego.

Fullstack Engineering

Arquitectura

Desarrollo de sistemas robustos con Python (Django) y ReactJS. Creación de APIs RESTful y plataformas de gestión de datos en tiempo real.

Infraestructura & AI

Integración

Despliegue con Docker y administración Linux. Implementación de soluciones de GenAI y APIs de reconocimiento de voz.

Ecosistema Tecnológico

Desglose de las herramientas y lenguajes que utilizo activamente en mis proyectos. Mi stack es versátil, permitiéndome prototipar rápido (Python) y escalar productos finales (React/C++).



Trayectoria Profesional

Xlerion – Lead Game Designer

Bogotá, Colombia

2021 – presente

- Acción: Dirigí el diseño y desarrollo de videojuegos en Unity y Unreal.
- Tecnología: Integración de modelado 3D (Blender), animación y lógica de juego.
- Resultado: Implementé sistemas modulares que redujeron tiempos de prototipado en un 40% y mejoraron la iteración de diseño.
- Impacto: Coordiné proyectos con enfoque en IA y blockchain para clientes institucionales.

Alcaldía de Caucasia – Desarrollador Web

FOVIS

2025

- Acción: Creé una plataforma de gestión de datos para procesos de vivienda.
- Tecnología: ReactJS, Django, MySQL; integración de APIs en tiempo real.
- Resultado: Optimicé la eficiencia en la visualización de información y la gestión documental.

Diseñador de Software y Hardware

Bogotá - Colombia

2023 - 2024

- Desarrollo de sistemas IoT de videovigilancia. Integración de hardware (Raspberry Pi), servidores Linux/Nginx y scripts de Python para transmisión streaming segura.

Roles Previos (Senior Developer)

Bogotá - Colombia

2021 - 2023

- Investigación en IA y reconocimiento de voz. Consultoría en integración de Blockchain y desarrollo de contratos inteligentes para empresas.

Educación Formal

Programación de Dispositivos Móviles

SENA (2016)

Prototipado Digital

SENA (2015)

Formación autodidacta continua con énfasis en Ingeniería de Software, Arquitectura Cloud y Computer Graphics.

Empírico de corazón, profesional de acción. Hagamos realidad tu próximo proyecto.