



Miguel Rodríguez Martínez

Desarrollador de Videojuegos - Ingeniería de Software - Desarrollador Web

Como autodidacta, he adquirido una amplia gama de habilidades técnicas y he aplicado estas habilidades en una variedad de roles. He desarrollado soluciones de hardware empresarial, optimizando el hardware para tecnologías futuras con inteligencia artificial y promoviendo el uso de Linux y software de código abierto. Como ingeniero senior, he trabajado en el desarrollo de sistemas y software basados en inteligencia artificial para el reconocimiento de comandos por voz. He creado plataformas de redes sociales utilizando ReactJS, HTML, PHP y Firebase, y he trabajado en proyectos de Blockchain para integrar y familiarizar a las empresas con esta tecnología. Además, tengo experiencia en el diseño y desarrollo de videojuegos utilizando Android, C#, Python y Unity 3D, incluyendo modelado, animación y programación de lógica de juegos. También realizo la conversión de planos arquitectónicos a 3D y renderización. Mi experiencia diversa y habilidades técnicas me hacen un candidato fuerte en diferentes campos de la tecnología y multimedia.

Experiencia



Xlerion
Lead Game Designer

Febrero de 2024 - Present (1 año 7 meses)
Distrito Capital, Colombia



Alcaldía Caucasia
(Contratista) Desarrollo Web

Creación de plataforma de gestión de datos para la dependencia FOVIS, utilizando tecnología como Reactjs, Django Framework, Nodejs, Github, Mysql, PHP



Abril de 2022 - octubre de 2022 (7 meses)
Caucasia, Antioquia, Colombia

UDEA
Desarrollador fullstack(Python, Django, Reactjs, Docker, Github, NPM)

Configurar modulos faltantes para su visualización en la plataforma, Integración de API's a travez del framework Django, Integrando datos de las API's al frontend de la plataforma para su lectura en tiempo real.

Enero de 2022 - marzo de 2022 (3 meses)
Medellin, Colombia



Xtam

Diseñador de Software y Hardware (Python, MariaDB, Raspberrypi4, Docker, Github, Nginx, Linux)

desarrollo de software de video vigilancia con entrega de paquetes vía streaming configurando el servidor Nginx con python y php.

Febrero de 2020 - agosto de 2021 (1 año 7 meses)
Bogotá, Colombia



Agencia Rueda

Programador full stack

Desarrollo de plataforma de red social clonando instagram con lenguajes de programacion y maquetacion como reactjs, php, html, firebase.

Noviembre de 2020 - abril de 2021 (6 meses)
Bucaramanga, Colombia



STS

Arquitecto SENIOR I

Encargado de la investigación de soluciones tecnológicas de Inteligencia Artificial. - Conocimiento y desarrollo en PHP, Java, OOP, .Net, - SQL Server, Oracle

Enero de 2019 - 2020 (1 año)
Bogotá, Colombia



AONC Neuroscientific Strategies

Desarrollador de cadenas de bloques, programador de criptomonedas

- Desarrollador de criptomonedas
- Desarrollo en programación creación de plataforma virtual personalizada-
- Programador blockchain- Asistente consultor de proyectos de base tecnológica

Septiembre de 2018 - 2019 (1 año)

Bogotá, Colombia

BIT DIGITAL STUDIO

Desarrollador senior

Creación de soluciones en innovación tecnológica - Desarrollo y dirección de piezas gráficas - Desarrollo y dirección en programación para creación de software. - Revisión de proyectos de base tecnológica

Septiembre de 2015 - 2019 (4 años)

Bogotá, Colombia

Municipio de Chía - Operador: Unión Temporal de Sabana

Web and App Developer

Desarrollo de piezas gráficas- Desarrollo en programación creación de plataforma virtual personalizada- Vinculación y geolocalización en tiempo real- Gestión de bases de datos wordpress, moodle, mysql.

Diciembre de 2017 - abril de 2018 (5 meses)

Chía, Cundinamarca, Colombia

Juan Pablo Troya Comunicaciones

Desarrollador de Software & Diseñador Gráfico FullStack

Desarrollo de piezas gráficas- Desarrollo en programación para creación de software- Revisión de proyectos de base tecnológica.

Enero de 2013 - diciembre de 2014 (2 años)

Bucaramanga, Colombia

Estudios

Servicio Nacional de Aprendizaje (SENA)

PROGRAMACION DE DISPOSITIVOS MOVILES · (2016 - 2016)

IBM WATSON

Watson BootCamp Bogotá 2019, Inteligencia artificial · (2019 - 2019)

Udemy

MASTER EN PYTHON, Especialización PYTHON · (2020 - 2020)

Udemy

Consultor Estimación de Proyectos de Software,
Estimación de Proyectos de Software · (2020 - 2020)

Servicio Nacional de Aprendizaje (SENA)

Estudio Prototipado Digital en SENA, Prototipado Digital · (2015 - 2015)



Habilidades y Herramientas

ANIMACIÓN 2D

1. UNITY 3D
2. ADOBE CHARACTER ANIMATOR

MODELADO Y ANIMACIÓN 3D

1. 3Ds MAX
2. ZBRUSH
3. BLENDER
4. ADOBE SUBSTANCER PAINTER.

DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

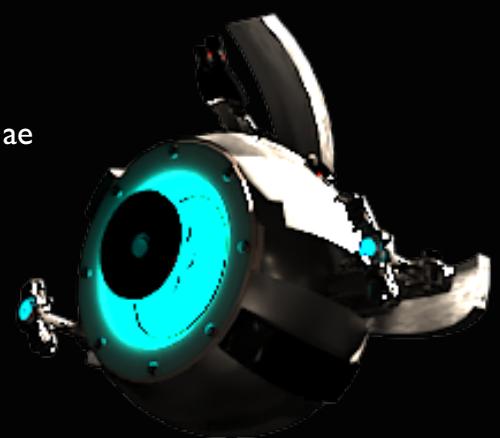
1. UNITY 3D
2. UNREAL
3. GODOT

DESARROLLO WEB & SOFTWARE

- | | |
|--------------------------------|-----------|
| 1. HTML5 | 1. GITHUB |
| 2. JAVASCRIPT - JS | 2. NPM |
| 3. REACTJS | 3. TRELLO |
| 4. BASE DE DATOS (SQL, NONSQL) | 4. SCRUM |
| 5. DJANGO | 5. DOCKER |

Licencias y Certificaciones

- CÓMO RESOLVER PROBLEMAS Y TOMAR DECISIONES CON EFICACIA
University of California, Irvine
Issued Jun 2024
Credential ID VZZNVRXC8FNG
- UNREAL ENGINE
SAE Institute México
Issued Jun 2024
Credential ID 5FHSCRH6YYF6
- IA GENERATIVA: INTRODUCCIÓN Y APLICACIONES
IBM
Issued May 2024
Credential ID 4HU3KVY2UR5C
- INTELIGENCIA ARTIFICIAL GENERATIVA: INGENIERÍA DE INSTRUCCIONES
Coursera
Issued May 2024
- IA GENERATIVA: CONCEPTOS BÁSICOS DE INGENIERÍA DE INSTRUCCIONES
IBM iX
Issued May 2024
Credential ID DK46G6WKHRAD
- INTRODUCCIÓN A LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL (IA) (CON HONORES)
University of California, Irvine
Issued Jun 2024
Credential ID VZZNVRXC8FNG
- ESTIMACIÓN DE SOFTWARE
Udemy
Issued Jul 2020
Credential ID UC-334507b9-9a23-487b-82cd-2c1a7de7a1ae
- IBM
watsonx GenAI
Challenge Switzerland
Issued Nov 2019



Contácto

LINKEDIN

linkedin.com/in/mikerodriguez84

PORTAFOLIO

redxlerion.wixsite.com/mikerodriguez

TELÉFONO

+573247980895

EMAIL

redxlerion@gmail.com

