Eisen aan een ontwerp

## Metainformatie

Opdrachtgever: Bart Kuppeveld

Auteur: [Mike Hermsen](http://DevMikey.com/)

Datum: 09-09-22

Versie: 1.0.0

Projectnaam: De Kast

(inhoudsopgave)

## Samenvatting / probleemomschrijving

## Requirements (PvE, programma van Eisen- Wat wil de klant?)

## Beschrijving van de oplossing voor de klant

## (Hoe ziet eruit voor de klant, hoe werkt het voor de klant)

**Mockups/wireframe**

**Flow (diagram), navigatiestructuur**

**User stories / use cases met definition of done, voorzien van prioritering en tijdsindicatie.**

hardware

## Beschrijving van de oplossing voor de opdrachtgever/baas/collega

**Datamodel : UML class diagram, ERD**

*Volledig: het ontwerp is een duidelijk weerspiegeling van de eisen en wensen. In het ontwerp zijn de volgende zaken aanwezig, correct en passend: activiteitendiagram, een correct en volledig dataschema, een class diagram en er is rekening gehouden met het design pattern.*

Infrastructuur : bv. docker / talen / framework

Hardware

## Onderbouwing / verantwoording

**Waarom gekozen voor X en niet voor Y (ethiek/privacy/security)**

*Volledig: er is een volledig ontwerp waarin alle eisen en wensen en de user stories gelezen kunnen worden. Het ontwerp is duidelijk toegelicht zodat de lezer direct een relatie legt met de eisen en wensen.*

## Budget

* Resources
  + Geld
  + uren

## (planning/fasering)

* afhankelijkheden/ mijlpalen