

**R6.A06.D05 : Maintenance applicative**  
**Feuille TD-TP n° 3**

**Refactoring en utilisant un patron de conception**

***Objectifs :***

- 1.- Refactoriser une application en utilisant un patron de conception

***Ressources à votre disposition :***

- Sur eLearn : 1 archive feeCalculator.zip contenant le projet à refactoriser

***Préparation du travail***

**1.- Création du dossier consacré aux TDs et TP de cette ressource**

Dans le dossier consacré à la ressource r6, créer un dossier `tdtp3`.

**2.- Installation des fichiers**

- a. Télécharger le projet et le dézipper dans le dossier `tdtp3`
- b. Ouvrir le projet avec IntelliJ. Vous êtes prêt.e à travailler.

## Exercice 1 – FeeCalculator

### Objectif de l'exercice :

Réaliser le refactoring de l'application fournie à l'aide d'un patron de conception.

Cela suppose :

- Analyser l'application
- Écrire les tests accompagnant cette application
- Passer les tests
- Analyser plus en détail la méthode calculateFee() et indiquer quel est le jeu problème qu'elle présente.
- Sur quel patron de conception est-il possible de s'appuyer pour résoudre le code smell ?
- Identifier les principales étapes à suivre pour refactoriser l'application
- Réaliser le refactoring selon les étapes définies.
- Valider chaque étape de refactoring avec le(s) test(s)
- Sauvegarder (commit) chaque étape de refactorisation avant de passer à la technique suivante. Le message du commit documentera la technique de refactoring mise en œuvre
- A la fin, déposer le lien vers votre dépôt GitHub (public) sur eLearn, sur l'espace prévu à cet effet