Data limite: martedì, 30 aprile 2024, 12:00

Create groups of two students and create a presentation with 2/3 slides with:

- an example of positive design of a mobile application (correct usage of gestures, proper metaphor, the use of correct instructions, just-in-time content, etc.) and
- an example of a wrong design.

Provide at least one screenshot for each of the two examples and a brief description of the main points and why the design is correct or incorrect. For the wrong example, provide a possible solution to resolve the problem.

The presentation will be held during the lesson on 2nd or 3rd May (max 7-8 minutes for each group).

Submission must be the same for each group member, so please write the other student's name in the first line. The name of the file must contain both the students' names

Stato consegna

Stato consegna	Consegnato per la valutazione	
	Il compito non accetta consegne	
Stato valutazione	Valutata	
Tempo rimasto	Il compito è stato consegnato 23 ore 36 min. in anticipo	
Ultima modifica	lunedì, 29 aprile 2024, 12:23	
Testo online	Group members: • Sebastiano Sanson (2130917) • Michael Amista' (2122865) Best regards.	
Consegna file	Amista Sanson Mobile Design.pdf 29 aprile 2024, 12:23	
Commenti alle consegne	Commenti (0)	

Commento

Webmail Uniweb

Valutazione	Competente
Data di valutazione	domenica, 5 maggio 2024, 16:49
Valutatore	OG Ombretta Gaggi

UFFICIO DIGITAL LEARNING E MULTIMEDIA

Piattaforme Moodle in Ateneo Tecnologie per la didattica Portale Video Mediaspace Contatti Status Piattaforme Elearning

> Riepilogo della conservazione dei dati Ottieni l'app mobile Politiche