

Nombre: Miguel Alejandro Santiago Perez

No. de Matrícula.: zap362

Materia: Fundamentos de la programacion _____ Grupo: Dev1 _____ Turno: Matutino _____

Carrera: Desarrollo de Software Interactivo y Videojuegos

Tema: Mejora de Memoria

No: R.8

Fecha propuesta: 10/05/2021

Fecha de Entrega: 13/05/2021

Escuela: Instituto de estudios universitarios Amerike

Plantel Zapopan

Calle: Montemoreslos

No: 3503

Colonia: Rinconada de la Calma

C.P.: 45080

Teléfono: 3336326100

Ciudad: Zapopan _____



Firma del alumno (a)

Firma de revisión fecha

Qué se evalúa:	10 pts.	7 pts.	4pts.	Pts.
Entrega electrónica	Es en tiempo y forma al iniciar la clase. (1 pts.)	Después de 30 minutos de iniciada la clase. (.7 pts.)	Al minuto 40. (Posteriormente ya no se reciben) (.4pts.)	
Del formato.	Cumple con todos los elementos solicitados. (1 pts.)	No cumple con dos elementos solicitados. (.7 pts.)	No cumple con tres o más elementos solicitados. (.4pts.)	
La ortografía.	Tiene dos errores ortográficos. (1 pts.)	Tiene de tres a cuatro errores ortográficos. (.7 pts.)	Tiene cinco o más errores ortográficos. (.4pts.)	
Del tema y objetivo.	La teoría y ejemplos corresponden al tema tratado. (1 pts.)	La teoría o ejemplos no corresponden al tema tratado. (.7 pts.)	La teoría y ejemplos no corresponden al tema tratado. (.4pts.)	
El programa y los cálculos.	Los parámetros y componentes corresponden al 100% de lo planeado. (1 pts.)	El programa arroja un error o componente no corresponden al 100% de lo planeado. (7 pts.)	El programa arroja dos errores o componentes no corresponden al 100% de lo calculado. (.4pts.)	
Diagramas.	Los diagramas a bloques, de flujo y esquemáticos son acorde al de la práctica y siguen una secuencia lógica. (1 pts.)	Los diagramas a bloques, o de flujo o esquemáticos no son acorde al de la práctica y o no siguen una secuencia lógica. (.7 pts.)	Los diagramas a bloques, de flujo y esquemáticos no son acorde al de la práctica y o no siguen una secuencia lógica. (.4pts.)	
La tabla de valores.	Los valores calculados y medidos presentan una desviación máxima del 10%. (1 pts.)	Los valores calculados y medidos presentan una desviación máxima del 15%. (.7 pts.)	Los valores calculados y medidos presentan una desviación máxima del 20%. (.4pts.)	
Las observaciones y conclusiones.	Son específicas y congruentes con la práctica. (1 pts.)	Las observaciones o conclusiones son específicas y congruentes con la práctica. (.7 pts.)	Las observaciones y las conclusiones no son específicas y congruentes con la práctica. (.4pts.)	
Bibliografía.	Es acorde al (los) tema (s) tratado (s) y está completa (1 pts.)	Es acorde a algún (os) tema (s) tratado (s), le falta algún elemento que la conforman (.7 pts.)	No es acorde al (los) tema (s) tratado (s), le faltan 2 elementos que la conforma (.4pts.)	
Fuentes de consulta.	Es acorde al (los) tema (s) tratado (s) (1 pts.)	Es acorde a algún (os) tema (s) tratado (s) (.7 pts.)	Es acorde a algún (los) tema (s) tratado (s) (.4pts.)	

Índice El usuario ingresara datos y se mostraran en matriz del tamaño que el usuario escoja

Teoría Los datos se mostraran en matriz en el orden que el usuario los ingrese

Nombre:

No. R-1

Práctica:

Página 1

Diagramas

```
Practica8_MatrizDinamica.cpp* -p X
Practica8_MatrizDinamica (Ámbito global)

4  #include <iostream>
5  #include <string>
6  #include <conio.h>
7  #include <stdio.h>
8
9  using namespace std;
10
11  int** puntero_Matriz, Filas, Columnas;
12  void pedirDatos()
13  {
14      cout << "Ponga el numero de filas que necesitara: " << endl;
15      cin >> Filas;
16      cout << "Ponga ahora el numero de columnas que necesitara: " << endl;
17      cin >> Columnas;
18
19      puntero_Matriz = new int*[Filas]; //Declaracion para reserva de memoria de filas
20      for (int i = 0; i < Filas; i++)
21      {
22          puntero_Matriz = new int* [Columnas]; //Declaracion para reserva de memoria de columnas
23      }
24      cout << "Ponga ahora los elementos de la matriz" << endl;
25      for (int i = 0; i < Filas; i++)
26      {
27          for (int j = 0; j < Columnas; j++)
28          {
29              cout << "Digite un numero para " << i << ", " << j << ": " << endl;
30              cin >> *(puntero_Matriz + i) + j);
31          }
32      }
33      //Corchete final void pedirDatos
34  }
35
36  void mostrarMatriz(int** puntero_Matriz, int Filas, int Columnas)
37  {
38      cout << "Ya ando imprimiendo tu matriz, un segundo " << endl;
39      for (int i = 0; i < Filas; i++)
40      {
41          for (int j = 0; j < Columnas; j++)
42          {
43              cout << *(*puntero_Matriz + i) + j);
44          }
45          cout << endl;
46      }
47      //Corchete final void mostrarMatriz
48  }
49
50  int main()
51  {
52      pedirDatos();
53      mostrarMatriz(puntero_Matriz, Filas, Columnas);
54
55      //Liberar la memoria
56      for (int i = 0; i < Filas; i++)
57      {
58          delete[] puntero_Matriz[i];
59      }
60      delete[] puntero_Matriz;
61
62      //Corchete final main
63  }

68 % No se encontraron problemas.
```

Observaciones La tabla funcionaba correctamente :D

Conclusiones El usuario puede meter sus datos correctamente y la consola los muestra