

**Nombre:** Miguel Alejandro Santiago Pérez**No. de Matrícula.:** zap362 \_\_\_\_\_**Materia:** Fundamentos de programación**Grupo:** Dev1**Turno:** Matutino**Carrera:** Desarrollo de software interactivo y videojuegos**Tema:** Lenguajes de programación**No:** T.1 \_\_\_\_\_**Fecha propuesta:** 03/03/2021**Fecha de Entrega:** 09/03/2021**Escuela:** Instituto Universitario Amerike**Plantel:** Zapopan**Calle:** Calle Montemorelos**No:** 3503**Colonia:** Rinconada de la calma \_\_\_\_\_**C.P.:** 45080 \_\_\_\_\_**Teléfono:** +523336326100**Ciudad:** Zapopan**Firma del alumno (a)****Firma de revisión fecha**

Qué se evalúa:	10 pts.	7 pts.	4 pts.	
Entrega electrónica	Es en tiempo y forma al iniciar la clase. (1 pts.)	Después de 20 minutos de iniciada la clase. (.7 pts.)	Al minuto 30. (Posteriormente ya no se reciben). (.4pts.)	
Del formato.	Cumple con todos los elementos solicitados. (1 pts.)	No cumple con dos elementos solicitados. (.7 pts.)	No cumple con tres o más elementos solicitados. (.4pts.)	
La ortografía.	Tiene dos errores ortográficos. (1 pts.)	Tiene de tres a cuatro errores ortográficos. (.7 pts.)	Tiene cinco o más errores ortográficos. (.4pts.)	
Del tema.	La teoría y ejemplos corresponden al tema tratado. (1 pts.)	La teoría o ejemplos no corresponden al tema tratado. (.7 pts.)	La teoría y ejemplos no corresponden al tema tratado. (.4pts.)	
El resumen.	Es congruente con el (los) tema (s) y aporta conceptos propios del alumno. (1.5pts.)	Es congruente con el (los) tema (s) y no aporta conceptos propios del alumno. (1 pts.)	No es congruente con el (los) tema (s) y no aporta conceptos propios del alumno. (.4pts.)	
Conocimientos.	Responde acertadamente las preguntas del tema tratado que se le formulan oralmente. (1.5pts.)	Responde acertadamente algunas preguntas del tema tratado que se le formulan oralmente. (.7 pts.)	No responde acertadamente las preguntas del tema tratado que se le formulan oralmente. (.4 pts.)	
Las preguntas.	Todas las preguntas formuladas son acordes con su nivel de estudio, cuentan con cálculos matemáticos y su respectiva respuesta. (1 pts.)	Una o dos preguntas formuladas no son acordes con su nivel de estudio o no cuentan con cálculos matemáticos, o su respectiva respuesta. (.7 pts.)	Tres o más preguntas formuladas no son acordes con su nivel de estudio o no cuentan con cálculos matemáticos o su respectiva respuesta. (.4pts.)	
Presentación y archivo electrónico.	Es congruente con el (los) tema (s) presenta una secuencia lógica y no tiene más de dos errores ortográficos. (1 pts.)	Es congruente con el (los) tema (s) presenta una secuencia lógica y no tiene más de tres a cuatro errores ortográficos. (.8 pts.)	No es congruente con el (los) tema (s) no presenta una secuencia lógica y tiene más de cinco errores ortográficos. (.4pts.)	
Bibliografía.	Es acorde al (los) tema (s) tratado (s) y está completa (.7 pts.)	Es acorde a algún (os) tema (s) tratado (s), le falta algún elemento que la conforman (.7 pts.)	No es acorde al (los) tema (s) tratado (s), le faltan 2 elementos que la conforma (.4pts.)	
Fuentes de consulta.	Es acorde al (los) tema (s) tratado (s) (.3 pts.)	Es acorde a algún (os) tema (s) tratado (s) (.3 pts.)	Es acorde a algún (os) tema (s) tratado (s) (.4 pts.)	

**Nombre:** Miguel Alejandro Santiago Pérez**No.** T-1**Tema:** Lenguajes de programación**Página** 1

## Índice

2... Índice

3... HTML5 y CSS3 contenido del tema

4... C# y C++ contenido del tema

5... Java contenido del tema

6... Ejemplo “Insertar una imagen en Java”

7... Ejemplo “Crear una tabla usando HTML y CSS3”

8... Resumen, Preguntas, Fuentes de consulta y Bibliografía

## Contenido del tema

**HTML5:** Desde mi conocimiento y estudio que hice de HTML pude comprender que es un lenguaje que se basa en el uso de etiquetas y que es usado primordialmente para desarrollo web junto otro como CSS3 y PHP, pero su uso no solo se limita al desarrollo web, HTML también puede ser útil para desarrollar juegos sencillos como el Snake dependiendo de tu conocimiento en el lenguaje.

**CSS3:** “CSS3 es una tecnología que ha tenido una evolución en el tiempo, que actualmente se encuentra en su versión 3, como su propio nombre indica.

Sus siglas corresponden a “Cascading Style Sheets”, que tiene el siguiente significado:

- **Cascading**, que significa que los estilos que aplicamos a **los elementos de una página web se propagan a los elementos que contiene**, se propagan en cascada.
- **Style**, porque mediante CSS lo que hacemos es **aplicar estilos visuales a los distintos elementos** de nuestra página web.
- **Sheets**, que significa hojas, porque **los estilos de una página web se añaden en ficheros aparte**, en ficheros con la extensión .css de manera general. “ ([Juan Diego Pérez Jiménez, 2019](#))

“Como ya mencionamos, CSS3 sirve para cambiar el aspecto de un sitio web, desde las medidas para los márgenes hasta las especificaciones para las imágenes y el texto. CSS3 funciona mediante módulos, algunos de los más comunes son “colors”, “fonts”, “backgrounds”, etc. Los módulos son sólo categorías en las que se pueden dividir las modificaciones que hacemos al aspecto de nuestro sitio web. Existen una gran variedad de módulos, pero mencionaremos algunos de los más útiles y que añaden mayor interactividad a un sitio” ([Aula Formativa, 2017](#))

En opinión personal y uso, CSS3 me ayudo a dar mas interactividad a algunos menús sencillos que llegue a hacer apoyándome de tutoriales y junto a HTML5 son los únicos lenguajes de los que personalmente conozco algo de como se programa usándolos.

**C#:** “C# es un lenguaje de programación desarrollado por Microsoft, orientado a objetos, que ha sido diseñado para compilar diversas aplicaciones que se ejecutan en .NET Framework. Se trata de un lenguaje simple, eficaz y con seguridad de tipos. Las numerosas innovaciones de C# permiten desarrollar aplicaciones rápidamente y mantener la expresividad y elegancia de los lenguajes de estilo de C.

La sintaxis viene derivada de C y C++ y utiliza el modelo de objetos de la plataforma .NET, muy parecido al de Java, aunque incluye mejoras propias de otros lenguajes. Como curiosidad, el nombre de este lenguaje fue inspirado por la escala musical. En ella, la letra C equivale a la nota musical do y el símbolo # significa sostenido, lo que indica que es un semitono más alto. Así, C# sugiere que es superior a C y C++.” [\(Daniel Ortega Delgado, 2017\)](#)

**C++:** “C++ es un lenguaje de programación que proviene de la extensión del lenguaje C para que pudiese manipular objetos. A pesar de ser un lenguaje con muchos años, su gran potencia lo convierte en uno de los lenguajes de programación más demandados en 2019. ¿Por qué estudiar C++? Si se busca programar en alto nivel, con la opción de poder bajar incluso a ensamblador, C++ sigue siendo una gran opción, ya que estamos ante un lenguaje de programación muy potente y que se ha mantenido actualizado.

La programación de videojuegos sigue siendo una profesión en auge y en ella el conocimiento de Unity y C++ es muy valorado.” [\(Ángel Robledano, 2019\)](#)

**Java:** “Java es un lenguaje de programación y una plataforma informática comercializada por primera vez en 1995 por Sun Microsystems. Hay muchas aplicaciones y sitios web que no funcionarán a menos que tenga Java instalado y cada día se crean más. Java es rápido, seguro y fiable. Desde portátiles hasta centros de datos, desde consolas para juegos hasta súper computadoras, desde teléfonos móviles hasta Internet, Java está en todas partes.” [\(Java\)](#)

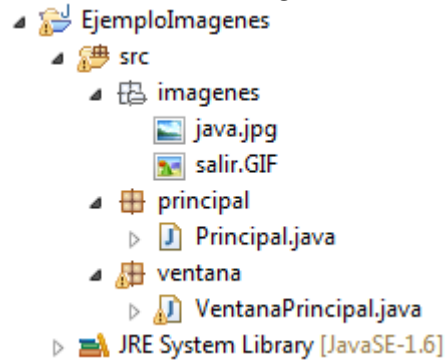
- “Java es una tecnología que se usa para el desarrollo de aplicaciones que convierten a la Web en un elemento más interesante y útil. Java no es lo mismo que javascript, que se trata de una tecnología sencilla que se usa para crear páginas web y solamente se ejecuta en el explorador.
- Java le permite jugar, cargar fotografías, chatear en línea, realizar visitas virtuales y utilizar servicios como, por ejemplo, cursos en línea, servicios bancarios en línea y mapas interactivos. Si no dispone de Java, muchas aplicaciones y sitios web no funcionarán.
- Por defecto, Java le notificará inmediatamente que hay nuevas actualizaciones listas para instalarse. Si desea estar al día y mantener la seguridad de su computadora, es importante que acepte e instale las actualizaciones. Si recibe una notificación de actualización de Java en su computadora Windows y no recuerda haberla descargado o instalado, lo más probable es que Java estuviera ya instalado en la nueva computadora.”

[\(Java\)](#)

Tuve un acercamiento con Java a mediados del año pasado y lo aprendí un poco gracias a un maestro y amigo mío de Monterrey, aunque no lo aprendí del todo pude aprender lo básico y me di cuenta que tal y como dice la información en su pagina web, es bastante sencillo y tiene muchas funcionalidades.

## Ejemplos

- “Guardar una imagen en Java



### Se usaría

```
JLabel labelImagen;  
labelImagen=new JLabel();  
labelImagen.setBounds(50,70,400,330);  
labelImagen.setIcon(new ImageIcon(getClass().  
    getResource("/imagenes/java.jpg")));  
labelImagen.setBorder(javax.swing.BorderFactory.createBevelBorder  
    (javax.swing.border.BevelBorder.RAISED));” \(Cristian Henao, 2014\)
```

## Crear una tabla usando HTML5 y CSS3

“Con los siguientes códigos CSS lograras una tabla con diferentes colores entre encabezado y demás filas. Además al pasar el cursor por una fila esta se destaca con otro color.

- **Código HTML**

- ```
<body>
<table>
<caption>Contenido nutricional por cada 100 g de alimento.</caption>
<tr> <th>Alimento</th> <th>Calorías (kCal)</th> <th>Grasas (g)</th>
<th>Proteína (g)</th> <th>Carbohidratos (g)</th>
</tr>
<tr> <td>Arándano</td> <td>49</td> <td>0.2</td>
<td>0.4</td> <td>12.7</td>
</tr>
<tr> <td>Plátano</td> <td>90</td> <td>0.3</td>
<td>1.0</td> <td>23.5</td>
</tr>
<tr> <td>Cereza</td> <td>46</td> <td>0.4</td>
<td>0.9</td> <td>10.9</td>
</tr>
<tr> <td>Fresa</td> <td>37</td> <td>0.5</td>
<td>0.8</td> <td>8.3</td>
</tr>
</table>
</body>
```

- **Código CSS**

```
/* tabla con estilo css*/
body {font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;}
table { font-family: "Lucida Sans Unicode", "Lucida Grande", Sans-Serif;
font-size: 12px; margin: 45px; width: 480px; text-align: left; border-collapse: collapse; }
th { font-size: 13px; font-weight: normal; padding: 8px; background: #b9c9fe;
border-top: 4px solid #aabcfe; border-bottom: 1px solid #fff; color: #039; }
td { padding: 8px; background: #e8edff; border-bottom: 1px solid #fff;
color: #669; border-top: 1px solid transparent; }" (Anónimo, 2017)
```

**Resumen** En este tema hable sobre los lenguajes de programación que a lo largo de mi vida he aprendido o conocido de cierta forma, de algunos podré sacar conclusiones y una explicación mientras que de otros buscare sacar citas y hacer una investigación un poco más extensa en internet.

**Formular 5 preguntas (mínimo),**

1. ¿Para que sirve HTML5? Principalmente es usado para desarrollo web pero también se puede usar en videojuegos
2. Basado en el ejemplo para hacer una tabla con HTML y CSS ¿Cuál es la etiqueta en la que tienen que entrar el resto de instrucciones para que funcione correctamente? `<body> </body>`
3. ¿Cuál es una diferencia entre Java y Javascript? JS es una herramienta mas sencilla que se ejecutan en el navegador, Java crea aplicaciones que convierten a la web en un elemento mas interesante e útil.
4. ¿De donde se deriva C#? De C y C++
5. ¿Para que fue creado C++ después de C? Para poder manipular objetos

**Bibliografía** La programación es uno de los trabajos más útiles e importantes en el mundo actual, esta en casi todo lo que conocemos ya y nos ha solucionado la vida porque gracias a ella hoy en día se desarrollan muchos artefactos que usamos en nuestro día a día.

Viene en diferentes lenguajes y cada uno teniendo funciones propias y únicas sirviendo para desarrollar diferentes tipos de cosas ya sean físicas o digitales.

**Fuentes de consulta** [La Biblia de C# \(educandose.com\)](http://educandose.com) (Ferguson, Patterson, & Beres, 2003)

- [Qué es CSS3 y sus fundamentos | OpenWebinars](#) (Pérez Jimenez, 2019)
- [Definición, usos y ventajas del lenguaje CSS3 \(aulaformativa.com\)](#) (Aula Formativa, 2017)
- [¿Qué es C#? Introducción | OpenWebinars](#) (Ortego Delgado, 2017)
- [Qué es C++: Características y aplicaciones | OpenWebinars](#) (Robledano, 2019)
- [¿Qué es Java y para qué es necesario?](#) (Java, s.f.)
- [¿Qué es Java?](#) (Java, s.f.)
- [CoDejaVu: Imagenes en Java](#) (Henao, 2014)
- [» 18 Códigos CSS para páginas web - 【Cómo agregar CSS a HTML】 \(luisforgiariniblog.com\)](#) (Anonimo, 2017)