

Nombre: Miguel Alejandro Santiago Perez

No. de Matrícula.: zap362

Materia: Fundamentos de Programacion

Grupo: Dev1

Turno: Matutino

Carrera: Desarrollo de Software Interactivo y Videojuegos

Tema: Arregloa

No: R.7

Fecha propuesta: 28/04/2021

Fecha de Entrega: 05/05/2021

Escuela: Instituto Universitario Amerike

Plantel Zapopan

Calle: Calle Montemorelos

No: 3503

Colonia: Rinconada de la Calma

C.P.: 45080

Teléfono: 3336326100

Ciudad: Zapopan



Firma del alumno (a)

Firma de revisión fecha

Qué se evalúa:	10 pts.	7 pts.	4pts.	Pts.
Entrega electrónica	Es en tiempo y forma al iniciar la clase. (1 pts.)	Después de 30 minutos de iniciada la clase. (.7 pts.)	Al minuto 40. (Posteriormente ya no se reciben) (.4pts.)	
Del formato.	Cumple con todos los elementos solicitados. (1 pts.)	No cumple con dos elementos solicitados. (.7 pts.)	No cumple con tres o más elementos solicitados. (.4pts.)	
La ortografía.	Tiene dos errores ortográficos. (1 pts.)	Tiene de tres a cuatro errores ortográficos. (.7 pts.)	Tiene cinco o más errores ortográficos. (.4pts.)	
Del tema y objetivo.	La teoría y ejemplos corresponden al tema tratado. (1 pts.)	La teoría o ejemplos no corresponden al tema tratado. (.7 pts.)	La teoría y ejemplos no corresponden al tema tratado. (.4pts.)	
El programa y los cálculos.	Los parámetros y componentes corresponden al 100% de lo planeado. (1 pts.)	El programa arroja un error o componente no corresponden al 100% de lo planeado. (.7 pts.)	El programa arroja dos errores o componentes no corresponden al 100% de lo calculado. (.4pts.)	
Diagramas.	Los diagramas a bloques, de flujo y esquemáticos son acorde al de la práctica y siguen una secuencia lógica. (1 pts.)	Los diagramas a bloques, o de flujo o esquemáticos no son acorde al de la práctica y o no siguen una secuencia lógica. (.7 pts.)	Los diagramas a bloques, de flujo y esquemáticos no son acorde al de la práctica y o no siguen una secuencia lógica. (.4pts.)	
La tabla de valores.	Los valores calculados y medidos presentan una desviación máxima del 10%. (1 pts.)	Los valores calculados y medidos presentan una desviación máxima del 15%. (.7 pts.)	Los valores calculados y medidos presentan una desviación máxima del 20%. (.4pts.)	
Las observaciones y conclusiones.	Son específicas y congruentes con la práctica. (1 pts.)	Las observaciones o conclusiones son específicas y congruentes con la práctica. (.7 pts.)	Las observaciones y las conclusiones no son específicas y congruentes con la práctica. (.4pts.)	
Bibliografía.	Es acorde al (los) tema (s) tratado (s) y está completa (1 pts.)	Es acorde a algún (os) tema (s) tratado (s), le falta algún elemento que la conforman (.7 pts.)	No es acorde al (los) tema (s) tratado (s), le faltan 2 elementos que la conforma (.4pts.)	
Fuentes de consulta.	Es acorde al (los) tema (s) tratado (s) (1 pts.)	Es acorde a algún (os) tema (s) tratado (s) (.7 pts.)	Es acorde a algún (los) tema (s) tratado (s) (.4pts.)	

Nombre:

No. R-1

Práctica:

Página 1

Índice El objetivo es que el usuario meta datos y sean guardados en una sola variable en lugar de múltiples

Teoría EL usuario podrá meter datos que son requeridos por el sistema y le serán mostrados en el orden en el que los metió

Cálculos Con cada dato ingresado la computadora hará una sumatoria más 1 para mover la posición en la que se guardará el dato

Diagramas

```

1 // Practica_3042021.cpp: el archivo principal de la aplicación.
2
3 #include <iostream>
4
5 using namespace std;
6
7 const int N = 10;
8
9 int main()
10 {
11     string nombresLibro[N]; // ( "P1", "P2", "P3", "P4", "P5", "P6", "P7", "P8", "P9", "P10" );
12     string autores[N]; // ( "A1", "A2", "A3", "A4", "A5", "A6", "A7", "A8", "A9", "A10" );
13     int actividadId[N]; // ( 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 );
14     int op = 0;
15
16     cout << "Bienvenido al sistema de gestión de libros" << endl;
17     cout << "1. Ingresar un libro" << endl;
18     cout << "2. Buscar" << endl;
19     cout << "3. Salir" << endl;
20     int op;
21
22     while(op != 0)
23     {
24         case 1:
25         {
26             string nombre;
27             string autor;
28             int actividad;
29             cout << "Ingrese el nombre del libro: " << endl;
30             getline(cin, nombre);
31             cout << "Ingrese el nombre del autor: " << endl;
32             getline(cin, autor);
33             cout << "Ingrese la actividad: " << endl;
34             int actividad;
35             for (int i = 0; i < N; i++)
36             {
37                 cout << "Ingrese el nombre de la actividad: " << endl;
38                 getline(cin, actividad);
39                 nombresLibro[i] = nombre;
40                 autores[i] = autor;
41                 actividadId[i] = actividad;
42                 i++;
43             }
44             system("clear");
45             cout << "El libro es: " << nombresLibro[0] << ", el autor es: " << autores[0] << ", la actividad es: " << actividadId[0] << endl;
46             cout << "El libro es: " << nombresLibro[1] << ", el autor es: " << autores[1] << ", la actividad es: " << actividadId[1] << endl;
47             cout << "El libro es: " << nombresLibro[2] << ", el autor es: " << autores[2] << ", la actividad es: " << actividadId[2] << endl;
48             cout << "El libro es: " << nombresLibro[3] << ", el autor es: " << autores[3] << ", la actividad es: " << actividadId[3] << endl;
49             cout << "El libro es: " << nombresLibro[4] << ", el autor es: " << autores[4] << ", la actividad es: " << actividadId[4] << endl;
50             break;
51         }
52     }
53 }

```

Observaciones Al ingresar espacios el programa crashea y no pregunta nada mas

Conclusiones EL programa cumple el cometido, imprime datos que son ingresados y los guarda en un arreglo