

**Nombre:** Miguel Alejandro Santiago Pérez**No. de Matrícula.:** zap362**Materia:** Fundamentos de Programacion**Grupo:** Dev1**Turno:** Matutino**Carrera:** Desarrollo de Software Interactivo y Videojuegos**Tema:** IF-ELSE**No:** R.5**Fecha propuesta:** 05/04/2021**Fecha de Entrega:** 11/04/2021**Escuela:** Instituto Universitario Amerike**Plantel:** Zapopan**Calle:** Montemorelos**No:** 3503**Colonia:** Rinconada de la Calma**C.P.:** 45080**Teléfono:** 3336326100**Ciudad:** Zapopan**Firma del alumno (a)****Firma de revisión fecha**

Qué se evalúa:	10 pts.	7 pts.	4 pts.	
Entrega electrónica	Es en tiempo y forma al iniciar la clase. (1 pts.)	Después de 20 minutos de iniciada la clase. (.7 pts.)	Al minuto 30. (Posteriormente ya no se reciben). (.4pts.)	
Del formato.	Cumple con todos los elementos solicitados. (1 pts.)	No cumple con dos elementos solicitados. (.7 pts.)	No cumple con tres o más elementos solicitados. (.4pts.)	
La ortografía.	Tiene dos errores ortográficos. (1 pts.)	Tiene de tres a cuatro errores ortográficos. (.7 pts.)	Tiene cinco o más errores ortográficos. (.4pts.)	
Del tema.	La teoría y ejemplos corresponden al tema tratado. (1 pts.)	La teoría o ejemplos no corresponden al tema tratado. (.7 pts.)	La teoría y ejemplos no corresponden al tema tratado. (.4pts.)	
El resumen.	Es congruente con el (los) tema (s) y aporta conceptos propios del alumno. (1.5pts.)	Es congruente con el (los) tema (s) y no aporta conceptos propios del alumno. (1 pts.)	No es congruente con el (los) tema (s) y no aporta conceptos propios del alumno. (.4pts.)	
Conocimientos.	Responde acertadamente las preguntas del tema tratado que se le formulan oralmente. (1.5pts.)	Responde acertadamente algunas preguntas del tema tratado que se le formulan oralmente. (.7 pts.)	No responde acertadamente las preguntas del tema tratado que se le formulan oralmente. (.4 pts.)	
Las preguntas.	Todas las preguntas formuladas son acordes con su nivel de estudio, cuentan con cálculos matemáticos y su respectiva respuesta. (1 pts.)	Una o dos preguntas formuladas no son acordes con su nivel de estudio o no cuentan con cálculos matemáticos, o su respectiva respuesta. (.7 pts.)	Tres o más preguntas formuladas no son acordes con su nivel de estudio o no cuentan con cálculos matemáticos o su respectiva respuesta. (.4pts.)	
Presentación y archivo electrónico.	Es congruente con el (los) tema (s) presenta una secuencia lógica y no tiene más de dos errores ortográficos. (1 pts.)	Es congruente con el (los) tema (s) presenta una secuencia lógica y no tiene más de tres a cuatro errores ortográficos. (.8 pts.)	No es congruente con el (los) tema (s) no presenta una secuencia lógica y tiene más de cinco errores ortográficos. (.4pts.)	
Bibliografía.	Es acorde al (los) tema (s) tratado (s) y está completa (.7 pts.)	Es acorde a algún (os) tema (s) tratado (s), le falta algún elemento que la conforman (.7 pts.)	No es acorde al (los) tema (s) tratado (s), le faltan 2 elementos que la conforma (.4pts.)	
Fuentes de consulta.	Es acorde al (los) tema (s) tratado (s) (.3 pts.)	Es acorde a algún (os) tema (s) tratado (s) (.3 pts.)	Es acorde a algún (os) tema (s) tratado (s) (.4 pts.)	

**Nombre:** Miguel Alejandro Santiago Pérez**No.** R-5**Tema:** Entrada y Salida de Datos**Página** 1

**Índice** Pedir datos al usuario y mediante el uso de if e if-else hacer una determinación sobre si los datos ingresados por el usuario son correctos o no, dependiendo la respuesta la consola imprimirá un mensaje

**Contenido del tema** Codigoo C++ if e if-else para determinar si datos ingresados son correctos

## Ejemplos

```
//Practica 5 Fundamentos de Programacion: Funcion If-Else

#include <iostream>
#include <stdio.h>

using namespace std;

int main()
{
    string name;
    string saved_name = "Miguel";
    string saved_name_2 = "Alejandro";

    cout << "Por favor introduzca su nombre: " << endl;
    cin >> name;

    if (saved_name == name)
    {
        cout << "Datos correctos, pasele Miguelon" << endl;
    }
    else if (saved_name_2 == name)
    {
        cout << "Pasele" << endl;
    }
    else
    {
        cout << "No te reconozco, pasa la verificacion de nuevo" << endl;
    }
    return main();
}
```

**Resumen** if e if-else nos ayuda para que el programa tome una decisión rápida sobre si un resultado es verdadero o falso, además tenemos la condicional else para que en caso que ninguno de los dos sea correcto la consola imprima un mensaje en pantalla haciéndoselo saber al usuario.

### Formular 5 preguntas (mínimo),

1. ¿Qué es if e if-else? Condicionales para decidir entre verdadero y falso

2. ¿Qué es estrictamente necesario en un programa en C++?  
`#include <iostream>` y la variable `main()`
3. ¿Para qué sirve el símbolo `==`? Se usa el doble `=` para indicar que el resultado debe ser igual
4. ¿Para qué sirve `return main()`? Para testeo, este evita que la consola se cierre cuando estas testeando tu código
5. ¿Para qué sirve `string`? Es usado para almacenar textos mas largos y es la mejor comparándola con `char`