

Nombre: Miguel Alejandro Santiago Pérez

No. de Matrícula.: zap362

Materia: Fundamentos de Programación

Grupo: Dev1

Turno: Matutino

Carrera: Desarrollo de Software Interactivo y Videojuegos

Tema: Archivos base en C++

No: T.4

Fecha propuesta: 05/04/2021

Fecha de Entrega: 11/04/2021

Escuela: Instituto Universitario Amerike

Plantel: Zapopan

Calle: Montemorelos

No: 3503

Colonia: Rinconada de la Calma

C.P.: 45080

Teléfono: 3336326100

Ciudad: Zapopan



Firma del alumno (a)

Firma de revisión fecha

Qué se evalúa:	10 pts.	7 pts.	4pts.	Pts.
Entrega electrónica	Es en tiempo y forma al iniciar la clase. (1 pts.)	Después de 30 minutos de iniciada la clase. (.7 pts.)	Al minuto 40. (Posteriormente ya no se reciben) (.4pts.)	
Del formato.	Cumple con todos los elementos solicitados. (1 pts.)	No cumple con dos elementos solicitados. (.7 pts.)	No cumple con tres o más elementos solicitados. (.4pts.)	
La ortografía.	Tiene dos errores ortográficos. (1 pts.)	Tiene de tres a cuatro errores ortográficos. (.7 pts.)	Tiene cinco o más errores ortográficos. (.4pts.)	
Del tema y objetivo.	La teoría y ejemplos corresponden al tema tratado. (1 pts.)	La teoría o ejemplos no corresponden al tema tratado. (.7 pts.)	La teoría y ejemplos no corresponden al tema tratado. (.4pts.)	
El programa y los cálculos.	Los parámetros y componentes corresponden al 100% de lo planeado. (1 pts.)	El programa arroja un error o componente no corresponden al 100% de lo planeado. (7 pts.)	El programa arroja dos errores o componentes no corresponden al 100% de lo calculado. (.4pts.)	
Diagramas.	Los diagramas a bloques, de flujo y esquemáticos son acorde al de la práctica y siguen una secuencia lógica. (1 pts.)	Los diagramas a bloques, o de flujo o esquemáticos no son acorde al de la práctica y o no siguen una secuencia lógica. (.7 pts.)	Los diagramas a bloques, de flujo y esquemáticos no son acorde al de la práctica y o no siguen una secuencia lógica. (.4pts.)	
La tabla de valores.	Los valores calculados y medidos presentan una desviación máxima del 10%. (1 pts.)	Los valores calculados y medidos presentan una desviación máxima del 15%. (.7 pts.)	Los valores calculados y medidos presentan una desviación máxima del 20%. (.4pts.)	
Las observaciones y conclusiones.	Son específicas y congruentes con la práctica. (1 pts.)	Las observaciones o conclusiones son específicas y congruentes con la práctica. (.7 pts.)	Las observaciones y las conclusiones no son específicas y congruentes con la práctica. (.4pts.)	
Bibliografía.	Es acorde al (los) tema (s) tratado (s) y está completa (1 pts.)	Es acorde a algún (os) tema (s) tratado (s), le falta algún elemento que la conforman (.7 pts.)	No es acorde al (los) tema (s) tratado (s), le faltan 2 elementos que la conforma (.4pts.)	
Fuentes de consulta.	Es acorde al (los) tema (s) tratado (s) (1 pts.)	Es acorde a algún (os) tema (s) tratado (s) (.7 pts.)	Es acorde a algún (los) tema (s) tratado (s) (.4pts.)	

Índice Encontrar todos los tipos de archivo posibles para C++ en Visual Studio

Contenido del Tema Tipos de archivos C++ en Visual Studio

Ejemplos

- Archivos de proyecto y solución:
 - Solname.sln
 - Pojname.suo
 - Projname.vcxproj
 - Projname.vcxitems
 - Projname.sdf
 - Projname.vcxproj.filters
 - Projname.vcxproj.user
 - Projname.idl
 - Readme.txt
- Proyectos de CLR
 - Assemblyinfo.cpp
 - Projname.asmx
 - Projname.cpp
 - Projname.vsdisco
 - Projname.h
 - Projname.sln
 - Projname.suo
 - Projname.vcxproj
 - Readme.txt
- Archivos de encabezado y código fuente o programas ATL
 - Projname.h
 - Projname.cpp
 - Resource.h
 - StdAfx.cpp
 - StdAfx.h
- Archivos de encabezado y código fuente o programas MFC
 - Projname.h
 - Projname.cpp
 - Projnamectrl.h, projnamectrl.cpp
 - Projnamedlg.cpp, projnamedlg.h
 - Dlgproxy.cpp, Dlgproxy.h
 - Projnamedoc.cpp, projnamedoc.h
 - Projnameset.h/.cpp
 - Projnameview.cpp, projnameview.h
- Archivos de encabezado precompilados
 - .pch
- Archivos de recursos
 - Projname.rc
 - Resource.h
 - Projname.rc2
 - Projname.def
 - Projname.ico
 - projnameDoc.ico
 - Toolbar.bmp

- Ribbon.mfcribbon-mc
- Archivos de ayuda (WinHelp)
 - Projname.hpj
 - Projname.rtf
 - Projname.cnt
 - Makehelp.bat
 - Print.rtf
 - *.bmp

Tambien se puede agregar WinHelp a un proyecto MFC Activex Control, esto crea los siguientes archivos

 - Projname.hpj
 - Projname.rtf
 - Makehelp.bat
 - Bullet.bmp
- Archivos de indicaciones
 - Se guardan en el mismo archivo de visual studio que se esta usando en ese momento

Resumen Visual Studio crea bastantes tipos de archivos diferentes dependiendo el programa, librerías y diferentes cosas que estés añadiendo a tu código

Bibliografía Toda la información fue sacada de la siguiente fuente
[\(Microsoft, 2019\) File Types Created for Visual Studio C++ projects | Microsoft Docs](#)