

**Nombre:** Miguel Alejandro Santiago Pérez**No. de Matrícula.:** zap362**Materia:** Fundamentos de Programacion**Grupo:** Dev1**Turno:** Matutino**Carrera:** Desarrollo de Software Interactivo y Videojuegos**Tema:** Entrada y Salida de datos**No:** R.4**Fecha propuesta:** 05/04/2021**Fecha de Entrega:** 11/04/2021**Escuela:** Instituto Universitario Amerike**Plantel:** Zapopan**Calle:** Montemorelos**No:** 3503**Colonia:** Rinconada de la Calma**C.P.:** 45080**Teléfono:** 3336326100**Ciudad:** Zapopan**Firma del alumno (a)****Firma de revisión fecha**

Qué se evalúa:	10 pts.	7 pts.	4 pts.	
Entrega electrónica	Es en tiempo y forma al iniciar la clase. (1 pts.)	Después de 20 minutos de iniciada la clase. (.7 pts.)	Al minuto 30. (Posteriormente ya no se reciben). (.4pts.)	
Del formato.	Cumple con todos los elementos solicitados. (1 pts.)	No cumple con dos elementos solicitados. (.7 pts.)	No cumple con tres o más elementos solicitados. (.4pts.)	
La ortografía.	Tiene dos errores ortográficos. (1 pts.)	Tiene de tres a cuatro errores ortográficos. (.7 pts.)	Tiene cinco o más errores ortográficos. (.4pts.)	
Del tema.	La teoría y ejemplos corresponden al tema tratado. (1 pts.)	La teoría o ejemplos no corresponden al tema tratado. (.7 pts.)	La teoría y ejemplos no corresponden al tema tratado. (.4pts.)	
El resumen.	Es congruente con el (los) tema (s) y aporta conceptos propios del alumno. (1.5pts.)	Es congruente con el (los) tema (s) y no aporta conceptos propios del alumno. (1 pts.)	No es congruente con el (los) tema (s) y no aporta conceptos propios del alumno. (.4pts.)	
Conocimientos.	Responde acertadamente las preguntas del tema tratado que se le formulan oralmente. (1.5pts.)	Responde acertadamente algunas preguntas del tema tratado que se le formulan oralmente. (.7 pts.)	No responde acertadamente las preguntas del tema tratado que se le formulan oralmente. (.4 pts.)	
Las preguntas.	Todas las preguntas formuladas son acordes con su nivel de estudio, cuentan con cálculos matemáticos y su respectiva respuesta. (1 pts.)	Una o dos preguntas formuladas no son acordes con su nivel de estudio o no cuentan con cálculos matemáticos, o su respectiva respuesta. (.7 pts.)	Tres o más preguntas formuladas no son acordes con su nivel de estudio o no cuentan con cálculos matemáticos o su respectiva respuesta. (.4pts.)	
Presentación y archivo electrónico.	Es congruente con el (los) tema (s) presenta una secuencia lógica y no tiene más de dos errores ortográficos. (1 pts.)	Es congruente con el (los) tema (s) presenta una secuencia lógica y no tiene más de tres a cuatro errores ortográficos. (.8 pts.)	No es congruente con el (los) tema (s) no presenta una secuencia lógica y tiene más de cinco errores ortográficos. (.4pts.)	
Bibliografía.	Es acorde al (los) tema (s) tratado (s) y está completa (.7 pts.)	Es acorde a algún (os) tema (s) tratado (s), le falta algún elemento que la conforman (.7 pts.)	No es acorde al (los) tema (s) tratado (s), le faltan 2 elementos que la conforma (.4pts.)	
Fuentes de consulta.	Es acorde al (los) tema (s) tratado (s) (.3 pts.)	Es acorde a algún (os) tema (s) tratado (s) (.3 pts.)	Es acorde a algún (os) tema (s) tratado (s) (.4 pts.)	

**Nombre:** Miguel Alejandro Santiago Pérez**No.** R-4**Tema:** Entrada y Salida de Datos**Página** 1

**Índice** Esta practica es para mostrar el uso de cin, cout, printf y scanf para la entrada y salida de datos en C++

**Contenido del tema** Preguntar al usuario algo e imprimirlo en consola

## Ejemplos

```
1  #include <stdio.h>
2  #pragma warning(disable : 4996)
3
4  int main()
5  {    // Declaración de variables
6      char nombre[10];
7      int edad;
8      float decimal;
9      double doble;
10     // Impresion y pregunta de datos
11     printf("Introduce tu nombre: ");
12     scanf("%s", nombre);
13     printf("Introduce tu edad: ");
14     scanf("%d", &edad);
15     printf("Escribe un decimal: ");
16     scanf("%d", &decimal);
17     printf("Escribe un doble: ");
18     scanf("%d", &doble);
19
20     return 0;
21 }
22
```

**Resumen** printf nos servirá para enviarle un mensaje en pantalla al usuario, mientras que scanf nos servirá para que el usuario sea capaz de ingresar sus datos, esto puede ser útil para una pagina que almacena datos como Facebook para almacenar las contraseñas

### Formular 5 preguntas (mínimo),

1. ¿Qué es el pragma warning? Nos sirve para deshabilitar la seguridad y que algunas partes del código en C se puedan ejecutar con C++
2. ¿Qué es printf y scanf? Sucesores de cin y cout en C
3. ¿Para que sirve printf y scanf? Para mostrar texto en pantalla (printf) y para pedir un dato al usuario (scanf)
4. ¿Qué se necesita para que scanf funcione? Primero declaras la variable, también es necesario el código %d o algún otro dependiendo del tipo de dato que se ingresara
5. ¿Qué es %d? %d y otros son usados para ingresar algún dato, por ejemplo %d puede ingresar números decimales mientras que %s sirve para ingresar texto