

Eindreflectie Werkpleklerin 1

Tijdens de laatste aantal weken van werkpleklerin 1 kregen we de opdracht om een eindreflectie te schrijven over hoe onze ervaring was binnen het vak. Dit hield in bespreken hoe wij gegroeid zijn als een persoon, welke technische vaardigheden we hebben bijgeleerd en welke kwaliteiten wij hebben meegenomen uit het vak.

Organisatorisch vlak

Tijdens WPL hebben we op een scrum agile manier gewerkt. Hierdoor konden we ons project op een tijdslijn uitplannen en ons aan deze deadlines houden. Hierdoor hebben wij als een team op een efficiëntere manier ons dashboard kunnen afmaken in de stijl dat ieder van ons wou.

Persoonlijk vlak

Doorheen het project van WPL heb ik verschillende stijlen uitgetoetst bij beide mijn dashboard design en het portfolio design. Ik heb geleerd dat ik zelf nog geen stijl heb maar wel goed ben met een creatief design zelf te maken. Ook al vond ik mijn eigen stijl niet ben ik wel blij met het eindresultaat van het project.

De voorbije jaren heb ik niet de meeste inzet gegeven bij schoolvakken. Dit jaar is mijn motivatie veranderd, door op tijd te beginnen met verschillende taken heb ik minder stress en meer vrijheid om de taken mijn eigen stijl te geven. Dit houdt in de extra's maken voor elke opdracht binnen school om zo extra punten te krijgen, de opdrachten voor WPL waren hier geen exceptie hierbij.

Technisch vlak

Op een technisch vlak heb ik zowel een herhaling gekregen in HTML en CSS. Talen die ik al kende voor dit jaar. Dit heeft mij nieuwe manieren laten bedenken om componenten in mijn portfolio te structureren en te groeperen.

Toen ik deze richting begon vond ik UI design een enorm leuk en actief vak om mee te starten. Om dan bij WPL een dashboard te maken en te designen was een enorm leuke ervaring. Ik ben dus ook zelf gaan zoeken voor een manier te vinden om mijn dashboard speciaal te maken op mijn persoonlijke manier!

Groeien tijdens WPL 1

Mijn persoonlijke groei was niet zo duidelijk doorheen het project voor mij persoonlijk maar eenmaal dat ik klaar was met mijn project en terugkeek op onze eerste schetsen, zag ik duidelijk de groei. Onze eerste schetsen waren ongestructureerd en onduidelijk, dit gaf ons design een minimaal functioneel en redelijk lelijk design.

Het uiteindelijke resultaat is een georganiseerd en duidelijk dashboard waarop mijn persoonlijke elementen terug te vinden zijn. Door de lessen van UI design en werkpleklerin te combineren kon ik een mooi resultaat presenteren, een resultaat waar ik trots op zijn.

Welke soft & hard skills heb je gebruikt tijdens WPL 1?

Soft skills

Tijdens WPL hebben we een aantal soft skills gebruikt die belangrijk zijn binnen een scrum team. Communicatie was nummer 1 bij mij, als de communicatie goed is tussen een team kan alles besproken worden, gepland worden en optijd afgemaakt worden. Zo kan je de deadlines volgen en niet aankomen met te weinig tijd voor het project af te maken.

Twee andere soft skills dat aan te pas kwamen waren teamwerk en kritisch zijn. De regel binnen onze groep was om kritisch te zijn op onze schetsen en gezamenlijk dashboard. Hierdoor konden wij een hoog kwaliteit standaard dashboard maken en hierna persoonlijk onze eigen customizatie toepassen.

Teamwerk is een standaard soft skill dat mensen moeten hebben. Dit voelde heel natuurlijk bij mij, ik hou van in een groep te werken zolang de groepsleden moeite steken in het project. Sinds dat wij zelf onze groepen mochten kiezen was ik er zeker van dat ik en mijn teamgenoten goede communicatie en teamwerk gingen hebben.

Hard skills

Onze hard skills dat werden toegepast tijdens ons project waren hard skills die wij al tijdens andere vakken hebben leren gebruiken. Dit was Adobe XD, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, HTML en CSS. Deze hebben wij geleerd doorheen het semester maar heb ik ook persoonlijk bij elke opdracht binnen WPL gebruikt. Dit kon zijn in kleine elementen zoals een foto maken voor mijn portfolio of pixel art maken in illustrator voor mijn dashboard.

Onze HTML en CSS hard skills werden uiteindelijk getest met een portfolio. We moesten de portfolio eerst designen in XD en daarna responsief programmeren in een IDE.

Welke soft & hard skills wens je uit te breiden tijdens WPL 2?

Soft skills

Ik wil leren groeien in probleem oplossend denken en sneller beslissingen te maken. Deze twee soft skills zijn persoonlijk belangrijk voor mij. Ik ben niet het beste met probleem oplossend te denken, het is 1 van de redenen waarom ik back-end programmeren niet het meest fijne vindt om te doen.

Sneller beslissingen maken is iets wat ik wil leren doen omdat ik denk dat het mijn '*work flow*' kan verbeteren. Dit wil ik doen door sneller een keuze te maken tussen welk design ik wil toepassen, hoe ik een component wil laten zien of hoe ik een element plaats op een pagina.

Hard skills

Een hard skill dat ik zeker wil uitbreiden is Javascript. Ik heb javascript al gehad, zowel binnen als buitenschool en vind het een fantastische taal. Door deze hard skill uit te breiden hoop ik mijn eigen stijl te kunnen vinden. Hierbij hoop ik ook mijn front-end skill set te kunnen uitbreiden en meer te leren over CSS en SASS. Zodat ik deze kan toepassen op de volgende stap in mijn carrière.

Wat heb je gemist in WPL 1?

Ik vond het overal een fijne opdracht voor te maken en mijzelf op een creatieve manier uit te dagen. Persoonlijk denk ik dat de deadline van het dashboard designen te lang duurde. Ik had liever gehad dat er meer in schooluren werden gespendeerd aan het portfolio gedeelte. Ik denk dat er meer druk moet gelegd worden op het portfolio gedeelte als ik dit persoonlijk een belangrijkere opdracht vind dan het dashboard.

Overal vond ik WPL een leuk en actief vak, waar wij een heel aantal van onze hard en soft skills konden uitbreiden en klaar maken voor WPL 2. Het leerkrachten trio was een leuke mix, ze waren kritisch maar ook ondersteunend doorheen het hele project, zowel bij het dashboard als het portfolio gedeelte. Ik vond het een geslaagd project!