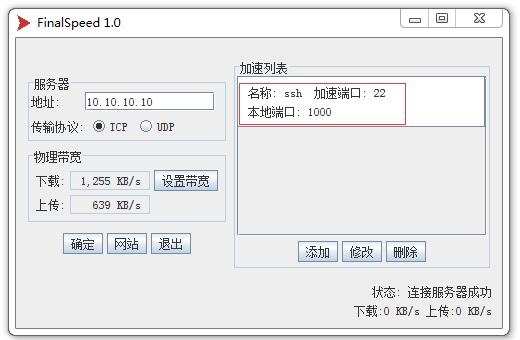
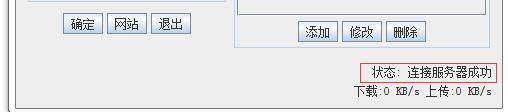
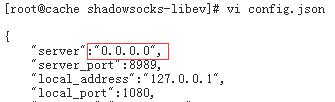
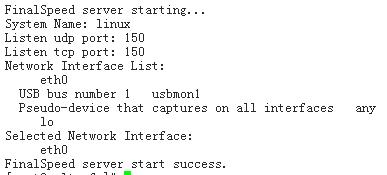
|  |
| --- |
| FinalSpeed服务端安装及教程  [wntr](http://www.ip4a.com/user/wntr.html) 2月前  2016-03-15 03:41  35个回复 [FinalSpeed](http://www.ip4a.com/c/131.html) |
|  | 2016.5.2更新 1.2版优化性能,减少30%cpu占用, 并优化拥塞策略,减少网络拥堵. 说明  1.FinalSpeed必须服务端和客户端同时配合使用,否则没有任何加速效果. 2.服务器64M-128M内存即可稳定运行,搬瓦工由于存在超售问题至少要256M. 3.openvz架构只支持udp协议. 4.服务端可以和锐速共存,互不影响.  **FinalSpeed服务端Windows版** 注意问题 Windows版服务端运行需要java环境和winpcap.  下载地址 <http://fs.d1sm.net/finalspeed/finalspeed_server_windows.zip>  **FinalSpeed服务端Linux版,支持Centos,Ubuntu,Debian**  注意问题 1.服务端会启动iptables,如果服务器修改过ssh端口,请先开放ssh端口,否则可能导致ssh连接失败. 开放端口命令 service iptables start iptables -I INPUT -p tcp --dport 端口号 -j ACCEPT iptables -I OUTPUT -p tcp --sport 端口号 -j ACCEPT service iptables save 2.不熟悉不要乱改配置,如果无法连接,请卸载后一键安装,不要做任何修改,按照教程操作.  **一键安装** rm -f install\_fs.sh wget  <http://fs.d1sm.net/finalspeed/install_fs.sh> chmod +x install\_fs.sh ./install\_fs.sh 2>&1 | tee install.log  debian,ubuntu下如果执行脚本出错,请切换到dash, 切换方法: sudo dpkg-reconfigure dash 选no  安装完后查看日志 tail -f /fs/server.log 如果服务端正常运行会有类似以下提示 http://www.ip4a.com/upload/image/20160315/1457984474911005974.jpg  如果出现java运行失败的提示,说明脚本安装java失败,需要手动安装java. http://www.ip4a.com/upload/image/20160315/1457984475252087691.jpg  **更新** 执行一键安装会自动完成更新.  **卸载** sh /fs/stop.sh ; rm -rf /fs  **启动** sh /fs/start.sh; tail -f /fs/server.log 重复运行启动会出现以下端口绑定错误,请先停止或直接重启服务. http://www.ip4a.com/upload/image/20160315/1457984475590047939.jpg  **停止** sh /fs/stop.sh  **重新启动** sh /fs/restart.sh; tail -f /fs/server.log  **查看日志** tail -f /fs/server.log  **设置服务端口** 默认udp 150和tcp 150 ,修改端口后服务端会自动修改防火墙. linux版: mkdir -p /fs/cnf/ ; echo 5988 > /fs/cnf/listen\_port ; sh /fs/restart.sh windows 版: 在cnf目录下新建文件listen\_port,文件内容为端口号. 注意:由于finalspeed的工作原理,不要开放finalspeed所使用的tcp端口.  **设置开机启动** chmod +x /etc/rc.local vi /etc/rc.local 加入 sh /fs/start.sh  **每天晚上3点自动重启** crontab -e 加入 0 3 \* \* \*  sh /fs/restart.sh |

|  |
| --- |
| FinalSpeed客户端下载及教程 |
|  | 2016.5.2更新 1.2版优化性能,减少30%cpu占用, 并优化拥塞策略,减少网络拥堵. **FinalSpeed客户端Windows版**  下载地址: <http://fs.d1sm.net/finalspeed/finalspeed_install1.2.exe>  **FinalSpeed客户端Java版,支持OS X,Linux** 下载地址: <http://fs.d1sm.net/finalspeed/finalspeed_client1.2.zip>  系统需安装java运行环境,Linux还需安装libpcap. Ubuntu,Debian安装libpcap: apt-get -y install libpcap-dev Centos安装libpcap: yum -y install libpcap  安装: 下载解压. 运行:  打开终端,假设finalspeed\_client.jar所在路径为/fsclient ,先切换到该路径cd /fsclient , 然后执行 sudo java -jar finalspeed\_client.jar ,前面加sudo,因为必须以root权限运行,如果没有root权限,会无法启用tcp协议.  **FinalSpeed客户端命令行版,支持Linux** 由于事情繁忙,暂时没有提供官方命令行版本 有用户修改编译了第三方的命令行版,可按其说明使用. 获取 <https://github.com/zqhong/finalspeed>  ---------------------------------------------------------------------------------- **注意问题,必读!** 1.服务器必须同时部署FinalSpeed服务端才能进行加速. 2.客户端必须准确设置物理带宽,最终加速的速度不会超过所设置的带宽值,如果设置值高于实际带宽会造成丢包,导致速度变慢. 3.客户端首选tcp协议,如果udp不稳定,请切换到tcp. 4.若服务器为openvz架构,客户端只能选dp协议,其他架构同时支持tcp和udp协议. 5.windows客户端使用tcp协议时不兼容锐速,停止锐速后可以正常运行. 6.FinalSpeed不提供加密功能,如有安全需求,不要直接加速明文协议.  [FinalSpeed加速失败原因和解决](http://www.d1sm.net/thread-36-1-1.html)  [FinalSpeed不稳定原因汇总及解决](http://www.d1sm.net/thread-54-1-1.html)  ----------------------------------------------------------------------------------  **加速ss教程** 假设服务器IP为10.10.10.10,finalspeed端口为默认150,ss端口为8989. 加速前提ss服务端运行正常,ss客户端也能正常登录. 1.运行FinalSpeed客户端,填写服务器地址 10.10.10.10 . http://www.ip4a.com/upload/image/20160315/1457984343009039613.jpg 2.点击添加,增加加速端口,加速端口为ss端口8989,如果为其他端口,请相应修改,本地端口任意,这里是2000 . http://www.ip4a.com/upload/image/20160315/1457984343386082282.jpg 3.打开ss客户端,添加服务器,服务器IP为127.0.0.1,服务器端口为加速端口对应的本地端口,这里是2000,然后设置你的ss密码,加密方式. http://www.ip4a.com/upload/image/20160315/1457984343795054547.jpg 5.确定保存,选择使用刚添加的服务器,并设置浏览器代理,成功连接后,FinalSpeed状态栏会出现"连接服务器成功"提示.  ----------------------------------------------------------------------------------  **加速ssh教程** 假设服务器IP为10.10.10.10,finalspeed端口为默认150,ssh端口为22. 1.运行FinalSpeed客户端,填写服务器地址 10.10.10.10 . http://www.ip4a.com/upload/image/20160315/1457984344141019536.jpg 2.点击添加,增加加速端口,加速端口为ssh的监听端口22,本地端口任意,这里是1000 . http://www.ip4a.com/upload/image/20160315/1457984344494029197.jpg 3.运行ssh客户端,增加连接,主机为127.0.0.1,端口号为加速端口对应的本地端口,这里是1000,设置如下. http://www.ip4a.com/upload/image/20160315/1457984344866068111.jpg 4.设置完成后,输入ssh账号,密码,成功连接,FinalSpeed状态栏会出现"连接服务器成功"提示. |

1.Select Network Interface failed,can't use TCP protocal!  
不支持tcp协议,一般出现于openvz架构的vps上,但是客户端仍可以使用udp协议连接.  
  
2.java.net.BindException: Address already in use  
    at java.net.PlainDatagramSocketImpl.bind0(Native Method)  
    at java.net.AbstractPlainDatagramSocketImpl.bind(AbstractPlainDatagramSocketImpl.java:94)  
    at java.net.DatagramSocket.bind(DatagramSocket.java:392)  
    at java.net.DatagramSocket.<init>(DatagramSocket.java:242)  
    at java.net.DatagramSocket.<init>(DatagramSocket.java:299)  
    at java.net.DatagramSocket.<init>(DatagramSocket.java:271)  
    at net.fs.rudp.Route.<init>(Route.java:129)  
    at net.fs.server.FSServer.<init>(FSServer.java:63)  
    at net.fs.server.FSServer.main(FSServer.java:36)  
Udp port already in use.  
Start failed.  
服务udp端口被占用,通常是由于重复启动服务端造成,请先停止或直接重启服务.  
  
3. failed to run command ‘java’: No such file or directory  
运行java失败,未安装java运行环境,尝试重新一键安装或手动安装java.  
  
4.超时关闭client  
由于网络丢包,限制造成连接中断,连接失败.可尝试切换传输协议.

首先判断finalspeed是否正常工作添加一个加速端口,加速端口任意,本地端口是1000.  
  
  
浏览器打开地址 [http://127.0.0.1:1000](http://127.0.0.1:1000/) ,  
客户端出现连接成功提示,即表示finalspeed服务端和客户端运行正常,如果无提示,表示无法连上finalspeed服务器.  
  
  
**提示连接成功或者端口无数据返回:**  
表示finalspeed服务端和客户端工作正常,属于finalspeed以外的问题.  
1.加速设置不正确,加速端口错误或者应用客户端没有连接到本地端口.  
2.被加速的应用客户端设置错误,比如加密方式,密码错误.  
3.被加速的应用服务端绑定某个ip,造成fs服务端无法连接,应取消绑定,或将绑定ip修改为0.0.0.0.  
ss服务端修改绑定ip为0.0.0.0 ,如下图所示:  
  
4.被加速的应用协议混淆功能导致连接失败,请关闭混淆,属于混淆的bug,并非finalspeed问题.  
5.重装被加速应用的服务端和客户端,或更换版本.  
  
**无连接成功提示:**先判断服务端是否运行,重启服务端  
sh /fs/restart.sh  
查看日志  
tail -f /fs/server.log  
正常运行会有类似下方输出,表示fs服务端已经成功运行.  
  
  
如果出现java运行失败的提示,说明脚本安装java失败,需要手动安装java.  
http://www.ip4a.com/upload/image/20160315/1457984602809049544.jpg  
  
确定fs服务端运行后,再检查下面的可能性  
1.finalspeed客户端登录地址,端口填错.  
2.协议不支持或者被限制,需要切换udp或tcp协议.  
  
如果依然无法连接,可能的原因有  
1.vps提供商禁止了udp协议.  
2.电信运营商禁止了udp协议.  
3.finalspeed使用的不是标准tcp,某些电信运营商会对tcp进行应用层转发,处理,导致原始tcp信息丢失,无法使用tcp协议.

关于稳定性问题,目前不稳定的因素主要是网络干扰,而非java,据网友反馈fs在128M的vps也可以运行得很稳定,前提是没有严重超售.  
  
特别是搬瓦工由于超售严重,容易导致程序崩溃,并且搬瓦工属于openvz架构,只能使用udp,容易被运营商封锁,导致给人fs稳定性很差的错觉,如果使用tcp协议,基本可以长期稳定运行,偶尔出现的断流现象,重启客户端即可解决.  
  
其他原因:  
  
1.vps资源限制,建议普通vps128M内存,搬瓦工由于超售最少512M内存.  
  
2.电信运营商禁止海外udp流量,需要切换到tcp协议.  
  
3.电信运营商的流量控制,优化策略,造成fs tcp连接中断,或者无法连接.  
  
4.电信运营商的国际出口带宽限制,比如宽带标称速率为10M,访问国内资源速度可以达到10M,但是出口带宽只有2M,需要手动调整到实际的物理带宽值.  
  
解决:  
  
1.低配置64-256M内存的vps,如果经常连接失败,建议升级vps配置  
  
2.对网络干扰,可尝试切换udp或tcp协议,如果需要使用tcp协议,vps只能选择非openvz架构的服务器,  
网络干扰限制是非常普遍的现象,与fs无关,只能切换协议或者更换宽带运营商.  
  
3.长时间运行导致的不稳定,可以重启客户端或者按教程增加服务端定时重启.