Όνομα: Μιχάλης Μήτσιος

A.M.: 1115201500096

## 3η Εργασία Compilers 2020

Η 3η εργασία καλεί την 2η όπως είναι με κάποιες βελτιώσεις τις οποίες αναφέρω παρακάτω:

Το EvalVisitor.java έχει ένα break στην σειρά 228.

Στο typechecking έχει επιτραπεί η περίπτωση όπου

```
class A{}
Class B extends A{}
A foo(){
    return B;
}
```

Δηλαδή να γίνει return type το παιδί στην θέση τύπου parent.

Μια ακόμα διαφορά υπάρχει στην σειρά 517 όπου περνάω στο expression list τον πατέρα της συνάρτησης εάν αυτός είναι ο μοναδικός που την έχει.

Τέλος η μεγαλύτερη αλλαγή που έγινε είναι η χρήση του ArrayList<Integer> all\_expression\_counters αντί του var\_counter. Το var\_counter ήταν ένας counter για να γνωρίζω σε ποια από τις μεταβλητές βρίσκομαι στην κλήση της συνάρτησης. Εάν όμως υπήρχε κλήση expression list μέσα σε κάποιο άλλο expression list τότε αυτό το counter επειδή είναι global θα χανόταν. Τώρα με το all\_expression\_counters η κάθε expression list έχει και τον δικό της counter ανεξάρτητο από τις υπόλοιπες. Το total\_expressions είναι το πλήθος των παραπάνω counters.

Το νέο κομμάτι της 3ης εργασία αποτελεί το llvm\_compiler.java

Έγινε αρκετή χρήση των παραδειγμάτων που δόθηκαν από το φροντιστήριο.

Αρχικά έχει γίνει ορισμός μιας συνάρτησης emit για να γράφω στο αρχείο.

Έπειτα επειδή η γλώσσα είναι single assignment έχουν οριστεί global μεταβλητές με συνοδεία των αντίστοιχων συναρτήσεων για την παραγωγή των registers (που η ονομασια τους αλλάζει ανάλογα την χρήση τους).

## Αρχικά καλείται ο Goal visitor

Σε αυτόν δημιουργούνται όλα τα v\_tables για όλες τις κλάσεις με την βοήθεια του symboltable που έχουμε από πριν. Όλες οι μέθοδοι της κλάσης καταλήγουν σε έναν βοηθητικό LinkedHashMap τον v\_table\_helper και τοποθετούνται στην θέση του offsets/8(για να γίνει actual position 0,8,16=>0,1,2) τους. Πρώτα γίνεται σκαν των parents και μπαίνουν όλες οι συναρτήσεις και μετά της ίδιας της κλάσης που είμαστε μέσα η οποία κάνει και override την προηγούμενη αποθήκευση σε περίπτωση που μια συνάρτηση έχει ξανά δηλωθεί.

Τέλος στο readme θα ήθελα να πω για το Var\_Type που είναι ένα βοηθητικό LinkedHashMap<String,String> το οποίο αποθηκεύει όλους τους registers με το αντίστοιχο type τους ώστε όταν θέλω να καλέσω κάποιος από κάποιον visitor να φαίνεται σε όλους. Το παραπάνω γίνεται clear στο τέλος των μεθόδων (μαζί και της main ), όπου και οι ίδιοι οι registers εκεί μηδενίζονται. Αυτό γίνεται σε αυτό το σημείο καθώς όταν φύγουμε από την συνάρτηση που έχει οριστεί σταματάει το πεδίο επιρροής ενός register. Με λίγα λόγια δεν μας ενδιαφέρουν πια με το που βγούμε εκτός της συνάρτησης που χρησιμοποιήθηκαν.

Σας ευχαριστώ για τον χρόνο σας.