Όνομα: Μιχάλης Μήτσιος

sdi1500096

Αρχικά θεωρώ πως κάλυψα όσα περισσότερα errors μπορούσα και σκέφτηκα(αν όχι όλα),ενώ μου τρέχουν όλα τα δοσμένα παραδείγματα.

Το συμπιεσμένο αρχείο αποτελείται από τα : Main.java, EvalVisitor.java typechecking.java MyCustomException.java calc.jj και το makefile μου. Το makefile είναι της μορφής :

all: compile

compile:
java -jar ../jtb132di.jar -te calc.jj
java -jar ../javacc5.jar calc-jtb.jj
javac Main.java
clean:
rm -f \*.class \*~

Το αναφέρω για να είναι τα jar ένα πάνω directory.

Ο κώδικας θεωρώ ότι είναι κατανοητός. Αυτό που θα ήθελα να επισημάνω στο README είναι πως το

symbolmap είναι της μορφής : LinkedHashMap από classes symclass το οποίο έχει μέσα 2 άλλα LinkedHashMap ένα

για τις μεταβλητές (type symVars) και ένα για τα functions (type symFuncs) και μετά το LinkedHashMap των

functions έχει μέσα δύο LinkedHashMap, ένα με τα variables του και ένα με τα parameters του(type symVars). Για την κληρονομικότητα αυτό που κάνω είναι να αποθηκεύω το όνομα του πατέρα.

Το mapping σε όλη την εργασία γίνεται με την χρήση κλειδιού τύπου string που αναφέρεται στο όνομα της κλάσης, μεταβλητής ή και συνάρτησης.(αφού είναι το κάθε όνομα μοναδικά ορισμένο στο αντίστοιχο αντικείμενο υπέρ-κατηγορίας που ανήκει)

Στην δημιουργία του symbolmap που γίνεται στο EvalVisitor.java γίνεται ταυτόχρονα έλεγχος για duplication στις δηλώσεις ονομάτων , η προ-ύπαρξη ενός πατέρα μιας κλάσης που κάνει extends, αλλά και η αποθήκευση του κάθε offset.

Έπειτα μέσω της Main.java περνάω το όλο symbolmap και στο typechecking καθώς εκεί έχω όλα τα στοιχεία του προγράμματος.

Ενώ στο typechecking.java εαν υπάρχει κάπου κάποιο πρόβλημα κατανόησης βοηθάνε τα μηνύματα των throws αρκετά.

Τέλος επειδή έγραψα πάνω στο tutorial δεν έχει γίνει αλλαγή του ονόματος του EvalVisitor.java και του clac.jj

Στην αντίστοιχη περσινή μου εργασία είχα χρησιμοποιήσει arraylist και λόγω του ότι θεώρησα ότι σαν οργάνωση θα βοηθούσε περισσότερο η υλοποίηση με map το άλλαξα. Βοήθησε όντως αρκετά.

Ευχαριστώ για τον χρόνο σας.