

### MIKE MORENO

- Diseñador Sonoro
- Software Musical
- Instalaciones Interactivas
- Proyectos musicales
  - DEHUS
  - Mike Moreno



## PLUGINS / SOFTWARE



>100

>0

>63

>63

>63

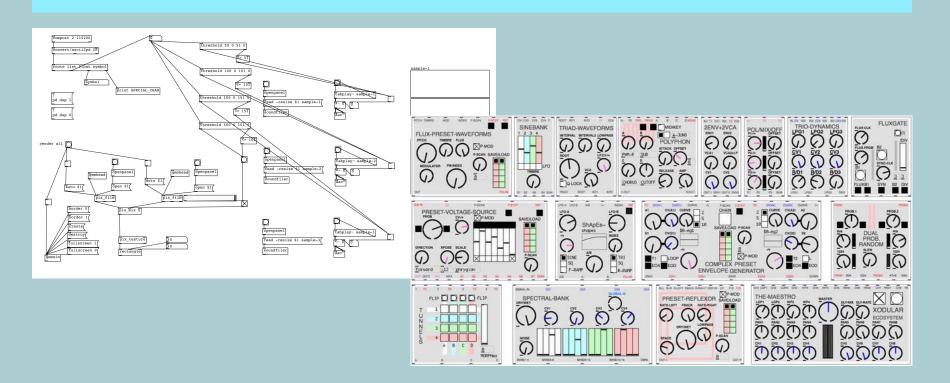
>63

63

>100

## PURE DATA (¿ALGUIEN?)

#### Lenguaje de programación visual de código abierto

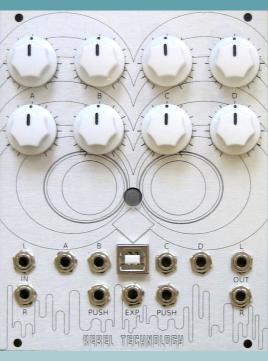


#### PURE DATA



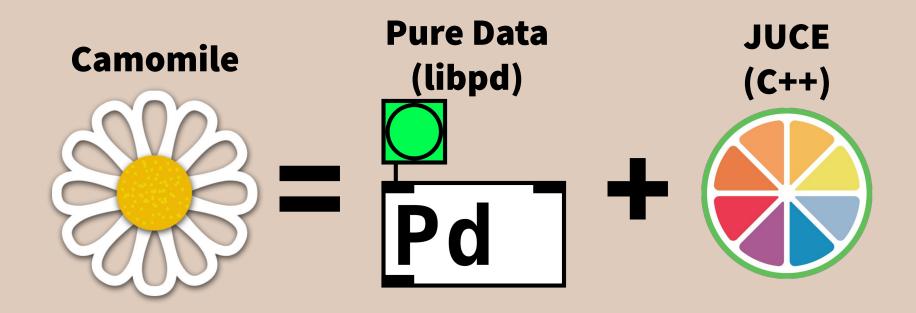








## CAMOMILE



#### TIPOS DE PLUGINS

- Generadores
  - Ej. Sintetizadores
- Procesamiento
  - Ej. Compresor
- Analisis
  - Ej. Loudness Meters



#### GENERADORES DE SONIDO



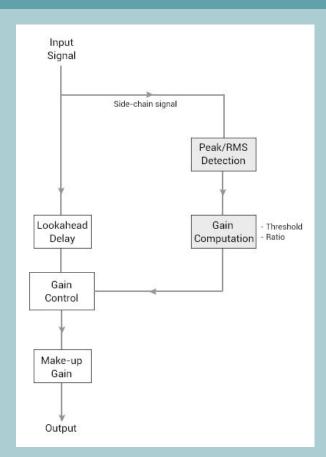
- Samplers
- Romplers
- Sintetizadores
  - Sustractivos
  - FM/PM
  - Aditivos
  - Physical Modelling
  - Granular

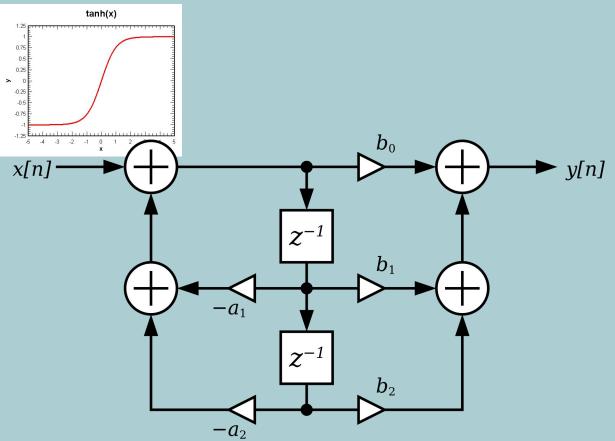
#### PROCESAMIENTO

- EQ
- Dynamics
- Reverb
- Delay
- Waveshaping



### "UNDER THE HOOD"





# PD QUICKSTART



## ELIGE TU INSTRUMENTO



#### OTRAS OPCIONES

- JUCE (C++)
- Faust
- SuperCollider
- Max for Live
- ChucK
- Cabbage (CSound)

#### REDES

Mike Moreno Audio

• IG: mk.mrno

https://patchstorage.com/platform/camomile/

## GRACIAS

