

## *Отчет по наличию технического долга в приложении “CinemaSync”*

### **1. Наличие технического долга**

#### *1.1. Непонятный / нечитабельный код*

Код на языке Ruby обладает краткостью, размер функций в основном не превышает нескольких строк. Переменные и методы назывались таким образом, чтобы они соответствовали сущностям, к которым относятся.

#### *1.2. Дублирующийся код*

В некоторых местах для более быстрого внедрения функционала применялось копирование (в частности, в тестах).

#### *1.3. Отсутствие автоматизации*

Сборка проекта происходит в автоматическом режиме, тесты и развертывание производится вручную.

#### *1.4. Запутанная архитектура*

Архитектура приложения соответствует схеме любых веб-приложений и не представляет никакой сложности для понимания.

#### *1.5. Медленные средства*

Довольно медленно загружаются видео с YouTube в комнатах.

#### *1.6. Незакоммиченный код*

Такой код практически отсутствует. Имеют место незначительные локальные исправления.

#### *1.7. Отсутствие технической документации*

Документация отсутствует.

#### *1.8. Отсутствие тестовой среды*

Есть, но она не автоматизирована.

### **2. План мероприятий и его оценка**

1. Исправить проблемы с медленной загрузкой видео с YouTube
2. Добавить новые тестовые сценарии и реализовать функционал к ним
3. Уменьшить объемы дублирующегося кода
4. Провести рефакторинг кода

### **3. Сравнение объема долга с количеством “фич”**

Объем технического долга сравнительно мал, исправление найденных проблем не займет много времени в сравнении со временем разработки проекта.

#### **4. Вывод**

Решение найденных проблем на данном этапе разработки приложения позволит избавиться от последствий этих проблем в дальнейшей разработке. В противном случае проблемы будут накапливаться и потребуются серьезные усилия и изменения в коде приложения для их решения.