PROGRAMACIÓN WEB BÁSICA

INTERNET

WORD



By Aerobot

Para una mayor visualización se recomienda crear un perfil de alumno para el docente.

KoutŁab

OBJETIVO GENERAL

El alumno comprenderá los fundamentos de la programación web incorporándose desde un escenario elemental. Dando a conocer conceptos básicos, características y lenguajes de desarrollo de una aplicación Web de forma que el estudiante pueda ir involucrándose en procesos de desarrollo web.

RUTA DE APRENDIZAJE

El alumno contará con una ruta de aprendizaje con cápsulas cada una de ellas con diferentes temas y actividades.



- .Introduccion: Presentacion de inicio a cada tema principal.
- Cápsula teórica: Se dara una introduccion del tema,
- Cápsula práctica: contara con una practica a realizar, así como un video de apoyo.
- Cápsula juego: verá un juego relacionado al tema.
- Cápsula evaluativa: Una vez acumulados varios temas aprendidos se evaluara al alumno para poder avanzar a otra seccion.

TEMARIO

HTML

- TEMA 1: Titulos y divisores
- TEMA 2: Formato de texto
- TEMA 3: Listas ordenadas y no ordenadas
 TEMA 3.5: Linea de tiempo
- TEMA 4: Imagenes
- TEMA 5: Hipervínculos
 - TEMA 5.5: Menu
- TEMA 6: Video
- TEMA 7: Pdf
- TEMA 8: Botones

CSS

- TEMA 1: Conectar HTML Y CSS
- TEMA 2: Sintaxis de CSS
 - TEMA 2.5: Box model
- TEMA 3: Variables de CSS
- TEMA 4: Selectores CSS
- TEMA 5: Selector etiqueta
- TEMA 6: Selector clase
- TEMA 7: Selector Id
- TEMA 8: Bordes
 - TEMA 8.5: Sombras

RESPUESTAS TEMA 1 HTML

TITULOS Y DIVISORES

Cápsula
Teorica

Pregunta: ¿Qué son los elementos?

Respuesta:

Son palabras que estan dentro de las llaves

Cápsula práctica

Instrucción:

Agregar un párrafo con su titulo dentro de un div(todas las etiquetas se deben de cerrar)

> Etiquetas a usar: <div></div> <h1></h>

Respuesta:

```
<!DOCTYPE html>
   <html>
        <head>
        </head>
        <body>
              <div>
                    <hl>Programacion Web</hl>
                    <hl></body>
                   <ht></html>
```

Cápsula juegos

Juego: Memorama

RESPUESTAS TEMA 2 HTML

FORMATO DE TEXTO

Cápsula
Teorica

Cápsula

práctica

Pregunta:

¿Cuantos formatos de texto existen

Instrucción:

Realizar diferentes formatos de texto como negritas subrayado y cursiva. La frase que ocuparas sera la de tu preferencia

Etiquetas a usar:

< b>

< i>

< mark>

Respuesta:

5 formatos diferentes

Respuesta:

<h1>Mi nombre</h1>
Tipo de letra Bold
Tipo de letra Cursiva
<mark>Tipo de texto
marcado</mark>

Cápsula juegos

Juego: Laberinto

RESPUESTAS TEMA 3 HTML

LISTAS ORDENADAS Y NO ORDENADAS

Cápsula Teorica

Pregunta:

¿Cuáles son los 2 tipos de listas?

Respuesta:

Listas enumeradas y listas con viñetas

Cápsula práctica

Instrucción:

1. Haga 1 lista, que contenga el nombre de 5 compañeros de la escuela, esta lista debe ser no ordenada.
2. Haga 1 lista, que contenga el nombre de sus 5 juguetes favoritos. Estos juguetes deben estar ordenados, es claramente subjetivo y no afecta el orden al resultado.

Respuesta:

<h1>Nombres</h1>

Juan

Diego

Ana

Rosa

Maria

<h1>Juguetes</h1>

Carrito/li>

Muñeca

Lego

Patines

Pelota

Cápsula juegos

Juego: Sopa de letras

RESPUESTAS TEMA 3.5 HTML??

LINEA DE TIEMPO

Cápsula
Teorica

Pregunta:

¿Los parrafos, titulos y fechas van dentro de que etiqueta?

Respuesta: <div></div>

Respuesta:

Cápsula práctica

Instrucción:

Crea un documento HTML con 5 divisiones, cada una separada de

<!DOCTYPE html>

</html>

<html>
<head>
</head>
<body>
<div>
<hl>Mi nombre</hl>
</div>
</body>

Cápsula juegos

Juego: Rompecabezas (Premium)

RESPUESTAS TEMA 4 HTML

IMAGENES

Cápsula Teorica

Pregunta:

¿Cuál es la etiqueta que se usa para insertar una imagen?

Respuesta: <imq>

Cápsula

práctica

Instrucción:

Inserte 3 fotos, una de un animal, una de un personaje de caricaturas y otra de su comida favorita. Estas imágenes tienen que tener un tamaño específico de 300 píxeles de ancho por 200 píxeles de alto. <imq>

Respuesta:

<h1>Mis favoritos</h1>

<img src="../" style="height: 200px;

width: 300px;">

<img src="../" style="height: 200px;

width: 300px;">

Cápsula juegos

Juego: Seleccionar una respuesta para el enunciado

Respuesta:

- 1. BING
- 2. **2009**
- 3. YAHOO!
- 4. RECOPILADOR DE INFORMACIÓN5. GOOGLE CHROME

RESPUESTAS TEMA 5 HTML

HIPERVÍNCULOS

Cápsula Teorica Pregunta: ¿Para definir los hipervínculos se utiliza la etiqueta?

Respuesta: <a>

Cápsula

práctica

Instrucción:
Crear un hipervínculo de
tu página web a otra
página de tu agrado, el
hipervínculo tendrá una
oración. < a>

Otra pagina

Respuesta:

Cápsula juegos

Juego: Memorama

RESPUESTAS TEMA 5.5 HTML??

MENU

Cápsula Teorica

Pregunta:

¿Cuál son las etiquetas que se utiliza para crear un menú?

Respuesta:

<nav><a></nav>

Cápsula práctica

Intrucción:

Agregar un párrafo con su titulo dentro de un div(todas las etiquetas se deben de cerrar)

> Etiquetas a usar: <div></div> <h1></h>

Respuesta:

Cápsula juegos

Juego:
Preguntas ágiles
(Preguntas aleatorias,
solo respuestas)
(Premium)

Respuesta:

R: Por qué en el correo electrónico se suele manejar información delicada R: Mayores a 8 caracteres, mayúsculas, minúsculas, símbolos, números R: Porque suele ser muy fácil de descifrar por personal no autorizado R: Medida de seguridad adicional R: Genera un código de verificación R: Para evitar ser hackeado por personas no autorizadas R: Es el cifrado de extremo a extremo R: Actualizando el programa de correo, sistema operativo, cambio frecuente de contraseña R: Usar cuentas de correo diferentes R: 4 medidas de seguridad

RESPUESTAS TEMA 6 HTML

VIDEO

Cápsula Teorica

Pregunta:

¿Cuál es la etiqueta que se usa para insertar un video?

Instrucción:

< video>

Respuesta:

<video></video>

,

Agrega un video desde la carpeta local o por un link solo con código HTML.

Respuesta:

<video src="cómo insertar videos con html.mp4" width="420" height="240"> </video>

Cápsula práctica

Respuesta:

R: Mediante el control de contenido

R: Opciones

Cápsula juegos

Juego:
Seleccionar la respuesta
correcta (Preguntas
aleatorias, solo
respuestas)

R: Para tener una mejor estructura en nuestro formato

R: Completamente necesario

R: ¡Si! es posible

RESPUESTAS TEMA 7 HTML

PDF

Cápsula Teorica

Pregunta:

¿Cuáles son las 3 etiquetas para integrar PDF?

Respuesta:

<embeded> <iframe></iframe> <object></object>

Cápsula práctica

Instrucción:

Agrega un archivo PDF solo con código HTML. Utiliza la etiqueta < iframe>. No debe de incluir títulos fuera del PDF.

Respuesta:

<hl>>Documento PDF</hl>
<iframe src="rutadocumento.pdf" height="100%" width="100%">
</iframe>

Cápsula juegos

Juego: Sopa de letras

RESPUESTAS TEMA 8 HTML

BOTONES

Cápsula **Teorica**

Pregunta:

¿Cuál es la etiqueta para insertar un boton?

Respuesta: <but

Cápsula práctica

Agrega un botón < button> solo con código HTML. Colócale un título arriba de botón y texto dentro del botón

< h1>.

Instrucción:

Respuesta:

<h1>Boton</h1> <button type="button" class="btn btn-</pre> primary">¡Dale click!</button>

Cápsula juegos

Juego: Relacionar columnas

Respuesta: Ctrl + C = Copiar

Almacenamiento temporal = **Portapapeles**

Doble click en el mensaje = Borrar

Reenviar = Recuperar mensaje

Arrastrar a una carpeta = Mover

RESPUESTAS EVALUATIVA HTML

Pregunta 1:

Una página con extensión htm o html comienza por html (entre signos mayor y menor)

Pregunta 2:

¿En donde se encuentra el title en una pagina web?

Pregunta 3:

¿Qué etiqueta utilizamos para insertar una línea horizontal?

Pregunta 4:

¿Cuál es la forma correcta de insertar un comentario?

Pregunta 5:

Elija la forma correcta de ingresar una imagen.

Pregunta 6:

¿Qué etiqueta define un salto de línea?

Pregunta 7:

Elija la etiqueta que nos da el título más grande

Pregunta 8:

Para definir el fondo de la página se utiliza:

Pregunta 9:

En el body se puede:

Pregunta 10:

¿En la etiqueta center que se permite?

Respuesta:

Verdadero

Respuesta:

Body

Respuesta:

<hr>

Respuesta:

<!--..>

Respuesta:

Respuesta:

Respuesta:

<h1></h1>

Respuesta:

<body bg color="#00ff00">

Respuesta:

Insertar imágenes, texto, tablas y fondos

Respuesta:

Permite centrar el texto.

RESPUESTAS TEMA 1 CSS

CONECTAR HTML YCSS

Cápsula Teorica

Pregunta:

¿Por el metodo 1 como se vincula una hoja de CSS utilizando HEAD?

Respuesta:

<link rel=" type"href=">

Cápsula práctica

Intrucción:

Agregar un párrafo con su titulo dentro de un div(todas las etiquetas se deben de cerrar)

> Etiquetas a usar: <div></div> <h1></h>

Respuesta:

<!DOCTYPE html>
 <html>
 <head>
 </head>
 <body>
 <div>
 <hl>Mi nombre</hl>
 </body>
 </body>
 </html>

Cápsula juegos

Juego: Seleccionar una respuesta para el enunciado

Respuesta:

- . 1981
- 2. Un procesador de textos y creador de documentos digitales
- Para poder realizar textos procesados como libros, tareas, etc...
- 4. Abriendo el programa y dar clic en nuevo documento

RESPUESTAS TEMA 2 CSS

SINTAXIS DE CSS

| Cápsula |
|----------------|
| Teorica |

Pregunta: ¿Que es la sintaxis?

Respuesta:

Es el conjunto de reglas que definen como escribir codigo CSS

Cápsula práctica

Intrucción:

Agregar un párrafo con su titulo dentro de un div(todas las etiquetas se deben de cerrar)

> Etiquetas a usar: <div></div> <h1></h>

Respuesta:

Cápsula juegos

Juego: Memorama

RESPUESTAS TEMA 3 CSS

BOX MODEL

| Cápsula | |
|---------|--|
| Teorica | |

Pregunta:

¿Cuando se usa el 'box model'?

Respuesta:

Cuando se habla del diseño, el modelo de una caja.

Cápsula práctica

Intrucción:

Agregar un párrafo con su titulo dentro de un div(todas las etiquetas se deben de cerrar)

> Etiquetas a usar: <div></div> <h1></h>

Respuesta:

```
<!DOCTYPE html>
   <html>
        <head>
        </head>
        <body>
              <div>
                    <hl>Mi nombre</hl>
                    </div>
                    </body>
                   <hl>>/body>
                    <ht>></body>
                   <ht>><html></body>
                    <html></body>
                    </html>
```

Cápsula juegos

Juego: Laberinto

RESPUESTAS TEMA 4 CSS

VARIABLES DE CSS

Cápsula Teorica

Pregunta:¿Oue es una variable?

Respuesta:

Es una cosa que almacena un dato

Cápsula práctica

Intrucción:

Agregar un párrafo con su titulo dentro de un div(todas las etiquetas se deben de cerrar)

> Etiquetas a usar: <div></div> <h1></h>

Respuesta:

</html>

Cápsula juegos

Juego:

Preguntas ágiles (preguntas aleatorias, solo respuestas)

Respuesta:

R: A alinear el texto de manera precisa

R: 4

R: Un par de flechas

R: 2

R: Listas con letras

RESPUESTAS TEMA 5 CSS

SELECTORES CSS

Cápsula Teorica

Pregunta:

Los selectores ¿Que definen?

Respuesta:

Sobre que elementos se aplicara un conjunto de reglas CSS

Cápsula práctica

Intrucción:

Agregar un párrafo con su titulo dentro de un div(todas las etiquetas se deben de cerrar)

> Etiquetas a usar: <div></div> <h1></h>

Respuesta:

</html>

Cápsula juegos

Juego: Seleccionar la respuesta correcta (Preguntas aleatorias, solo

respuestas)

Respuesta:

R: Mediante el control de contenido

R: Opciones

R: Para tener una mejor estructura en nuestro formato

R: Completamente necesario

R: ¡Si! es posible

RESPUESTAS TEMA 6 CSS

SELECTOR ETIQUETA

Cápsula Teorica

Pregunta:

¿Para que sirve el selector de etiqueta?

Respuesta:

Para afectar con unos estilos determinados

Cápsula práctica

Intrucción:

Agregar un párrafo con su titulo dentro de un div(todas las etiquetas se deben de cerrar)

> Etiquetas a usar: <div></div> <h1></h>

Respuesta:

<!DOCTYPE html>
 <html>
 <head>
 </head>
 <body>
 <div>
 <hl>Mi nombre</hl>
 </body>
 </body>
 </body>
 </html>

Cápsula juegos

Juego: Relacionar columnas

Respuesta:

N/A ya que se relaciona con íconos que son intuitivos

RESPUESTAS TEMA 7 CSS

SELECTOR CLASE

| Cápsula |
|---------|
| Teorica |

Pregunta:

¿Que son los selectores de clase?

Respuesta:

Son herramientas que seleccionan elementos con su mismo nombre

Cápsula práctica

Intrucción:

Agregar un párrafo con su titulo dentro de un div(todas las etiquetas se deben de cerrar)

> Etiquetas a usar: <div></div> <h1></h>

Respuesta:

<!DOCTYPE html>
 <html>
 <head>
 </head>
 <body>
 <div>
 <hl>Mi nombre</hl>
 <hl>
 <hdv>
 <hdiv>
 <hdiv>
 <hdiv>
 <hdiv>
 <hdiv>
 <hdiv>
 <hdiv>
 <hdiv>
 <hbody>
 <html>

Cápsula juegos

Juego: Memorama

RESPUESTAS TEMA 8 CSS

SELECTOR ID

Cápsula Teorica

Pregunta:

¿Que son los selectores ID?

Respuesta:

Buscan un elemento basado en el atributo id

Cápsula práctica

Intrucción:

Agregar un párrafo con su titulo dentro de un div(todas las etiquetas se deben de cerrar)

> Etiquetas a usar: <div></div> <h1></h>

Respuesta:

<!DOCTYPE html>
 <html>
 <head>
 </head>
 <body>
 <div>
 <hl>Mi nombre</hl>
 </div>
 </body>
 <ht></div>
 <ht></div>
 <ht></body>
 <html>

Cápsula juegos

Juego:

Preguntas ágiles (Preguntas aleatorias, solo respuestas)

Respuesta:

R: A poder crear o editar un documento de word en la web

R: ¡Si! se puede hacer

R: ¡Si! se puede hacer

R: ¡No! es imposible (sin internet)

R: ¡Si! se puede hacer

RESPUESTAS TEMA 9 CSS

BORDES

Cápsula Teorica

Pregunta:

¿Para que sirve la propiedad 'borderstyle'?

Respuesta: Establece el estilo de linea

Respuesta:

Cápsula práctica

Agregar un párrafo con su titulo dentro de un div(todas las etiquetas se deben de cerrar)

Intrucción:

Etiquetas a usar: <div></div> <h1></h>

<!DOCTYPE html>

</html>

Cápsula juegos

Juego: Crucigrama (Premium)

Respuesta:

Horizontales:
1. Secciones
2. Plantillas
3. Word

Verticales:
1. Saltos
2. Estilos

RESPUESTAS TEMA 10 CSS

SOMBRAS

| Cápsula |
|---------|
| Teorica |

Pregunta:

¿Se pueden agregar sombras al texto?

Respuesta: Verdadero

Cápsula práctica

Intrucción:

Agregar un párrafo con su titulo dentro de un div(todas las etiquetas se deben de cerrar)

> Etiquetas a usar: <div></div> <h1></h>

Respuesta:

Cápsula juegos

Juego: Rompecabezas (Premium)

RESPUESTAS CÁPSULA EVALUATIVA CSS

Pregunta 1:

¿Cuál es la forma más eficiente de aplicar estilos CSS en un documento HTMI?

Pregunta 2:

¿Cuáles de las siguientes declaraciones son propiedades o atributos?

Pregunta 3:

¿Cuáles de las siguientes declaraciones son selectores?

Pregunta 4:

¿Cómo se define un color de fondo para todas las etiquetas "p" en CSS?

Pregunta 5:

¿Con qué propiedad se define el espacio entre el borde de un elemento y los elementos que lo rodean?

Pregunta 6:

¿Cómo se cambia el valor del margen derecho de un elemento?

Pregunta 7:

¿Qué significa CSS?

Pregunta 8:

¿Cómo se indica que el color del texto es de color rojo?

Pregunta 9:

¿Cómo se indica que todos los elementos "span" tienen el texto en negrita?

Pregunta 10:

¿Qué propiedad se emplea para cambiar el tipo de letra de un elemento?

Respuesta:

Hojas de estilo externas

Respuesta:

background-color

Respuesta:

р

Respuesta:

p {backgroundcolor:red;}

Respuesta:

margin

Respuesta:

margin-right

Respuesta:

Cascading Style Sheets

Respuesta:

Todas las respuestas son correctas

Respuesta:

span {font-weight:bold}

Respuesta:

font-family