PROGRAMACIÓN EN PYTHON BÁSICA



By Aerobot

Para una mayor visualización se recomienda crear un perfil de alumno para el docente.

OBJETIVO GENERAL

El alumno comprenderá los fundamentos de la programación en Python incorporándose desde un escenario elemental. Dando a conocer conceptos básicos, características y lenguajes de desarrollo de forma que el estudiante pueda ir involucrándose en procesos de la programacion en Python.

RUTA DE APRENDIZAJE

El alumno contará con una ruta de aprendizaje con cápsulas cada una de ellas con diferentes temas y actividades.



- .Introduccion: Presentacion de inicio a cada tema principal.
- Cápsula teórica: Se dara una introduccion del tema,
- Cápsula práctica: contara con una practica a realizar, así como un video de apoyo.
- Cápsula juego: verá un juego relacionado al tema.
- Cápsula evaluativa: Una vez acumulados varios temas aprendidos se evaluara al alumno para poder avanzar a otra seccion.

TEMARIO

CAPITULO 1:

- TEMA 1: Sintaxis básica
 - TEMA 1.5: Nuestro primer programa
- TEMA 2: Comentarios
 - TEMA 2.5: Palabras reservadas
- TEMA 3: Variables
- TEMA 4: Datos
- TEMA 5: Tipos de datos
- TEMA 6: Operadores aritméticos.
 - TEMA 6.5: Operadores de pertenencia.
- TEMA 7:Operadores relacionales.

CAPITULO 2:

- TEMA 1: Operadores lógicos
 - TEMA 1.5: Operadores de asignación
- TEMA 2: Operadores de identidad
- TEMA 3: Sentencias Compuestas
 - TEMA 3.5: Sentencia return
- TEMA 4: Estructuras condicionales
- TEMA 5: if/else/elif
- TEMA 6: Estructuras iterativas
 - TEMA 6.5: while
- TEMA 7:for.

RESPUESTAS TEMA 1 PYTHON

SINTAXIS BÁSICA

Cápsula Teorica

Pregunta:

¿Cuál es la forma correcta de imprimir "Hola, mundo" en Python?

Respuesta:

print("Hola, mundo")

Cápsula práctica

Instrucción:

Asigna el valor 10 a una variable llamada "x" y el valor 5 a una variable llamada "y". Luego muestra en pantalla la suma de ambos valores.

Respuesta:

x = 10
y = 5
suma = x + y
print("La suma de x y y es: ", suma)

Cápsula juegos

Juego:
Responde a la pregunta
correctamente
seleccionando una
respuesta para poder
ganar el juego

P: Cuando hablamos de la sintaxis en Python, nos referimos como en... R: Uso

P: Por ello, en Python también es necesario cumplir ciertos requisitos... R: Frrores

P: Parte esencial de la sintaxis en Python son los _____ ... R: Identificadores

P: Python diferencia entre mayúsculas y minúsculas y no... R: Cierto

P:Analizando en profundidad la sintaxis en Python, recordamos... R: Mayúscula

RESPUESTAS TEMA 1.5 PYTHON

NUESTRO PRIMER PROGRAMA

Cápsula
Teorica

Pregunta:

Respuesta:

Cápsula práctica

Instrucción:
Escribe una
declaración
condicional que
verifique si el valor de
la variable "x" es mayor
que 7. Si es así, muestra
en pantalla "x es mayor
que 7"; de lo contrario,
muestra "x es menor o
igual que 7".

Respuesta:

if x > 7:
print("x es mayor que 7")
else:
print("x es menor o igual que 7")

Cápsula juegos

Juego:
Desliza las tarjetas
haciendo click en ellas
para desplazarlas y
descubrir la imagen real

RESPUESTAS TEMA 2 PYTHON

COMENTARIOS

Cápsula Teorica

Pregunta: ¿Cuál de las siguientes opciones es un comentario válido en

Python?

Respuesta: # Esto es un comentario

Cápsula práctica

Instrucción: Escribe un comentario en esta línea que decriba el propósito del siguiente código. area=(base*altura)/2

Respuesta:

#Este código calcula el área de un triángulo dada la base y la altura

Cápsula juegos

Juego:
Usa las flechas para
ayudar a Koubot a llegar
hasta su cohete espacial

RESPUESTAS TEMA 2.5 PYTHON

PALABRAS RESERVADAS

Cápsula Teorica

Pregunta:

¿Qué ocurre si intentas utilizar una palabra reservada como nombre de una variable en Python?

Respuesta:

Se generará un error de sintaxis

Cápsula práctica

Instrucción:

Intenta utilizar una
palabra reservada
como nombre de
variable. Crea una
variable llamada "for" y
asígnale el valor 5.
Luego, intenta
imprimir el valor de la
variable.

Respuesta:

for = 5 print(for)

Juego:

Cápsula juegos

Arrastra el fragmento de código a tipo que le pertenece

RESPUESTAS TEMA 3 PYTHON

VARIABLES

Cápsula Teorica

Pregunta:

¿Cuál es la forma correcta de asignar un valor a una variable en Python?

Respuesta:

variable = valor

Cápsula práctica

Instrucción:

Crea una variable Ilamada "nombre y asígnale tu nombre como valor. Luego, imprime el valor de la variable"

Respuesta:

nombre = "Juan" print("Mi nombre es:", nombre)

Cápsula juegos

Juego: Copia el fragmento de código del lado izquierdo al lado derecho para ganar el juego

Respuesta:

a = 1 b = 2 if a < b: print(" b es mayor que a ") else: print(" a es mayor que b")

RESPUESTAS TEMA 4 PYTHON

DATOS

Cápsula Teorica

Pregunta:

¿Qué es un objeto en Python?

Respuesta:

Una instancia de una clase que tiene atributos y metodos.

Cápsula práctica

Instrucción:
Crea una variable
Ilamada
"numero_entero" y
asignale un número
entero como valor.
Luego, imprime el valor
de la variable

Respuesta:

numero_entero = 10 print("El numero entero es:", numero_entero)

Cápsula juegos

Juego: Busca la palabra dentro de la sopa de letras

RESPUESTAS TEMA 5 PYTHON

TIPOS DE DATOS

Cápsula Teorica

Pregunta:

¿Cuál es la tipo de dato en Python utilizado para representar números decimales?

Respuesta:

Cápsula práctica

Instrucción:

Crea una variable
Ilamada "texto" y
asignale una cadena de
texto como alor. Luego,
imprime el valor de la
variable y su tipo de
datos.

Respuesta:

texto = "Hola, mundo!"
print("El texto es:", texto)
print("El tipo de datos de texto es: ",
type(texto))

Cápsula juegos

Juego:

Selecciona una palabra de lado izquierdo y relacional a con una del lado derecho

Respuesta:

INT -> Numérico TUPLE -> Multiples datos STR -> Texto BOOL -> Verdad o falso LIST -> Secuencia

RESPUESTAS TEMA 6 PYTHON

OPERADORES ARITMÉTICOS

Cápsula Teorica Pregunta: ¿Cuál es la función del operador (*) en Python?

Respuesta: Realizar la multiplicación de dos valores

Cápsula práctica Realiza la suma de las dos variables utilizando el operador "+". Luego, imprime el resultado.

Instrucción:

Respuesta: suma = numerol + numero2 print("La suma es: ", suma)

Cápsula juegos Juego: Encuentra todo los pares de tarjetas para poder ganar el juego

RESPUESTAS TEMA 6.5 PYTHON

OPERADORES DE PERTENENCIA

Cápsula Teorica

Pregunta:

¿Cuál de los siguientes operadores se utiliza para verificar si un elemento está presente en una secuencia en Python?

Respuesta:

Cápsula práctica

Instrucción:

Crea una lista llamada
"frutas" con algunos
nombres de frutas.
Luego, imprime la lista
de frutas.

Respuesta:

frutas =

["manzana","plátano","naranja","pera"] print("Lista de frutas:", frutas)

Juego:

Cápsula juegos

Desliza las tarjetas haciendo click en ellas para desplazarlas y descubrir la imagen real

RESPUESTAS TEMA 7 PYTHON

OPERADORES RELACIONALES

Cápsula Teorica

Pregunta:

El operador ___ devuelve true si los valores no son iguales.

Respuesta:

!=

Cápsula práctica

Intrucción:

Crea dos variables llamadas "numerol" y "numero2" y asignales valores numéricos diferentes. Luego, imprime los valores de las variables.

Respuesta:

numero1 = 10 numero2 = 5 print("El valor de numero1 es:", numero1) print("El valor del numero 2 es: ", numero2)

Cápsula juegos

Juego:
Responde
correctamente una
serie de preguntas,
pierdes si se acaba el
tiempo

P: Nos referimos a una estructura
____ cuando...
R: Condicional

P: Una de las siguientes respuestas NO es una condicional R: Function

P: Para crear una condición, es necesario tener dos factores... R: Que pasa si no se cumple

P: ¿Cuál de las siguientes palabras SI es una condicional? R: If

P: Si queremos crear un programa para saber si soy mayor de edad... R: Condicional

RESPUESTAS EVALUATIVA PYTHON CAPITULO 1

Pregunta 1:

Una página con extensión htm o html comienza por html (entre signos mayor y menor)

Pregunta 2:

¿En donde se encuentra el title en una pagina web?

Pregunta 3:

¿Qué etiqueta utilizamos para insertar una línea horizontal?

Pregunta 4:

¿Cuál es la forma correcta de insertar un comentario?

Pregunta 5:

Elija la forma correcta de ingresar una imagen.

Pregunta 6:

¿Qué etiqueta define un salto de línea?

Pregunta 7:

Elija la etiqueta que nos da el título más grande

Pregunta 8:

Para definir el fondo de la página se utiliza:

Pregunta 9:

En el body se puede:

Pregunta 10:

¿En la etiqueta center que se permite?

Respuesta:

Verdadero

Respuesta:

Body

Respuesta:

<hr>

Respuesta:

<!--..>

Respuesta:

Respuesta:

Respuesta:

<h1></h1>

Respuesta:

<body bg color="#00ff00">

Respuesta:

Insertar imágenes, texto, tablas y fondos

Respuesta:

Permite centrar el texto.

RESPUESTAS TEMA 1 PYTHON

OPERADORES LÓGICOS

Cápsula Teorica

Pregunta:

¿Cuál es el operador lógico en Python que representa la negociación lógica "no"?

Respuesta:

Cápsula práctica

Instrucción:

Crea tres variables booleanas llamadas "a", "b", "c" con valores True o False. Luego, imprime los valores de las variables.

Respuesta:

a = True
b = False
c = True
print("El valor de a es:", a)
print("El valor de b es:", b)
print("El valor de c es:", c)

Cápsula juegos

Juego:

Selecciona una palabra de lado izquierdo y relacionala con una del lado derecho

Respuesta:

INT -> Numérico TUPLE -> Multiples datos STR -> Texto BOOL -> Verdad o falso LIST -> Secuencia

RESPUESTAS TEMA 1.5 PYTHON

OPERADORES DE ASIGNACIÓN

Cápsula Teorica

Pregunta:

¿Cuál es la función del operador de asignación "*=" en Python?

Respuesta:

Multiplicar dos valores y asignar el resultado a una variable

Cápsula práctica

Instrucción:

Crea una variable llamada "numero" y asígnale un valor numérico. Luego, imprime el valor de la variable.

Respuesta:

numero = 10 print("El valor de numero es:", numero)

Cápsula juegos

Juego:

Responde la serie de preguntas antes de que acabe el tiempo para poder ganar el juego P: Los operadores de asignación permiten realizar una operación...

R: variable

P: ¿Cuál es el operador que almacena el resultado en el objeto...?

R: +=

P: ¿Cuál es el operador qué es equivalente a la siguiente...?

R: *=

P: ¿Cuál es el valor de una expresión de asignación?

R: Valor en L

P: ¿Cuántos operadores de asignación se utilizan

en Python?

R: 5 valores

P: ¿Cuál es el operador qué puede generar el modulo de la división...?

R: %=

P: ¿Cuál es la expresión equivalente del siguiente operador de asignación *=?

R: x=x*2

P: ¿Qué representa un valor en 'L'?

R: Representa un valor localizador

P: ¿Cuál es la funcionalidad del siguiente operador de asignación /=?

R: Divide una variable por otra

P: ¿Qué tipo de operador almacena un valor en el objeto por el operando izquierdo?

R: Operadores de Asignación

RESPUESTAS TEMA 2 PYTHON

OPERADORES DE IDENTIDAD

Cápsula Teorica

Pregunta:

¿Cuál es el operador utilizado para verificar si dos objetos son exactamente iguales en Python?

Respuesta:

==

Cápsula práctica

Instrucción:

Crea dos variables llamadas "numerol" y "numero2" y asignales valores numéricos diferentes. Luego, imprime los valores de las variables.

Respuesta:

numero1 = 10 numero2 = 5 print("El valor de numero1 es:", numero1) print("El valor del numero 2 es: ", numero2)

Cápsula juegos

Juego:

Selecciona la palabra correcta para completar la oración o responder la pregunta

Respuesta:

1.IS

2.Para verificar la identidad de dos objetos3.IS NOT

4.Para comparar la identidad de dos objetos5. 2 operadores de identidad

RESPUESTAS TEMA 3 PYTHON

SENTENCIAS COMPUESTAS

Cápsula Teorica

Pregunta:

¿Qué es una sentencia en Python?

Respuesta:

Una línea de código que realiza una acción específica

Respuesta:

Cápsula práctica

Instrucción:

Utiliza una sentencia "if" para verificar si el número es mayor que 5. Si es así, imprime un mensaje.

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

</head>

<body>

<div>

<h1>Mi nombre</h1>

</div>

</body>

</html>

Cápsula juegos

Juego:

Copia el fragmento de código del lado izquierdo al lado derecho para ganar el juego

Respuesta:

mensaje = "Mensaje en una variable" nombre = "Tenoch Moises Vazquez" telefono_personal = 2223252728

RESPUESTAS TEMA 3.5 PYTHON

SENTENCIA RETURN

Cápsula Teorica

Pregunta:

¿Cuál es la principal característica de la sentencia "return" múltiple en Python?

Respuesta:

Devuelve varios valores separados por comas.

Cápsula práctica

Instrucción:

Crea una función llamada "suma" que tome dos parámetros numéricos y devuelva la suma de ambos.

Respuesta:

def suma(a, b): resultado = a + b return resultado

Cápsula juegos

Juego:

Desliza las tarjetas haciendo click en ellas para desplazarlas y descubrir la imagen real

RESPUESTAS TEMA 4 PYTHON

ESTRUCTURAS CONDICIONALES

Cápsula Teorica

Pregunta:

¿Cuál es la función principal de las estructuras condicionales en Python?

Respuesta:

Comparar dos valores o expresiones sen verdadero o falso.

Cápsula práctica

Instrucción:

Utiliza una estructura "ifelif-else" para verificar en qué rango de edad se encuentra la persona e imprimir un mensaje correspondiente.

Respuesta:

if edad <18:
 print("Eres menor de edad")
 elif edad >= 18 and edad <= 65:
 print("Eres adulto")
else:
 print("Eres adulto mayor")</pre>

Cápsula juegos

Juego:

Responde correctamente una serie de preguntas, pierdes si se acaba el tiempo P: Nos referimos a una estructura _____ cuando...

R: Condicional

P: Una de las siguientes respuestas NO es una condicional R: Function

P: Para crear una condición, es necesario tener dos factores... R: Que pasa si no se cumple

P: ¿Cuál de las siguientes palabras SI es una condicional?

R: If

P: Si queremos crear un programa para saber si soy mayor de edad... R: Condicional

RESPUESTAS TEMA 5 PYTHON

CONDICIONALES IF/ELSE/ELIF

Cápsula Teorica

Cápsula

práctica

Pregunta:

¿Cuál es la sintaxis básica del ciclo "for" en Python?

Respuesta:

Son herramientas que seleccionan elementos con su mismo nombre

Intrucción:

Agregar un párrafo con su titulo dentro de un div(todas las etiquetas se deben de cerrar)

> Etiquetas a usar: <div></div> <h1></h>

Respuesta:

<!DOCTYPE html>

<html>

</head>

<body>

<div>

<h1>Mi nombre</h1>

</div>

</body>

</html>

Cápsula juegos

Juego:

Encuentra todos los pares de tarjetas para poder ganar el juego

RESPUESTAS TEMA 6 PYTHON

ESTRUCTIRAS ITERATIVAS

Cápsula Teorica

Pregunta:

¿Cuál es la diferencia entre un bucle "for" y in bucle "while" en Python.?

Respuesta:

"for" se utiliza para iterar sobre una secuencia predefinida, mientras que "while " se repita mientras se cumpla una condición.

Cápsula práctica

Intrucción:

Utiliza un bucle "while" para imprimir los números del 1 al 5.

Respuesta:

i = 1;
while i <= 5
: print(i)
 i += 1</pre>

Cápsula juegos

Juego:

Responde correctamente a las preguntas antes de que acabe el tiempo para poder ganar el juego P: Cuando hablamos de la sintaxis en Python, nos referimos como en... R: Uso

P: Por ello, en Python también es necesario cumplir ciertos requisitos... R: Frrores

P: Parte esencial de la sintaxis en Python son los _____ ... R: Identificadores

P: Python diferencia entre mayúsculas y minúsculas y no... R: Cierto

P:Analizando en profundidad la sintaxis en Python, recordamos... R: Mayúscula

RESPUESTAS TEMA 6.5 PYTHON

WHILE

Cápsula Teorica

Pregunta:

¿Cuál es la función principal del ciclo "while" en Python?

Respuesta:

Ejecutar un bloque de código de manera indefinida.

Cápsula práctica

Instrucción:

Utiliza un ciclo "while" para imprimir los números pares del 2 al 10.

Respuesta:

numero = 2 while numero <= 10: print(numero) numero += 2

Cápsula juegos

Juego:

Busca la palabra que describe el texto

Respuesta:

Horizontales:

Bucle
 Ciclo

Verticales:

- 1. Input
- 2. For3. While

RESPUESTAS TEMA 7 PYTHON

FOR

Cápsula Teorica

Pregunta:

¿Cuál es la sintaxis básica del ciclo "for" en Python?

Respuesta:

for i in range (10):

Cápsula práctica

Instrucción:

Utiliza una estructura "ifelse" para verificar si el número es positivo. Si es así, imprime "El número es positivo"; de lo contrario, imprime El número es negativo.

Respuesta:

if numero >0:
 print("El número es positivo")
else:
 print("El número es negativo")

Cápsula juegos

Juego:

Usa las flechas para ayudar a Koubot a llegar hasta su cohete espacial

RESPUESTAS EVALUATIVA PYTHON CAPITULO 2

Pregunta 1:

¿Qué operador lógico se usa en Python para verifica si al menos una de dos expresiones booleanas es verdadera?

Pregunta 2:

¿Qué operador se utiliza en Python para asignar un valor a una variable?

Pregunta 3:

¿Qué operador se utiliza en Python para verificar si dos objetos tienen el mismo identificador?

Pregunta 4:

¿Cómo se define una sentencia compuesta en Python?

Pregunta 5:

¿Cuál es el propósito de la sentencia return en Python?

Pregunta 6:

¿Qué hace la estructura for en Python?

Pregunta 7:

¿Cuál es la estructura condicional básica en Python?

Pregunta 8:

¿Cuál es el propósito de la estructura if/else/elif en Python?

Pregunta 9:

¿Qué estructura de control se utiliza en Python para iterar sobre una secuencia de valores.?

Pregunta 10:

¿Qué hace la estructura while en Python?

Respuesta:

or

Respuesta:

=

Respuesta:

is

Respuesta:

Usando dos puntos : para delimitar el encabezado de la sentencia, seguido por indentación para delimitar su cuerpo.

Respuesta:

Para especificar un valor que una función debe volver.

Respuesta:

Itera sobre una secuencia de valores.

Respuesta:

if

Respuesta:

Para ejecutar diferentes bloques de código seún una o varias condiciones.

Respuesta:

for

Respuesta:

Repite un bloque de código mientras se cumple una condición.