

KoutLab

PROGRAMACIÓN WEB BÁSICA

HTML

CSS



By Aerobot

Para una mayor visualización se recomienda crear un perfil de alumno para el docente.

OBJETIVO GENERAL

El alumno comprenderá los fundamentos de la programación web incorporándose desde un escenario elemental. Dando a conocer conceptos básicos, características y lenguajes de desarrollo de una aplicación Web de forma que el estudiante pueda ir involucrándose en procesos de desarrollo web.

ruta de aprendizaje

El alumno contará con una ruta de aprendizaje con cápsulas cada una de ellas con diferentes temas y actividades.



- **.Introduccion:** Presentacion de inicio a cada tema principal.
- **Cápsula teórica:** Se dara una introduccion del tema,
- **Cápsula práctica:** contara con una practica a realizar, así como un video de apoyo.
- **Cápsula juego:** verá un juego relacionado al tema.
- **Cápsula evaluativa:** Una vez acumulados varios temas aprendidos se evaluara al alumno para poder avanzar a otra seccion.

TEMARIO

HTML

- TEMA 1: Titulos y divisores
- TEMA 2: Formato de texto
- TEMA 3: Listas ordenadas y no ordenadas
 - TEMA 3.5: Linea de tiempo
- TEMA 4: Imagenes
- TEMA 5: Hipervínculos
 - TEMA 5.5: Menu
- TEMA 6: Video
- TEMA 7: Pdf
- TEMA 8: Botones

CSS

- TEMA 1: Conectar HTML Y CSS
- TEMA 2: Sintaxis de CSS
 - TEMA 2.5: Box model
- TEMA 3: Variables de CSS
- TEMA 4: Selectores CSS
- TEMA 5: Selector etiqueta
- TEMA 6: Selector clase
- TEMA 7: Selector Id
- TEMA 8: Bordes
 - TEMA 8.5: Sombras

TITULOS Y DIVISORES

Cápsula Teórica

Pregunta:
¿Qué son los elementos?

Respuesta:
Palabras que estan dentro de las llaves

Cápsula práctica

Instrucción:
Agregar un párrafo con su titulo dentro de un div(todas las etiquetas se deben de cerrar)

Etiquetas a usar:
`<div></div>`
`<h1></h1>`

Respuesta:

```
<div>  
  <h1>Programacion Web</h1>  
</div>
```

Cápsula juegos

Juego:
Encuentra todos los pares de tarjetas para poder ganar el juego

Respuesta:
N/A

La ubicación de los pares de las tarjetas es aleatorio.

FORMATO DE TEXTO

Cápsula Teórica

Pregunta:
¿Cuántos formatos de texto existen

Respuesta:
10 formatos diferentes

Cápsula práctica

Instrucción:
Realizar diferentes formatos de texto como negritas subrayado y cursiva. La frase que ocuparas sera la de tu preferencia

Etiquetas a usar:
< b>
< i>
< mark>

Respuesta:

<h1>Mi nombre</h1>
<p>Tipo de letra Bold</p>
<p><i>Tipo de letra Cursiva</i></p>
<p><mark>Tipo de texto marcado</mark></p>

Cápsula juegos

Juego:
El juego consiste en responder correctamente una serie de preguntas pierde si se acaba el tiempo o responde mal.

Respuesta:

- Pregunta: ¿Cuál es la etiqueta utilizada que permite colocar las letras en negritas de un texto de HTML?
 - respuesta: b
- Pregunta: ¿Cuál es la etiqueta que permite subrayar un texto en HTML?
 - respuesta: u
- Pregunta: ¿Cuál es la etiqueta que permite tener palabras grandes o pequeñas dentro de un texto de HTML?
 - respuesta: big
- Pregunta: Selecciona el ejemplo que sea un texto escrito en HTML
 - respuesta: Hoy es un buen día para adquirir nuevos conocimientos
- Pregunta: ¿Cuál es la etiqueta que se utiliza para definir un texto en HTML?
 - respuesta: p

Son 5 preguntas pero el orden en el que aparecen es aleatorio.

LISTAS ORDENADAS Y NO ORDENADAS

Cápsula Teórica

Pregunta:

¿Cuáles son los 2 tipos de listas?

Respuesta:

Listas enumeradas y listas con viñetas

Cápsula práctica

Instrucción:

1. Haga 1 lista, que contenga el nombre de 5 compañeros de la escuela, esta lista debe ser no ordenada.
2. Haga 1 lista, que contenga el nombre de sus 5 juguetes favoritos. Estos juguetes deben estar ordenados, es claramente subjetivo y no afecta el orden al resultado.

Respuesta:

```
<h1>Nombres</h1>
<ul> <li>Juan</li>
    <li>Diego</li>
    <li>Ana</li>
    <li>Rosa</li>
    <li>Maria</li> </ul>
```

```
<h1>Juguetes</h1>
<ol> <li>Carrito</li>
    <li>Muñeca</li>
    <li>Lego</li>
    <li>Patines</li>
    <li>Pelota</li> </ol>
```

Cápsula juegos

Juego:

Copia el código antes que el tiempo se agote.

Respuesta:

```
<p>Reglamento del aula de clases</p>
<ol>
  <li>Todos los alumnos deberán ingresar al aula de clases con el uniforme adecuado</li>
  <li>Los alumnos deberán respetar a compañeros y profesores</li>
  <li>No ingresar con alimentos al aula de clase</li></ol>
```

LINEA DE TIEMPO

**Cápsula
Teórica**

Pregunta:

Respuesta:

**Cápsula
práctica**

Instrucción:

Respuesta:

**Cápsula
juegos**

Juego:

Respuesta:

IMAGENES

Cápsula Teórica

Pregunta:

¿Cuál es la etiqueta que se usa para insertar una imagen?

Respuesta:

``

Cápsula práctica

Instrucción:

Inserte 3 fotos, una de un animal, una de un personaje de caricaturas y otra de su comida favorita. Estas imágenes tienen que tener un tamaño específico de 300 píxeles de ancho por 200 píxeles de alto.

``

Respuesta:

```
<h1>Mis favoritos</h1>



```

Cápsula juegos

Juego:

El jugador deberá seleccionar una respuesta de las listas seleccionables

Respuesta:

- 1.IMG
- 2.Online y Local
- 3.SRC
- 4.ECHO

HIPERVÍNCULOS

Cápsula Teórica

Pregunta:
¿Para definir los hipervínculos se utiliza la etiqueta?

Respuesta:
`<a>`

Cápsula práctica

Instrucción:
Crear un hipervínculo de tu página web a otra página de tu agrado, el hipervínculo tendrá una oración. `<a>`

Respuesta:
`Otra pagina`

Cápsula juegos

Juego:
Selecciona una palabra de lado izquierdo y relaciona la con una del lado derecho

Respuesta:
1.a-----Conectividad
2.href-----URL Distinta
3.rel-----Nueva ventana
4.target----- Indica relación
5.PHP-----Echo

MENÚ

**Cápsula
Teórica**

Pregunta:

Respuesta:

**Cápsula
práctica**

Instrucción:

Respuesta:

**Cápsula
juegos**

Juego:

Respuesta:

VIDEO

Cápsula Teórica

Pregunta:

¿Cuál es la etiqueta que se usa para insertar un video?

Respuesta:
`<video></video>`

Cápsula práctica

Instrucción:

Agrega un video desde la carpeta local o por un link solo con código HTML.
`< video>`

Respuesta:

```
<video src="cómo insertar videos con  
html.mp4" width="420" height="240">  
</video>
```

Cápsula juegos

Juego:

Usa las flechas para ayudar a Kobot a llegar hasta su cohete espacial

Respuesta:
N/A

PDF

Cápsula Teórica

Pregunta:

¿Cuáles son las 3 etiquetas para integrar PDF?

Respuesta:

embed, iframe y object

Cápsula práctica

Instrucción:

Agrega un archivo PDF solo con código HTML. Utiliza la etiqueta <iframe>. No debe de incluir títulos fuera del PDF.

Respuesta:

```
<h1>Documento PDF</h1>
<iframe src="rutadocumento.pdf"
height="100%" width="100%">
</iframe>
```

Cápsula juegos

Juego:

Selecciona una palabra de lado izquierdo y relaciona la con una del lado derecho

Respuesta:

- 1.embed-----Navegador incompatible
- 2.iframe-----Desplazamiento
- 3.object-----Atributo data
- 4.header-----Contenido
- 5.readfile-----Vista del archivo

BOTONES

Cápsula Teórica

Pregunta:

¿Cuál es la etiqueta para insertar un boton?

Respuesta:

`<button>`

Cápsula práctica

Instrucción:

Agrega un botón `< button>` solo con código HTML. Colócale un título arriba de botón y texto dentro del botón `< h1>`.

Respuesta:

```
<h1>Boton</h1>
<button type="button" class="btn btn-primary">¡Dale click!</button>
```

Cápsula juegos

Juego:

Busca las palabras ocultas dentro de la sopa de letras.

Respuesta:

N/A

La ubicación de las palabras es aleatorio.

Pregunta 1:

Una página con extensión htm o html comienza por html (entre signos mayor y menor)

Respuesta:
Verdadero

Pregunta 2:

¿En donde se encuentra el title en una pagina web?

Respuesta:
body

Pregunta 3:

¿Qué etiqueta utilizamos para insertar una línea horizontal?

Respuesta:
<hr>

Pregunta 4:

¿Cuál es la forma correcta de insertar un comentario?

Respuesta:
<!--...-->

Pregunta 5:

Elija la forma correcta de ingresar una imagen.

Respuesta:

Pregunta 6:

¿Qué etiqueta define un salto de línea?

Respuesta:

Pregunta 7:

Elija la etiqueta que nos da el título más grande

Respuesta:
<h1></h1>

Pregunta 8:

Para definir el fondo de la página se utiliza:

Respuesta:
<body bg color="#00ff00">

Pregunta 9:

En el body se puede:

Respuesta:
Insertar imágenes, texto, tablas y fondos

Pregunta 10:

¿En la etiqueta center que se permite?

Respuesta:
Permite centrar el texto.

CONECTAR HTML Y CSS

Cápsula Teórica

Pregunta:

¿Por el metodo 1 como se vincula una hoja de CSS utilizando HEAD?

Respuesta:

```
<link rel="" type="" href="">
```

Cápsula práctica

Instrucción:

Conectar un archivo HTML con un archivo CSS. Donde se cambia el color de las letras del título, párrafo y el fondo.

Etiquetas a usar:

```
<b></b>
```

```
<h1></h1>
```

Respuesta:

```
<div style="background-color:purple;">
  <h1 style="color:white;">Mi
  nombre</h1>
  <p style="color:white;">
    <b>Texto<b/></p>
</div>
```

Cápsula juegos

Juego:

Encuentra todos los pares de tarjetas para poder ganar el juego

Respuesta:

N/A

SINTAXIS DE CSS

Cápsula Teórica

Pregunta:
¿Que es la sintaxis?

Respuesta:
Es el conjunto de reglas que definen como escribir código CSS

Cápsula práctica

Instrucción:
En un documento CSS con ayuda de un archivo HTML coloca un fondo de color, así también como títulos de diferentes tamaños y párrafos. En el archivo CSS donde se le dará el estilo se debe de seguir la sintaxis anteriormente mencionada, como por ejemplo debe llevar un selector, propiedad, valor y las declaraciones.

Etiquetas a usar:
<p></p>
<h1></h1>

Respuesta:

```
<style>
    .fondo{background-color:orange;}
    .titulo{color:red;}
    .text{color:blue;}
</style>
<div class="fondo">
    <h1 class="titulo">Mi nombre</h1>
    <p class="text" >Mi grupo</p>
</div>
```

Cápsula juegos

Juego:
Selecciona la opción que corresponda a la línea en blanco o que encaje con la definición dada.

- Respuesta:**
- Pregunta: Definen las características de los elementos, tiene un valor que se le asigna
 - Respuesta: Propiedad
 - Pregunta: Son las opciones que se pueden asignar a una propiedad
 - Respuesta: Valor
 - Pregunta: Es la forma en que se apunta a los elementos
 - Respuesta: Selector
 - Pregunta: Las propiedades y valores son sensibles a _____. En CSS se separan por un '!'
 - Respuesta: Ambas
 - Pregunta: Cuando se hace uso del atributo style. ¿Ya no hace falta el empleo de selectores?
 - Respuesta: Verdadero

BORDES

**Cápsula
Teórica**

Pregunta:

Respuesta:

**Cápsula
práctica**

Instrucción:

Respuesta:

**Cápsula
juegos**

Juego:

Respuesta:

BOX MODEL

Cápsula Teórica

Pregunta:
¿Qué es una variable?

Respuesta:
Es una cosa que almacena un dato

Cápsula práctica

Instrucción:
Supongamos que queremos que nuestro sitio tenga un fondo principal color blanco y una cabecera color gris. Usando variables del CSS. <style>

Respuesta:
<style>
.cabecera{background-color:gray;}
.fondo{background-color:orange;}
</style>
<!DOCTYPE html>
<html>
<body class="fondo" > </body>
<div class="cabecera"> </div>
</html>

Cápsula juegos

Juego:
Selecciona una palabra de lado izquierdo y relaciona la con una del lado derecho

Respuesta:
1. :root{ }-----Globales
--nombre:" ";----Valor
.titulo{ }----Color:" ";
4.variable--Datos
.menu-link{ }-----Locales

VARIABLES DE CSS

Cápsula Teórica

Pregunta:

Los selectores ¿Qué definen?

Respuesta:

Sobre que elementos se aplicara un conjunto de reglas CSS.

Cápsula práctica

Instrucción:

A continuación, se muestra un código HTML lo que tienes que hacer es generar en un código CSS que el texto que se encuentra entre `<h1>`, `<h2>` y `<p>` sea de un solo color.

Etiquetas a usar:

```
<h1></h1>
```

```
<h2></h2>
```

```
<p></p>
```

Respuesta:

```
<style>
.h1{color:orange;}
.h2{color:orange;}
.p{color:orange;}
</style>
<!DOCTYPE html>
<html>
<h1 class="h1"> </h1>
<h2 class="h2"> </h2>
<p class="p"> </p>
</html>
```

Cápsula juegos

Juego:

Copia el código antes que el tiempo se agote.

Respuesta:

```
p { color:red; margin-right:15px; }
h1 { color:white; text-align:center;}
.contenedorCentral {
background:white; }
```

SELECTORES CSS

Cápsula Teórica

Pregunta:
¿Para que sirve el selector de etiqueta?

Respuesta:
Para afectar con unos estilos determinados

Cápsula práctica

Instrucción:
Realiza que tus etiquetas de párrafo estén de color azul y el de más texto que tenga tu página sea color negro

Respuesta:

```
<style>
.uno{color:blue;}
.dos{color:blue;}
.mas{color:black;}
</style>
<!DOCTYPE html>
<html>
<p class="dos">Hola</p>
<p class="mas">Yo soy un alumno que quiere aprender mucho </p>
<p class="uno">Adiós </p>
</html>
```

Cápsula juegos

Juego:
Encuentra todos los pares de tarjetas para poder ganar el juego

Respuesta:
N/A

SELECTOR ETIQUETA

Cápsula Teórica

Pregunta:
¿Que son los selectores de clase?

Respuesta:
Son herramientas que seleccionan elementos con su mismo nombre

Cápsula práctica

Instrucción:
A continuación, se muestra un código HTML lo que tienes que hacer es generar un código CSS que el texto que se encuentra entre ``, darle la clase "clasy" para darle un estilo al párrafo.

Respuesta:

```
<style>
.classy{background-color:blue;}
</style>
<!DOCTYPE html>
<html>
<span class="classy">Hola</span>
<span> Adiós </span>
</html>
```

Cápsula juegos

Juego:
El juego consiste en responder correctamente una serie de preguntas pierde si se acaba el tiempo o responde mal

Respuesta:

- 1.Herramientas
- 2.Elemento
- 3.Lista
- 4..`cont{ background: white; }`
- 5..`titulo{ text-align: center; }`
- 6..`seccion{ align-item: center; }`
- 7..`caja{ align-item: center; }`
- 8..`<section class = "seccion"> </section>`
- 9..`<h1 class = "titulo" > </h1>`
- 10..`<p class = "parrafo"> </p>`

SELECTOR CLASE

Cápsula Teórica

Pregunta:

¿Que son los selectores ID?

Respuesta:

Buscan un elemento basado en el atributo id

Cápsula práctica

Instrucción:

Crear un selector id. Te propongo un ejercicio práctico solo usando el archivo HTML:
Pintaremos todos los párrafos de un mismo color con excepción de uno. Crea una regla dentro de la etiqueta style con el selector para un atributo determinado. Escribe diferentes párrafos. Asígnale a uno de ellos ese atributo id.

Respuesta:

```
<style>
#uno{color:blue;}
#dos{color:blue;}
#tres{color:black;}
</style>
<!DOCTYPE html>
<html>
<p id=" uno" >Hola</p>
<p id=" dos">Yo soy un alumno que quiere aprender mucho </p>
<p id=" tres">Adiós </p>
</html>
```

Cápsula juegos

Juego:

Busca las palabras ocultas dentro de la sopa de letras

Respuesta:

- 1.PROPIEDAD
- 2.ELEMENTO
- 3.Lista
- 4.ATRIBUTO
- 5.DOCUMENTO
- 6.SELECTORES
- 7.SINTAXIS
- 8.VALOR
- 9.ESTILOS

SELECTOR ID

Cápsula Teórica

Pregunta:

¿Para que sirve la propiedad 'border-style'?

Respuesta:

Establece el estilo de línea

Cápsula práctica

Instrucción:

Crea un documento HTML con 5 divisores cada una separada de las anteriores por dos elementos. En cada división introduce un texto y aplícale un estilo de borde diferente utilizando la propiedad border-style.

Respuesta:

```
<style>
#a{border-style: dotted;}
#e{border-style: inset;}
#i{border-style: dashed;}
#o{border-style: bouble;}
#u{border-style: groove;}
</style>
<!DOCTYPE html>
<html>
<div id=" a" >Hola</div>
<div id=" e">Buenos días </div>
<div id=" i">Soy un alumno de
primaria </div>
<div id=" o">Y espero aprender
mucho </div>
<div id=" u">Adiós </div>
</html>
```

Cápsula juegos

Juego:

Usa las flechas para ayudar a Koubot a llegar hasta su cohete espacial

Respuesta:

N/A

SOMBRAS

**Cápsula
Teórica**

Pregunta:

Respuesta:

**Cápsula
práctica**

Instrucción:

Respuesta:

**Cápsula
juegos**

Juego:

Respuesta:

Pregunta 1:

¿Cuál es la forma más eficiente de aplicar estilos CSS en un documento HTML?

Respuesta:

Hojas de estilo externas

Pregunta 2:

¿Cuáles de las siguientes declaraciones son propiedades o atributos?

Respuesta:

background-color

Pregunta 3:

¿Cuáles de las siguientes declaraciones son selectores?

Respuesta:

p

Pregunta 4:

¿Cómo se define un color de fondo para todas las etiquetas "p" en CSS?

Respuesta:

p {background-color:red;}

Pregunta 5:

¿Con qué propiedad se define el espacio entre el borde de un elemento y los elementos que lo rodean?

Respuesta:

margin

Pregunta 6:

¿Cómo se cambia el valor del margen derecho de un elemento?

Respuesta:

margin-right

Pregunta 7:

¿Qué significa CSS?

Respuesta:

Cascading Style Sheets

Pregunta 8:

¿Cómo se indica que el color del texto es de color rojo?

Respuesta:

Todas las respuestas son correctas

Pregunta 9:

¿Cómo se indica que todos los elementos "span" tienen el texto en negrita?

Respuesta:

span {font-weight:bold}

Pregunta 10:

¿Qué propiedad se emplea para cambiar el tipo de letra de un elemento?

Respuesta:

font-family