

KoutLab

PROGRAMACIÓN WEB BÁSICA

HTML

CSS



By Aerobot

Para una mayor visualización se recomienda crear un perfil de alumno para el docente.

OBJETIVO GENERAL

El alumno comprenderá los fundamentos de la programación web incorporándose desde un escenario elemental. Dando a conocer conceptos básicos, características y lenguajes de desarrollo de una aplicación Web de forma que el estudiante pueda ir involucrándose en procesos de desarrollo web.

ruta de aprendizaje

El alumno contará con una ruta de aprendizaje con cápsulas cada una de ellas con diferentes temas y actividades.



- **.Introduccion:** Presentacion de inicio a cada tema principal.
- **Cápsula teórica:** Se dara una introduccion del tema,
- **Cápsula práctica:** contara con una practica a realizar, así como un video de apoyo.
- **Cápsula juego:** verá un juego relacionado al tema.
- **Cápsula evaluativa:** Una vez acumulados varios temas aprendidos se evaluara al alumno para poder avanzar a otra seccion.

TEMARIO

HTML

- TEMA 1: Titulos y divisores
- TEMA 2: Formato de texto
- TEMA 3: Listas ordenadas y no ordenadas
 - TEMA 3.5: Linea de tiempo
- TEMA 4: Imagenes
- TEMA 5: Hipervínculos
 - TEMA 5.5: Menu
- TEMA 6: Video
- TEMA 7: Pdf
- TEMA 8: Botones

CSS

- TEMA 1: Conectar HTML Y CSS
- TEMA 2: Sintaxis de CSS
 - TEMA 2.5: Box model
- TEMA 3: Variables de CSS
- TEMA 4: Selectores CSS
- TEMA 5: Selector etiqueta
- TEMA 6: Selector clase
- TEMA 7: Selector Id
- TEMA 8: Bordes
 - TEMA 8.5: Sombras

TITULOS Y DIVISORES

Cápsula Teórica

Pregunta:
¿Qué son los elementos?

Respuesta:
Son palabras que estan dentro de las llaves

Cápsula práctica

Instrucción:
Agregar un párrafo con su titulo dentro de un div(todas las etiquetas se deben de cerrar)

Etiquetas a usar:
<div></div>
<h1></h1>

Respuesta:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
  </head>
  <body>
    <div>
      <h1>Programacion Web</h1>
    </div>
  </body>
</html>
```

Cápsula juegos

Juego:
Encuentra todos los pares de tarjetas para poder ganar el juego

Respuesta:
N/A

FORMATO DE TEXTO

Cápsula Teórica

Pregunta:
¿Cuántos formatos de texto existen

Respuesta:
5 formatos diferentes

Cápsula práctica

Instrucción:
Realizar diferentes formatos de texto como negritas subrayado y cursiva. La frase que ocuparas sera la de tu preferencia

Etiquetas a usar:

< b>
< i>
< mark>

Respuesta:

```
<h1>Mi nombre</h1>  
<p><b>Tipo de letra Bold</b></p>  
<p><b>Tipo de letra Cursiva</b></p>  
<p><mark>Tipo de texto  
marcado</mark></p>
```

Cápsula juegos

Juego:
El juego consiste en responder correctamente una serie de preguntas pierde si se acaba el tiempo o responde mal

Respuesta:

- 1.b.
- 2.u.
- 3.big.
- 4.Sirve para que se de un espaciado simple entre las letras del texto.
- 5.Se puede hacer uso de esta etiqueta cuando el texto contiene fórmulas matemáticas por lo cual se puede agregar subíndices.
- 6.Hoy es un buen día para adquirir nuevos conocimientos.
- 7.p.
- 8.Es un lenguaje de Marcado de Hipertexto.
- 9.HTML nos ayuda a crear páginas web.
- 10.Negritas, Subrayado, Cursiva, Tamaño de palabras, Subíndices, Espacio Simple.

LISTAS ORDENADAS Y NO ORDENADAS

Cápsula Teórica

Pregunta:

¿Cuáles son los 2 tipos de listas?

Respuesta:

Listas enumeradas y listas con viñetas

Cápsula práctica

Instrucción:

1. Haga 1 lista, que contenga el nombre de 5 compañeros de la escuela, esta lista debe ser no ordenada.
2. Haga 1 lista, que contenga el nombre de sus 5 juguetes favoritos. Estos juguetes deben estar ordenados, es claramente subjetivo y no afecta el orden al resultado.

Respuesta:

```
<h1>Nombres</h1>
<ul> <li>Juan</li>
      <li>Diego</li>
      <li>Ana</li>
      <li>Rosa</li>
      <li>Maria</li> </ul>
```

```
<h1>Juguetes</h1>
<ol> <li>Carrito</li>
      <li>Muñeca</li>
      <li>Lego</li>
      <li>Patines</li>
      <li>Pelota</li> </ol>
```

Cápsula juegos

Juego:

Copia el código antes que el tiempo se agote.

Respuesta:

```
<p>Reglamento del aula de clases</p>
<ol>
  <li>Todos los alumnos deberán ingresar al aula de clases con el uniforme adecuado</li>
  <li>Los alumnos deberán respetar a compañeros y profesores</li>
  <li>No ingresar con alimentos al aula de clase</li></ol>
```

LINEA DE TIEMPO

Cápsula Teórica

Pregunta:

¿Los párrafos, títulos y fechas van dentro de que etiqueta?

Respuesta:
<div></div>

Cápsula práctica

Instrucción:

Crea un documento HTML con 5 divisiones, cada una separada de

Respuesta:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
  </head>
  <body>
    <div>
      <h1>Mi nombre</h1>
    </div>
  </body>
</html>
```

Cápsula juegos

Juego:

Desliza las tarjetas haciendo click en ellas para desplazarlas y descubrir la imagen real

Respuesta:
N/A

IMAGENES

Cápsula Teórica

Pregunta:

¿Cuál es la etiqueta que se usa para insertar una imagen?

Respuesta:

``

Cápsula práctica

Instrucción:

Inserte 3 fotos, una de un animal, una de un personaje de caricaturas y otra de su comida favorita. Estas imágenes tienen que tener un tamaño específico de 300 píxeles de ancho por 200 píxeles de alto.

``

Respuesta:

```
<h1>Mis favoritos</h1>



```

Cápsula juegos

Juego:

El jugador deberá seleccionar una respuesta de las listas seleccionables

Respuesta:

- 1.IMG
- 2.Online y Local
- 3.SRC
- 4.ECHO

HIPERVÍNCULOS

Cápsula Teórica

Pregunta:

¿Para definir los hipervínculos se utiliza la etiqueta?

Respuesta:

`<a>`

Cápsula práctica

Instrucción:

Crear un hipervínculo de tu página web a otra página de tu agrado, el hipervínculo tendrá una oración. `<a>`

Respuesta:

`Otra pagina`

Cápsula juegos

Juego:

Selecciona una palabra de lado izquierdo y relaciona la con una del lado derecho

Respuesta:

- 1.a-----conectividad
- 2.href-----url
- 3.rel-----ventana
- 4.target-----relacion
- 5.PHP-----echo

MENU

Cápsula Teórica

Pregunta:
¿Cuál son las etiquetas que se utiliza para crear un menú?

Respuesta:
`<nav><a></nav>`

Cápsula práctica

Intrucción:
Agregar un párrafo con su titulo dentro de un div(todas las etiquetas se deben de cerrar)

Etiquetas a usar:
`<div></div>`
`<h1></h1>`

Respuesta:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
  </head>
  <body>
    <div>
      <h1>Mi nombre</h1>
    </div>
  </body>
</html>
```

Cápsula juegos

Juego:
Arrastra el fragmento de código a tipo que le pertenece (Premium)

Respuesta:
N/A

VIDEO

Cápsula Teórica

Pregunta:

¿Cuál es la etiqueta que se usa para insertar un video?

Respuesta:
`<video></video>`

Cápsula práctica

Instrucción:

Agrega un video desde la carpeta local o por un link solo con código HTML.
`< video>`

Respuesta:

```
<video src="cómo insertar videos con  
html.mp4" width="420" height="240">  
</video>
```

Cápsula juegos

Juego:

Usa las flechas para ayudar a Kobot a llegar hasta su cohete espacial

Respuesta:
N/A

PDF

Cápsula Teórica

Pregunta:

¿Cuáles son las 3 etiquetas para integrar PDF?

Respuesta:

```
<embed>  
<iframe></iframe>  
<object></object>
```

Cápsula práctica

Instrucción:

Agrega un archivo PDF solo con código HTML. Utiliza la etiqueta `<iframe>`. No debe de incluir títulos fuera del PDF.

Respuesta:

```
<h1>Documento PDF</h1>  
<iframe src="rutadocumento.pdf"  
height="100%" width="100%">  
</iframe>
```

Cápsula juegos

Juego:

Selecciona una palabra de lado izquierdo y relaciona la con una del lado derecho

Respuesta:

- 1.embed-----incompatibilidad
- 2.iframe-----desplazamiento
- 3.object-----data
- 4.header-----contenido
- 5.readfile-----archivo

BOTONES

Cápsula Teórica

Pregunta:

¿Cuál es la etiqueta para insertar un boton?

Respuesta:

`<button>`

Cápsula práctica

Instrucción:

Agrega un botón `< button>` solo con código HTML. Colócale un título arriba de botón y texto dentro del botón `< h1>`.

Respuesta:

```
<h1>Boton</h1>
<button type="button" class="btn btn-
primary">¡Dale click!</button>
```

Cápsula juegos

Juego:

Busca las palabras ocultas dentro de la sopa de letras

Respuesta:

- 1.BUTTON
- 2.DISABLED
- 3.TYPE
- 4.NAME
- 5.ONCLICK
- 6.ONMOUSEDOWN
- 7.ONDBLCLICK
- 8.ONKEYPRESS

Pregunta 1:

Una página con extensión htm o html comienza por html (entre signos mayor y menor)

Respuesta:
Verdadero

Pregunta 2:

¿En donde se encuentra el title en una pagina web?

Respuesta:
Body

Pregunta 3:

¿Qué etiqueta utilizamos para insertar una línea horizontal?

Respuesta:
<hr>

Pregunta 4:

¿Cuál es la forma correcta de insertar un comentario?

Respuesta:
<!--...-->

Pregunta 5:

Elija la forma correcta de ingresar una imagen.

Respuesta:

Pregunta 6:

¿Qué etiqueta define un salto de línea?

Respuesta:

Pregunta 7:

Elija la etiqueta que nos da el título más grande

Respuesta:
<h1></h1>

Pregunta 8:

Para definir el fondo de la página se utiliza:

Respuesta:
<body bg color="#00ff00">

Pregunta 9:

En el body se puede:

Respuesta:
Insertar imágenes, texto, tablas y fondos

Pregunta 10:

¿En la etiqueta center que se permite?

Respuesta:
Permite centrar el texto.

CONECTAR HTML Y CSS

Cápsula Teórica

Pregunta:

¿Por el metodo 1 como se vincula una hoja de CSS utilizando HEAD?

Respuesta:

```
<link rel=" type"href=">
```

Cápsula práctica

Intrucción:

Agregar un párrafo con su titulo dentro de un div(todas las etiquetas se deben de cerrar)

Etiquetas a usar:

```
<div></div>
```

```
<h1></h>
```

Respuesta:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
  </head>
  <body>
    <div>
      <h1>Mi nombre</h1>
    </div>
  </body>
</html>
```

Cápsula juegos

Juego:

Encuentra todos los pares de tarjetas para poder ganar el juego

Respuesta:

N/A

SINTAXIS DE CSS

Cápsula Teórica

Pregunta:
¿Que es la sintaxis?

Respuesta:
Es el conjunto de reglas que definen como escribir codigo CSS

Cápsula práctica

Intrucción:
Agregar un párrafo con su titulo dentro de un div(todas las etiquetas se deben de cerrar)

Etiquetas a usar:
<div></div>
<h1></h1>

Respuesta:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
  </head>
  <body>
    <div>
      <h1>Mi nombre</h1>
    </div>
  </body>
</html>
```

Cápsula juegos

Juego:
Selecciona la opción que corresponda a la línea en blanco o que encaje con la definición dada.

Respuesta:

- 1.Propiedad
- 2.Valor
- 3.Selector
- 4.Ambas
- 5.Verdadero
- 6.HTML
- 7.h1{ }
- 8.color
- 9.red
- 10.Motor

BOX MODEL

Cápsula Teórica

Pregunta:

¿Cuando se usa el 'box model'?

Respuesta:

Cuando se habla del diseño, el modelo de una caja.

Cápsula práctica

Intrucción:

Agregar un párrafo con su título dentro de un div(todas las etiquetas se deben de cerrar)

Etiquetas a usar:

```
<div></div>
```

```
<h1></h1>
```

Respuesta:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
  </head>
  <body>
    <div>
      <h1>Mi nombre</h1>
    </div>
  </body>
</html>
```

Cápsula juegos

Juego:

Selecciona una palabra de lado izquierdo y relaciona la con una del lado derecho

Respuesta:

- 1.root-----globales
- 2.nombre----valor
- 3.titulo----color
- 4.variable--datos
- 5.menu-----locales

VARIABLES DE CSS

Cápsula Teórica

Pregunta:
¿Que es una variable?

Respuesta:
Es una cosa que almacena un dato

Cápsula práctica

Intrucción:
Agregar un párrafo con su titulo dentro de un div(todas las etiquetas se deben de cerrar)

Etiquetas a usar:
<div></div>
<h1></h1>

Respuesta:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
  </head>
  <body>
    <div>
      <h1>Mi nombre</h1>
    </div>
  </body>
</html>
```

Cápsula juegos

Juego:
Copia el código antes que el tiempo se agote.

Respuesta:

```
p { color:red; margin-right:15px; }
h1 { color:white; text-align:center;}
.contenedorCentral {
  background:white; }
```

SELECTORES CSS

Cápsula Teórica

Pregunta:
Los selectores ¿Que definen?

Respuesta:
Sobre que elementos se aplicara un conjunto de reglas CSS

Cápsula práctica

Intrucción:
Agregar un párrafo con su titulo dentro de un div(todas las etiquetas se deben de cerrar)

Etiquetas a usar:
<div></div>
<h1></h1>

Respuesta:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
  </head>
  <body>
    <div>
      <h1>Mi nombre</h1>
    </div>
  </body>
</html>
```

Cápsula juegos

Juego:
Encuentra todos los pares de tarjetas para poder ganar el juego

Respuesta:
N/A

SELECTOR ETIQUETA

Cápsula Teórica

Pregunta:

¿Para que sirve el selector de etiqueta?

Respuesta:

Para afectar con unos estilos determinados

Cápsula práctica

Intrucción:

Agregar un párrafo con su título dentro de un div(todas las etiquetas se deben de cerrar)

Etiquetas a usar:

```
<div></div>
```

```
<h1></h1>
```

Respuesta:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
  </head>
  <body>
    <div>
      <h1>Mi nombre</h1>
    </div>
  </body>
</html>
```

Cápsula juegos

Juego:

El juego consiste en responder correctamente una serie de preguntas pierde si se acaba el tiempo o responde mal

Respuesta:

- 1.Herramientas
- 2.Elemento
- 3.Lista
- 4..cont{ background: white; }
- 5..titulo{ text-align: center; }
- 6..seccion{ align-item: center; }
- 7..caja{ align-item: center; }
- 8.<section class = "seccion"> </section>
- 9.<h1 class = "titulo" > </h1>
- 10.<p class = "parrafo"> </p>

SELECTOR CLASE

Cápsula Teórica

Pregunta:
¿Que son los selectores de clase?

Respuesta:
Son herramientas que seleccionan elementos con su mismo nombre

Cápsula práctica

Intrucción:
Agregar un párrafo con su título dentro de un div(todas las etiquetas se deben de cerrar)

Etiquetas a usar:
<div></div>
<h1></h1>

Respuesta:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
  </head>
  <body>
    <div>
      <h1>Mi nombre</h1>
    </div>
  </body>
</html>
```

Cápsula juegos

Juego:
Busca las palabras ocultas dentro de la sopa de letras

Respuesta:

- 1.PROPIEDAD
- 2.ELEMENTO
- 3.Lista
- 4.ATRIBUTO
- 5.DOCUMENTO
- 6.SELECTORES
- 7.SINTAXIS
- 8.VALOR
- 9.ESTILOS

SELECTOR ID

Cápsula Teórica

Pregunta:
¿Que son los selectores ID?

Respuesta:
Buscan un elemento basado en el atributo id

Cápsula práctica

Intrucción:
Agregar un párrafo con su titulo dentro de un div(todas las etiquetas se deben de cerrar)

Etiquetas a usar:
<div></div>
<h1></h>

Respuesta:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
  </head>
  <body>
    <div>
      <h1>Mi nombre</h1>
    </div>
  </body>
</html>
```

Cápsula juegos

Juego:
Usa las flechas para ayudar a Kobot a llegar hasta su cohete espacial

Respuesta:
N/A

BORDES

Cápsula Teórica

Pregunta:

¿Para que sirve la propiedad 'border-style'?

Respuesta:

Establece el estilo de línea

Cápsula práctica

Intrucción:

Agregar un párrafo con su título dentro de un div(todas las etiquetas se deben de cerrar)

Etiquetas a usar:

```
<div></div>
```

```
<h1></h>
```

Respuesta:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
  </head>
  <body>
    <div>
      <h1>Mi nombre</h1>
    </div>
  </body>
</html>
```

Cápsula juegos

Juego:

Desliza las tarjetas usando el ratón para desplazarlas y colocarlas en el orden correcto (Premium)

Respuesta:

N/A

SOMBRAS

Cápsula Teórica

Pregunta:
¿Se pueden agregar sombras al texto?

Respuesta:
Verdadero

Cápsula práctica

Intrucción:
Agregar un párrafo con su título dentro de un div(todas las etiquetas se deben de cerrar)

Etiquetas a usar:
<div></div>
<h1></h1>

Respuesta:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
  </head>
  <body>
    <div>
      <h1>Mi nombre</h1>
    </div>
  </body>
</html>
```

Cápsula juegos

Juego:
Busca la palabra que describe el texto (Premium)

Respuesta:
horizontal
1.sombreado
2.contenido
3.borde

Verticales
1.sombra
2.elemento

Pregunta 1:

¿Cuál es la forma más eficiente de aplicar estilos CSS en un documento HTML?

Respuesta:

Hojas de estilo externas

Pregunta 2:

¿Cuáles de las siguientes declaraciones son propiedades o atributos?

Respuesta:

background-color

Pregunta 3:

¿Cuáles de las siguientes declaraciones son selectores?

Respuesta:

p

Pregunta 4:

¿Cómo se define un color de fondo para todas las etiquetas "p" en CSS?

Respuesta:

p {background-color:red;}

Pregunta 5:

¿Con qué propiedad se define el espacio entre el borde de un elemento y los elementos que lo rodean?

Respuesta:

margin

Pregunta 6:

¿Cómo se cambia el valor del margen derecho de un elemento?

Respuesta:

margin-right

Pregunta 7:

¿Qué significa CSS?

Respuesta:

Cascading Style Sheets

Pregunta 8:

¿Cómo se indica que el color del texto es de color rojo?

Respuesta:

Todas las respuestas son correctas

Pregunta 9:

¿Cómo se indica que todos los elementos "span" tienen el texto en negrita?

Respuesta:

span {font-weight:bold}

Pregunta 10:

¿Qué propiedad se emplea para cambiar el tipo de letra de un elemento?

Respuesta:

font-family