**Glossar**

Eclipse RCP ist ein Standardframework für Geschäftsanwendungen. Mit der neusten Generation E4 wurde Eclipse RCP vollständig modernisiert. Anhand einer wichtigen RCP Applikation der SBB wird eine Migration auf Eclipse E4 exemplarisch durchgeführt und die dabei berücksichtigten Aspekte dargestellt.

**Glossar**

|  |  |
| --- | --- |
| **Begriff** | **Definition** |
| API | *Eine Programmierschnittstelle (englisch application programming interface, API; deutsch Schnittstelle zur Anwendungsprogrammierung) ist ein Programmteil, der von einem Softwaresystem anderen Programmen zur Anbindung an das System zur Verfügung gestellt wird[[1]](#footnote-1)* |
| Betriebspunkt | Der Betriebspunkt (BP) ist ein lokalisierbarer Bereich mit besonderen betrieblichen Anlagen wie beispielsweise Bahnhöfe, Haltestellen oder Spurnetze |
| Branch | Stammt aus der Versionsverwaltung. Entwicklungszweig eines Projektes[[2]](#footnote-2) |
| Commit | *Commit ist ein Ausdruck aus der Softwaretechnik, der die bestätigende Freischaltung einer Änderung beschreibt* [[3]](#footnote-3) |
| E4 | In den Dokumenten als Synonym für Eclipse RCP 4 |
| E3 | In den Dokumenten als Synonym für Eclipse RCP 3 |
| Eclipse RCP | Eclipse Rich Client Plattform, *Eclipse bietet die Rich Client Platform, welche es Anwendungsentwicklern ermöglicht, basierend auf dem Eclipse Framework, von der Eclipse-IDE unabhängige Anwendungen zu schreiben[[4]](#footnote-4)* |
| Eclipse IDE | *Eclipse ist ein quelloffenes Programmierwerkzeug zur Entwicklung von Software verschiedenster Art*[[5]](#footnote-5) |
| Java | *Java ist eine objektorientierte Programmiersprache und eine eingetragene Marke des Unternehmens Sun Microsystems (2010 von Oracle aufgekauft). Die Programmiersprache ist ein Bestandteil der Java-Technologie – diese besteht grundsätzlich aus dem Java-Entwicklungswerkzeug (JDK) zum Erstellen von Java-Programmen und der Java-Laufzeitumgebung (JRE) zu deren Ausführung. Die Laufzeitumgebung selbst umfasst die virtuelle Maschine (JVM) und die mitgelieferten Bibliotheken.[[6]](#footnote-6)* |
| Java Virtual Machine | Die Java Virtual Machine (abgekürzt Java VM oder JVM) ist der Teil der Java-Laufzeitumgebung (JRE) für Java-Programme, der für die Ausführung des Java-Bytecodes verantwortlich ist. Hierbei wird im Normalfall jedes gestartete Java-Programm in seiner eigenen virtuellen Maschine (VM) ausgeführt. Der andere Teil der Java-Laufzeitumgebung sind die Java-Klassenbibliotheken[[7]](#footnote-7) |
| JUnit | JUnit ist ein Framework zum Testen von Java-Programmen, das besonders für automatisierte Unit-Tests einzelner Units (Klassen oder Methoden) geeignet ist[[8]](#footnote-8) |
| (G)UI | *Eine grafische Benutzeroberfläche (GBO) ist eine Software-Komponente, die dem Benutzer eines Computers die Interaktion mit der Maschine über grafische Symbole erlaubt.[[9]](#footnote-9)* |
| POJO | *POJO ist eine Abkürzung für Plain Old Java Object, also ein „ganz normales“ Objekt in der Programmiersprache Java[[10]](#footnote-10)* |
| Repository | *Ein Repository (engl. für ‚Lager‘, ‚Depot‘ oder auch ‚Quelle‘, pl. Repositories), auch - direkt aus dem Lateinischen entlehnt - Repositorium (pl. Repositorien) , ist ein verwaltetes Verzeichnis zur Speicherung und Beschreibung von digitalen Objekten[[11]](#footnote-11)* Im Zusammenhang mit dem Projekt sind die digitalen Objekte Java Sourcecode Dateien. |
| Subversion | *Apache Subversion (SVN) ist eine freie Software zur Versionsverwaltung von Dateien und Verzeichnissen[[12]](#footnote-12)* |
| Targetplattform | Zielplattform zum Entwickeln von Software. |
| Trunk | Stammt aus der Versionsverwaltung. Hauptentwicklungszweig eines Projektes[[13]](#footnote-13) |

1. <http://de.wikipedia.org/wiki/Programmierschnittstelle> [↑](#footnote-ref-1)
2. <http://de.wikipedia.org/wiki/Versionsverwaltung#Branch> [↑](#footnote-ref-2)
3. <http://de.wikipedia.org/wiki/Commit> [↑](#footnote-ref-3)
4. <http://de.wikipedia.org/wiki/Eclipse_(IDE)> [↑](#footnote-ref-4)
5. <http://de.wikipedia.org/wiki/Eclipse_(IDE)> [↑](#footnote-ref-5)
6. <http://de.wikipedia.org/wiki/Java_(Programmiersprache)> [↑](#footnote-ref-6)
7. <http://de.wikipedia.org/wiki/Java_Virtual_Machine> [↑](#footnote-ref-7)
8. <http://de.wikipedia.org/wiki/JUnit> [↑](#footnote-ref-8)
9. <http://de.wikipedia.org/wiki/GUI> [↑](#footnote-ref-9)
10. <http://de.wikipedia.org/wiki/Plain_Old_Java_Object> [↑](#footnote-ref-10)
11. <http://de.wikipedia.org/wiki/Repository> [↑](#footnote-ref-11)
12. <http://de.wikipedia.org/wiki/Subversion_(Software)> [↑](#footnote-ref-12)
13. <http://de.wikipedia.org/wiki/Versionsverwaltung> [↑](#footnote-ref-13)