Prospectus of Scrum Sprints and Timetable for development

Project name: Werewolves vs Vampires Creators: Antonis Kalantzis & Mixalis Kostagiannis

Prediction

(1)

- 1.1) Σχεδιάγραμμα και χρονοδιάγραμμα(excel).
- 1.2) Δημιουργία και οργάνωση αποθετηρίου και ρύθμιση IDE για μετάβαση σε υλοποίηση(makefiles, readme, directories).
- 1.3) Ορισμός coding style και τρόπος ονομασίας των commit.
- 1.4) Μοντελοποίηση αντικειμένων και σχεδίαση κλάσεων και μεθόδων.

(2) Υλοποίηση

- 2.1) Δημιουργία κλάσεων και μεθόδων για τα αντικείμενα (Werewolves, Vampires, Avatar, Board, Potions, +).
- 2.2) Δημιουργία βασικής λούπας και κορμού του παιχνιδιού.
- 2.3) Διορθώσεις/επεκτάσεις συγκεκριμένων σημείων.
- •2.4) Δοκιμές και διορθώσεις στο σύνολο του προγράμματος.

(3) ελτιστοποίηση

- 3.1) Αξιολόγηση προτοτύπων και χρησιμότητας μεθόδων.
- 3.2) Ελαχιστοποίηση δέσμευσης μνήμης.
- •3.3) Καλύτερη δυνατή χρήση δυνατοτήτων c++ (virtual, inline, κληρονομικότητα, ...)
- 3.4) Βελτιστοποίηση terminal interface

Παράδοση

- 4.1) Οριστικοποίηση κώδικα και documentation ως τελικά.
- 4.2) Δημιουργία youtube video περιγραφης.
- 4.3) Δημιουργία zip και final commit. (τελικός έλεγχος)
- 4.4) Κλίκ στο παράδοση.
- 4.5) Μπύρες για να γιορτάσουμε.

