

# Classes design.

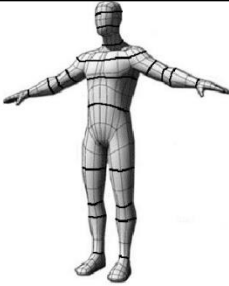
Project name: Werewolves vs Vampires


Creators: Antonis Kalantzis & Mixalis Kostagiannis

Prediction

Ένα απλό σχεδιάγραμμα της μοντελοποίησης των αντικειμένων σε κλάσεις.


Εκτός από τις κλασικές μεθόδους (constructor, destructor, accessors), οι υπόλοιπες θα δημιουργηθούν στην υλοποίηση στις κλάσεις του σχεδιαγράμματος.


Class Entity	
Public:	
Private:	
Protected:	


Class Avatar	
Public:	
Private:	
Protected:	

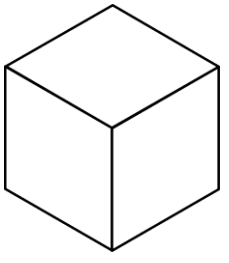
Class Werewolves	
Public:	
Private:	
Protected:	

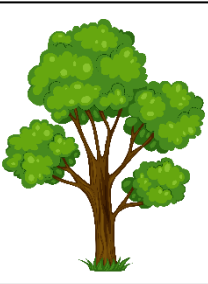
Class Vampires	
Public:	
Private:	
Protected:	

Class Map	
Public:	
Private:	
Protected:	

Class Potion	
Public:	
Private:	
Protected:	

Class Water	
Public:	
Private:	
Protected:	

Class Obstacle	
Public:	
Private:	
Protected:	

Class Tree	
Public:	
Private:	
Protected:	