# Prototipos

## Acceso, Menú, Mantenimiento y Seguridad



## Usuario



## Vehículo



## Cliente



## Tipo Bahía



## Zona



## Bahía



## Marca



## Tipo Vehículo

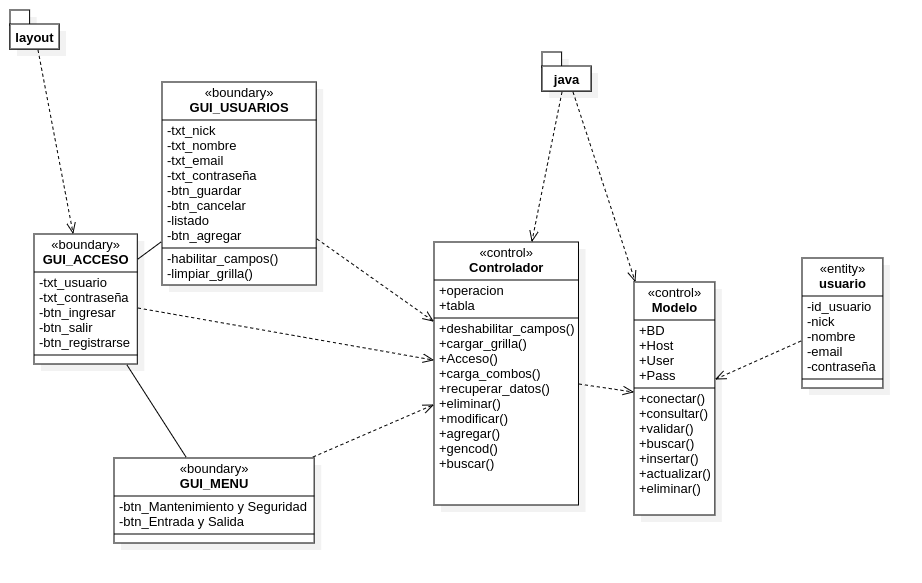


## Entrada y Salida de Vehículos

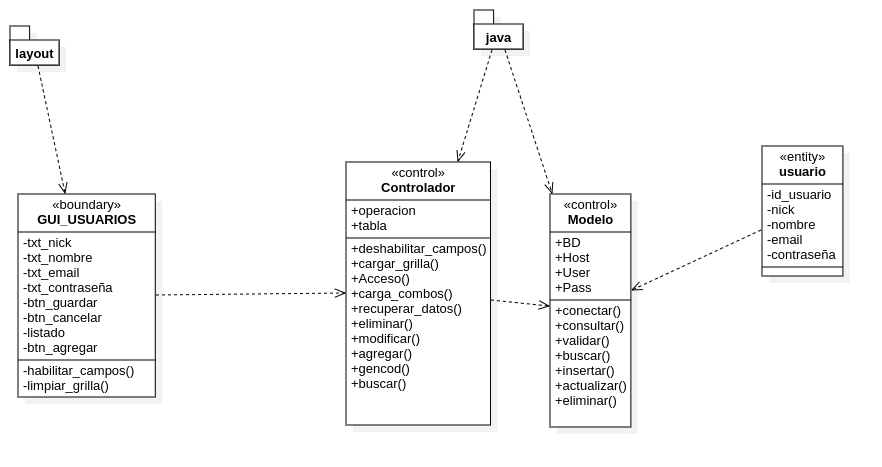


# Diagramas de Clases

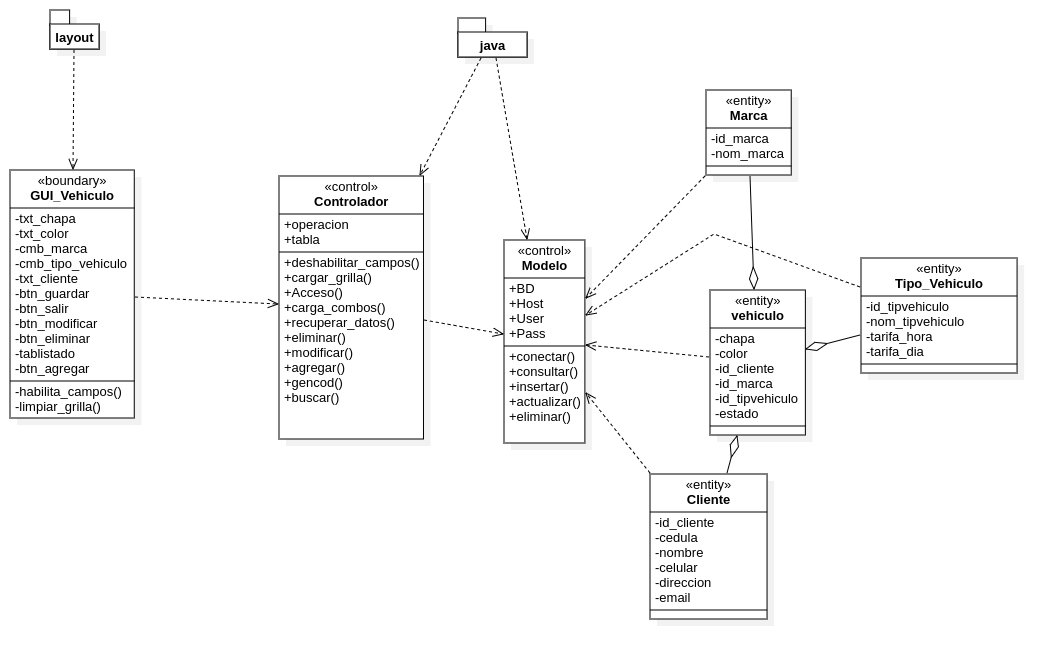
## Acceso



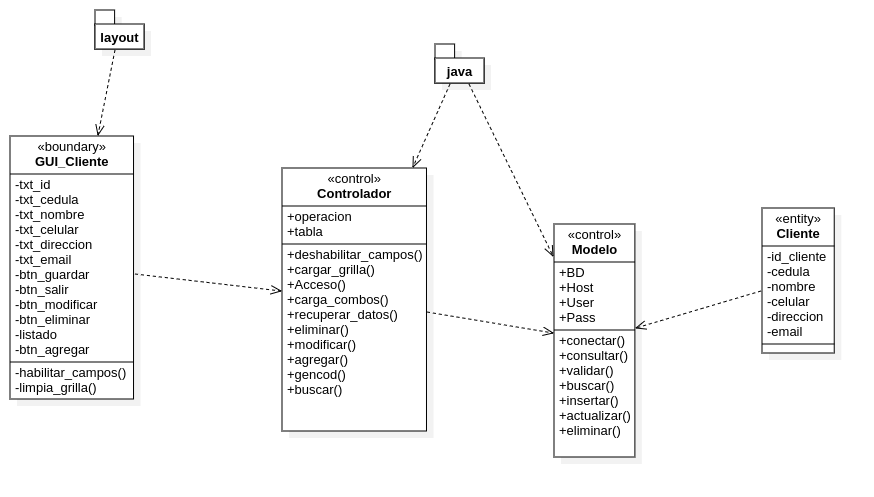
## Usuarios



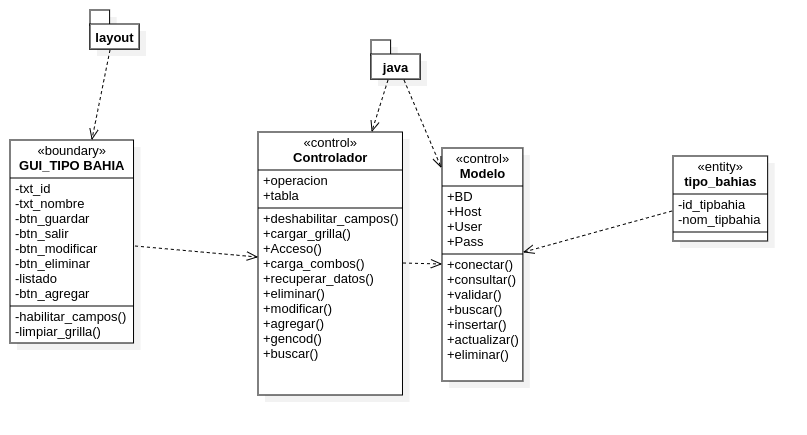
## Vehículo



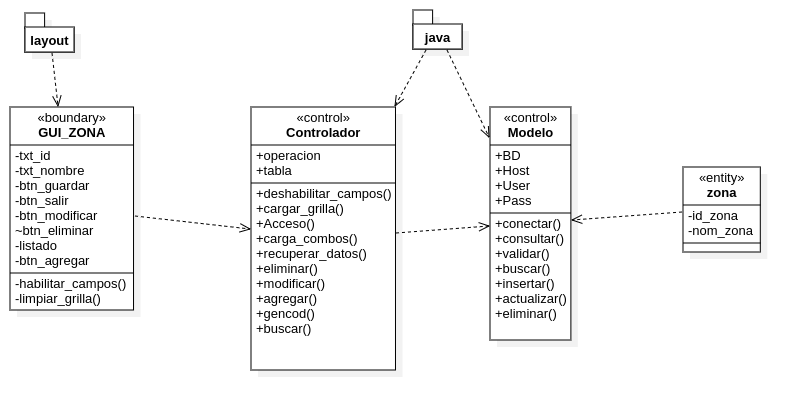
## Cliente



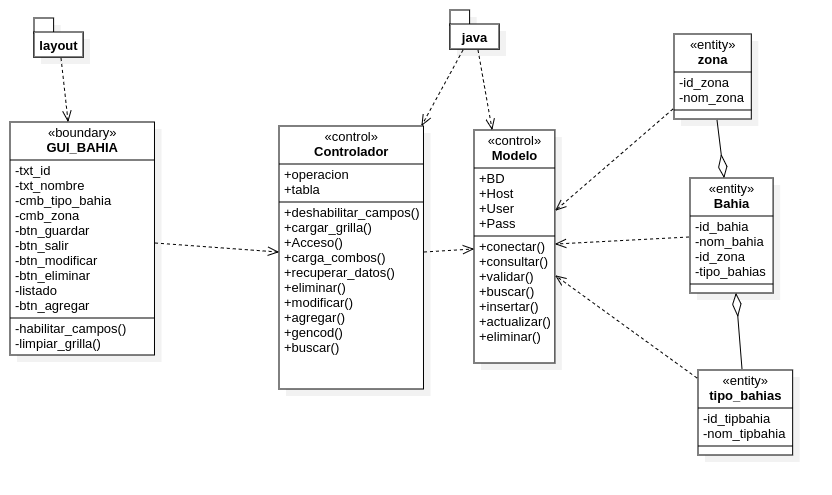
## Tipo Bahía



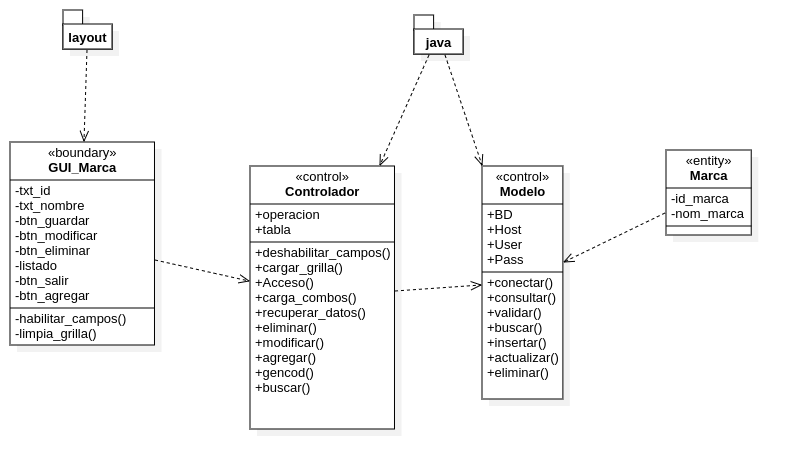
## Zona



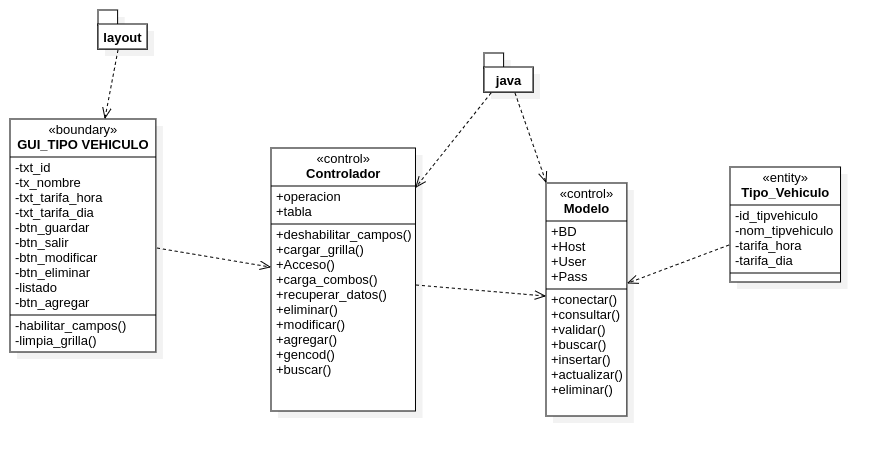
## Bahía



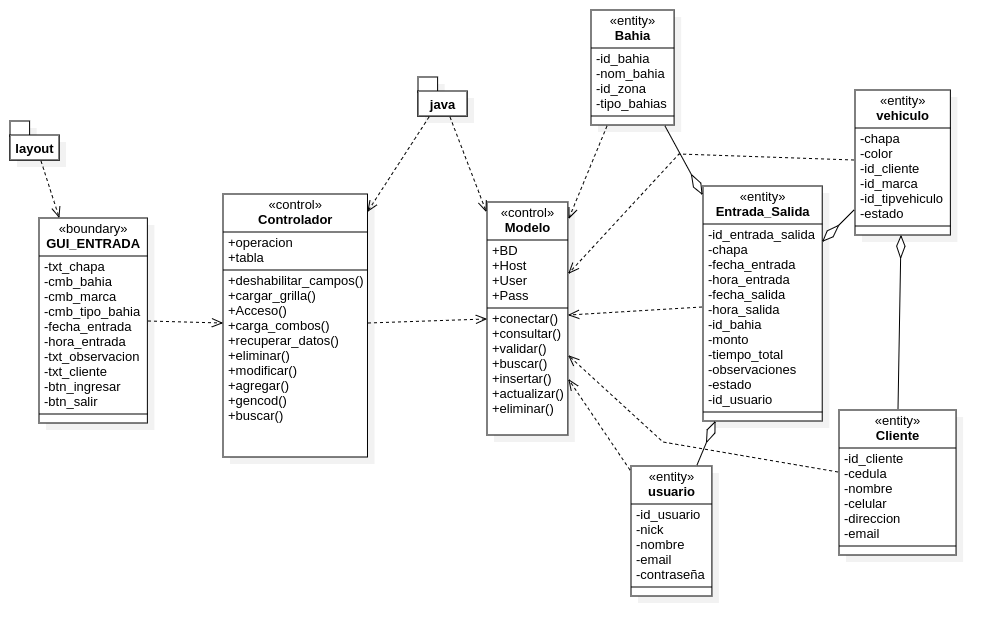
## Marca



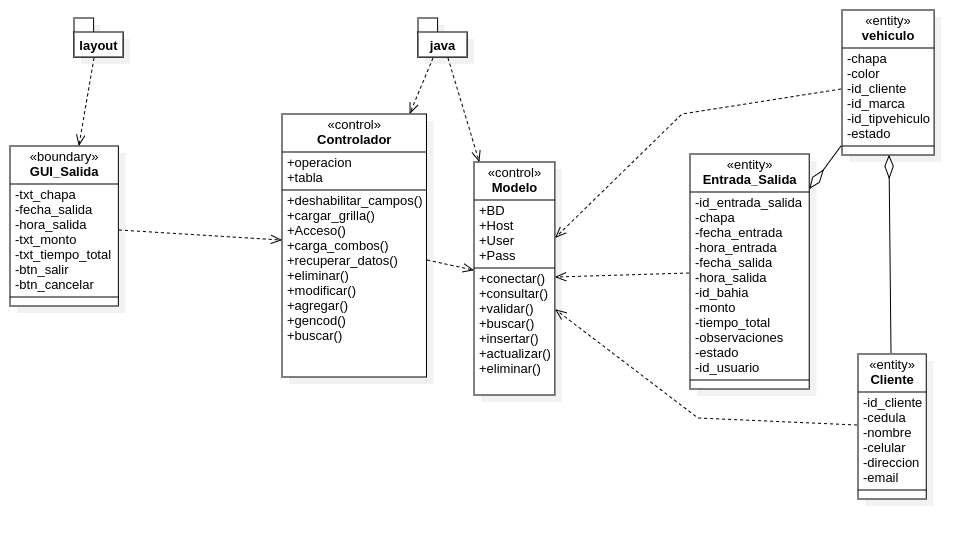
## Tipo Vehículo



## Entrada de Vehículos

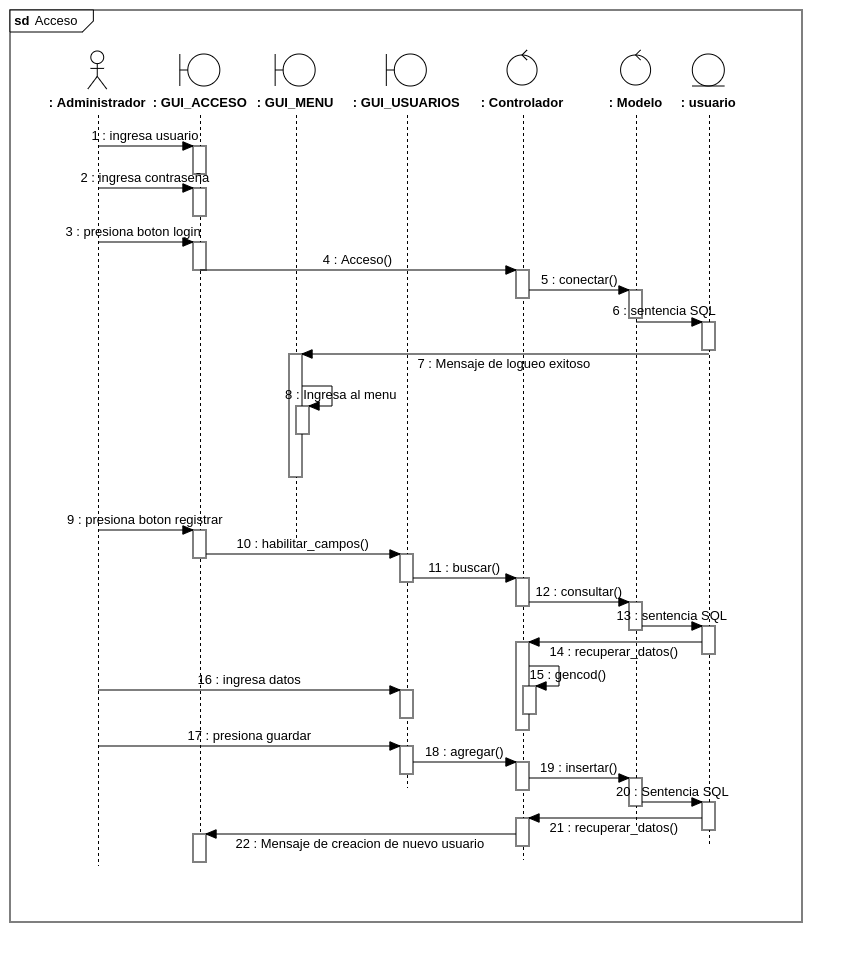


## Salida de Vehículos

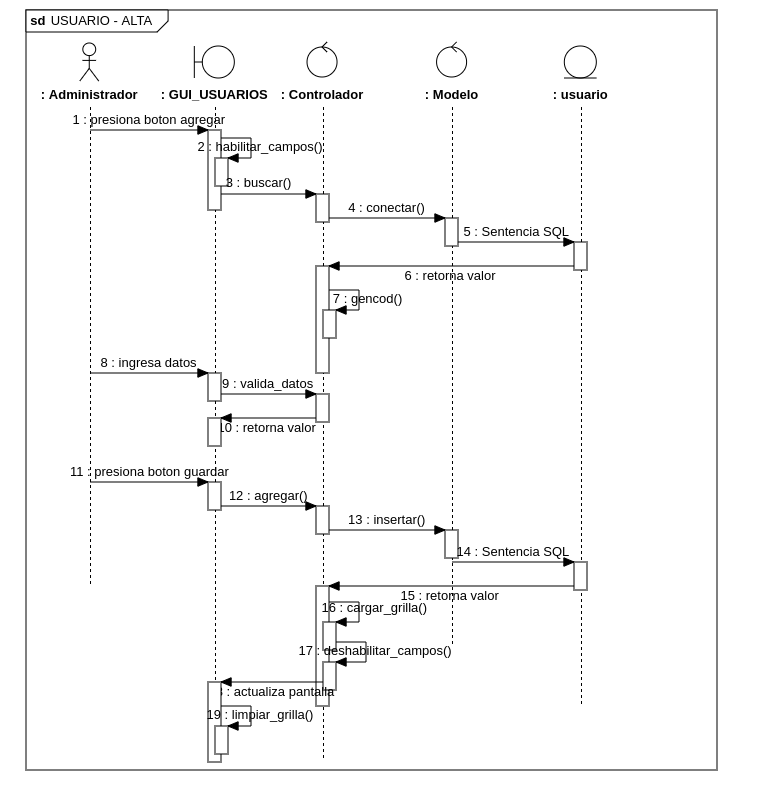


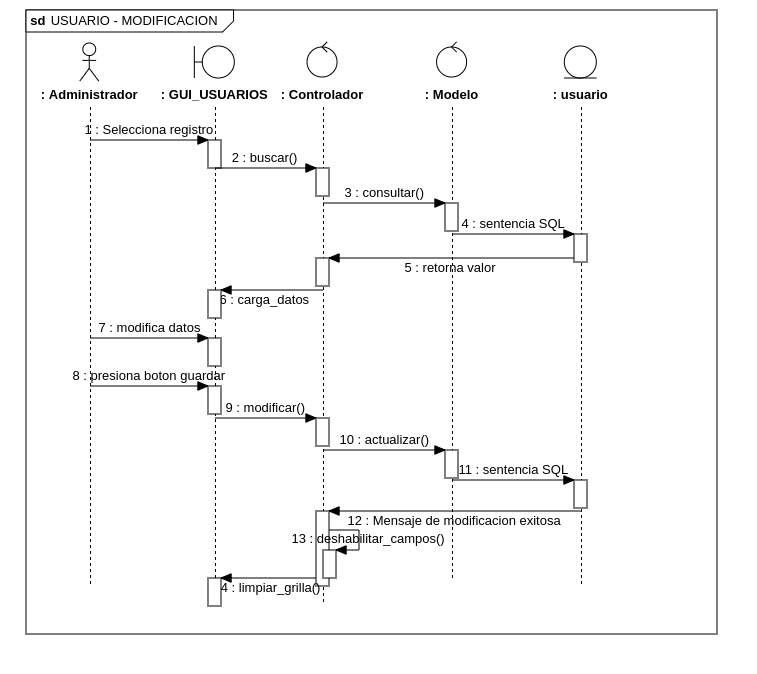
# Diagramas de Secuencias

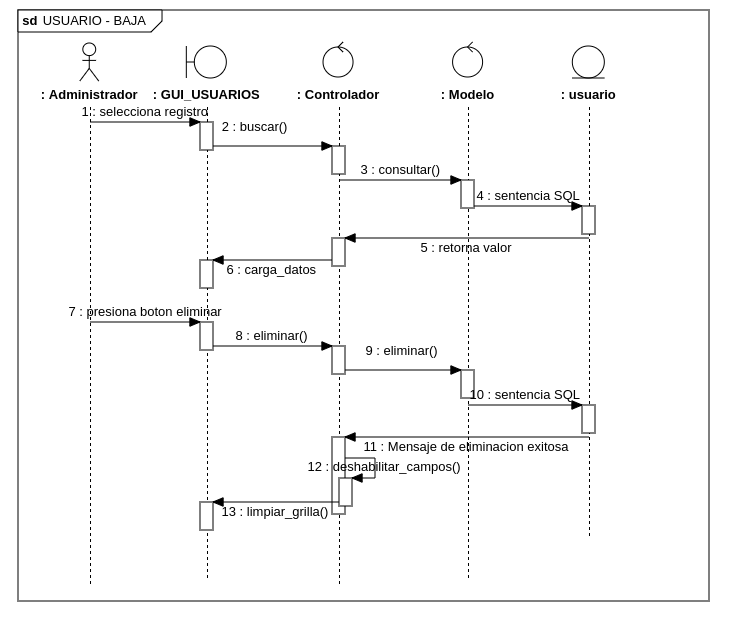
## Acceso



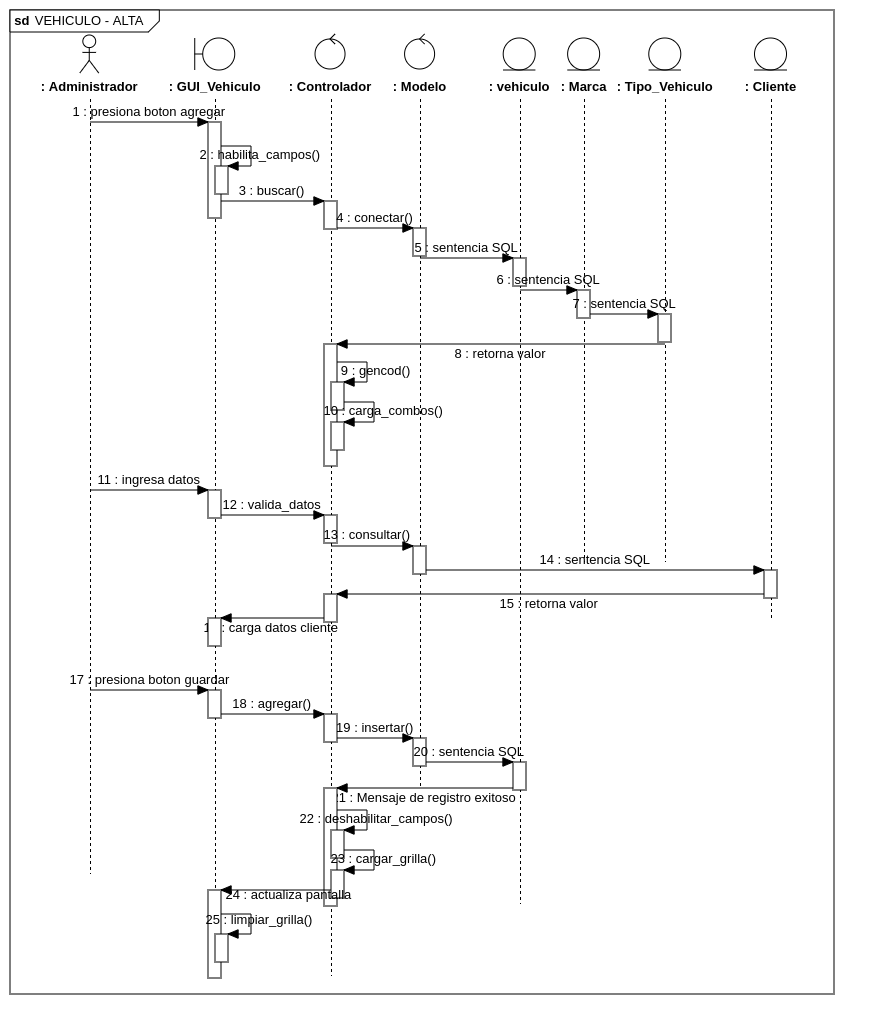
## Usuario

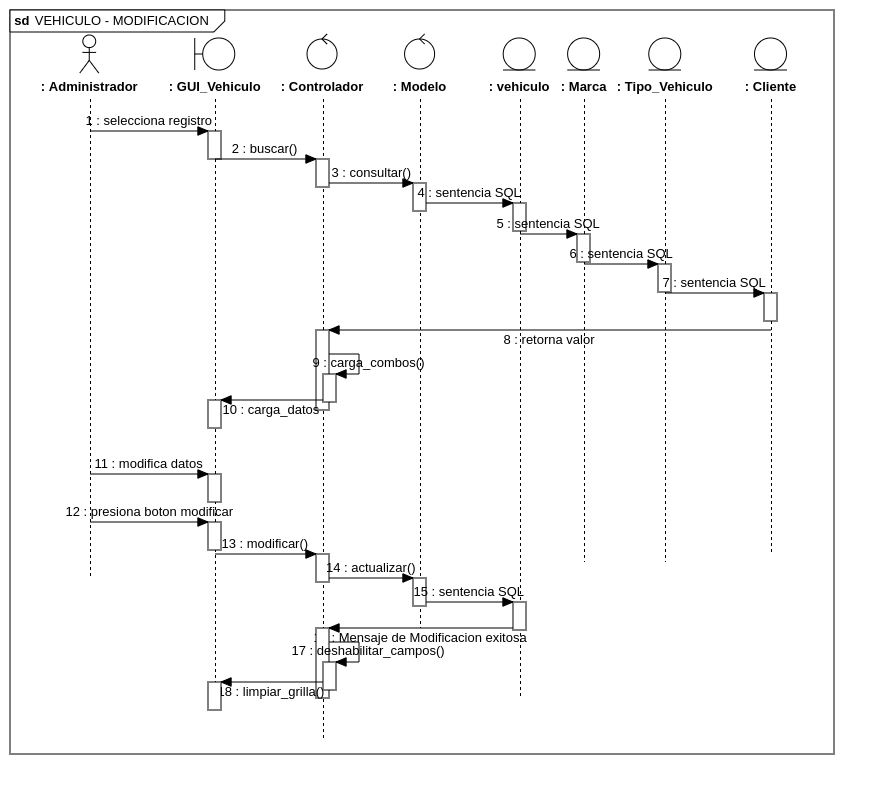


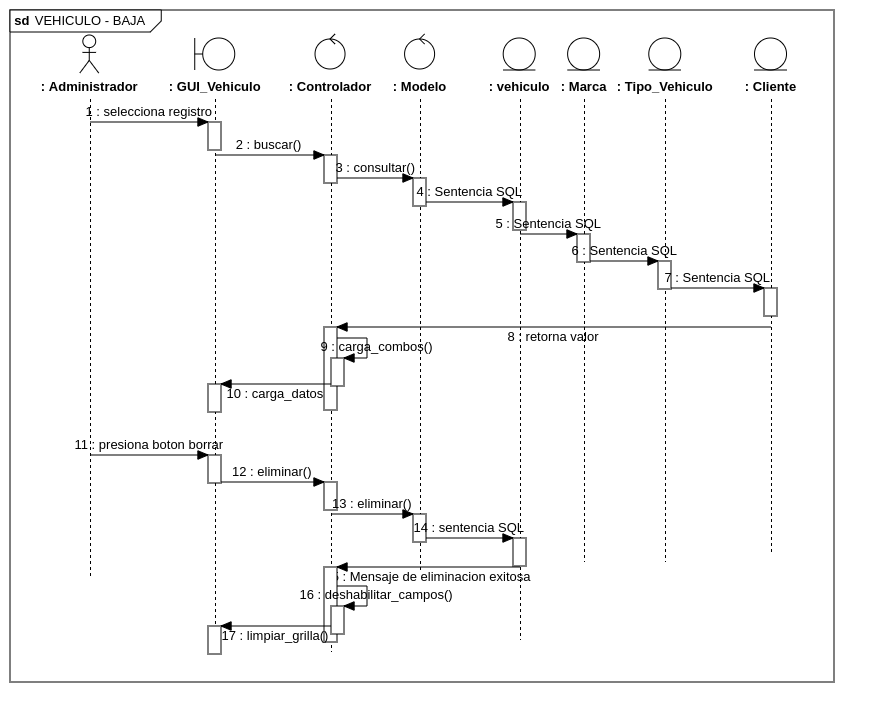




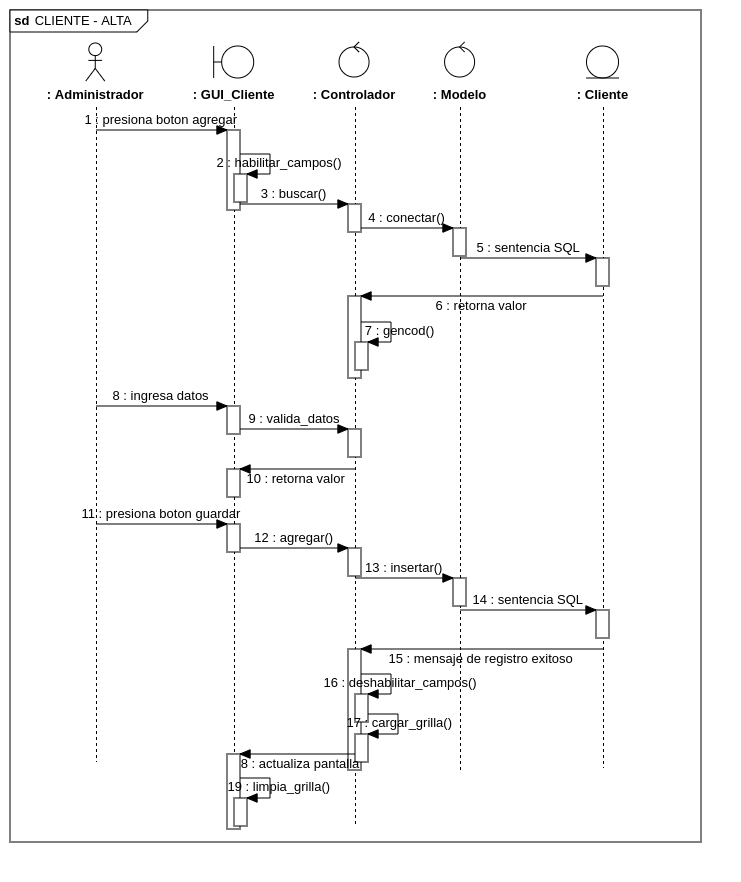
## Vehículo

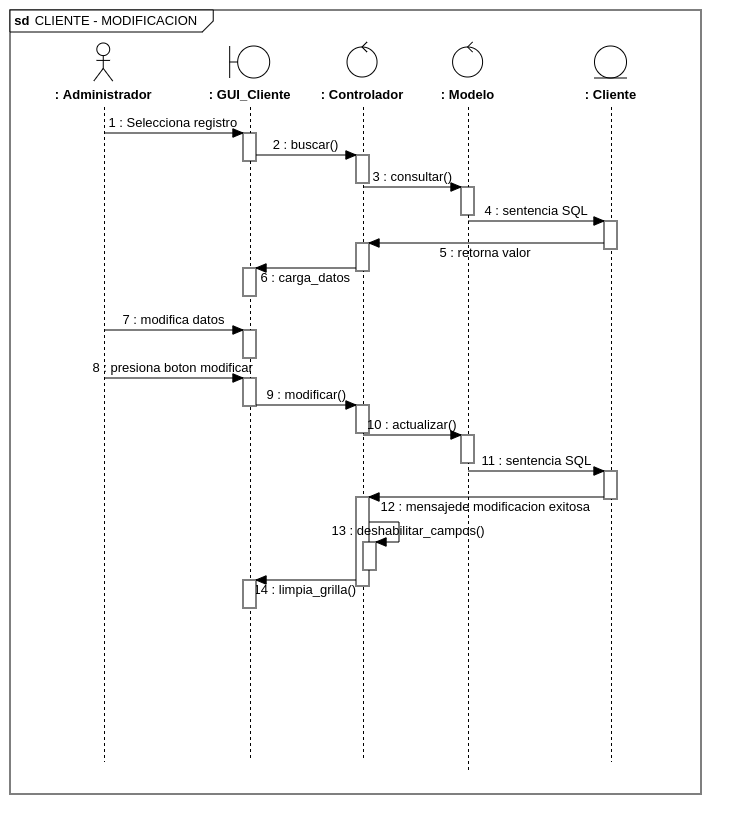


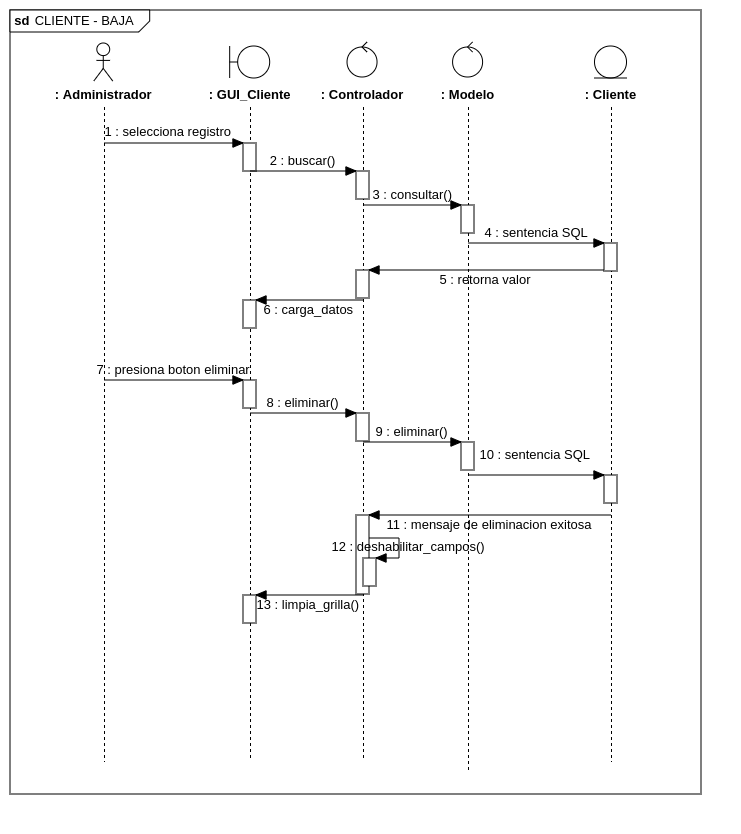




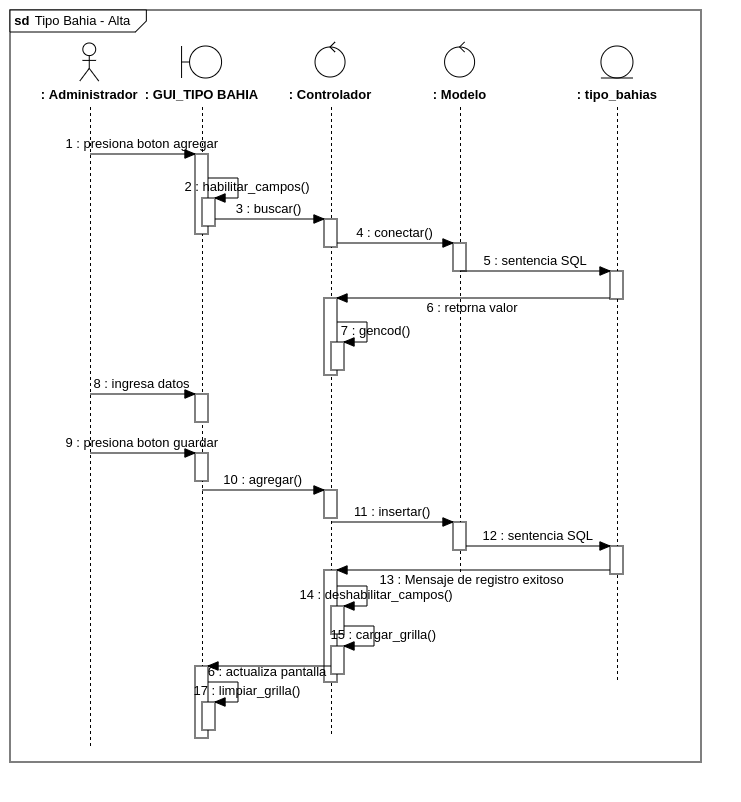
## Cliente

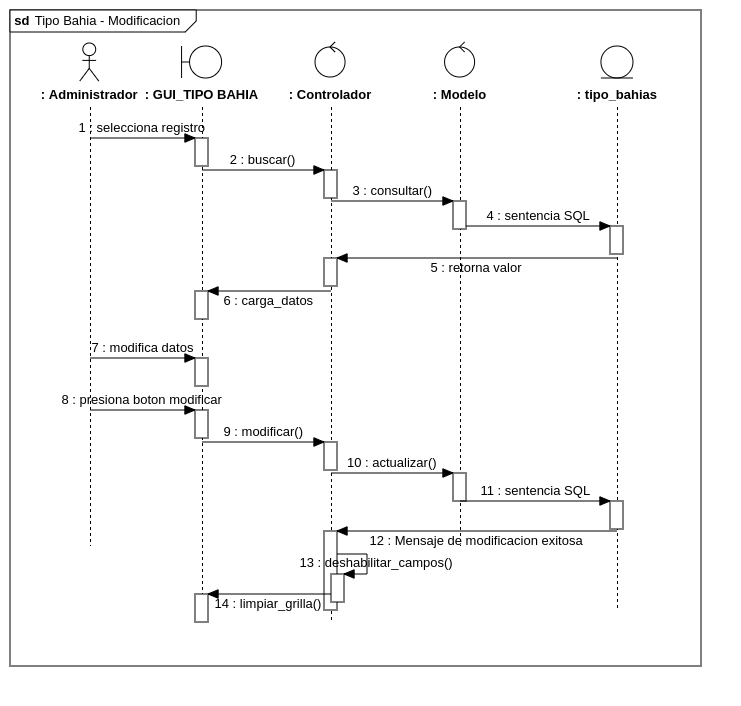


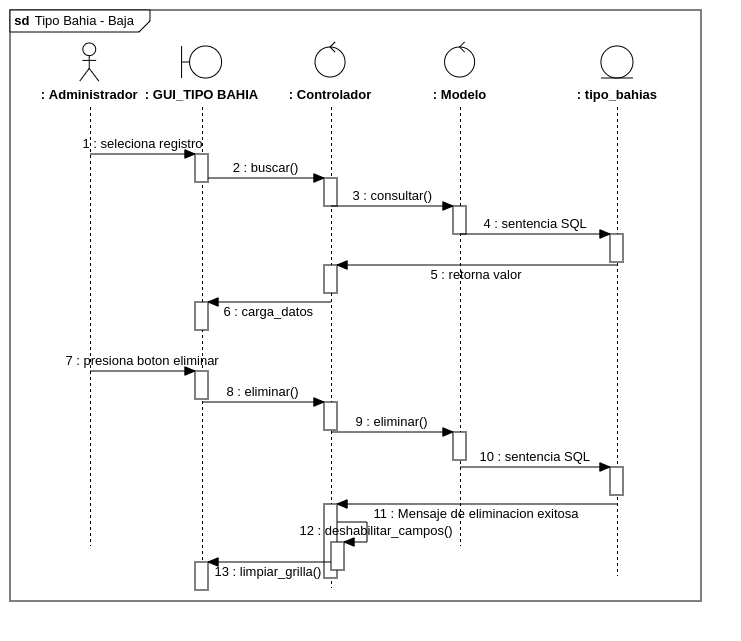




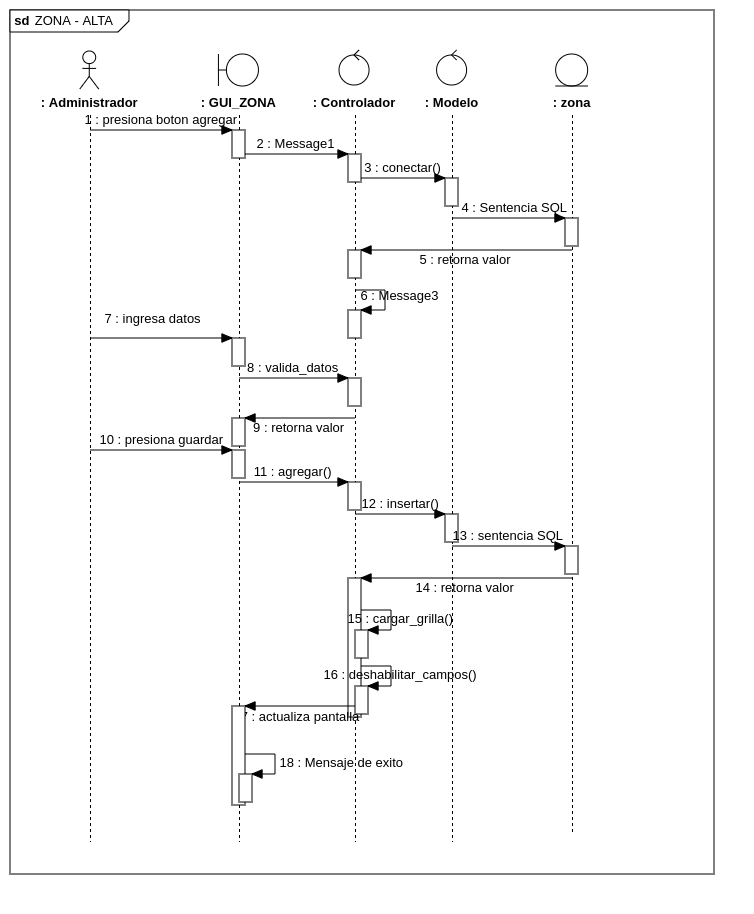
## Tipo Bahía

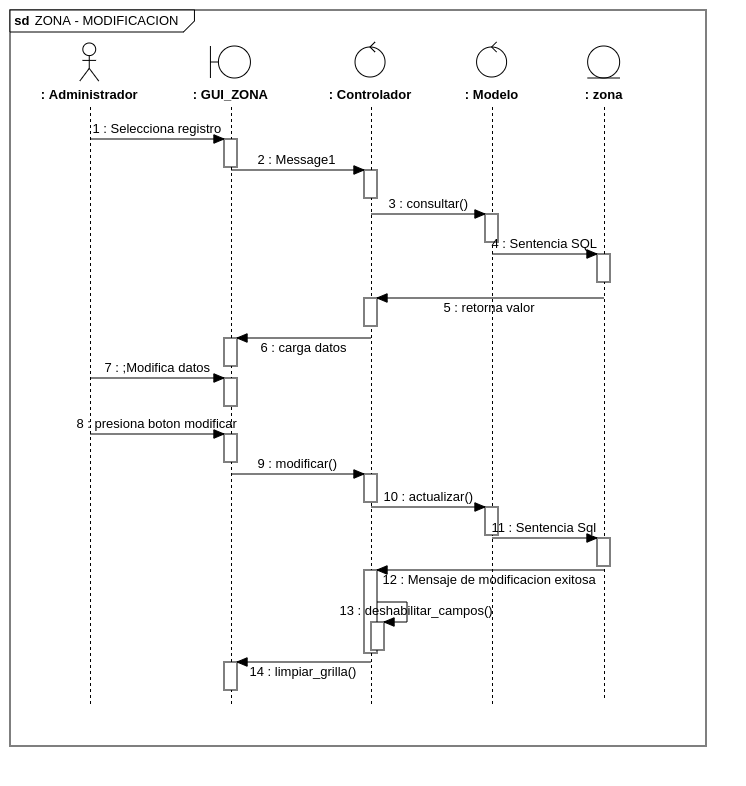


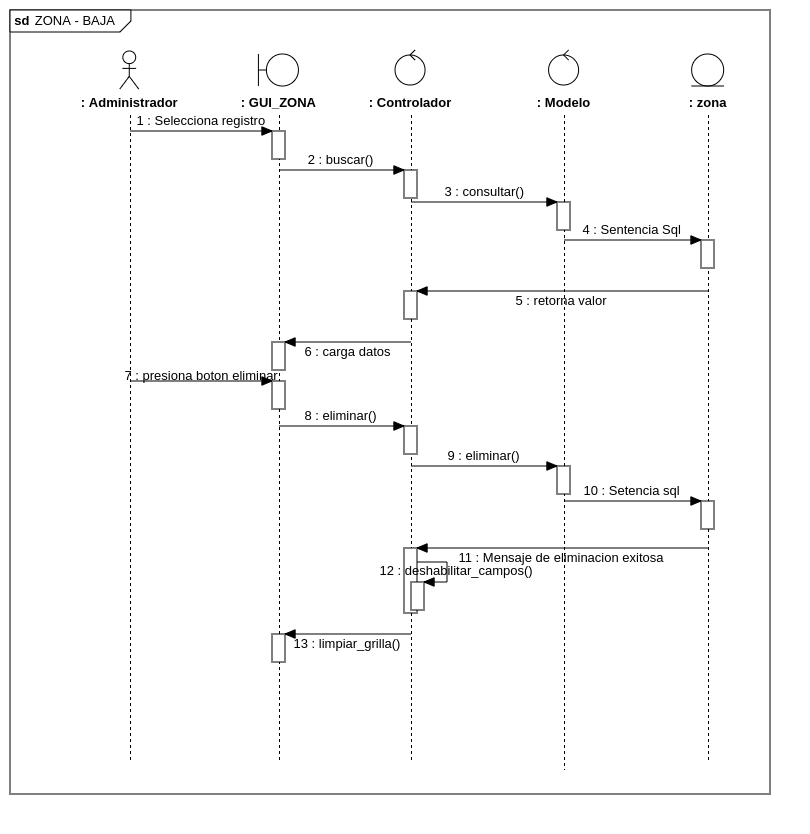




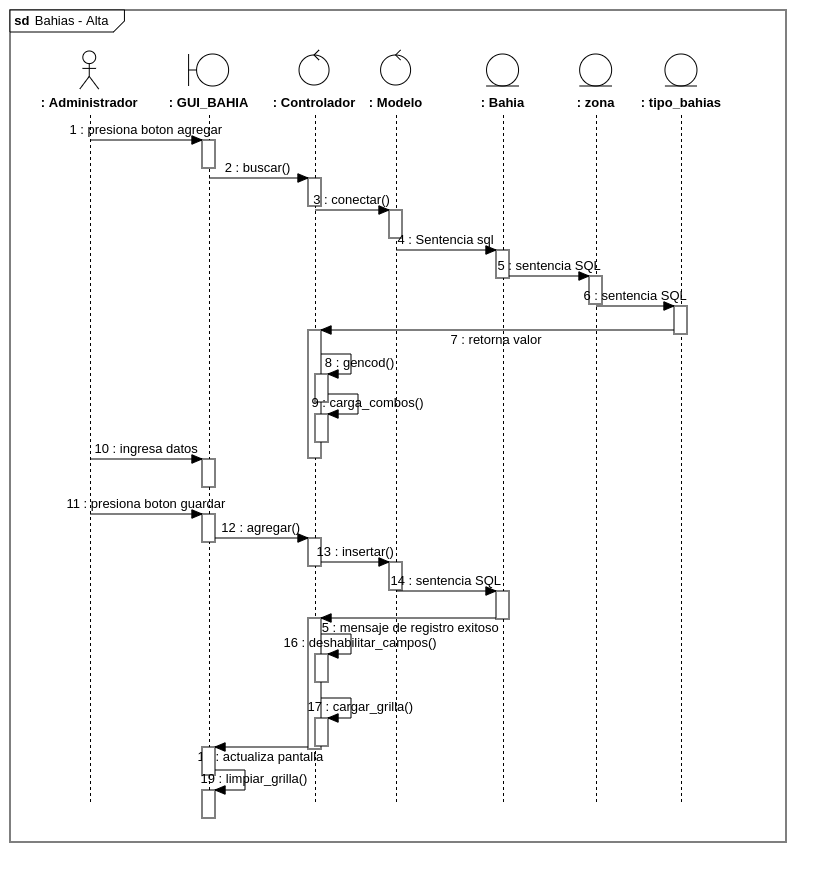
## Zona

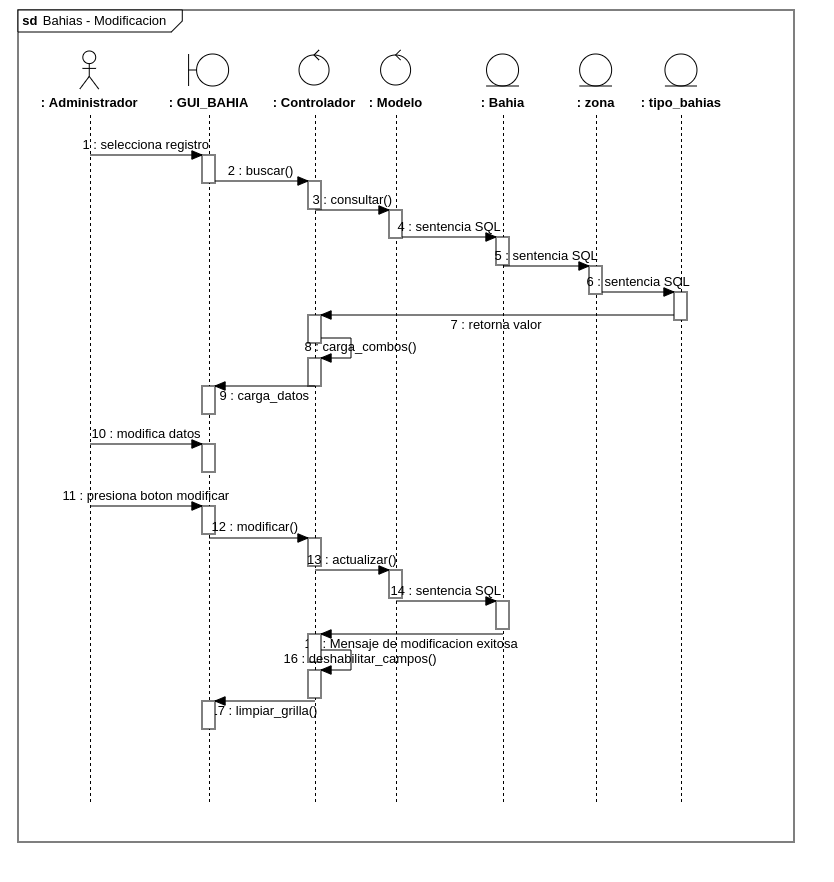


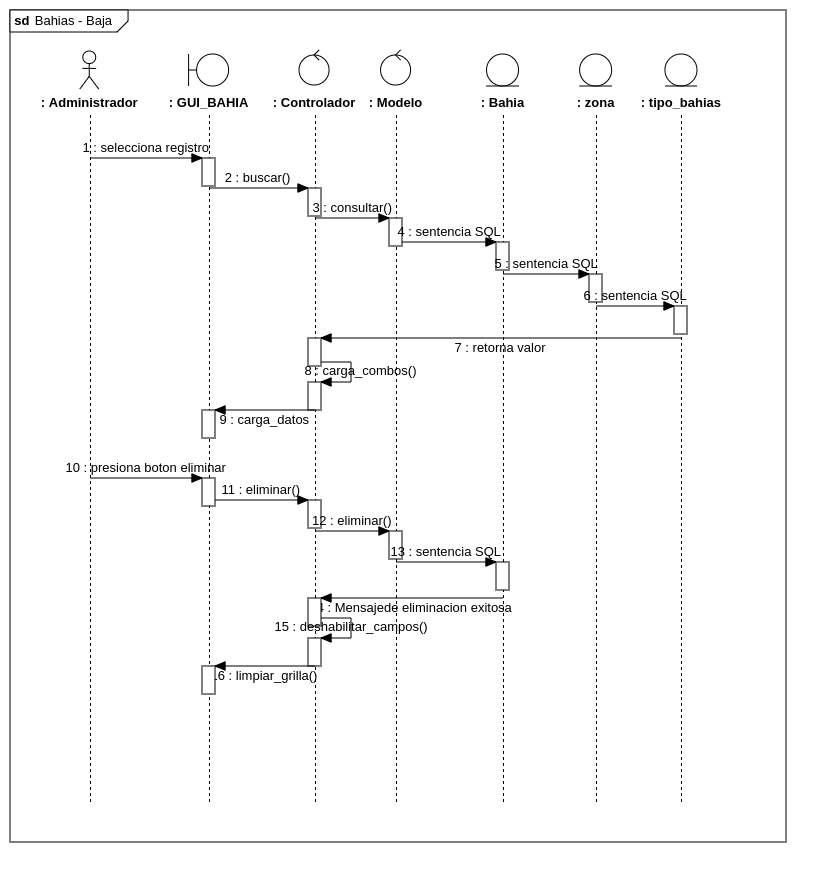




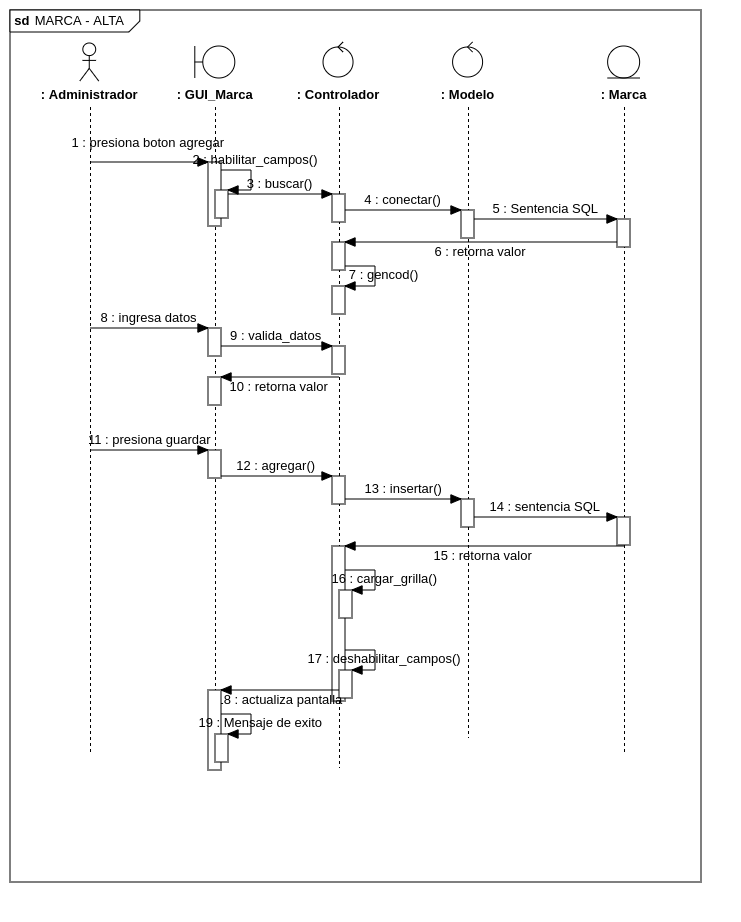
## Bahía

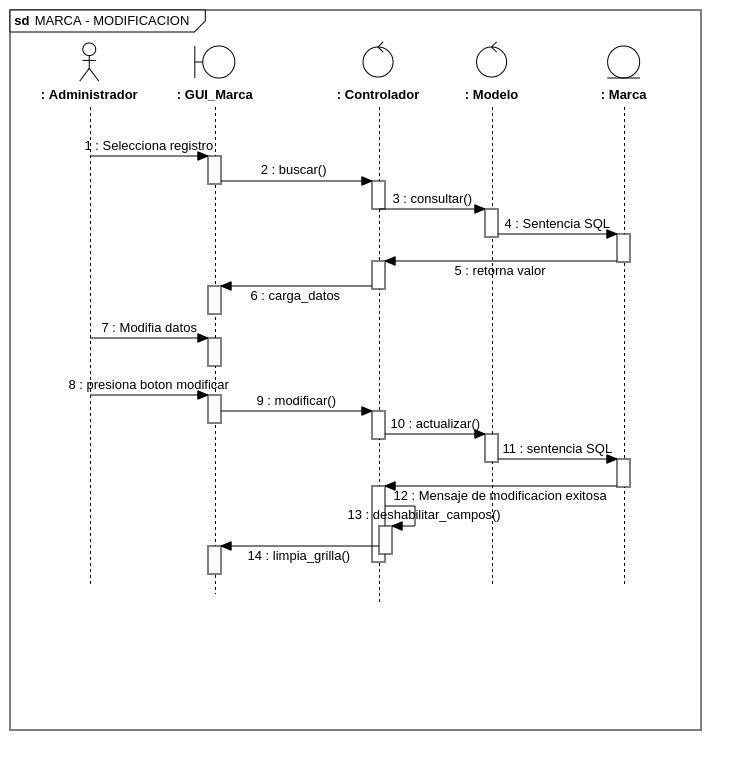


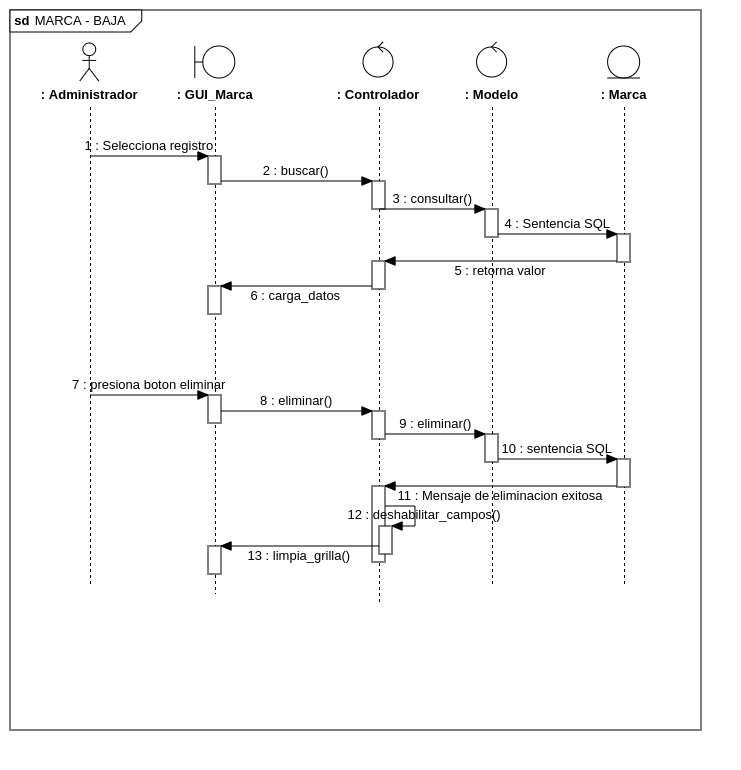




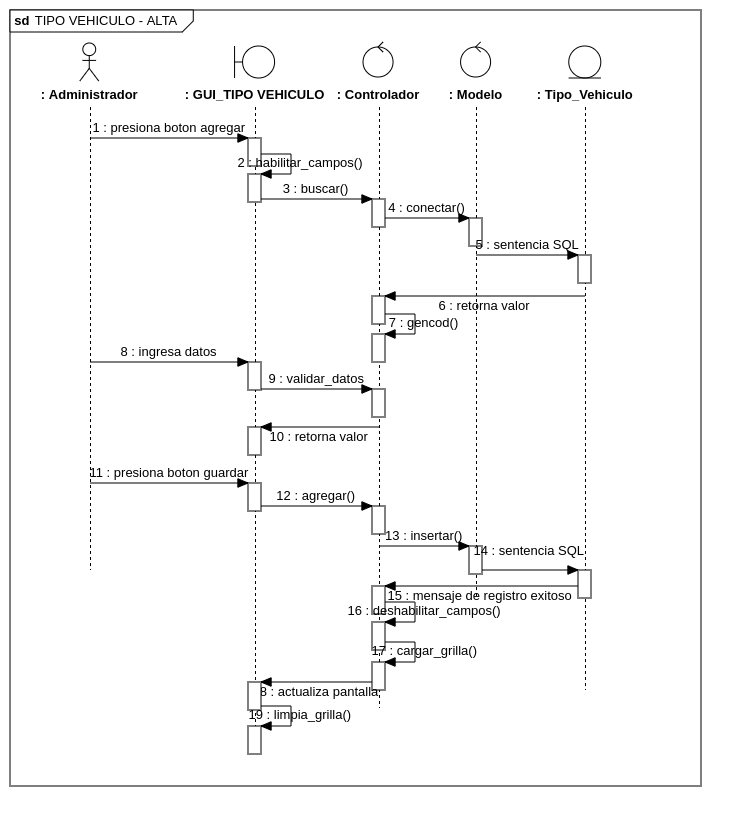
## Marca

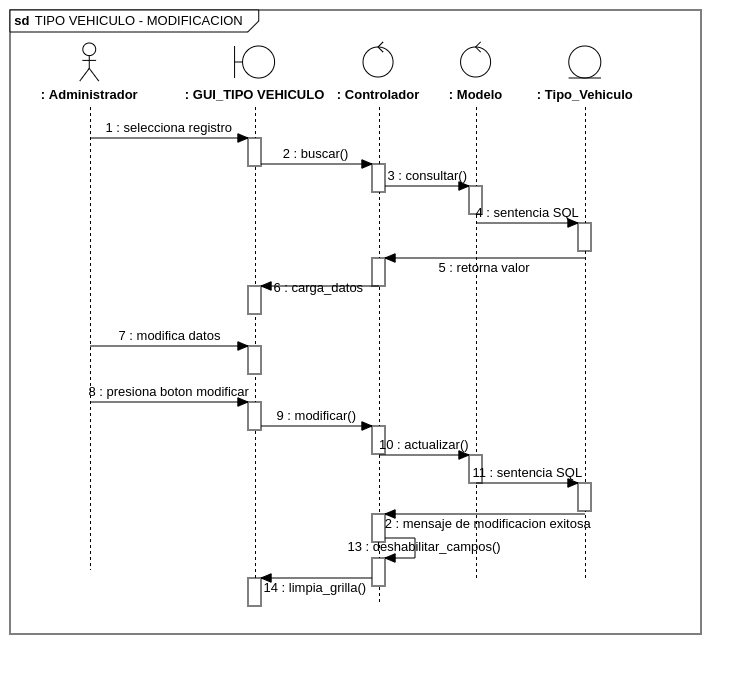


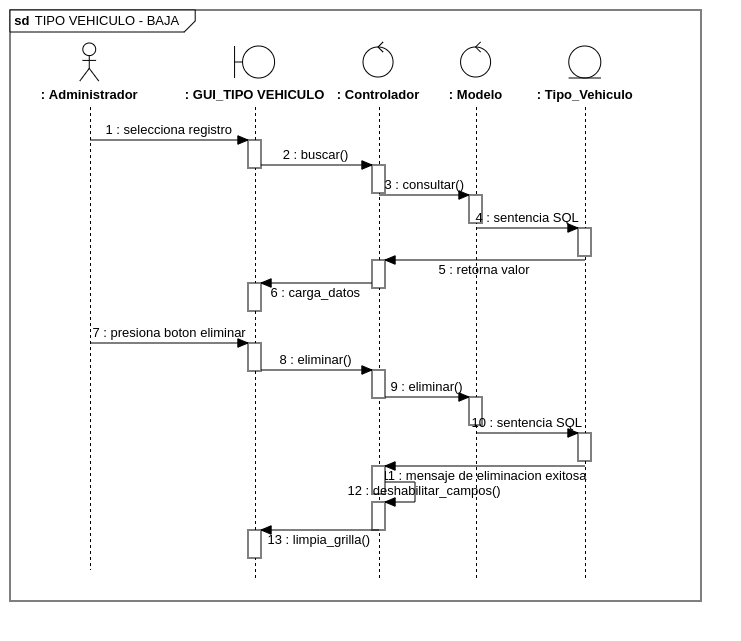




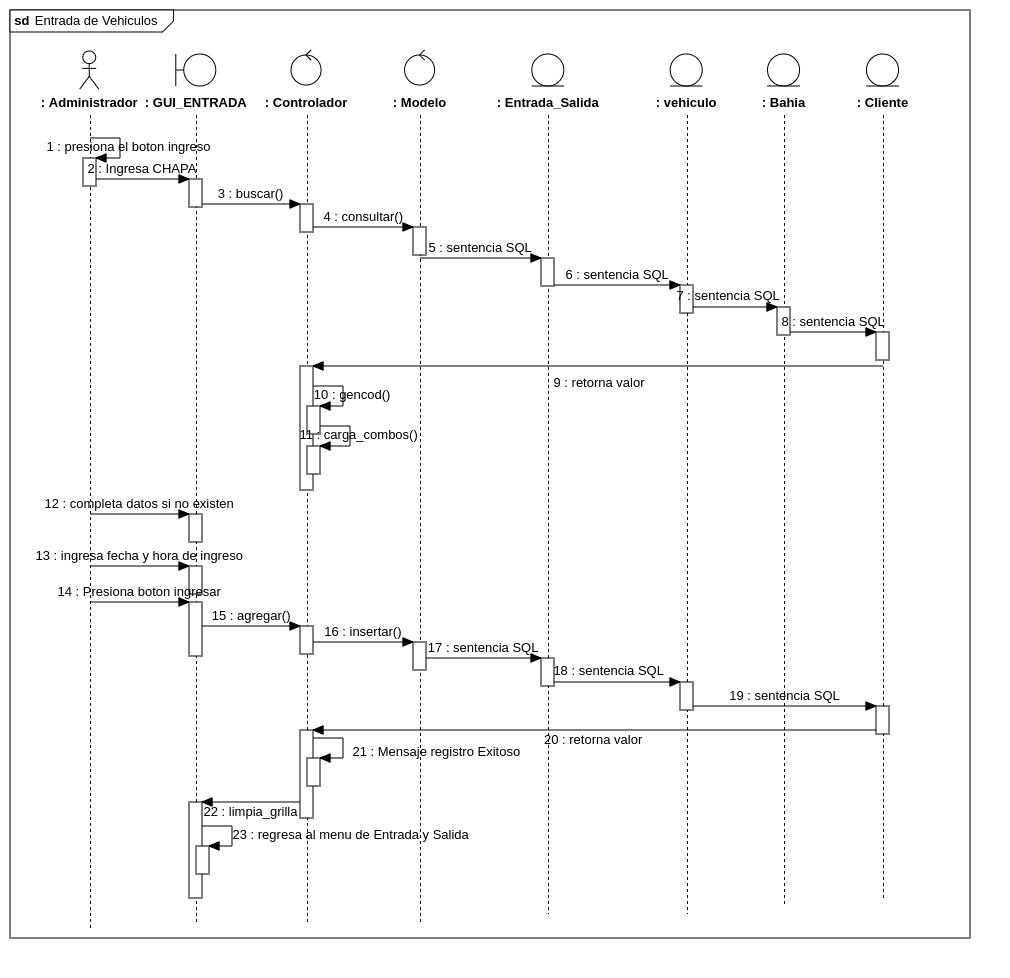
## Tipo Vehículo



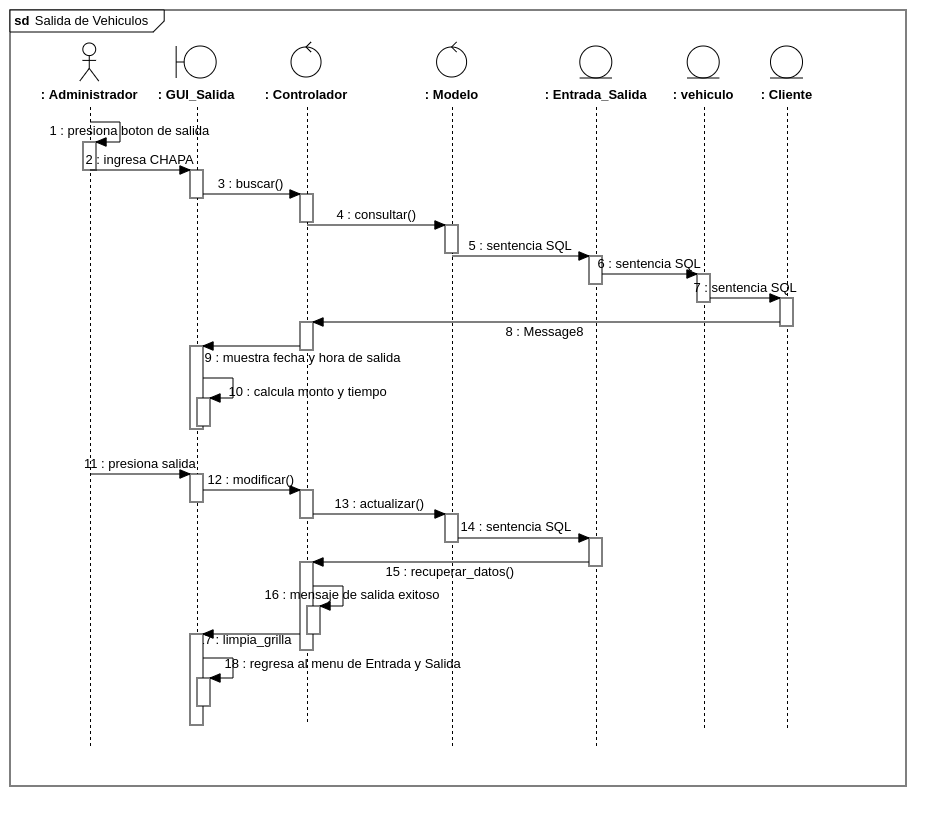




## Entrada de Vehículos



## Salida de Vehículos



**Conclusión**

El presente trabajo tuvo como objetivo comprobar la capacidad del alumno para analizar el desarrollo de una aplicación móvil para el negocio de parqueadero(estacionamiento de vehículos). Teniendo en cuenta el diagrama de entidad relación, diagrama de negocio, diagrama de clases, diagrama de casos de usos, diagrama de secuencia sus relaciones y el prototipo a utilizar, que nos ayudan para el desarrollo de la aplicación en el entorno móvil (android) que nos sirve para crecer como profesional y tener una idea básica en este entorno muy utilizado actualmente.