

## SIMULACIONES

### Proyecto

#### Aplicacion Movil “HospApp”

*Esta investigación se llevará a cabo en beneficio de los habitantes y nos permitirá determinar los factores relevantes para el diseño de una aplicación con un servicio de georeferenciación que ayudará a los diferentes servicios de emergencia ubicados en la zona, ofrece un mejor servicio y tiene una mayor Capacidad de respuesta en el momento, tipo de servicio antes especificado, solicitado.*

*La instalación de un dispositivo electrónico, que se pueda conectar la sirena de la ambulancia con la aplicación móvil. La aplicación será un sistema capaz de notificar una solicitud al chófer de la ambulancia y este acepta la solicitud la aplicación enciende la sirena, la aplicación enviara un registros de sanción si el chófer enciende la sirena sin tener una solicitud.*

### Tipo de Simulación

#### Simulación continua

*Este tipo de simulación crea las operaciones de un sistema para rastrear continuamente las contestaciones del sistema durante la simulación. Eso representa que los resultados son producidos en todos los puntos durante la simulación y no en intervalos. Las simulaciones continuas también producen datos en casos en que ninguna mudanza continua ocurra.*

#### Simulación combinada discreta-continua

*Este es una modelación la cual se da mediante la presentación de unas variables que cambian continuamente de estado con respecto al tiempo y algunas cambian instantáneamente en tiempos separados. Es una simulación en la cual interactúan variables de estado discretas y continuas.*

### Herramientas a Utilizar

**FlexSim:** fue desarrollado por Bill Nordgren, Cliff King, Roger Hullinger, Eamonn Lavery y Anthony Johnson. FlexSim permite modelar y entender con precisión los problemas básicos de un sistema sin la necesidad de programaciones complicadas, esto debido a que ofrece una forma sencilla al desarrollar el modelo de simulación. Se enlistan algunas razones por las cuales FlexSim es una buena alternativa como herramienta en simulación:

- Su amplia sección de preconstruidos permite abordar situaciones mucho más complejas sin tener que escribir código de software.
- El software se orienta a objetos lo que admite una mayor visualización del flujo de producción.
- Todo el proyecto se desarrolla en un ambiente tridimensional (3D), además de permitir importar infinidad de objetos de distintos paquetes de diseño, incluyendo AutoCAD, Solid Works, Catia, 3D Studio, Revit, Google Sketch-Up, etc.

- *Otra razón importante es que no sólo se pueden simular sistemas discretos, sino que también se admite la simulación de fluidos o modelos combinados continuo-discreto.*
- *La generación de distintos escenarios y condiciones variadas son fáciles de programar.*
- *Las distribuciones de probabilidad se pueden representar con gran precisión en lugar de valores promedio para representar fielmente la realidad.*
- *Las gráficas, los reportes y todo lo que se refiere a los estadísticos se puede revisar a detalle.*

**Fritzing:** *es un programa libre de automatización de diseño electrónico que busca ayudar a diseñadores y artistas para que puedan pasar de prototipos (usando, por ejemplo, placas de pruebas) a productos finales. Fue creado bajo los principios de Processing y Arduino, y permite a los diseñadores, artistas, investigadores y aficionados documentar sus prototipos basados en Arduino y crear esquemas de circuitos impresos para su posterior fabricación. Además, cuenta con un sitio web complementario que ayuda a compartir y discutir bosquejos y experiencias y a reducir los costos de fabricación. y su diseño de arte de artistas.*

## **Etapas**

- *Definición del Problema.*
- *Formulación de un objetivo.*
- *Enumeración de las posibles alternativas.*
- *Diseño del modelo en un ordenador.*
- *Verificación.*
- *Análisis de las diferentes soluciones*