УДК 004.4

Студ. М.Н. Сивак

Науч. рук. ст. преп. И.Г. Сухорукова

(кафедра программной инженерии, БГТУ)

**ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ «EASYROAD» ДЛЯ ПОИСКА ПОПУТЧИКОВ**

На сегодняшний день бронирование заказов на различного рода услуги в сети Интернет всё больше и больше набирает популярность. Именно поэтому многие компании и предприятия стремяться как можно чаще придерживаться современным реалиям и создать все условия для комфортного использьзования своих услуг для пользователей [1].

Онлайн-бронирование – это процесс осуществления бронирования через Интернет, в интерактивном режиме, то есть используя при этом веб-сайт или веб-приложение, предназначенное для бронирования целевой услуги.

Веб-приложение – это клиент-серверное приложение, в котором клиент взаимодействует с сервером при помощи специального приложения – браузера. Логика веб-приложения разделена между клиентом и сервером, хранение данных происходит, преимущественно, на сервере, а обмен информацией между клиентом и сервером осуществляется посредством сети [2].

Целью работы является разработка веб-приложения «EasyRoad» для поиска попутчиков, который позволит создавать объявления о поездках как в качестве водителя, так и в качестве пассажира без явного разделения ролей на водителей/пассажиров, что позволяет использовать одинаковый интерфейс приложения для всех пользователь, ограничивая их действия наличием/отсутствием автомобиля. То есть пользователь, не зарегистрировавший свой автомобиль в профиле, не сможет взять себе попутчика или создать объявление в качестве водитля, но сможет бронировать поездки в качестве пассажира.

Веб-приложение ориентированно на определённую группу людей, работающую далеко от дома, где отсутствует хорошая коммуникация транпортных средств, на тех, кто нуждается в поиске более удобного и экономного способа передвижения до места их работы. Это приложение охватывает более широкую целевую аудиторию. Им можно воспользоваться также для поездки в любое место города, как и при заказе такси. Приложение направлено на аудиторию с низким и выше финансовым достатком.

Для создания клиентской части веб-приложения я использовал внешнюю библиотеку JavaScript с открытым исходным кодом – React.js [3].

Для создания серверной части веб-приложения я использовал кроссплатформенную внутреннюю среду выполнения JavaScript с открытым исходным кодом, работающую на движке V8 и выполняющую код JavaScript вне веб-браузера – Node.js [4].

Для реализации внешнего интерфеса веб-приложения я использовал библиотеку Material-UI для React.js [5]. Также для написания архитектуры серверной части приложения я использовал веб-фреймворк для Node.js – Express.js [6].

Для реализации функционала по работе с базой данных на стороне сервера была использована ORM-библиотека Sequelize [7].

Для хранения и использования данных я использовал СУБД PostgreSQL [8].

ЛИТЕРАТУРА

1 Википедия – Интернет. [Электронный ресурс] / ru.wikipedia.org. – Режим доступа: <https://en.wikipedia.org/wiki/Internet>. – Дата доступа: 15.04.2022

2 Википедия. [Электронный ресурс] / ru.wikipedia.org. – Режим доступа: <https://ru.wikipedia.org/wiki/web>. – Дата доступа: 15.04.2022

3 Википедия – React. [Электронный ресурс] / en.wikipedia.org. – Режим доступа: <https://en.wikipedia.org/wiki/React_(JavaScript_library)>. – Дата доступа: 14.04.2022

4 Википедия – Node.js. [Электронный ресурс] / en.wikipedia.org. – Режим доступа: <https://en.wikipedia.org/wiki/Node.js>. – Дата доступа: 13.04.2022

5 Material-UI. [Электронный ресурс] / mui.com. – Режим доступа: <https://mui.com/>. – Дата доступа: 14.04.2022

6 Википедия – Express.js. [Электронный ресурс] / en.wikipedia.org. – Режим доступа: <https://en.wikipedia.org/wiki/Express.js>. – Дата доступа: 13.04.2022

7 Sequelize. [Электронный ресурс] / sequelize.org. – Режим доступа: <https://sequelize.org/>. – Дата доступа: 12.04.2022

8 Википедия – PosgreSQL. [Электронный ресурс] / en.wikipedia.org. – Режим доступа: <https://en.wikipedia.org/wiki/PostgreSQL.> – Дата доступа: 11.04.2022