

Sylvaris Rimefroide : Un Héritier de Légende... en cavale

Origines : Djerad Thymar et l'Héritage des Vanquishers

Sylvaris est né et a grandi à Djerad Thymar, la grande forteresse et capitale de Tymanther, où les sangdragons forment une société fière et résiliente. Son grand-père, un Vanquisher respecté (commandant d'élite de l'armée tymanthienne), est une légende locale. Ce dernier a combattu aux côtés des plus grands champions de Bahamut contre des menaces telles que des dragons chromatiques ou des forces de Mulhorande.

Sylvaris admire profondément son aïeul, Zorvakar des Cendres Gelées - fléau d'Enonya, non seulement pour ses exploits, ayant vaincu seul le dragon rouge Enonya, mais aussi pour son sens de l'honneur et de la justice. L'écaille argentée qu'il conserve précieusement est à la fois un porte-bonheur et un symbole de l'héritage qu'il tente de se montrer digne.

Malgré cette lignée militaire, Sylvaris a suivi une voie bien différente...

La Naissance d'un Barde

Son destin a changé lorsqu'il a vu, enfant, une troupe de bardes Chessentiens en spectacle. Chessenta, voisine de Tymanther, est une terre de culture et d'art, où la musique et le théâtre sont omniprésents. Ce spectacle, empli de contes épiques et de chants exaltants, lui a fait comprendre que les mots et la musique pouvaient être aussi puissants que l'acier.

Doté d'un talent naturel pour la narration, il s'est lancé dans l'étude de l'Histoire et de la musique, délaissant la carrière militaire attendue pour lui.

Dès l'adolescence, il a quitté Djerad Thymar à 17 ans pour parcourir le Chessenta, apprenant auprès des bardes locaux et perfectionnant son art. Il a notamment voyagé à Soorenar, Cimbar et Airspur, où il a appris les subtilités des performances théâtrales, du chant et du jeu instrumental (lyre et tambour).

L'Incident de Luthcheq : Quand le Talent Devient une Malédiction

Chessenta est un lieu de liberté artistique, mais Luthcheq fait figure d'exception. Dirigée par la famille Karanok, cette cité est fanatiquement anti-magie, et les utilisateurs de magie y sont pourchassés ou marqués d'un tatouage inhibiteur.

Malheureusement, Sylvaris a commis une erreur fatale :

Lors d'un spectacle, il s'est moqué d'un noble influent, agrémentant ses piques de lumières dansantes pour mieux illustrer ses railleries.

Le noble, furieux d'être ridiculisé en public, a immédiatement cherché à le faire arrêter pour qu'il soit marqué d'un tatouage anti-magie.

Sylvaris a pris la fuite, profitant de la confusion et de sa connaissance du terrain pour échapper aux autorités.

Depuis cet incident, il évite le Chessenta et se cache en direction de l'Ouest, cherchant refuge dans l'anonymat des grandes cités de la Côte des Épées, où personne ne connaît son passé.

Une Nouvelle Vie sur la Côte des Épées

Avec ses compétences en histoire, musique et contes, il survit en se produisant dans les tavernes ou en trouvant des mécènes. Toutefois, il sait que le noble de Luthcheq a les moyens d'envoyer des chasseurs de primes sur ses traces...

La solitude lui pesant un peu après tant d'années à enchaîner les rencontres temporaires, Sylvarys est en quête d'un groupe de compagnons auxquels se joindre avant d'écrire sa propre histoire et pas seulement celles des autres

inspiration insulte

- <https://www.facebook.com/share/1653p55WUT/?mibextid=wwXlfr>

1. t'es pas le sapin le plus vert de la forêt
2. Y te reste deux neurones et ils se battent pour la troisième place
3. t'es du genre à verser la bière avant de poser la chope
4. t'as une tête à connaître le goût des pissotières
5. la sagesse te court après mais t'as toujours été plus rapide
6. Ton arbre généalogique c'est un cercle
7. Si ton cerveau était un baluchon, on pourrait dire que tu voyages léger
8. il est gentil mais j'en ferai pas un élevage
9. Tu comprend vite mais faut t'expliquer longtemps
10. Il respire l'intelligence, dommage qu'il ait le nez bouché
11. t'es le genre de personne qui met un coquillage sur son oreille et c'est le coquillage qui entend la mer
12. T'es pas la corde la plus accordée d'un luth
13. Tu es comme le X dans Chult: inexistant
14. L'Homme descend du singe mais toi t'as dû louper des branches
15. Je suis pas vétérinaire, mais je sais reconnaître un blaireau
16. Si la bêtise payait, tu serais sans doute le plus riche du coin