

kali [in esecuzione] - Oracle VirtualBox

File Macchina Visualizza Inserimento Dispositivi Aiuto

File Edit Selection View Go Run Terminal Help

quizzcopy.c x launch.json

quizzcopy.c > game()

```
1 #include <stdio.h> //serve per input output
2
3
4 //funzione di introduzione del gioco
5 void introgame () {
6
7     printf("benvenuto nel quizzgame di Mike\n");
8     printf("rispondi alle domande e raggiungi il punteggio più alto\n\n");
9 }
10
11 //sviluppo del menù principale
12 char menu () {
13
14     //facciamo sì che il player possa selezionare se proseguire o tornare indietro
15     char selected;
16     printf("seleziona 'A' per giocare o 'B' per uscire dal gioco\n\n");
17     printf("[A] Inizia una nuova partita\n\n");
18     printf("[B] Esci dal gioco\n\n");
19     printf("selezione: ");
20     //prendiamo il valore inserito dal player
21     scanf(" %c", &selected);
22     return selected;
23 }
24
25 //iniziamo a scrivere il gioco vero e proprio
26 int game () {
27
28     char name[50]; //nome giocatore
29     int score = 0; //punteggio =
30     char risp; //risposta giocatore
31
32     //registrazione del giocatore
33     printf("*****\n");
34     printf("\nInserisci il tuo nome \n");
35     scanf("%s", name); //raccoglie input dalla stringa precedente
36     printf("*****\n");
37     printf("\nCiao %s! Benvenuto/a nel mio primo minigioco sviluppato in linguaggio C\n\n", name);
38     //senza & commerciale perchè vogliamo richiamarla e non assegnarle un valore
39     printf("INIZIAMO\n");
40
41     //inizio del gioco
42     //prima domanda
```

Ln 100, Col 69 Spaces: 4 UTF-8 LF C Linux

kali [in esecuzione] - Oracle VirtualBox

File Macchina Visualizza Inserimento Dispositivi Aiuto

File Edit Selection View Go Run Terminal Help

quizzcopy.c x launch.json

quizzcopy.c > game()

```
40 int game () {
41
42     //inizio del gioco
43     //prima domanda
44     printf("\n quante gambe ha un ragno?\n");
45     printf("\nA. ne ha 8 \n\nB. ne ha 6 \n\nC. ne ha 0\n");
46     printf("\nrisposta: \n");
47     scanf(" %c", &risp);
48     printf("\n*****\n");
49
50     if (toupper (risp) == 'C') { //toupper serve per far sì che il player possa inserire maiuscole o minuscole
51
52         printf ("risposta corretta, non ha gambe un ragno fra\n");
53         score++;
54         printf("\n*****\n");
55     } else {
56
57         printf ("ma che dici, il ragno non ha le gambe\n");
58         printf("\n*****\n");
59     }
60
61     //seconda domanda
62     printf("\n quante ossa ha il corpo umano?\n");
63     printf("\nA. ne ha 3 \n\nB. ne ha 206 \n\nC. ne ha tipo più di 10 ma meno di 100\n");
64     printf("\nrisposta: \n");
65     scanf(" %c", &risp);
66     printf("\n*****\n");
67
68     if (toupper (risp) == 'B') { //toupper serve per far sì che il player possa inserire maiuscole o minuscole
69
70         printf ("complimenti, le hai contate tutte?\n");
71         score++;
72         printf("\n*****\n");
73     } else {
74
75         printf ("esattamente, come hai fatto a sbagliare?\n");
76         printf("\n*****\n");
77     }
78
79     printf("\n qual è la capitale del giappone?\n");
80     printf("\nA. Tokyo \n\nB. Osaka \n\nC. Yokohama \n\nD. Kyoto\n");
```

Ln 100, Col 69 Spaces: 4 UTF-8 LF C Linux

