

risoluzione primo esercizio C, è compresa anche la parte facoltativa

The screenshot shows a C++ IDE with a project named 'first_project'. The main file, 'first_project.c', contains the following code:

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <math.h>
3
4 int main () {
5     /*
6      *registro delle variabili
7      */
8     float primo_numero;
9     int calcolo_nov;
10    float calcolo_v;
11    float risultato_arrotondato;
12    float media;
13
14    //per il quadrato è molto semplice, basta utilizzare un banale lato per lato
15    printf ("inserisci un lato del quadrato \n");
16
17    //diciamo alla macchina di scannerizzare ed acquisire l'input dell'utente
18    scanf ("%f", &primo_numero);
19
20    //infine utilizziamo una semplice formula per calcolarne l'area
21    calcolo_nov = primo_numero * primo_numero;
22    calcolo_v = primo_numero*primo_numero;
23    //utilizziamo questa formula per calcolare la media
24    media = (calcolo_nov + calcolo_v)/2;
25
26    printf ("questo è il risultato: %d \n", calcolo_nov);
27    printf ("questo è il risultato arrotondato: %.2f \n", calcolo_v);
28    printf ("questa è la media: %.2f \n", media);
29    return 0;
30 }
```

The terminal output shows the program's execution:

```
inserisci un lato del quadrato
questo è il risultato: 64
questo è il risultato arrotondato: 64.00
questa è la media: 64.00
[1] + Done
```

The screenshot shows a C++ IDE with a project named 'first_project'. The main file, 'triangolo.c', contains the following code:

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main () {
4     /*
5      *registro delle variabili
6      */
7     float base;
8     float altezza;
9     int calcolo_i;
10    float calcolo_f;
11    float media;
12
13    //per il triangolo avremo bisogno di acquisire due dati differe che sono base e altezza
14    printf ("inserisci la base del triangolo \n");
15    scanf ("%f", &base);
16    printf ("inserisci l'altezza del triangolo \n");
17    scanf ("%f", &altezza);
18
19    //utilizziamo la formula matematica per il calcolo
20    calcolo_i = base * altezza/2;
21    printf ("risultato intero %d \n", calcolo_i);
22
23    calcolo_f = base * altezza/2;
24    printf ("risultato calcolo decimale %.2f \n", calcolo_f);
25
26    media = (calcolo_i + calcolo_f)/2;
27    printf ("media aritmatica: %.2f \n", media);
28    return 0;
29 }
```

The terminal output shows the program's execution:

```
inserisci la base del triangolo
7.6
inserisci l'altezza del triangolo
5.4
risultato intero 20
risultato calcolo decimale 20.52
media aritmatica: 20.26
[1] + Done
```

