Nombre: Duvan Arley Cano Arango

Errores Clásicos

Motivación Débil: Si un equipo de trabajo no se encuentra motivado en un proyecto es muy probable a que este fracase

Oficinas repletas: El entorno de trabajo es muy importante, y tener un ambiente en el cual el desarrollados no se sienta cómodo puede generar atrasos en las entregas y se atrasa el proyecto

Fricciones entre clientes y desarrolladores: La falta de comunicación entre clientes y desarrolladores puede generar roses entre ellos y mal entendidos a lo largo del proyecto, por lo tanto, esta comunicación de muy importante que se mantenga para evitar malos entendidos.

Planificación insuficiente: En algunas ocasiones la planificación no es la correcta y el objetivo principal del proyecto no se logra.

Planificación excesivamente optimista: Esto ocurre cuando un proyecto que requiere mas tiempo del requerido exigiendo mas esfuerzo por parte de los desarrolladores y generando inconvenientes durante el proyecto