



INSTITUTO SUPERIOR TECNOLÓGICO “JAPÓN”

Unidad Académica responsable:

Aplicaciones Moviles II

Nombre de la actividad:

Consumo en API metacritic

Autor Responsable

Mike Douglas Velasco Cueva

Docente Tutor ISTJ:

Ing. Luis Calo

30/09/2024





Para consumir la api deseada, vamos a usar las siguientes líneas de código.

```
export async function getLatestGames() {
  const LATEST_GAMES =
    "https://internal-
prod.apigee.fandom.net/v1/xapi/finder/metacritic/web?sortBy=-
metaScore&productType=games&page=1&releaseYearMin=1958&releaseYearMax=2024&
ffset=0&limit=24&apiKey=1MOZgmNFxvmljaQR1X9KAij9Mo4xAY3u";

  const rawData = await fetch(LATEST_GAMES);
  const json = await rawData.json();

  const {
    data: { items },
  } = json;

  return items.map((item) => {
    const { description, slug, releaseDate, image, criticScoreSummary, title
  } =
    item;
    const { score } = criticScoreSummary;

    // crea la imagen
    const { bucketType, bucketPath } = image;
    const img =
`https://www.metacritic.com/a/img/${bucketType}${bucketPath}`;

    return {
      description,
      releaseDate,
      score,
      slug,
      title,
      image: img,
    };
  });
}
```

Descripción





1. **URL de la API:** La función llama a una URL específica de la API de Metacritic a través de Apigee.
2. **Fetch de datos:** Utiliza fetch para hacer una solicitud GET a la URL.
3. **Parseo de JSON:** Convierte la respuesta en un objeto JSON.
4. **Desestructuración:** Extrae los elementos relevantes (juegos) de la respuesta JSON.
5. **Mapeo de los items:** Para cada juego, extrae la descripción, el slug, la fecha de lanzamiento, la imagen, el puntaje y el título, y construye la URL completa de la imagen.
6. **Retorno:** Devuelve una lista de objetos con la información de los juegos

```
export async function getGameDetails(slug) {  
  const GAME_DETAILS = `https://internal-  
prod.apigee.fandom.net/v1/xapi/composer/metacritic/pages/games/${slug}/web?&  
apiKey=1MOZgmNFxvmljaQR1X9KAij9Mo4xAY3u`;   
  
  const rawData = await fetch(GAME_DETAILS);  
  const json = await rawData.json();  
  
  const { components } = json;  
  const { title, description, criticScoreSummary, images } = components[0];  
  const { score } = criticScoreSummary;  
  
  // get the card image  
  const cardImage = images.find((image) => image.typeName === "cardImage");  
  const { bucketType, bucketPath } = cardImage;  
  const img = `https://www.metacritic.com/a/img/${bucketType}${bucketPath}`;  
  
  const rawReviews = components[3].data.items;  
  
  // get the reviews  
  const reviews = rawReviews.map((review) => {  
    const { quote, score, date, publicationName, author } = review;  
    return { quote, score, date, publicationName, author };  
  });  
  
  return {
```





```
img,  
title,  
slug,  
description,  
score,  
reviews,  
};  
}
```

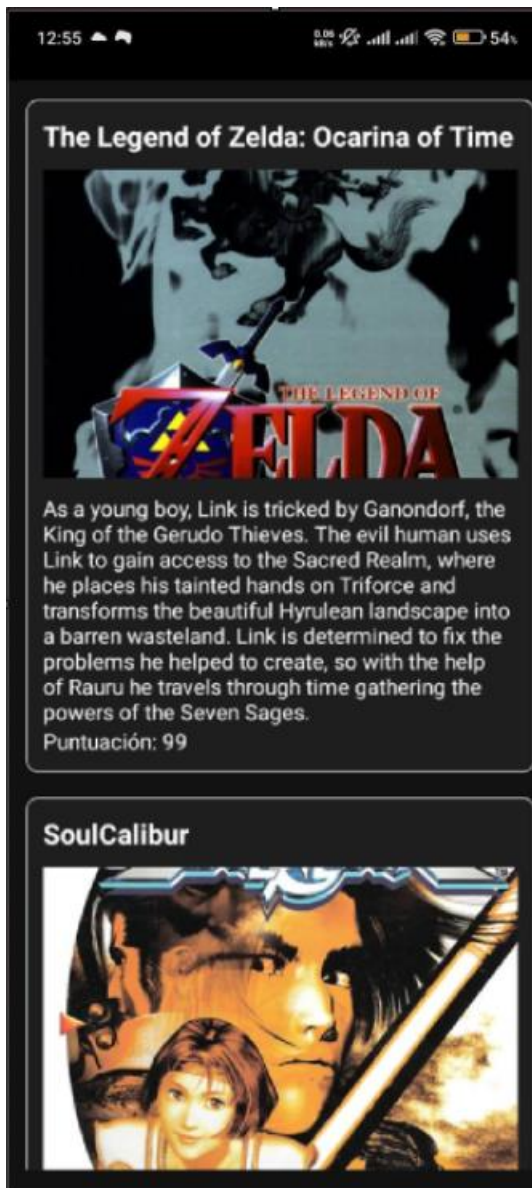
Descripción

1. **URL de la API:** La función construye una URL específica utilizando el slug del juego.
2. **Fetch de datos:** Utiliza fetch para hacer una solicitud GET a la URL.
3. **Parseo de JSON:** Convierte la respuesta en un objeto JSON.
4. **Desestructuración:** Extrae los componentes relevantes de la respuesta JSON, incluyendo el título, la descripción, el puntaje de los críticos y las imágenes.
5. **Extracción de imagen:** Busca la imagen de tipo "cardImage" y construye la URL completa de la imagen.
6. **Obtención de reseñas:** Extrae y mapea las reseñas del juego.
7. **Retorno:** Devuelve un objeto con la información detallada del juego, incluyendo imagen, título, slug, descripción, puntaje y reseñas.



Gracias a estas líneas, podemos ver nuestra aplicación ya consumida de esta forma:

WWW.ITJAPON.EDU.ES



Estos cambios podemos verlos en mi repositorio:

https://github.com/MikeVQ/deber_moviles-Metacritic.git