



**Universidad Nacional Autónoma de
México**

Facultad de Ingeniería
División de ingeniería eléctrica -
electrónica
CGeIHC L+ (6590)



Ing. Carlos Aldair Román Balbuena
Semestre 2022-1

**Proyecto Final
Manual de Usuario**

Grupo: 04

Aguilar Luna Miguel Angel

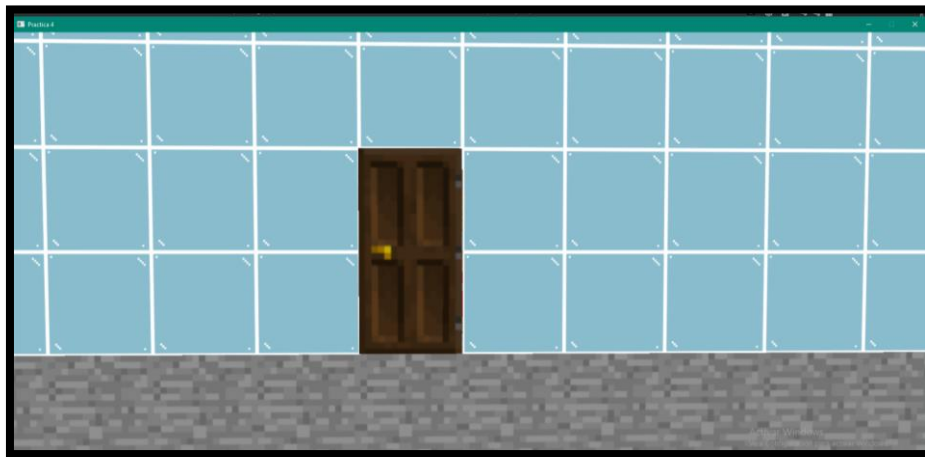
Cd. Universitaria a 22 de noviembre del 2021

Interacciones

Al ejecutar el código lo primero que veremos será lo siguiente:



Para visualizar la casa tendremos que rotar la cámara con el ratón y lo que veremos será lo siguiente:



Para desplazarnos por el ambiente contamos con las teclas:

W: Para desplazarse hacia delante.

A: Para desplazarse hacia la izquierda.

S: Para desplazarse hacia atrás

.

D: Para desplazarse hacia la derecha.

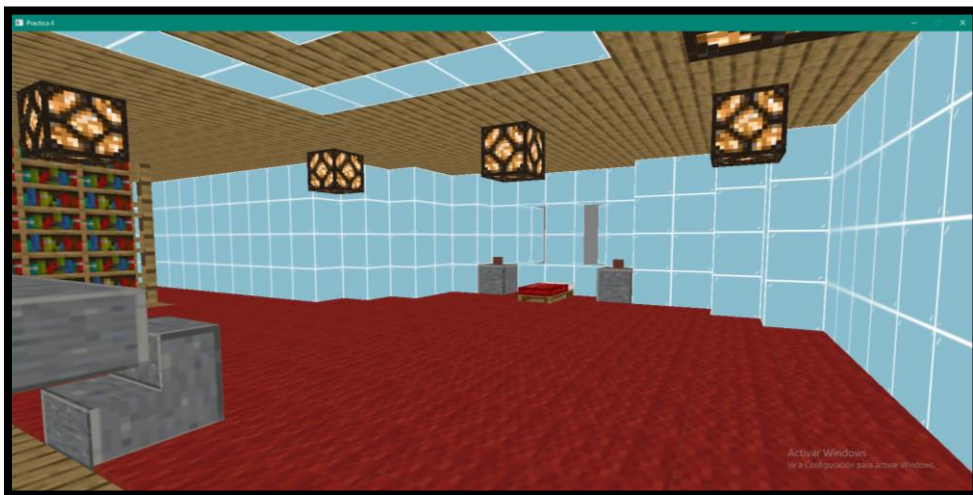
Para abrir y cerrar la puerta dejamos presionada la tecla P:



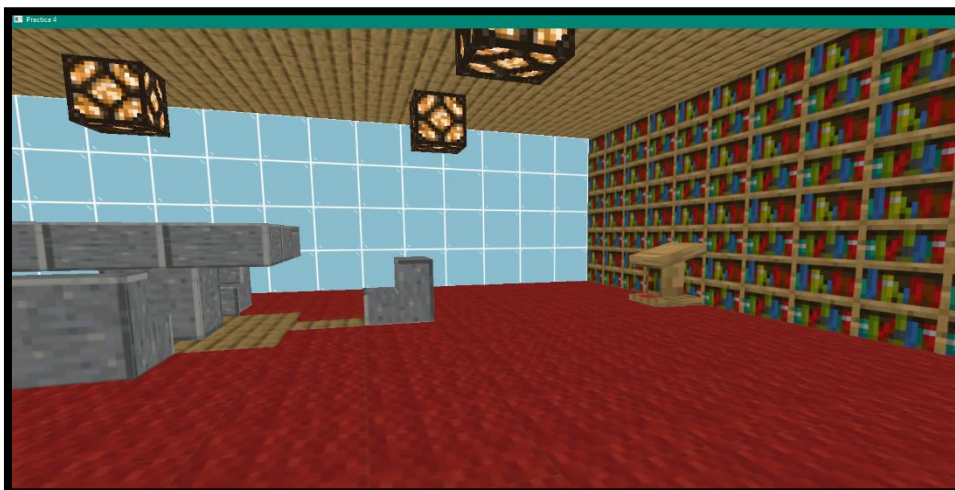
Cuando entramos a la casa volteamos a la derecha y podemos observar la cama con dos ventanas, las cuales se mueven con las siguientes teclas:

V: Para abrir y cerrar la ventana de la derecha.

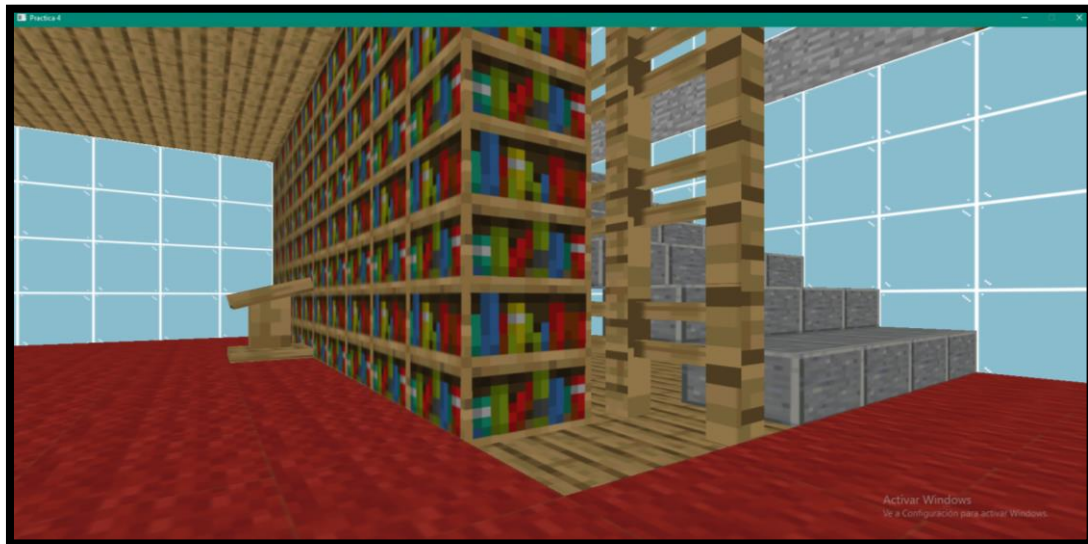
B: Para abrir y cerrar la ventana de la izquierda.



Nos desplazamos hacia delante y hacia la izquierda para poder apreciar la silla que queda frente a la puerta, la cual se recorre hacia atrás con la tecla C:



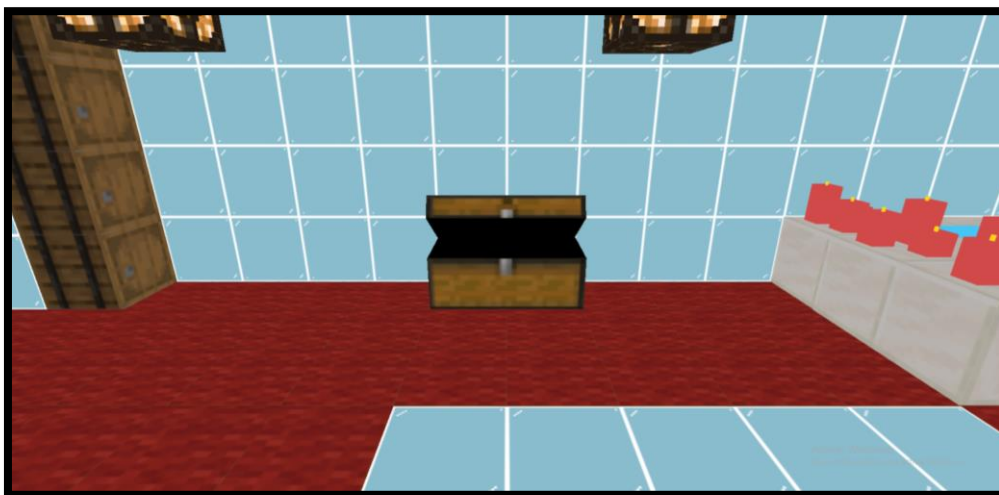
Subimos las escaleras y encontramos el resto de la casa:



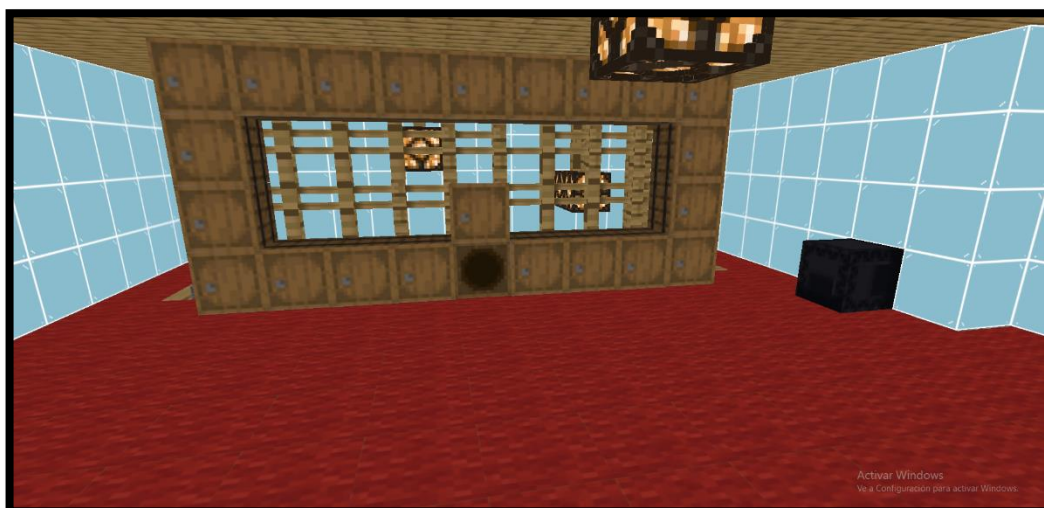
Podemos ver el resto de la casa:



El cofre se abre manteniendo presionada la tecla T:



El barril se abre manteniendo presionada la tecla K:



Podemos apreciar el resto del proyecto utilizando las teclas de desplazamiento W, A, S y D.