

Posizionamendua

HTMLko elementuak "blokeko" edo "lerrozko" elementuak dira.

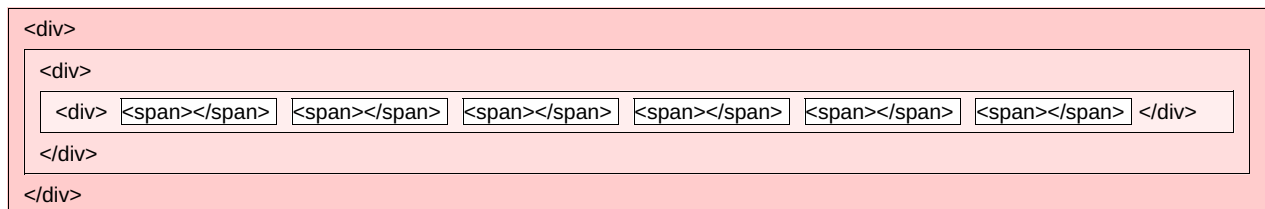
- Blokeko elementu batek bere aitaren elementuaren (edukiontzia) espazio osoa hartzen du, eta, horrela, "Bloke" bat sortzen du.
 - Adibidez, <div> elementu batek bloke gisa jokatzeko duen eta nabigatzailearen zabalera osoa hartzen duen kutxa bat sortzen du.
 - Web orri bateko atal baten estiloa definitzeko erabiltzen da.
- Lerroko elementu batek elementu horrek dituen etiketek mugatzen duten espazioa baino ez du betetzen.
 - Adibidez, elementu batek lerro gisa jokatzeko duen kutxa bat sortzen du, eta beharrezko zabalera baino ez du hartzen.
 - Web orri bateko atal bateko eduki-zati baten estiloa definitzeko erabiltzen da.

Bi desberdintasun nagusi daude blokeko elementuen eta lerroko elementuen artean:

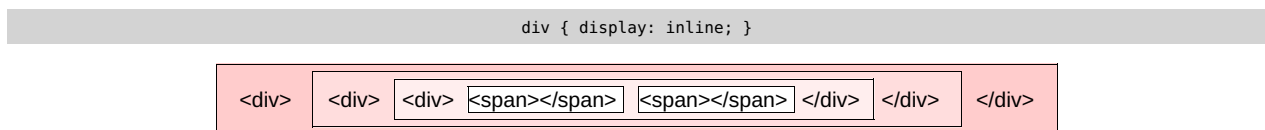
- Formatua: bloke-elementuak lerro berri batean hasten dira, baina lerroko elementuak linea baten edozein lekutan has daitezke.
- Eduki-eredua: Blokeko elementuek lerroko elementuak eta blokeko beste elementu batzuk izan ditzakete.

blokeko eta lerroko elementuak

Egitura-bereizketa horren berezko ideia da blokeko elementuek lerroko elementuek baino egitura "handiagoak" sortzen dituztela.



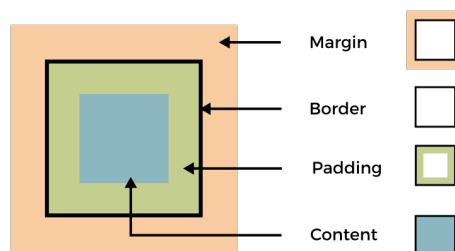
Hau da HTML elementuen portaera lehenetsia. Hala ere, **display** propietatea erabil daiteke elementu bakoitzarentzat nahi dugun portaera definitzeko. Adibidez:



Kutxen modeloa

Kutxen modeloa web diseinuaren oinarria da.

Blokeko elementu bakoitza kaxa errektangular bat bezala irudikatzen da, bere edukiarekin, **padding** (barruko espazioa), **border** (ertza) eta **margin** (kanpoko ertza) ezaugarriekin.



Kutxen modeloa

Posizionamendu tradizionala

Kutxen eredua ulertu ondoren, jasaten dituzten posizionamendu motak ikusiko ditugu.

position: static (Posizionamendu estatikoa edo normala)

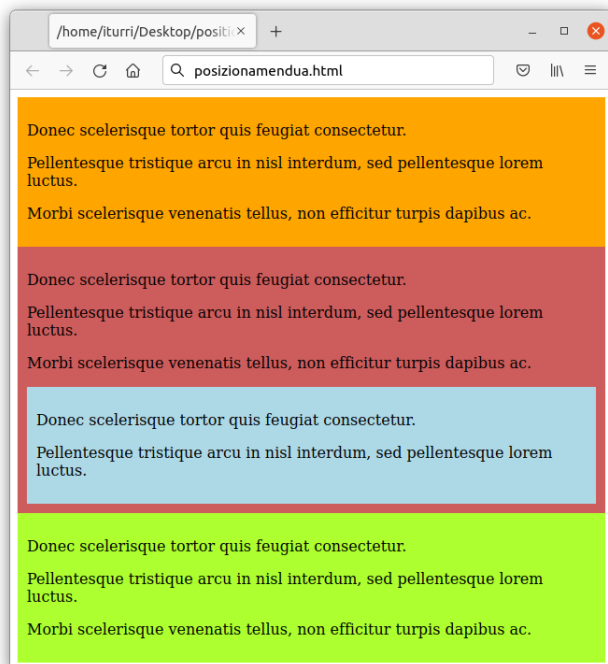
Posizionamendu mota lehenetsia da.

Elementua blokezkoa edo lerrozkoa den bakarrik hartzen du kontuan, *width*, *height* propietateekin eta edukiarekin batera.

Blokezko elementuak bata bestearen azpian erakusten dira, eta lerroko elementuak, berriz, bata bestearen atzean.

Elementu bat beste baten barruan badago, elementu nagusiari elementu edukontzia bezala ezagutuko zaio, eta barruko kutxen posizioa eta baita tamaina ere zehaztuko ditu.

```
/* Hiru <div> elementuak static balio lehenetsiarekin */
div {
  /* Ez bada ezer adierazten emaitza bera izango litzateke */
  position: static;
}
```



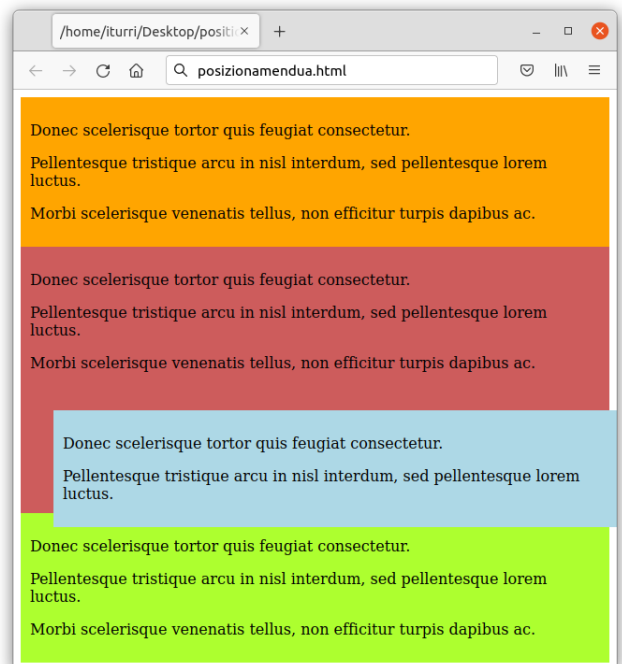
position: relative: (Posizionamendu relatiboa)

Bere posizioarekiko desplazamendu bat zehazteko aukera ematen du, *bottom* (gorantz), *top* (beherantz), *left* (eskuinerantz) eta *right* (ezkerrerantz) propietateen bidez.

Balio negatiboak erabiliz gero, alderantzizko eragina izango du.

Posizionamendu mota honek ez du aldatzen gainerako kutxek inguruan duten posizionamendua, eta elementuen arteko gainjartzeak eragin ditzake.

```
/* <div> urdinak relative balioarekin */
div.blue {
  position: relative;
  /* Dagoen lekutik 25pixel mugituko da behera eta eskuinera */
  top: 25px;
  left: 25px;
}
```



position: absolute: (Posizionamendu absolutua)

Eredu honetan kutxaren posizioa bere edukiontziarekiko ezartzen da *top*, *bottom*, *right* eta *left* propietateen bidez.

Erreferentziako edukiontzia posizionamendu estatikoa erabiltzen ez duen lehen elementua izango da. Erreferentzia egin dezakeen elementurik ez badago, orduan nabigatzailearen leihoa izango da.

Era honetan posizionatutako kutxak orrialdearen ohiko fluxutik ateratzen dira, eta horrek gainerako elementuak mugitzea eragiten du.

position: fixed: (Posizionamendu finkoa)

Posizionamendu absolutuaren kasu berezi bat da, non elementuaren posizioa *top*, *bottom*, *right* eta *left* propietateekin ezartzen da baina beti nabigatzailearen leihorekiko.

Pantailan duen posizioa beti bera da.

Beste elementuetatik independentea da eta erabiltzaileak nabigatzailearen leihoa igotzen edo jaisten duen ez du kontuan hartzen, beti finko mantentzen da.

```

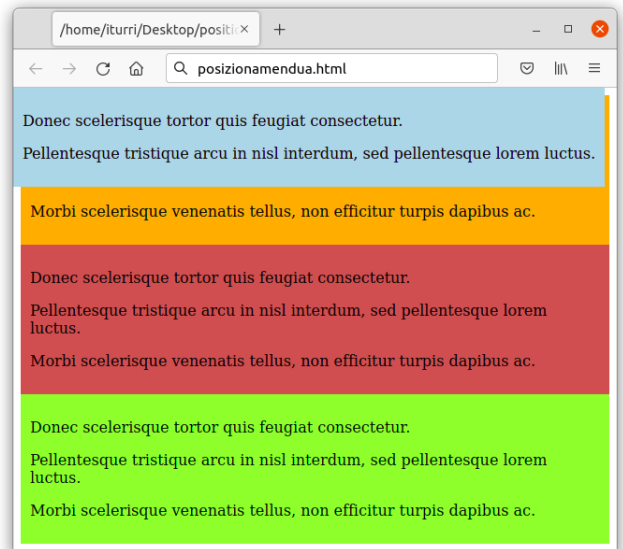
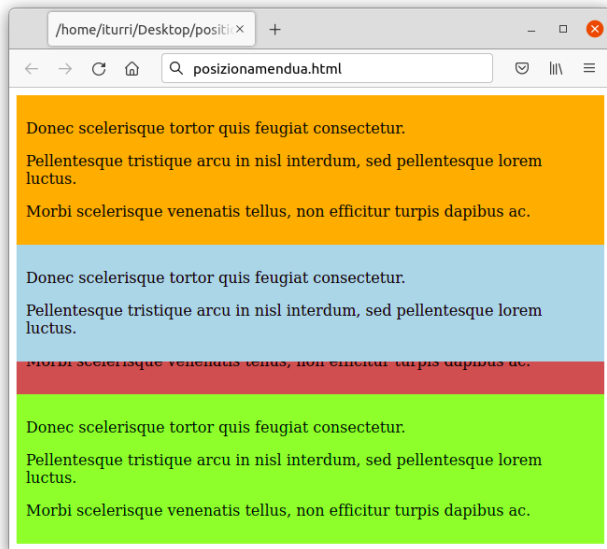
/* <div> urdinak absolute balioarekin */
div.red {
  /* Ez bada adierazten lehiaoren arabera kokatuko litzateke */
  position: relative;
}
div.blue {
  position: absolute;
  /* "red" <div>-aren ezker ta goiko aldean kokatuta */
  top: 0px;
  left: 0px;
}

```

```

/* <div> urdinak fixed balioarekin */
div.blue {
  position: fixed;
  /* lehiaoren ezker ta goiko aldean kokatuta */
  top: 0px;
  left: 0px;
}

```



Position propietatea

float: (Posizionamendu flotagarria)

CSS **float** propietateak elementu bat kokatzen du edukiontziaaren ezker aldean edo eskuinaldean, eta beste elementu batzuei honen alboan agertzeko aukera ematen die.

Elementu flotatzailea da *float* propietateari esleitutako balioa none (lehenetsitako balioa) ez den elementua, eta eman zaion norabidean flotatzen geratzen dena.

left, *right*, *none* eta *inherit* balioak har ditzake.

Elementu bat flotagarria denean, dokumentuaren fluxu normaletik aldentzen da, eta ezkerrean edo eskuinean jartzen da, bere edukiontzi-kaxaren edo beste elementu flotatzaile baten muga ukitzen duen arte.

Eredu honetan kuxak orrialdearen ohiko fluxuaren parte izateari uzten dio, eta, beraz, gainerako kuxek bere lekua hartzen dute.

Bere jatorrizko erabilera eta sortu zenarentzat irudi baten inguruan testua jartzeko aukera izatea izan zen.

```

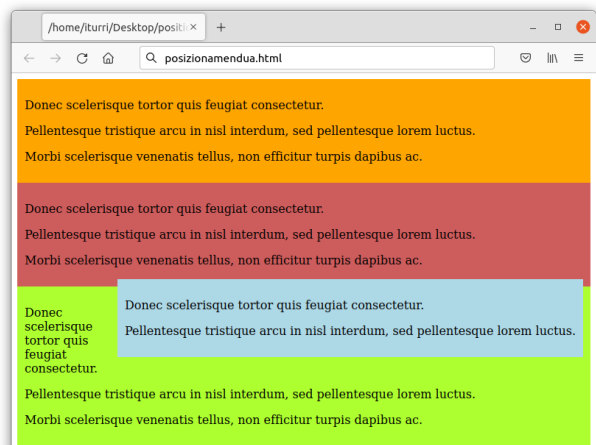
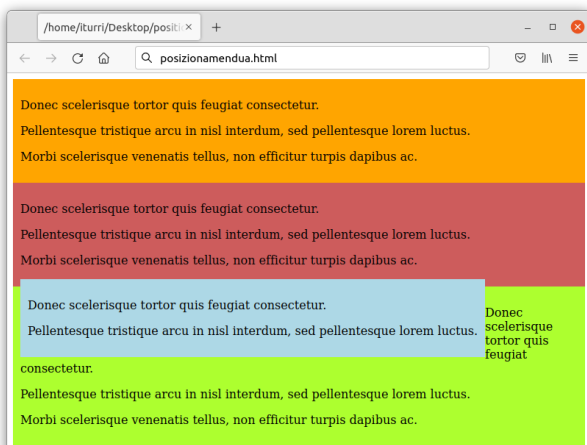
/* <div> urdinak floating ezkerrean */
.positioned {
  float: left;
}

```

```

/* <div> urdinak floating eskuinera */
.positioned {
  float: right;
}

```

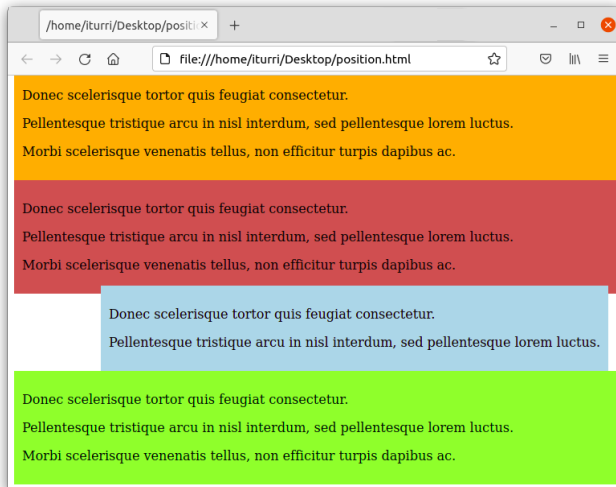


clear

clear propietatea elementu batek bere alboetan elementu flotagarriak ez izateko erabiltzen da, eta propietatea aplikatzen zaion elementua dokumentuaren fluxuko hurrengo lerroa edo hutsunera pasatzen da.

none (lehenetsitako balioa), *left* (ezkerrera ezer ez), *right* (eskuinera ezer ez) eta *both* (bi aldeetara ezer ez) balioak har ditzake.

```
/* <div> urdinak floating eskubira */
div.blue {
  float: right;
}
div.green {
  /* <div> gorriak elementu flotanterik gabe eskuinean */
  clear: right;
}
```



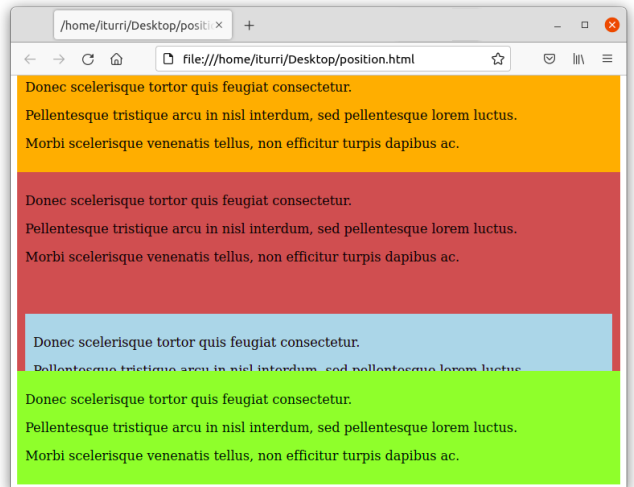
Clear propietatea

z-index

z-index propietateak balio oso batekin batera geruzen gainjartzea alda ditzake, honen balio altuenak dituzten geruzak besteen gainetik jartzen.

Propietateak eragina izan dezan, aldatu nahi diren elementu guztiek posizionatuta egon behar dute.

```
/* <div> urdinak floating eskubira */
div.blue {
  position: relative;
  /* bere lekutik 50 pixek beherago */
  top: 50px;
}
div.green {
  /* relative position required for z-index */
  position: relative;
  z-index: 1;
}
```



z-index propietatea

Tradizionalki, CSSn posizionamendua (static, relative, absolute...), lineako edo blokeko elementuak (eta deribatuak) edo float elementuak erabili izan dira, eta hori, gaingiroki, diseinuak sortzeko sistema nahiko tradizionala zen, eta ez dator bat gaur egun ditugun erronek: mahaigaineko sistemak, gailu mugikorak, resoluzio ugari, etab.

Flexbox elementuak moldagarriak egiteko sistema bat da, mekanismo horiek ahaztu eta mekanika indartsuago, garbiago eta pertsonalizagarriago batera ohitzeko asmoz iristen dena.

Eredua

Demagun honako adibide hau: web dokumentuaren edukiontzi nagusian irudi bat testu batekin.

```
<html>
  <body>
    <header><h1>TUX</h1></header>
    <nav>
      <a href="#">Home</a>
      ...
    </nav>
    <aside>
      <p>News</p>
      <a href="#">Posts</a>
      ...
    </aside>
    <main>
      
      <h2>About</h2>
      <p>Tux es el nombre de la mascota oficial de Linux.</p>
      <p>Creado por Larry Ewing en 1996, es un pequeño pingüino de aspecto risueño y cómico basado en una imagen que Linus Torvalds encontró en un servidor FTP.</p>
      <p>Existen dos versiones sobre el origen de su nombre:</p>
      <ul>
        <li>La primera sugiere que el nombre surge del hecho de que los pingüinos parecen vestir un esmoquin (en inglés es tuxedo abreviado tux).</li>
        <li>La segunda es que las letras que componen Tux provienen de las palabras Torvald's Unix.</li>
      </ul>
    </main>
  </body>
</html>
```



About

Tux es el nombre de la mascota oficial de Linux.

Creado por Larry Ewing en 1996, es un pequeño pingüino de aspecto risueño y cómico basado en una imagen que Linus Torvalds encontró en un servidor FTP.

Existen dos versiones sobre el origen de su nombre:

- La primera sugiere que el nombre surge del hecho de que los pingüinos parecen vestir un esmoquin (en inglés es tuxedo, abreviado tux).
- La segunda es que las letras que componen Tux provienen de las palabras Torvald's Unix.

float

Lehen adibide honetan, helburua da irudia edukiontziaaren eskuinaldean jartzea, testuak irudia inguratu dezan.

Horretarako CSS hautatzaile berri bat sortzen da irudi motako elementuentzat.

```
img { }
```

Hautatzaile berriaren barruan definitutako propietateek orrialdeko irudi guztiei eragingo diete.

Kasu honetan irudi bakarra dago, baina orrialdeko irudi bakarra aldatu nahi izanez gero, beste hautatzaile bat erabili beharko litzateke, adibidez, bere *class* atributua erabiliz.

```
.tux-img { }
```

Hautatzailean, *right* balioa duen *float* propietatea definitzen dugu, irudia edukiontziaaren eskuineko aldean kokatzeko.

```
img { float:right; }
```

Estiloetako arau berriarekin, irudiak edukiontziaaren eskuinaldera flotatuko du, eta gainerako eduki ez-flotatzailleak (kasu honetan, testuak) gainerako espazioa hartuko du, irudia inguratuz.

About

Tux es el nombre de la mascota oficial de Linux.

Creado por Larry Ewing en 1996, es un pequeño pingüino de aspecto risueño y cómico basado en una imagen que Linus Torvalds encontró en un servidor FTP.

Existen dos versiones sobre el origen de su nombre:

- La primera sugiere que el nombre surge del hecho de que los pingüinos parecen vestir un esmoquin (en inglés es tuxedo, abreviado tux).
- La segunda es que las letras que componen Tux provienen de las palabras Torvald's Unix.



clear

Adibidean, edukiontziaaren testu osoak irudi flotatzaillea inguratzen du; hala ere, zerrendako elementuak honen azpian agertzea interesgarria izan daiteke.

Kasu horretan, *clear* propietatea erabiliko da, zehazteko elementu bat aurretik doazen elementu flotatzaileen ondoan egon daitekeen, edo elementu horien azpian mugitu behar den (cleared).

Portaera hori ez izatea nahi den elementuari aplikatu behar zaio propietatea, zerrendari adibide honetan, alde batean elementu flotagarriak ezin dela egon definituz.

Horretarako, zerrenda motako elementuetarako estilo-hautatzaile berri bat sortzen da:

```
ul { }
```

Hautatzailean *clear* propietatea definitzen dugu.

Irudia eskuinean flotatzen balego, *clear* propietatearen balioak *right* izan behar du.

Irudia ezkerrean flotatzen badago, *clear* propietatearen balioa *left* izan behar da.

Era berean, both balioa erabil daiteke *clear* propietatean, bi aldeetan edukia ez izateko.

Portaera hori desegin nahi bada, *clear* balioak *none* izan behar du, propietatearen lehenetsitako balioa.

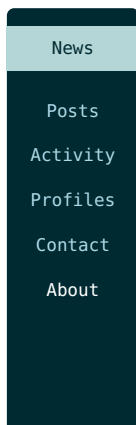
Beraz, propietatearen balioa *right* izango da:

```
ul { clear:right; }
```

Estiloetako arau berriarekin, zerrenda irudiaren azpian mugituko da.

TUX

[Home](#) [Forums](#) [What's new](#) [Tutorials](#) [Members](#) [Newsletter](#) [Download](#) [Credits](#)



About

Tux es el nombre de la mascota oficial de Linux.

Creado por Larry Ewing en 1996, es un pequeño pingüino de aspecto risueño y cómico basado en una imagen que Linus Torvalds encontró en un servidor FTP.

Existen dos versiones sobre el origen de su nombre:

- La primera sugiere que el nombre surge del hecho de que los pingüinos parecen vestir un esmoquin (en inglés es tuxedo, abreviado tux).
- La segunda es que las letras que componen Tux provienen de las palabras Torvald's Unix.



Position

Hurrengo adibideko helburua irudia beste elementu batekiko kokatzea izango da, kasu honetan orrialdearen atal nagusiaren goiko ezkerreko izkinan.

Horretarako, irudiaren *position* propietatea aldatu behar da.

Elementu bat daukan bloke edukiontzia ertzetatik kokatzeko, gogoratu gogora dezagun propietatearen balioak *absolute* izan behar duela.

Kasu honetan, *top*, *bottom*, *left* eta *right* propietateek zehazten dute elementuaren edukiontzi-blokearen ertzetatik egiten den desplazamendua.

Beraz, irudi motako elementuetarako estiloa aldatzen da:

- *position* propietatea *absolute* balioarekin definitzen da, edukiontzia ertzetatik kokatzeko.
- Edukiontzia ertzetatik kokatzeko, *top* balioak 0 izan behar du, edukiontzia ertzetatik kokatzeko.
- Edukiontzia ertzetatik kokatzeko, *left* balioak 0 izan behar du, edukiontzia ertzetatik kokatzeko.

```
img {  
  position: absolute;  
  top: 0;  
  left: 0;  
}
```

Arau berriarekin, irudiak aldatu egingo du orrian duen kokapena.



Ikus daitekeenez, irudia erabat kokatu da, baina ez du dagokion bere elementu edukiontziarekiko egin. Nabigatzailearen goiko aldean kokatu da.

Kontuan izan behar da objektu absolutuak ezin direla kokatu kokatuta ez dauden elementuekiko, hau da, *position* propietateak *static* balioa izatea.

Azken erregela hau gabe, irudia dokumentuaren azken elementu posizionatuaren gainean kokatuko da, adibidean inon ez; horregatik kokatzen da nabigatzailearen leihoaren goiko ezkerreko izkinan.

Hau dela eta, kokatu nahi dugun elementuaren edukiontziazen posizionamendua aldatu behar da, kasu honetan *main* elementua, irudia duenak.

```
main { position: relative; }
```

TUX

[Home](#) [Forums](#) [What's new](#) [Tutorials](#) [Members](#) [Newsletter](#) [Download](#) [Credits](#)

[News](#)
[Posts](#)
[Activity](#)
[Profiles](#)
[Contact](#)
[About](#)



oficial de Linux.

es un pequeño pingüino de aspecto risueño y cómico basado en una imagen que Linus Torvalds encontró en un servidor FTP.

origen de su nombre:

El nombre surge del hecho de que los pingüinos parecen vestir un esmoquin (en inglés es tuxedo, abreviado tux). La segunda es que las letras que componen Tux provienen de las palabras Torvald's Unix.

z-index

Irudia behar bezala kokatu da edukiontziazen gainean, baina irudiak azpian duen testua estaltzen du.

Horretarako *z-index* propietatea dago, posizionatutako elementuen ordena kontrolatzen duena.

Hainbat elementu gainjartzen direnean, propietate honetan baliorik handiena duten elementuek balio txikiak dutenak estaltzen dituzte.

Propietate horren lehenetsitako balioa 0 da; beraz, testuei balio handiagoa emanez, irudiaren gainean gainjartzen dira.

```
h1, p, ul { z-index: 1; }
```

Irudiaren *z-index* propietateari balio negatiboa jartzea ere aukera daiteke.

```
img { z-index: -1; }
```

Kontuan izan behar da propietate honek posizionatuta dauden elementuentzat bakarrik funtzionatzen duela; beraz, hauen *position* propietateak ere aldatu beharko dira.

```
h1, p, ul {  
  position: relative;
```

```
z-index: 1;
}
```

TUX

[Home](#) [Forums](#) [What's new](#) [Tutorials](#) [Members](#) [Newsletter](#) [Download](#) [Credits](#)

News

Posts

Activity

Profiles

Contact

About

About

Tux es el nombre de la mascota oficial de Linux.

Creado por Larry Ewing en 1996, es un pequeño pingüino de aspecto risueño y cómico basado en una imagen que Linus Torvalds encontró en un servidor FTP.

Existen dos versiones sobre el origen de su nombre:

- La primera sugiere que el nombre surge del hecho de que los pingüinos parecen vestir un esmoquin (en inglés es tuxedo, abreviado tux).

- La segunda es que las letras que componen Tux provienen de las palabras Torvald's Unix.



Azkenik, eta diseinuko gaiengatik bakarrik, irudiari opakutasuna eman zaio testua hobeto ikusi ahal izateko.

```
img {
  position: absolute;
  top: 0;
  left: 0;
  opacity: 0.5;
}
```

TUX

[Home](#) [Forums](#) [What's new](#) [Tutorials](#) [Members](#) [Newsletter](#) [Download](#) [Credits](#)

News

Posts

Activity

Profiles

Contact

About

About

Tux es el nombre de la mascota oficial de Linux.

Creado por Larry Ewing en 1996, es un pequeño pingüino de aspecto risueño y cómico basado en una imagen que Linus Torvalds encontró en un servidor FTP.

Existen dos versiones sobre el origen de su nombre:

- La primera sugiere que el nombre surge del hecho de que los pingüinos parecen vestir un esmoquin (en inglés es tuxedo, abreviado tux).

- La segunda es que las letras que componen Tux provienen de las palabras Torvald's Unix.

