**METODOLOGÍAS ÁGILES**

SCRUM – *Gestión ágil* del desarrollo de un **producto** de software

Si va unido a *desarrollo ágil,* mucho mejor.

**PASOS:**

1 – Describe utilizando tarjetas las *personas (roles)* a las que va dirigido el producto. Ponles nombre, apellidos, cara, a qué se dedican, qué aficiones tienen, si tienen familia... Las tarjetas han de estar visibles para el equipo de desarrollo.

2 – De quién, para qué y cómo. Escribe “historias de usuario”. Luego realiza pruebas de aceptación (validación con potenciales usuarios reales, supongo).

3 – Reunir un equipo de desarrolladores técnicamente cualificado, entre 3 y 10, que sepan de todo, utilicen el *desarrollo ágil* y se lleven bien. (seguir)

4 – MVP (Mínimo Producto Viable). Hay que ir a lo sencillo. La idea de “terminado” es presentar al usuario un producto que ya pueda utilizar.

5 – Sprints

6 – Daily meetings. Revisar cada día el panel de Scrum, con todos los desarrolladores, todas las tarjetas asignadas. No más de diez minutos.

7 – Validación del trabajo.

8 – Mejora contínua

GLOSARIO DE TÉRMINOS Y CONCEPTOS

gestión ágil:

desarrollo ágil:

elevator pitch: un resumen que explique tu proyecto a un posible inversor durante un trayecto en ascensor ;P

MVP: PMV – Producto Mínimo Viable

sprint:

planning poker:

COSAS SOBRE LAS QUE HAY QUE INFORMARSE

* Desarrollo ágil
* Integración continua
* Agile
* Kanboard