DESPLIEGUE DE UN MODELO DE CLASIFICACIÓN E IMÁGENES EN AKS

FIRST STEP: SET UP ENVIROMENT

I used a vagrant virtual machine that runs Ubuntu 22.04

```
Dockerfile
# -- mode: ruby --
# vi: set ft=ruby :
Vagrant.configure("2") do |config|
  config.vm.synced_folder ".",
"/home/vagrant/shared", type: "virtualbox"
  if Vagrant.has_plugin? "vagrant-vbguest"
    config.vbguest.no_install = true
    config.vbguest.auto_update = false
    config.vbguest.no_remote = true
  end
  config.vm.define :clienteUbuntu do |clienteUbuntu|
    clienteUbuntu.vm.box = "bento/ubuntu-22.04"
    clienteUbuntu.vm.network :private_network, ip: "192.168.100.2"
    clienteUbuntu.vm.hostname = "clienteUbuntu"
  end
  config.vm.define :servidorUbuntu do |servidorUbuntu|
    servidorUbuntu.vm.box = "bento/ubuntu-22.04"
    servidorUbuntu.vm.network :private_network, ip: "192.168.100.3"
    servidorUbuntu.vm.hostname = "servidorUbuntu"
    servidorUbuntu.vm.provision "shell", path: "script.sh"
```

servidorUbuntu.vm.provider "virtualbox" do |v|

```
v.cpus = 2
    v.memory = 4072
    end
    end
end
```

You must install

INSTALL DOCKER

```
for pkg in docker.io docker-doc docker-compose docker-compose-v2
podman-docker containerd runc; do sudo apt-get remove $pkg; done
sudo apt-get update
sudo apt-get install ca-certificates curl
sudo install -m 0755 -d /etc/apt/keyrings
sudo curl -fsSL https://download.docker.com/linux/ubuntu/gpg -o
/etc/apt/keyrings/docker.asc
sudo chmod a+r /etc/apt/keyrings/docker.asc
echo \
  "deb [arch=$(dpkg --print-architecture) signed-
by=/etc/apt/keyrings/docker.asc]
https://download.docker.com/linux/ubuntu \
  $(. /etc/os-release && echo "$VERSION_CODENAME") stable" | \
  sudo tee /etc/apt/sources.list.d/docker.list > /dev/null
sudo apt-get update
sudo apt-get install docker-ce docker-ce-cli containerd.io docker-
buildx-plugin docker-compose-plugin
sudo docker info | more
```

INSTALL AZURE CLI

```
sudo apt-get update
sudo apt-get install ca-certificates curl apt-transport-https lsb-
release gnupg
curl -sL https://packages.microsoft.com/keys/microsoft.asc | \
```

```
gpg --dearmor | \
   sudo tee /etc/apt/trusted.gpg.d/microsoft.gpg > /dev/null
AZ_REPO=$(lsb_release -cs)
echo "deb [arch=amd64] https://packages.microsoft.com/repos/azure-cli/ $AZ_REPO main" | \
   sudo tee /etc/apt/sources.list.d/azure-cli.list
sudo apt-get update
sudo apt-get install azure-cli
az version
```

INSTALL KUBECTL

```
curl -L0 https://dl.k8s.io/release/$(curl -L -s
https://dl.k8s.io/release/stable.txt)/bin/linux/amd64/kubectl
sudo install -o root -g root -m 0755 kubectl /usr/local/bin/kubectl
kubectl version --client
```

SECOND STEP: BUILD DOCKER IMAGE

Paso 1: Preparar la Aplicación

1. **Desarrolla tu Aplicación**: Asegúrate de que tu aplicación de clasificación de imágenes esté desarrollada y probada localmente. Por simplicidad, asumiremos que utilizas Python y algún framework de aprendizaje automático como TensorFlow o PyTorch.

App.py

```
from gluoncv.model_zoo import get_model
import matplotlib.pyplot as plt
from mxnet import gluon, nd, image
from mxnet.gluon.data.vision import transforms
from gluoncv import utils
from PIL import Image
import io
import flask
app = flask.Flask(__name___)
```

```
@app.route("/predict", methods=["POST"])
def predict():
    if flask.request.method == "POST":
        if flask.request.files.get("img"):
Image.open(io.BytesIO(flask.request.files["img"].read()))
            transform_fn = transforms.Compose([
            transforms.Resize(32),
            transforms.CenterCrop(32),
            transforms.ToTensor(),
            transforms.Normalize([0.4914, 0.4822, 0.4465], [0.2023,
0.1994, 0.2010])])
            img = transform_fn(nd.array(img))
            net = get_model('cifar_resnet20_v1', classes=10,
pretrained=True)
            class_names = ['airplane', 'automobile', 'bird', 'cat',
'deer',
                       'dog', 'frog', 'horse', 'ship', 'truck']
            ind = nd.argmax(pred, axis=1).astype('int')
            prediction = ('The input picture is classified as [%s],
with probability %.3f.'%
                                    (class_names[ind.asscalar()],
nd.softmax(pred)[0][ind].asscalar()))
    return prediction
if __name__ == '__main__':
    app.run(host='0.0.0.0')
```

2. **Crear un Dockerfile**: Necesitas contenerizar tu aplicación para desplegarla en AKS. Crea un **Dockerfile** en la raíz de tu proyecto. Aquí hay un ejemplo básico para una aplicación Python:

Dockerfile

```
FROM python:3.8-slim
WORKDIR /app
COPY requirements.txt requirements.txt
RUN pip install -r requirements.txt
COPY . .
CMD ["python", "app.py"]
```

Asegúrate de ajustar este **Dockerfile** según las necesidades específicas de tu aplicación. En el mismo directorio donde esta el dockerfile asegúrate de crear los archivos requirements.txt y app.py

```
Requirements.txt
flask
gluoncv
matplotlib
mxnet
requests
Pillow
```

Paso 2: Construir y Publicar la Imagen Docker

 Construye la Imagen Docker: Utiliza el comando docker build para construir tu imagen Docker. Esto puede tomar tiempo dependiendo de los recursos que le hayas asignado a tu maquina virtual, entre mas ram asignada el proceso será mas rapido

docker build -t myimageclassifier:v1 .

4. **Sube la Imagen a Azure Container Registry (ACR)**: Primero, crea un Azure Container Registry desde el portal de Azure o utilizando Azure CLI. Luego, autentica Docker con ACR y sube tu imagen.

```
az acr login --name MyRegistry docker tag myimageclassifier:v1
myregistry.azurecr.io/myimageclassifier:v1 docker push
myregistry.azurecr.io/myimageclassifier:v1
```

Alternativa: Una vez construida la imagen puedes utilizar los siguientes comandos, asegúrate de cambiar los nombres.

```
az login
az acr create --resource-group myResourceGroup --name myRegistryName
--sku Basic
az acr login --name myRegistryName
az acr list --resource-group pruebalunes --query
"[].{acrLoginServer:loginServer}" --output table
docker tag localImageName:tag
myRegistryName.azurecr.io/localImageName:tag
docker push myRegistryName.azurecr.io/localImageName:tag
```

5. **Configura kubectl para Usar tu Clúster AKS**: Obtén las credenciales para tu clúster AKS y configura **kubectl** para usarlas.

az aks get-credentials --resource-group MyResourceGroup --name
MyAKSCluster

Paso 4: Desplegar la Aplicación en AKS

7. Crea un Archivo de Despliegue para Kubernetes: Crea un archivo deployment.yaml que defina tu despliegue y servicio en Kubernetes

```
apiVersion: apps/v1
kind: Deployment
metadata:
   name: kubermatic-dl-deployment
spec:
   selector:
    matchLabels:
       app: kubermatic-dl
   replicas: 3
   template:
       metadata:
       labels:
       app: kubermatic-dl
```

```
spec:
```

containers:

- name: kubermatic-dl

image: kubermatic00/kubermatic-dl:latest

imagePullPolicy: Always

ports:

- containerPort: 8080.

8. **Despliega tu Aplicación**: Utiliza **kubectl** para aplicar tu archivo de despliegue en AKS.

kubectl apply -f deployment.yaml

9. To expose your deployment to the outside world, you need a service object that will create an externally reachable IP for your container:

```
kubectl expose deployment kubermatic-dl-deployment --
type=LoadBalancer --port 80 --target-port 5000
```

10. **Accede a tu Aplicación**: Una vez que el servicio esté activo, obtén la IP pública de tu servicio y accede a tu aplicación de clasificación de imágenes.

kubectl get service kubermatic-dl

```
rant@servidorUbuntu:~$ kubectl get service
                                          CLUSTER-IP
                                                        EXTERNAL-IP
                                                                          PORT(S)
                                                                                         AGE
kubermatic-dl-deployment
                           LoadBalancer
                                          10.0.25.191
                                                        172.214.63.244
                                                                          80:32336/TCP
                                                                                         25m
                           ClusterIP
                                          10.0.0.1
                                                                          443/TCP
kubernetes
                                                        <none>
                                                                                         82m
```

To check the cluster information use

kubectl cluster-info

vagrant@servidorUbuntu:~\$ kubectl cluster-info
Kubernetes control plane is running at https://primero-dns-598fmjvh.hcp.eastus.azmk8s.io:443
CoreDNS is running at https://primero-dns-598fmjvh.hcp.eastus.azmk8s.io:443/api/v1/namespaces/kube-system/services/kube-dns:dns/proxy
Metrics-server is running at https://primero-dns-598fmjvh.hcp.eastus.azmk8s.io:443/api/v1/namespaces/kube-system/services/https:metrics-server:/proxy

To further debug and diagnose cluster problems, use 'kubectl cluster-info dump'.

THIRD STEP: TEST YOUR APPLICATION

Use postman to send requests to your API

Go to postman: https://www.postman.com/

Asegúrate de utilizar tu dirección IP externa del clúster. En mi caso es 172.214.63.244

El campo key debe ser siempre "img"

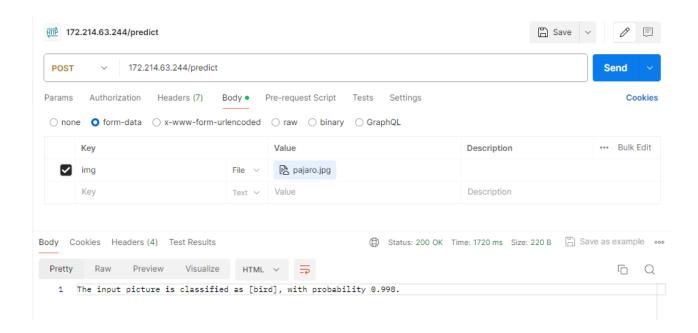


Imagen enviada al modelo



SECOND CHALLENGE

I created a simple webpage that shows my CV, to do that I followed the following steps.

Create your app: It could be static or dynamic, it can be build for example in HTML/CSS, JavaScript, React, Angular, Flask, Django, etc.

Contenedoriza tu Aplicación: Crea un Dockerfile en la raíz de tu proyecto. Aquí hay un ejemplo básico para una aplicación estática HTML/CSS el cual use

Dockerfile

```
# Usa una imagen base de nginx para servir contenido estático
FROM nginx:alpine
# Copia los archivos estáticos al directorio de nginx
COPY ./static /usr/share/nginx/html
# Expone el puerto 80
EXPOSE 80
```

Organiza tu estructura de directorios

```
vagrant@servidorUbuntu:~/pagina$ tree

Dockerfile
static
css
images
background.jpg
index.html

directories, 4 files
vagrant@servidorUbuntu:~/pagina$
```

Construye la Imagen Docker: En la terminal, navega al directorio de tu proyecto y ejecuta el comando para construir tu imagen Docker:

```
docker build -t mihojadevida:v1 .
```

Prueba Localmente: Usa la IP de tu maquina local, en este caso es 192.168.100.3 (localhost)

```
docker run -d -p 8080:80 mihojadevida:v1
```

Navega a http://localhost:8080 para ver tu aplicación en acción.

Sube la imagen que creaste a tu repositorio de Docker hub

```
docker login
docker tag <nombre_imagen_local>:<tag>
<tu_usuario_dockerhub>/<nombre_repositorio_dockerhub>:<tag>
docker push
<tu_usuario_dockerhub>/<nombre_repositorio_dockerhub>:<tag>
```

```
vagrant@servidorUbuntu:~$ docker tag mihojadevida:v1 mikepa22/mihojadevida:v1
vagrant@servidorUbuntu:~$ docker push mikepa22/mihojadevida:v1
The push refers to repository [docker.io/mikepa22/mihojadevida]
7c026ab24487: Pushed
667a247707f0: Mounted from library/nginx
d8527026595f: Mounted from library/nginx
2593b08e5428: Mounted from library/nginx
9909978d630d: Mounted from library/nginx
c5140fc719dd: Mounted from library/nginx
1337f8f0c641: Mounted from library/nginx
718db50a47c0: Mounted from library/nginx
aedc3bda2944: Mounted from library/nginx
v1: digest: sha256:08dcd1d2586664becf9e722db1f094d46fb44855a15ccfb012a6fcb33095d51b size: 2199
```

Obtén las Credenciales de AKS para kubectl: Se debe tener un clúster creado y desplegado en AKS

az aks get-credentials --resource-group MiGrupoDeRecursos --name miClusterAKS

CUIDADO! Cuando en la misma cuenta se han creado varios clústeres, es importante asegurarse que el kubectl este apuntado al clúster indicado. Puedes hacer la verificación siguiendo estos comandos.

Primero, asegúrate de que estás correctamente conectado a tu clúster de AKS y que kubectl está configurado para comunicarse con él. Puedes hacerlo con el siguiente comando, que te mostrará los clusters a los que kubectl puede conectarse:

kubectl config get-contexts

Y luego asegúrate de que estás usando el contexto correcto para tu clúster de AKS con:

kubectl config use-context <nombre_de_tu_contexto>

Reemplaza <nombre de tu contexto> con el nombre del contexto de tu clúster de AKS.

Este comando configura kubectl para usar las credenciales de tu nuevo cluster AKS, permitiéndote gestionarlo. La opción --overwrite-existing asegura que cualquier configuración previa de kubectl para otros clusters sea reemplazada o actualizada.

```
az aks get-credentials --resource-group <grupo_de_recursos_nuevo> --
name <nombre_del_nuevo_cluster> --overwrite-existing
```

Verificar el Contexto Actual de kubectl

kubectl config current-context

Si todo esta correcto puedes desplegar la aplicación en tu clúster habiendo creado el archivo .yaml . Nótese que en el archivo de ejemplo, en la sección de imagen, se utiliza la imagen que se subió al repositorio de DockerHUB.

kubectl apply -f deployment.yaml

deploymentcv.yaml

```
apiVersion: apps/v1
kind: Deployment
metadata:
 name: mihojadevida-deployment
spec:
 replicas: 2
 selector:
  matchLabels:
   app: mihojadevida
 template:
  metadata:
   labels:
    app: mihojadevida
  spec:
   containers:
   - name: mihojadevida
    image: mikepa22/mihojadevida:v1
    ports:
    - containerPort: 80
```

apiVersion: v1

kind: Service

metadata:

name: mihojadevida-service

spec:

type: LoadBalancer

ports:

- port: 80

selector:

app: mihojadevida

Despliega tu Aplicación en AKS:

kubectl apply -f deployment.yaml

Accede a tu Aplicación: Después de algunos minutos, el servicio debería obtener una dirección IP pública. Encuentra esta dirección con:

kubectl get service

Usa la dirección IP mostrada para acceder a tu hoja de vida desde cualquier navegador.

```
service/mihojadevida-service created
/agrant@servidorUbuntu:~$ kubectl get svc
NAME
                                      CLUSTER-IP
                                                    EXTERNAL-IP
                                                                   PORT(S)
                                                                                   AGE
kubernetes
                       ClusterIP
                                      10.0.0.1
                                                                   443/TCP
                                                                                   98m
                                                    <none>
mihojadevida-service
                       LoadBalancer
                                      10.0.119.45
                                                    57.151.8.104
                                                                   80:32009/TCP
                                                                                   30s
/agrant@servidorUbuntu:~$
```

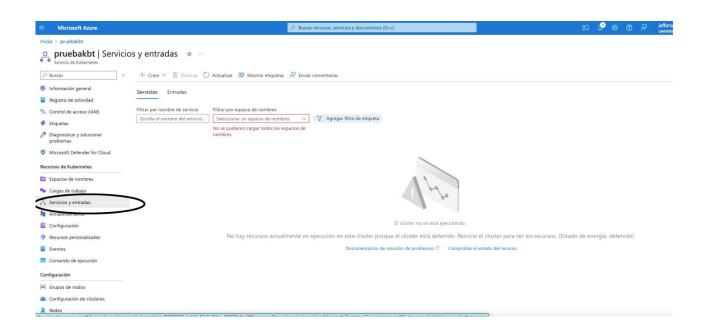
Verifica el estado de tus pods: Si están en estado running todo esta bien

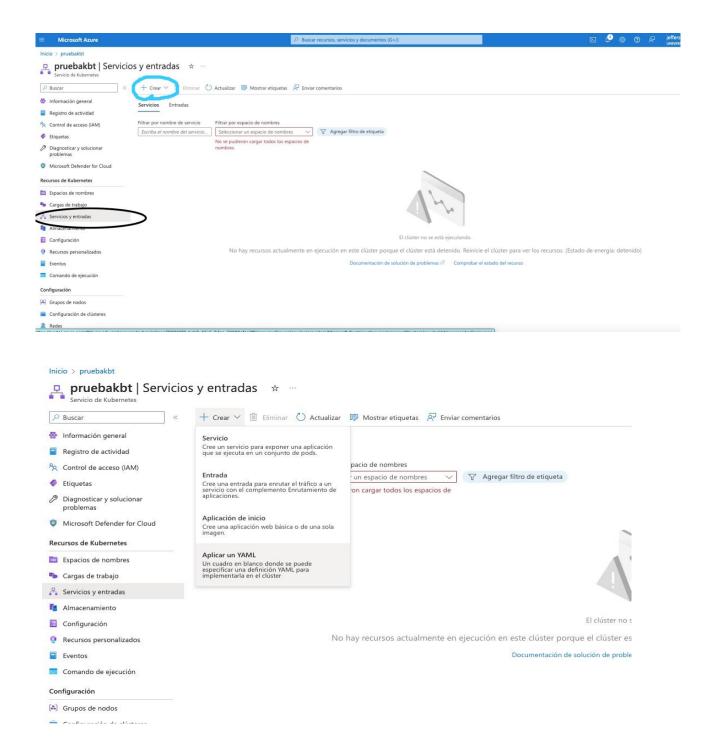
```
/agrant@servidorUbuntu:~$ kubectl get pods
NAME
                                            READY
                                                     STATUS
                                                               RESTARTS
                                                                           AGE
                                            1/1
mihojadevida-deployment-66cbcdbb86-gnbck
                                                     Running
                                                                           173m
                                                               0
mihojadevida-deployment-66cbcdbb86-rbj2h
                                            1/1
                                                     Running
                                                                           173m
agrant@servidorUbuntu:~$
```



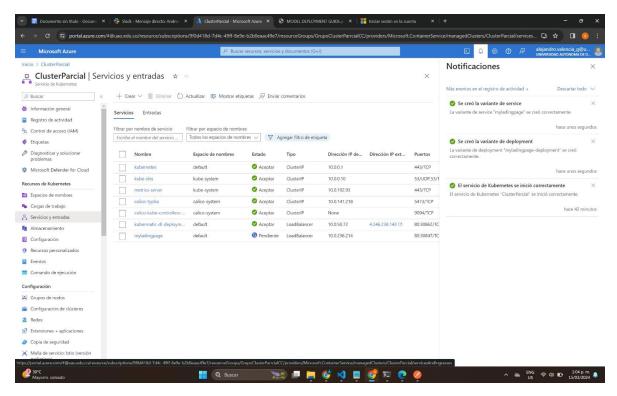
Para subir dos servicios en el mismo clúster sigue los siguientes pasos.

Primero ingresa a tu cluster de kuberetes.





En el cuadro en blanco deberás pegar tu archivo de despliegue . yaml. Luego darás clic en ejecutar. El despliegue puede tardar hasta 5 minutos



Transcurridos algunos minutos el estado del servicio pasara a READY y ya podrás usar la IP externa para acceder a tu servicio desde el navegador