# MIGUEL ANGEL SANTIAGO

INGENIERÍA EN ENTORNOS VIRTUALES Y NEGOCIOS DIGITALES



56 11 4949 15



miguelsanti1611@gmail.com



Fracc. Lomas de Iturbe Tula de Allende, HGO

Soy una persona creativa y apasionada por la tecnología, siempre en busca de nuevas oportunidades para innovar y aprender. Me interesa el desarrollo de videojuegos, la realidad virtual y aumentada, así como la programación y el diseño digital. Disfruto enfrentar desafíos tecnológicos y trabajar en proyectos que combinen creatividad y funcionalidad. Mi objetivo es seguir creciendo profesionalmente y contribuir al desarrollo de soluciones digitales que impacten de manera positiva.

# **EDUCACIÓN**

Ingeniería en Entornos Virtuales y Negocios Digitales Universidad Tecnológica Tula-Tepeji (Actualmente cursando el octavo grado)

## **HABILIDADES**

- Desarrollo de videojuegos (2D, 3D, VR, AR con Unity)
- Programación (HTML, JavaScript, Bases de datos)
- Diseño digital (Modelado 3D, animación, Photoshop, Illustrator)
- Software de oficina (Office básico)
- Inglés (Nivel A2)

### **EXPERIENCIA LABORAL**

#### **Proyectos Destacados**

- Simulador de Prácticas de Química Ambiental
- Desarrollo de un simulador académico para una universidad, enfocado en la filtración de agua y la gestión de granjas de bacterias.
- Aplicación Interactiva para Restaurante utilizando tecnologías como ARKit y ARCore
- Diseño y desarrollo de una aplicación móvil para mejorar la experiencia del cliente, permitiéndole interactuar con la selección de ingredientes de un platillo mientras esperaba su orden.
- Creación de aplicación para un recorrido virtual de un museo con escaneo de imágenes donde se visualizan modelos en 3D y Animaciones