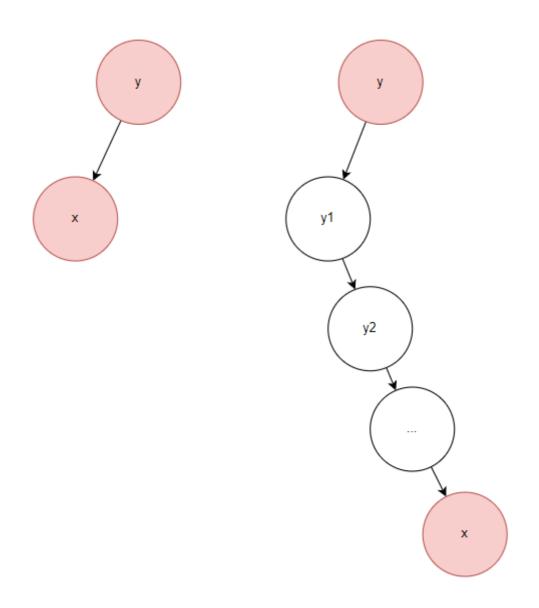
# 郑源泽19307130077hw6

# 12.2-6

证明:由于x没有右子树,故y和x的相对位置只有如图所示的几种情况:



其中,第二种情况白色的中间节点可以有任意个,但是不能向左拐,否则y就不满足是最低的条件。 我们寻找小于y的最大元素:小于y的元素可能在y的祖先(当y是右子节点时),也可能在y的左子树 但是祖先的情况肯定祖先节点会小于y的左子树(二叉搜索树性质)

这样看来,从y向x走,第一种情况由于没有右子树,明显x是小于y的最大的元素 第二种情况同理,向左走之后找最大的元素,就是y。

于是: x是小于y的最大的元素得证 反之: y是x的后继successor得证

## **PARENT**

```
PARENTS(T, x)
    //返回树T中x的亲属节点
   //利用节点的后继信息
   if x == T.root
   return x
   y = TREE-MAXIMUM(x).succ
 7
    if y == NIL
 8
      y = T.root
9
    else if y.left == x
10
      return y
11
       y = y.left
12
   while y.right != x
13
   y = y.right
14
    return y
15
16
17
```

#### **SEARCH**

和书中的一样

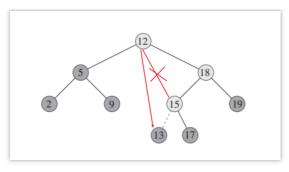
```
TREE-SEARCH(x, k)
```

```
1     if x == NIL or k == x.key
2         return x
3     if k < x.key
4         return TREE-SEARCH(x.left, k)</pre>
```

5 **else return** TREE-SEARCH(x.right, k)

#### **INSERT**

```
INSERT(T, x)
   //插入x会影响上层的某个
3 // 以x的后继为后继的节点的后继
4 //插入的肯定是叶子节点
   y = NIL
x = T.root
6
    pred = NIL
8
    while x != NIL
9
        y = x
        if z.key < x.key</pre>
10
11
           x = x.left
12
        else
13
            pred = x
14
           x = x.right
15
    if y == NIL
        T.root = z
16
17
        z.succ = NIL
    elseif z.key < y.key
18
19
       y.left = z
20
        z.succ = y
21
        if pred != NIL
           pred.succ = z
22
23
24
       y.right = z
25
        z.succ = y.succ
        y.succ = z
26
```



### **DELETE**

首先重写TRANSPLANT(T, u, v)

transplant不涉及更改节点的succ属性

```
1  TRANSPLANT(T, u, v)
2     p = PARENT(T, u)
3     if p == NIL
4         T.root = v
5     else if u == p.left
6         p.left = v
7     else
8         p.right = v
```

delete的过程和原文基本一致,只是会影响之前以z为succ的节点的属性

我们需要预先将z的前驱更改为z的后继

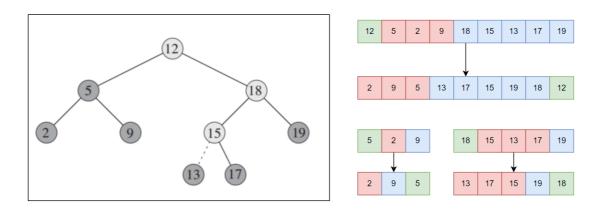
```
1 DELETE(T, z)
    // pred = TREE-MINIMUM(T.root)
2
   // while pred.succ != z
    //
            pred = pred.succ
4
 5
    // pred.succ = z.succ
    // 更正,不满足要求O(h)
6
7
        pred = TREE-PREDECESSOR(T, z)
8
        pred.succ = z.succ
        if z.left == NIL
9
           TRANSPLANT(T, z, z.right)
10
11
       else if z.right == NIL
12
           TRANSPLANT(T, z, z.left)
13
        else
14
            y = TREE-MIMIMUM(z.right)
15
           if PARENT(T, y) != z
               TRANSPLANT(T, y, y.right)
16
17
                y.right = z.right
18
            TRANSPLANT(T, z, y)
19
            y.left = z.left
```

```
TREE-PREDECESSOR(T, z)
1
 2
        if x.left != NIL
 3
             return TREE-MAXIMUM(x.left)
 4
        y = T.root
 5
        pred = NIL
        while y != NIL
 6
 7
            if y.key == x.key
 8
                 break
 9
             if y.key < x.key</pre>
10
                 pred = y
11
                 y = y.right
12
             else
13
                 y = y.left
14
        return pred
```

Without a binary search tree, is it possible to give the result of the post-order tree-walk if both pre-order and in-order tree walk results are given? Justify your answer.

#### 中序遍历结果没什么用,就是一个简单的递增顺序

#### 从先序遍历得到后序遍历



如图所示, 先序可以把后面的分为两隔子树: 小于根(绿色)的就是左子树(红色), 大于的就是右子树(蓝色)

根放在最后, 递归解决左右子树问题

#### 伪代码如下

```
let B[0...n] be a new array //全局变量
2
        fill B with 0
    int index = n
 3
                               //全局变量
    Solution(A, star, end)
4
 5
        if start == end
6
            B[index] = A[start]
7
            index--
8
            return
9
        B[index] = A[start]
10
        index--
11
        //遍历判断大小得到四个索引
        easily find the index left-start, left-end, right-start, right-end
12
13
        //先填右子树,再填左子树
14
        Solution(A, right-start, right-end)
        Solution(A, left-start, left-end)
15
```