*Open drawer*

### Opdrachtnemers

|  |  |
| --- | --- |
| Naam, Studentnummer, Klas | Mike ten Klooster, 226751, DEV4 |

|  |  |
| --- | --- |
| Cohort | 2016-2017, DEV4 |
| Crebonummer | **25187** |
| Opleiding naam | **Applicatie- en mediaontwikkelaar** |
| Onderwijsinstelling | **Friesland College, Heerenveen** |

### Document

|  |  |
| --- | --- |
| Datum publicatie | 02-09-2020 |
| Documentversie | **1.0** |

# Inhoudsopgave

[1. Inhoudsopgave 2](#_Toc50018657)

[2. Wat is mad voor mij? 3](#_Toc50018658)

[3. wat kan je met MAD? 3](#_Toc50018659)

[4. Welke Applicaties heb ik gemaakt 4](#_Toc50018660)

[4.1 Flashlight 4](#_Toc50018661)

[4.2 Clicker Game 5](#_Toc50018662)

[4.3 Calculator 6](#_Toc50018663)

[4.4 Notebook 8](#_Toc50018664)

[5. Welke methodieken heb ik geleerd 9](#_Toc50018665)

[5.1 Java 9](#_Toc50018666)

[6. Project specificaties 10](#_Toc50018667)

[6.1 Inleiding 10](#_Toc50018668)

[6.2 Samenvatting 10](#_Toc50018669)

[6.3 Link 10](#_Toc50018670)

[6.4 Software 11](#_Toc50018671)

[6.5 Eisen 11](#_Toc50018672)

[7. Schetsen 12](#_Toc50018673)

[8. Gebruikte documenten en Bronnen 13](#_Toc50018674)

MAD staat voor, Mobile Application Development.

# Wat is mad voor mij?

Front-end is de uitstraling van de pagina, hoe die eruit ziet, hoe soepel de pagina verloopt naar andere pagina’s en dat de pagina’s dynamisch zijn en er dus zo goed uit zien op zoveel mogelijk formaten.

# wat kan je met MAD?

Voor dit keuzedeel kende ik alleen maar Bootstrap en had ik gehoord van Angular en Ionic.

Maar dat is te weinig, ik heb me dus verdiept in de verschillende soorten front-end frameworks die er zijn. Ik heb verschillende sites vergeleken en gekeken welke in de meeste sites voorkwamen.

Uit het onderzoek kwamen een paar frameworks als meest gebruikt naar voren zoals Kube, Uikit en Ionic. Maar ik wou ook ondervinden waarom bijvoorbeeld ééntje slechter wordt beoordeeld, daarom besloot ik om ook één van de slechtere frameworks uit te proberen, dit werd Metro.

URL’s naar de front-end frameworks:

Kube: [http://kube7.imperavi.com](http://kube7.imperavi.com/index.php?section=get-started&name=quick-start)

UIkit: <https://getuikit.com/>

Ionic: <https://ionicframework.com/>

Metro: <https://metroui.org.ua/index.html>

# Welke Applicaties heb ik gemaakt

Uit het onderzoek dat ik heb gedaan bleek dat het ene front-end framework betere documentatie had dan de ander, ik besloot dus om één te behandelen met slechtere documentatie (Metro) en 3 met betere documentatie (Kube, UIkit, Ionic).

## Flashlight

Ik besloot te beginnen met Metro, aangezien de documentatie daarvan het kleinst / onduidelijkst was. Hierbij probeerde ik de site dynamisch te maken en dat alles in het midden gecentreerd was. Dit was niet gelukt aangezien Metro geen align element heeft, het heeft alleen een grid met columns. Wat inhoud dat je wel de column kan centreren maar niet de elementen die erin zitten.

## Clicker Game

Als tweede ging ik bezig met Kube hierbinnen wou ik een form maken en kijken hoe de pagina update op verschillende groottes, en of hij dynamisch blijft. Dit lukte vrij gemakkelijk aangezien het framework dynamische klassen levert.

## Calculator

Voor de derde ging ik met UIkit aan de slag, en kwam ik erachter dat UIkit een grote en duidelijke documentatie heeft, dus besloot ik om hier een kleine uitdaging van te maken en het zelfde te doen van wat niet was gelukt met Metro, dit lukte snel en vrij gemakkelijk en was er zelf positief van verrast.

Toen besloot ik dat ik de moeilijkheidsgraat omhoog zou gooien en het front-end te verbinden met een API (hier heb ik zelf een API voor gebouwd) en er ook een login aan vast te knopen. Na veel onderzoek is dat ook gelukt en ik was blij met het resultaat.

## Notebook

Als vierde ging ik aan de slag met Ionic, Ionic is groter en complexer dan de voorgaande frameworks en je kan er dus ook meer mee. Met deze insteek besloot ik om een Ionic project te maken die ook werkt met een API, als eerste heb ik er dus één programma gemaakt met de OMDB API en daarna één met mijn eigen API.

Na het vergelijken van de twee projecten was het overduidelijk dat ik niet een grote applicatie kon maken met mijn API wat tot de beslissing heeft geleid om mijn eindproject met de OMDB API te doen. Het enige nadeel van de OMDB API is dat er dubbele data in de database zit en dat er zo veel resultaten zijn dat je een specifieke query moet opgeven omdat je anders te veel resultaten terug krijgt.

# Welke methodieken heb ik geleerd

## Java

Binnen HTML / CSS heb ik geleerd de methodieken van de verschillende frameworks te gebruiken, hoe de opbouw van het document loopt en hoe de klassen van het framework worden stapelt om het gewenste resultaat te krijgen.

# Project specificaties

## Inleiding

Dit project is mijn Eindproject voor het keuzedeel Front-end development.

De doelgroep is alle leeftijdsklassen

## Samenvatting

Het project is het maken van een filmsite waar je een grote verscheidenheid hebt aan films, en waar je op basis van een titel een film kan vinden en de details ervan kan bekijken.

Op deze manier kan iedereen die op de site komt films browsen en informatie opdoen voor als ze de film willen kijken of niet.

## Link

|  |  |
| --- | --- |
| Github | <https://github.com/Miketenklooster/MAD> |
| Movie Radar site | [**https://miketenklooster.github.io**](https://miketenklooster.github.io) |

## Software

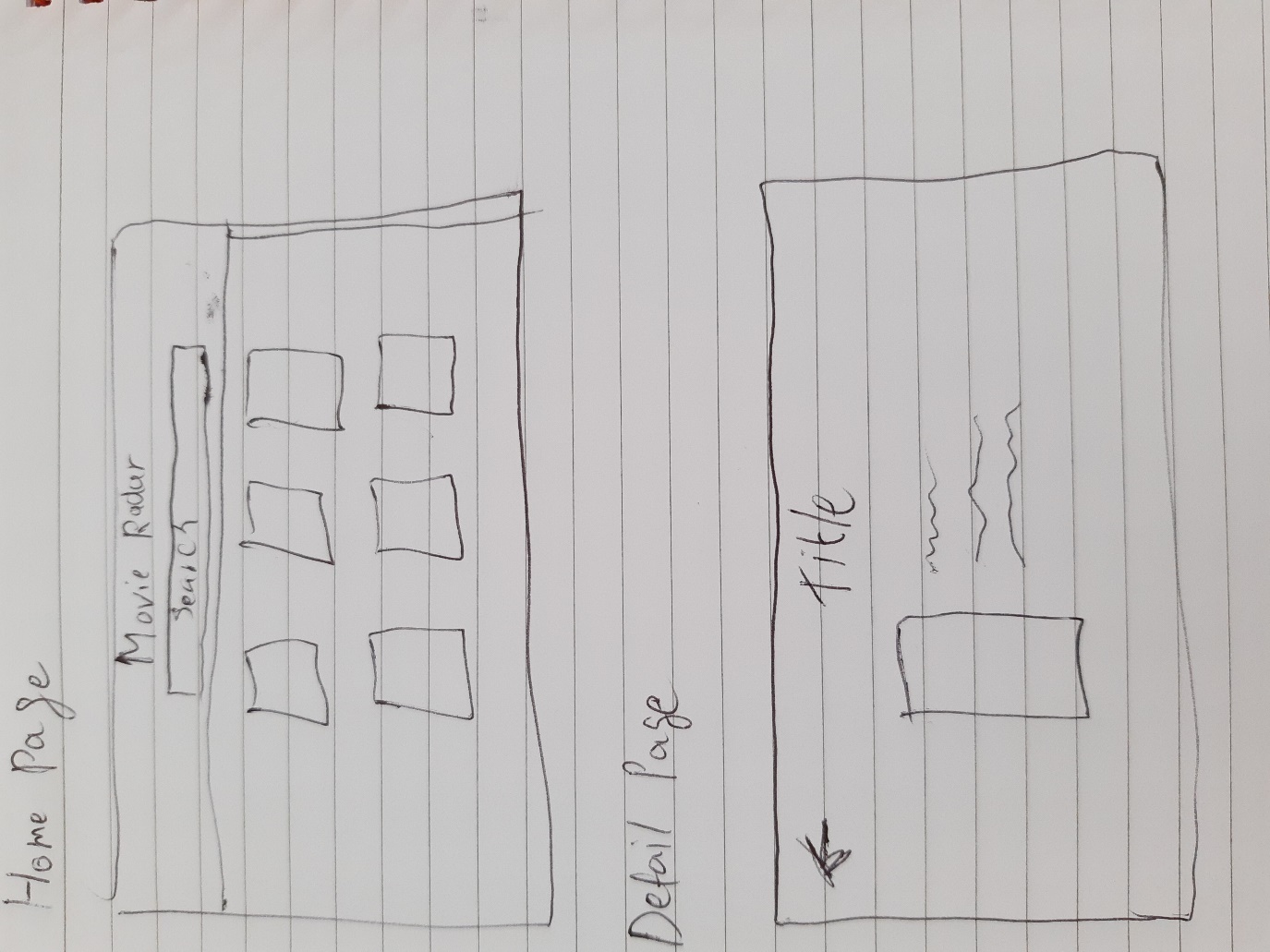
|  |  |
| --- | --- |
| Microsoft Teams | Chat applicatie die we gebruiken voor onderlinge communicatie. |
| Github | **Voor versie beheer, kan je iedereen zijn input bijhouden.** |
| Java 13 | **Java versie die ik ga gebruiken.** |
| Android Studio | **Code editor die ik ga gebruiken.** |
| Microsoft Word | **Voor het maken van documentatie.** |

## Eisen

1. Een Front-end Framework
2. Dynamisch op alle formaten
3. Het systeem bestaat uit:
   1. Hoofdpagina
   2. Detailpagina
4. SEO (Search Engine Optimalisation).

# Schetsen

1



3

4

3

2

1

4

b

a

2

Home pagina

1. Pagina titel
2. Searchbar
3. Resultaten
   1. Poster
   2. Titel
4. Scrollbar

Detail pagina

1. Terug naar vorige pagina
2. Pagina titel
3. Film poster
4. Film beschrijving

# Gebruikte documenten en Bronnen

Google translate: <https://www.google.com/search?client=firefox-b-d&q=google+translate>

W3Schools: <https://www.w3schools.com/>

Fetch: <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Fetch_API/Using_Fetch>

Feedback

* Collin Franckena
* Nick Glazenburg
* Timo Hogeveen