

Documentació de l'activitat ad6act9

I.- Introducció

En aquest document parlaré de les diferents complicacions i possibles errors que he fet a l'activitat ad6act9.

II.- Complicacions

La primera complicació gran que vaig tindre va ser respecte a com mostrar l'avio. Al principi pensava que no podia retallar soles el que necessitava de l'avio i vaig tindre que fer que soles s'utilitzara un tros de la imatge i que quan es moguera cap a altre costat s'agarrara un tros diferent de la imatge canviant la classe del avio.

- **Solució :** Per a solucionar-lo i fer que siga més senzill he tallat soles el que necessite de la imatge.

La segona complicació que vaig tindre també era respecte a com mostrar l'avio. Al principi vaig fer que es mostrara l'avio a través d'un «*background-image*», però al intentar modificar-lo desde el fitxer *.js* em donava problemes.

- **Solució:** Per a solucionar-lo he utilitzat una imatge dins del «*div*» de l'avio i he canviat la ruta de la imatge desde el fitxer *.js*

La tercera complicació va ser respecte al so del programa. El problema es que quan es mantenya una tecla per a anar cap a una direcció concreta, el so es reiniciava tot el rato fent que sonara molt mal.

- **Solució:** Per a solucionar-lo he fet que si detecta que ja està sonant el àudio de l'avio no el torne a reproduir.

Per últim un error que no he pogut solucionar es respecte a les fletxes del menú modal. Per a utilitzar exactament eixes fletxes es té que pagar i per això he utilitzat les fletxes més paregudes gratuïtes.