

Content Research 94% Hang Fix

Datum: 2 november 2025

Status: Opgelost en gedeployed

Probleem

De Content Research tool hing vast op 94% en gaf een “network error”. Keywords werden wel gevonden (backend werkte), maar de frontend kreeg de resultaten niet binnen en de statusbar werd niet afgewerkt.

Symptomen:

- Backend genereerde wel content ideeën
- Frontend hing op 94%
- “network error” verscheen in de UI
- Resultaten werden niet getoond

Root Cause

De API probeerde **alle content ideeën** (50+ items met veel data per item) in één Server-Sent Event (SSE) te sturen. Dit veroorzaakte:

1. **SSE Payload Limit:** SSE events hebben een maximale grootte, en onze data was te groot
2. **Network Buffer Overflow:** De browser kon de grote SSE event niet correct verwerken
3. **Stream Interruption:** De verbinding werd vroegtijdig verbroken

Oplossing

Backend Changes (/api/client/content-research/route.ts)

VOOR:

```
// Stuurde alle data via SSE (TE GR0OT!)
sendData({
  type: 'complete',
  success: true,
  plan: contentPlan,           // ✗ Grote object
  articleIdeas: articleIdeasData, // ✗ Array van 50+ items
  message: '...',
});
```

NA:

```
// Stuurt alleen een completion signal (KLEIN!)
sendData({
  type: 'complete',
  success: true,
  totalIdeas: contentPlan.summary.totalIdeas, // ✓ Alleen getal
  message: '...',
  // ✓ Geen grote data - frontend haalt dit uit database
});
```

Frontend Changes (/client-portal/content-research/page.tsx)

VOOR:

```
// Probeerde data uit SSE response te gebruiken (ONBETROUWBAAR!)
setArticleIdeas(data.articleIdeas || []);
```

NA:

```
// Haalt altijd data uit database (BETROUWBAAR!)
if (selectedProject) {
  setTimeout(() => {
    loadContentPlan(selectedProject.id); // ✓ Vanuit database
    alert(`✓ ${data.message}`);
  }, 1000);
}
```

Verbeterde Error Handling

```
} catch (error: any) {
  if (error.message?.includes('network')) {
    alert('Network fout. De research is mogelijk wel voltooid. Ververs de pagina.');
    // ✓ Probeer automatisch te herladen
    if (selectedProject) {
      setTimeout(() => {
        loadContentPlan(selectedProject.id);
      }, 2000);
    }
  }
}
```

Benefits

Betrouwbaarheid

- ✓ **Geen SSE payload limits meer:** Alleen kleine progress updates via SSE
- ✓ **Database als source of truth:** Data wordt altijd vanuit database geladen
- ✓ **Betere error recovery:** Automatische reload bij network problemen

Performance

- ✓ **Snellere completion:** Geen grote data payloads meer via network
- ✓ **Minder memory gebruik:** Browser hoeft geen grote SSE events te bufferen

User Experience

- **✓ Duidelijke feedback:** Gebruiker ziet wat er gebeurt
- **✓ Automatische recovery:** Bij problemen probeert systeem automatisch te herladen
- **✓ Betere foutmeldingen:** Gebruiker weet precies wat er mis ging

Technische Details

SSE Message Flow

VOOR (FOUT):

1. Frontend: POST /api/client/content-research
2. Backend: [SSE] 0% - **Start...**
3. Backend: [SSE] 20% - Website analyseren...
4. Backend: [SSE] 80% - Content genereren...
5. Backend: [SSE] 94% - Laatste checks...
6. Backend: [SSE] 100% + ALLE **DATA** (50+ ideeën) **☒ TE GROOT!**
└> Network Error! Stream interrupted!

NA (CORRECT):

1. Frontend: POST /api/client/content-research
2. Backend: [SSE] 0% - Start...
3. Backend: [SSE] 20% - Website analyseren...
4. Backend: [SSE] 80% - Content genereren...
5. Backend: [SSE] 94% - Laatste checks...
6. Backend: [Database] Content ideeën opslaan **✓**
7. Backend: [SSE] 100% + Completion **signal** (KLEIN!) **✓**
8. Frontend: Reload data from database **✓**

Database Flow

```
// 1. Backend slaat data op in database
await Promise.all(
  articleIdeasData.map(ideaData =>
    prisma.articleIdea.upsert({
      where: { clientId_slug: { clientId, slug } },
      update: { /* update bestaande */ },
      create: ideaData,
    })
  )
);

// 2. Backend stuurt alleen completion signal
sendData({
  type: 'complete',
  totalIdeas: contentPlan.summary.totalIdeas,
});

// 3. Frontend haalt data uit database
setTimeout(() => {
  loadContentPlan(selectedProject.id);
}, 1000);
```

Testing

Scenario 1: Normal Flow

- Start research
- Progress 0% → 100%
- Data wordt opgeslagen in database
- Frontend laadt data uit database
- Resultaten worden getoond

Scenario 2: Network Error

- Start research
- Progress 0% 94%
- Network error tijdens SSE
- Automatische reload poging
- Data uit database wordt geladen (als opgeslagen)
- Gebruiker ziet resultaten

Scenario 3: Timeout

- Start research
- Request timeout na 10 minuten
- Automatische reload poging
- Data uit database wordt geladen (als opgeslagen)

Code References

Backend

- **File:** /nextjs_space/app/api/client-research/route.ts
- **Lines:** 271-294 (SSE completion logic)
- **Key Change:** Removed large data from SSE, added completion signal only

Frontend

- **File:** /nextjs_space/app/client-portal/content-research/page.tsx
- **Lines:** 316-340 (SSE completion handling)
- **Lines:** 370-401 (Error handling)
- **Key Change:** Always reload from database, added auto-recovery

Deployment

```
# Build
cd /home/ubuntu/writgo_planning_app/nextjs_space
yarn build

# Deploy
build_and_save_nextjs_project_checkpoint
```

Live URL: <https://writgoai.nl/client-portal/content-research>

Monitoring

Monitor deze metrics:

- **Completion rate:** % van research requests die succesvol afronden
- **Error rate:** Aantal network errors / totaal requests
- **Average completion time:** Tijd tot resultaten zichtbaar zijn
- **Database writes:** Alle ideeën correct opgeslagen?

Conclusie

Het probleem is volledig opgelost door:

1. **SSE alleen voor progress:** Kleine updates, geen grote data
2. **Database als source of truth:** Betrouwbare data opslag en retrieval
3. **Betere error handling:** Automatische recovery bij problemen

De tool is nu veel betrouwbaarder en kan grote hoeveelheden content ideeën (50+) zonder problemen verwerken.