



TUGAS & EVALUASI

Soal Tugas & Evaluasi

1. Sebutkan dan jelaskan secara rinci ke empat struktur utama paradigma pemrograman OOP!

Jawaban

- A. Class adalah prototype atau blueprint yang mendefinisikan atribut dan method pada sebuah object tertentu
- B. Object adalah bentuk nyata dari sebuah class yang dibuat. Object bisa mewakili benda nyata atau konsep abstrak dari suatu hal.
- C. Method adalah Sejenis Function yang didefinisikan dalam class untuk menggambarkan Tindakan atau perilaku Object.
- D. Atribut adalah variable yang menyimpan data atau informasi tentang object yang dibuat dari class tertentu

Source Code

Tulis kode program dikotak ini...

1 kotak dan 1 Penjelasan untuk 1 Class

Penjelasan

Tulis Penjelasan disini ...

Output

Masukan screenshot output disini



TUGAS & EVALUASI

Soal Tugas & Evaluasi

1. Berikan contoh perumpamaan antara class dan object di kehidupan nyata!

Jawaban

- Class di umpakan sebagai “Mobil” yang di definisikan sebagai Merk, Warna, Tindakan yang di lakukan dan Model.
- Object di di definisikan untuk mempresentasikan sebuah mobil dengan Merk, Warna, dan Model dari mobil tersebut

Source Code

Tulis kode program dikotak ini...

1 kotak dan 1 Penjelasan untuk 1 Class

Penjelasan

Tulis Penjelasan disini ...

Output

Masukan screenshot output disini



TUGAS & EVALUASI

Soal Tugas & Evaluasi

1. Implementasikan soal no 2 kedalam coding!

Jawaban

Ketik jawaban disini ...

Source Code

```
class Mobil {
    String merk;
    String model;
    String warna;

    public Mobil(String merk, String model, String warna) {
        this.merk = merk;
        this.model = model;
        this.warna = warna;
    }

    public void hidupkanMesin() {
        System.out.println(merk + " " + model + " mesin
dihidupkan.");
    }

    public void catMobil() {
        System.out.print(merk + " " + model + " dicat dengan
warna " + warna);
    }

    public void rem() {
        System.out.println(merk + " " + model + " sedang
mengerem.");
    }
}

public class Main {
```



TUGAS & EVALUASI

```
public static void main(String[] args) {  
    Mobil mobilku = new Mobil("Toyota", "Corolla", "Merah");  
  
    mobilku.hidupkanMesin();  
    mobilku.rem();  
    mobilku.catMobil();  
}  
}
```

Penjelasan

Tulis Penjelasan disini ...

Output

```
[Running] cd "c:\Users\agung\Pictures\Kuliah\Semester 3\C  
Toyota Corolla mesin dihidupkan.  
Toyota Corolla sedang mengerem.  
Toyota Corolla dicat dengan warna Merah  
[Done] exited with code=0 in 0.971 seconds
```



TUGAS & EVALUASI

Soal Tugas & Evaluasi

1. Apa itu polymorphism dan inheritance?

Jawaban

- Polymorphism : Kemampuan suatu objek untuk mengambil banyak bentuk. polymorphism memungkinkan objek dari kelas yang berbeda untuk merespons pesan yang sama dengan cara yang berbeda.
- Inheritance: memungkinkan class baru (subclass) mewarisi properti dan metode dari class yang sudah ada (superclass).

Source Code

Tulis kode program dikotak ini...

1 kotak dan 1 Penjelasan untuk 1 Class

Penjelasan

Tulis Penjelasan disini ...

Output

Masukan screenshot output disini