

1. Jelaskan apa yang dimaksud dengan Class, Attribute, dan Method berdasarkan pemahaman-mu!

Jawaban

- Class: Jadi class itu seperti rancangan atau susunan part yang akan di buat menjadi sebuah Object, gampangannya kalau kita mau buat motor pasti ada designnya mau seperti apa terus mau mesin yang bagaimana terus juga harganya berapa, warnanya juga
- Attribute: jadi attribute itu adalah Kumpulan data dari class itu tadi. Contoh warna motor Hitam garis Putih terus mesin 700cc terus Harganya 700jt
- Method: jadi memungkinkan objek untuk melakukan tugas-tugas tertentu. Contoh Motor berjalan dengan Cepat atau Motor melakukan pengereman

Source Code

Tulis kode program dikotak ini...

1 kotak dan 1 Penjelasan untuk 1 Class

Penjelasan

Tulis Penjelasan disini ...

Output



2. Jelaskan apa yang dimaksud dengan Constructor dan Object!

Jawaban

- Constructor adalah method khusus yang dipanggil secara otomatis ketika sebuah objek dibuat. Constructor biasanya digunakan untuk menginisialisasi atribut-atribut dalam class.
- Object adalah instance dari sebuah class. Objek adalah entitas nyata yang diciptakan berdasarkan blueprint dari class.

Source Code

Tulis kode program dikotak ini...

1 kotak dan 1 Penjelasan untuk 1 Class

Penjelasan

Tulis Penjelasan disini ...

Output

3. Buatlah class Buku yang memiliki atribut judul, penulis, dan tahunTerbit. Kemudian tampilkan data dengan static method tampilkanData()!

Jawaban

Ketik jawaban disini ...

Source Code

```
class buku{
    String judul;
    String penulis;
    String tahunTerbit;
    buku(String judulBuku, String penulisBuku, String
tahunTerbitBuku){
        this.judul = judulBuku;
        this.penulis = penulisBuku;
        this.tahunTerbit = tahunTerbitBuku;
    }
      public static void main(String[] args) {
        buku myBuku = new buku("Java Programming", "John Doe",
"2023");
        System.out.println("Judul: " + myBuku.judul);
        System.out.println("Penulis: " + myBuku.penulis);
        System.out.println("Tahun Terbit: " +
myBuku.tahunTerbit);
    }
}
```



Penjelasan

Class buku digunakan untuk menyimpan informasi mengenai buku seperti Judul, Penulis, serta Tahun Terbit buku.

Output

[Running] cd "c:\Users\agung\Pictures\Kuliah
Judul: Java Programming

Penulis: John Doe Tahun Terbit: 2023

[Done] exited with code=0 in 1.06 seconds

1. Buat class Laptop dengan atribut merek, prosesor, dan ram.

Jawaban

Ketik jawaban disini ...

Source Code

```
class Laptop {
    String merek;
    String prosesor;
    int ram;
}
```

Penjelasan

Tulis Penjelasan disini ...

Output

 Gunakan Constructor untuk inisialisasi atribut-atribut tersebut. Tambahkan metode upgradeRam() yang menerima parameter untuk menambah kapasitas RAM. Cetak informasi setiap objek dengan method tampilkanInfo()!

Jawaban

Ketik jawaban disini ...

Source Code

```
class Laptop {
   String merek;
   String prosesor;
   int ram;
   public Laptop(String merek, String prosesor, int ram) {
       this.merek = merek;
       this.prosesor = prosesor;
       this.ram = ram;
   }
   public void upgradeRam(int tambahanRam) {
        ram += tambahanRam;
        System.out.println("RAM berhasil di-upgrade menjadi: " +
ram + " GB");
   }
   public void tampilkanInfo() {
        System.out.println("Merek: " + merek);
        System.out.println("Prosesor: " + prosesor);
        System.out.println("RAM: " + ram + " GB");
   }
}
public class LaptopMain {
   public static void main(String[] args) {
```

```
Laptop laptop1 = new Laptop("ASUS", "Intel i7", 8);

laptop1.tampilkanInfo();

laptop1.upgradeRam(8);
 laptop1.tampilkanInfo();
}
```

Penjelasan

Tulis Penjelasan disini ...

Output

```
[Running] cd "c:\Users\agung\Pictures\Kuliah\Semester 3\Coding Java\Praktikum 1
Merek: ASUS
Prosesor: Intel i7
RAM: 8 GB
RAM berhasil di-upgrade menjadi: 16 GB
Merek: ASUS
Prosesor: Intel i7
RAM: 16 GB
[Done] exited with code=0 in 0.921 seconds
```

6. Buatlah class Mahasiswa dengan atribut namaLengkap, npm, dan jenisKelamin. Buat tiga objek: satu menggunakan Constructor tanpa parameter, dua lainnya dengan Constructor dengan Parameter. Cetak informasi setiap objek dengan method tampilkanInfo()!

Jawaban

Ketik jawaban disini ...

Source Code

```
public class Mahasiswa {
   String namaLengkap;
   String npm;
   String jenisKelamin;
   public Mahasiswa() {
       this.namaLengkap = "Tidak diketahui";
       this.npm = "Tidak diketahui";
        this.jenisKelamin = "Tidak diketahui";
   }
   public Mahasiswa(String namaLengkap, String npm, String
jenisKelamin) {
        this.namaLengkap = namaLengkap;
       this.npm = npm;
        this.jenisKelamin = jenisKelamin;
   }
   public void tampilkanInfo() {
        System.out.println("Nama Lengkap: " + this.namaLengkap);
        System.out.println("NPM: " + this.npm);
        System.out.println("Jenis Kelamin: " +
this.jenisKelamin);
        System.out.println();
   }
```

```
public static void main(String[] args) {
    // Membuat objek Mahasiswa
    Mahasiswa mahasiswa1 = new Mahasiswa();
    Mahasiswa mahasiswa2 = new Mahasiswa("Ahmad Setiawan",
"123456789", "Laki-laki");
    Mahasiswa mahasiswa3 = new Mahasiswa("Nina Sari",
"987654321", "Perempuan");

    mahasiswa1.tampilkanInfo();
    mahasiswa2.tampilkanInfo();
    mahasiswa3.tampilkanInfo();
}
```

Penjelasan

Tulis Penjelasan disini ...

Output

```
[Running] cd "c:\Users\agung\Pictures\Kuliah\Semester 3\Coding or
Nama Lengkap: Tidak diketahui
NPM: Tidak diketahui
Jenis Kelamin: Tidak diketahui

Nama Lengkap: Ahmad Setiawan
NPM: 123456789
Jenis Kelamin: Laki-laki

Nama Lengkap: Nina Sari
NPM: 987654321
Jenis Kelamin: Perempuan

[Done] exited with code=0 in 0.931 seconds
```



Ketik soal disini ...

Jawaban

Ketik jawaban disini ...

Source Code

Tulis kode program dikotak ini...

1 kotak dan 1 Penjelasan untuk 1 Class

Penjelasan

Tulis Penjelasan disini ...

Output