



TUGAS PRAKTIKUM

Soal Praktikum

1. Dalam mengelola file, apa saja yang bisa dilakukan oleh Java Files? [Wajib]

Jawaban

-Membuat File

-Menulis File

-Membaca File

-Menghapus File

Source Code

Tulis kode program dikotak ini...

1 kotak dan 1 Penjelasan untuk 1 Class

Penjelasan

Tulis Penjelasan disini ...

Output

Masukan screenshot output disini



TUGAS PRAKTIKUM

Soal Praktikum

2. Buatlah program Java File untuk membuat file 'Biodata.txt'! [Wajib]

Jawaban

Ketik jawaban disini ...

Source Code

```
import java.io.File;
import java.io.FileWriter;
import java.io.IOException;

class fileCollector{
    public void createFile(){
        String directoryPath = "D:\\Kuliah\\Semester 3\\Coding
Java\\Praktikum 5";
        String fileName = "file_07651.txt";
        String fileContent = "Membuat File Dengan Java";

        try {
            File file = new File(directoryPath + "\\ " +
fileName);
            if (file.createNewFile()) {
                System.out.println("File berhasil dibuat");
                try(FileWriter writer = new FileWriter(file)){
                    writer.write(fileContent);
                    System.out.println("Berhasil menulis ke
file");
                }
            } else {
                System.out.println("File sudah ada : " +
fileName);
            }
        } catch (IOException e) {
            System.out.println("Terjadi kesalahan saat membuat
file");
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```



TUGAS PRAKTIKUM

```
    }  
  }  
}  
  
public class file_07651 {  
    public static void main(String[] args) {  
        fileCollector file = new fileCollector();  
        file.createFile();  
    }  
}
```

Penjelasan

Kode di atas adalah program Java untuk membuat file baru dan menulis konten di dalamnya. Metode `createFile()` dalam kelas `fileCollector` memanfaatkan objek `File` untuk menentukan lokasi dan nama file yang akan dibuat, serta menggunakan `FileWriter` untuk menulis teks "Membuat File Dengan Java" ke dalam file tersebut. Jika file berhasil dibuat, program akan mencetak pesan "File berhasil dibuat", dan jika file sudah ada, akan menampilkan pesan bahwa file tersebut telah ada. Blok `try-catch` digunakan untuk menangani kemungkinan kesalahan seperti kesalahan penulisan atau pembuatan file. Pada kelas utama `file_07651`, metode `createFile()` dipanggil untuk menjalankan proses pembuatan dan penulisan file di lokasi yang ditentukan.

Output

```
● PS D:\Kuliah\Semester 3\Coding Java\Praktikum 5> & 'C:\P  
dc9f1e282ff8194f85ad59e\redhat.java\jdt_ws\Praktikum 5_6b  
File sudah ada : file_07651.txt  
○ PS D:\Kuliah\Semester 3\Coding Java\Praktikum 5>
```



TUGAS PRAKTIKUM

Soal Praktikum

Jelaskan apa itu JFrame pada Component Java Swing serta berikan contohnya penggunaannya dengan ukuran frame 600 x 400 [Wajib]

Jawaban

Ketik jawaban disini ...

Source Code

```
import javax.swing.*;

public class JavaSwing {
    JFrame frame = new JFrame();
    public void JavaSwing(){
        frame.setSize(400, 400);
        frame.setTitle("Java Swing");
        frame.setVisible(true);
    }

    public static void main(String[] args) {
        JavaSwing java = new JavaSwing();
        java.JavaSwing();
    }
}
```

Penjelasan

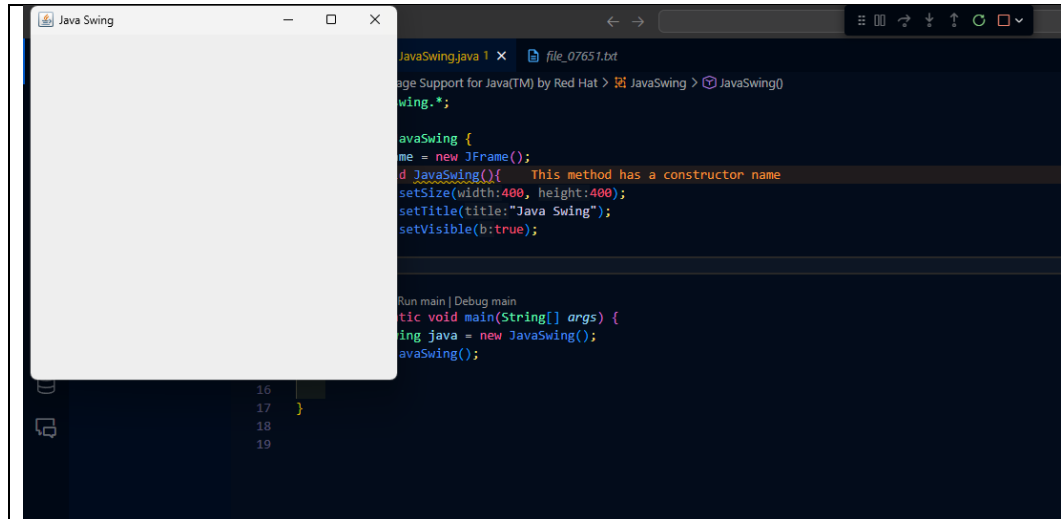
Kode di atas adalah contoh implementasi sederhana Java Swing untuk membuat jendela GUI (Graphical User Interface). Kelas JavaSwing memiliki sebuah objek JFrame bernama frame, yang digunakan untuk menampilkan jendela aplikasi. Metode JavaSwing() (bukan konstruktor karena nama metode tidak sama persis dengan nama kelas) digunakan untuk mengatur ukuran jendela menjadi 400x400 piksel, memberikan judul "Java Swing", dan membuat jendela terlihat di layar



TUGAS PRAKTIKUM

dengan `frame.setVisible(true)`. Pada metode `main`, objek `JavaSwing` dibuat, dan metode `JavaSwing()` dipanggil untuk menampilkan jendela GUI. Namun, penamaan metode `JavaSwing()` ini dapat membingungkan, karena biasanya metode ini sebaiknya disebut dengan nama yang lebih deskriptif seperti `initializeFrame`.

Output





TUGAS PRAKTIKUM

Soal Praktikum

Ketik soal disini ...

Jawaban

Ketik jawaban disini ...

Source Code

Tulis kode program dikotak ini...

1 kotak dan 1 Penjelasan untuk 1 Class

Penjelasan

Tulis Penjelasan disini ...

Output

Masukan screenshot output disini



TUGAS PRAKTIKUM

Soal Praktikum

Ketik soal disini ...

Jawaban

Ketik jawaban disini ...

Source Code

Tulis kode program dikotak ini...

1 kotak dan 1 Penjelasan untuk 1 Class

Penjelasan

Tulis Penjelasan disini ...

Output

Masukan screenshot output disini



TUGAS PRAKTIKUM

Soal Praktikum

Ketik soal disini ...

Jawaban

Ketik jawaban disini ...

Source Code

Tulis kode program dikotak ini...

1 kotak dan 1 Penjelasan untuk 1 Class

Penjelasan

Tulis Penjelasan disini ...

Output

Masukan screenshot output disini