



TUGAS & EVALUASI

Soal Tugas & Evaluasi

1. Apa yang dimaksud dengan package ?

Jawaban

Package adalah sejenis folder untuk mengelompokkan suatu class, interface, dan file – file lainnya ke dalam satu folder.



TUGAS & EVALUASI

Soal Tugas & Evaluasi

2. Sebutkan keuntungan dan syarat syarat dalam menerapkan konsep package!

Jawaban

Keuntungan :

- 1) Mengelompokkan class dan file java lainnya yang membuat aplikasi kita lebih mudah di pelihara
- 2) Mencegah terjadinya konflik penamaan yang sama pada suatu class
- 3) Mengatur hak akses kepemilikan (enkapsulasi)

Syarat – Syarat :

- 1) pada Bahasa java penamaan package disarankan menggunakan huruf kecil.
- 2) penamaan package menggambarkan tujuan dari class yang di bungkusnya.
- 3) Penamaan tidak boleh sama (unique) antar package.
- 4) Menuliskan keyword package pada bari paling atas tepat sebelum keyword import



TUGAS & EVALUASI

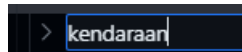
Soal Tugas & Evaluasi

3. Sebutkan dan berikan screenshot Langkah Langkah dalam membuat sebuah package baru!

Jawaban

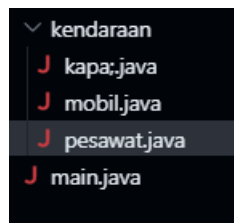
1. pertama kita membuat folder / package baru.

2. berinama packge kendaraan



3. lalu klik enter

4. buat sebuah class baru didalam kendaraan yang memiliki ketertarikan dengan nama package.





TUGAS & EVALUASI

Soal Tugas & Evaluasi

4. Buatlah 3 Class dalam package yang anda buat dari soal no 3 lalu akses class yang ada pada package tersebut dengan menggunakan metode

- a. metode import All
- b. metode import each
- c. metode fulley qualified name

Jawaban

Source Code

```
package kendaraan;

public class kapal {
    String nama;
    String jenis;

    public kapal(String nama, String jenis){
        this.nama = nama;
        this.jenis = jenis;
    }

    public void tampilkanKapal(){
        System.out.println("KAPAL");
        System.out.println("Nama kapal : " + nama);
        System.out.println("Jenis kapal : " + jenis);
        System.out.println("");
    }
}
```

Penjelasan

Class Kapal berada di package kendaraan.

- memiliki atribut nama dan jenis;



TUGAS & EVALUASI

- memiliki konstruktor yang menginisialisasi atribut nama dan jenis.
- memiliki method tampilkanKapal() untuk menampilkan di layar

Source Code

```
package kendaraan;

public class mobil {
    String merek;
    String bahanBakar;

    public mobil(String merek, String bahanBakar){
        this.merek = merek;
        this.bahanBakar = bahanBakar;
    }

    public void tampilkanMobil(){
        System.out.println("MOBIL");
        System.out.println("Merek Mobil : " + merek);
        System.out.println("Bahan Bakar : " + bahanBakar);
        System.out.println("");
    }
}
```

Penjelasan

Sama seperti class kapal hanya berbeda di atribut.

Source Code

```
package kendaraan;

public class pesawat {
    String nama;
    String penerbangan;

    public pesawat (String nama, String penerbangan){
        this.nama = nama;
        this.penerbangan = penerbangan;
    }
}
```



TUGAS & EVALUASI

```
}

    public void tampilkanPesawat(){
        System.out.println("PESAWAT");
        System.out.println("Nama Pesawat : " + nama);
        System.out.println("Penerbangan : " + penerbangan);
        System.out.println("");
    }
}
```

Penjelasan

Sama seperti class kapal berbeda di atribut

Source Code

```
import kendaraan.*;

public class main {
    public static void main(String[] args) {
        kapal kapal1 = new kapal("Moshi", "Kapal Laut");
        mobil mobil1 = new mobil("BMW", "Bensin");
        pesawat pesawat1 = new pesawat("Etihad Airways",
        "Jakarta - Dubai");

        kapal1.tampilkanKapal();
        mobil1.tampilkanMobil();
        pesawat1.tampilkanPesawat();
    }
}
```

Penjelasan

- Disini kita menggunakan metode import ALL dengan menggunakan import namapackage.*
- membuat objek kapal1, mobil1, dan pesawat1.



TUGAS & EVALUASI

- memanggil method `tampilkanKapal()`, `tampilkanMobil()`, dan `tampilkanPesawat` untuk menampilkan dilayar

Source Code

```
import kendaraan.kapal;
import kendaraan.mobil;
import kendaraan.pesawat;

public class main {
    public static void main(String[] args) {
        kapal kapal1 = new kapal("Moshi", "Kapal Laut");
        mobil mobil1 = new mobil("BMW", "Bensin");
        pesawat pesawat1 = new pesawat("Etihad Airways",
        "Jakarta - Dubai");

        kapal1.tampilkanKapal();
        mobil1.tampilkanMobil();
        pesawat1.tampilkanPesawat();
    }
}
```

Penjelasan

- Disini kita menggunakan metode import each dengan menggunakan `import namapackage.namafilename`.

- membuat objek `kapal1`, `mobil1`, dan `pesawat1`.

- memanggil method `tampilkanKapal()`, `tampilkanMobil()`, dan `tampilkanPesawat` untuk menampilkan dilayar

Source Code

```
public class main {
    public static void main(String[] args) {
```



TUGAS & EVALUASI

```
kendaraan.kapal kapal1 = new kendaraan.kapal("Moshi",  
"Kapal Laut");  
kendaraan.mobil mobil1 = new kendaraan.mobil("BMW",  
"Bensin");  
kendaraan.pesawat pesawat1 = new  
kendaraan.pesawat("Etihad Airways", "Jakarta - Dubai");  
  
    kapal1.tampilkanKapal();  
    mobil1.tampilkanMobil();  
    pesawat1.tampilkanPesawat();  
}  
}
```

Penjelasan

- Disini kita menggunakan metode fully qualified dengan menggunakan import namapackage.*
- membuat objek kapal1, mobil1, dan pesawat1.
- memanggil method tampilkanKapal(), tampilkanMobil(), dan tampilkanPesawat untuk menampilkan dilayar

Output

```
KAPAL  
Nama kapal : Moshi  
Jenis kapal : Kapal Laut  
  
MOBIL  
Merek Mobil : BMW  
Bahan Bakar : Bensin  
  
PESAWAT  
Nama Pesawat : Etihad Airways  
Penerbangan : Jakarta - Dubai
```