

Universidade Tiradentes  
Curso de Ciência da Computação

Antônio A. S. Júnior  
Antônio G. S. Barbosa  
Mikhael B. Santana  
Yuri M. Santos

**SISTEMA DE PROCESSAMENTO DE IMAGENS COM  
AJUSTE DE BRILHO E CONTRASTE**

**Projeto de Processamento de Imagens**

Aracaju - SE  
2025

Antônio A. S. Júnior  
Antônio G. S. Barbosa  
Mikhael B. Santana  
Yuri M. Santos

## **SISTEMA DE PROCESSAMENTO DE IMAGENS COM AJUSTE DE BRILHO E CONTRASTE**

### **Projeto de Processamento de Imagens**

Projeto sobre Ajuste de Brilho e Contraste  
apresentado como requisito parcial da  
avaliação da disciplina Processamento de  
Imagens de C Gráfica, ministrada pela Prof.  
Layse Santos Souza, no 2º semestre de 2025.

# Contents

<b>1</b>	<b>Introdução</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Justificativa</b>	<b>3</b>
2.1	Relevância Técnica . . . . .	3
2.2	Aplicabilidade Prática . . . . .	4
2.3	Valor Educacional . . . . .	4
2.4	Diferencial Proposto . . . . .	4
<b>3</b>	<b>Objetivos</b>	<b>4</b>
3.1	Objetivo Geral . . . . .	4
3.2	Objetivos Específicos . . . . .	4
<b>4</b>	<b>Metodologia</b>	<b>5</b>
4.1	Arquitetura do Sistema . . . . .	5
4.2	Tecnologias e Ferramentas Utilizadas . . . . .	5
4.2.1	Bibliotecas de Processamento de Imagens . . . . .	5
4.2.2	Ambiente de Desenvolvimento . . . . .	6
4.3	Fluxo de Processamento . . . . .	6
4.4	Algoritmos Implementados . . . . .	7
4.4.1	Ajuste Automático de Brilho . . . . .	7
4.4.2	Ajuste Automático de Contraste (CLAHE) . . . . .	7
4.5	Parâmetros de Ajuste . . . . .	8
4.5.1	Limites de Percepção Visual . . . . .	8
<b>5</b>	<b>Imagens Utilizadas para Teste</b>	<b>8</b>
5.1	Dataset de Validação . . . . .	8
5.1.1	Categoria 1: Fotos Externas com Iluminação Variável . . . . .	8
5.1.2	Categoria 2: Fotos Internas com Pouca Luz . . . . .	9
5.1.3	Categoria 3: Casos Extremos . . . . .	9
5.2	Total de Imagens no Dataset . . . . .	9
<b>6</b>	<b>Resultados Obtidos</b>	<b>9</b>
6.1	Métricas Quantitativas . . . . .	9
6.1.1	PSNR (Peak Signal-to-Noise Ratio) . . . . .	9
6.1.2	SSIM (Structural Similarity Index) . . . . .	10
6.2	Desempenho de Processamento . . . . .	10
6.2.1	Tempo de Processamento por Resolução . . . . .	10
6.3	Análise de Histograma . . . . .	10
6.4	Exemplos Visuais de Processamento . . . . .	10
6.4.1	Exemplo 1: Fotografia Urbana Histórica (Preto e Branco) . . . . .	10
6.4.2	Exemplo 2: Fotografia com Tonalidade Sépia . . . . .	11
6.4.3	Exemplo 3: Vista Aérea com Baixo Contraste . . . . .	12
6.5	Resultados por Categoria . . . . .	12
6.5.1	Categoria 1: Fotos Externas . . . . .	12
6.5.2	Categoria 2: Fotos Internas . . . . .	12
6.5.3	Categoria 3: Casos Extremos . . . . .	12
6.6	Avaliação Qualitativa . . . . .	13

6.6.1	Testes com Usuários . . . . .	13
6.6.2	Comparação com Ferramentas Concorrentes . . . . .	13
6.7	Limitações Identificadas . . . . .	13
6.8	Conclusões dos Testes . . . . .	13
<b>7</b>	<b>Considerações Finais</b>	<b>14</b>

# 1 Introdução

O processamento digital de imagens tornou-se uma área fundamental na ciência da computação, com aplicações que vão desde a fotografia digital até sistemas de visão computacional e diagnóstico médico. Com o crescimento exponencial na captura e compartilhamento de imagens, a demanda por ferramentas eficientes de correção e aprimoramento visual nunca foi tão relevante.

O ajuste de brilho e contraste representa uma das operações mais fundamentais no processamento de imagens, permitindo a recuperação de detalhes perdidos em condições adversas de iluminação e a melhoria da qualidade visual geral. Imagens capturadas em ambientes com iluminação inadequada, seja por excesso ou falta de luz, frequentemente apresentam problemas de visualização que comprometem a percepção de informações importantes.

Atualmente, embora existam diversas ferramentas comerciais para processamento de imagens, muitas são complexas para usuários casuais ou apresentam custos elevados para uso profissional. Além disso, a maioria dos algoritmos de ajuste automático não considera adequadamente as características específicas de cada tipo de imagem, aplicando correções genéricas que podem resultar em perda de naturalidade.

Este projeto propõe o desenvolvimento de um sistema inteligente de processamento de imagens focado especificamente em ajuste de brilho e contraste, utilizando algoritmos avançados como CLAHE (Contrast Limited Adaptive Histogram Equalization) e técnicas adaptativas que consideram as características particulares de cada fotografia. O sistema visa oferecer tanto ajustes automáticos quanto controles manuais precisos, atendendo diferentes perfis de usuários e casos de uso.

A implementação utiliza tecnologias modernas de visão computacional, incluindo OpenCV e scikit-image, garantindo eficiência no processamento e qualidade nos resultados. A arquitetura modular proposta facilita futuras expansões e adaptações do sistema.

## 2 Justificativa

A necessidade de ferramentas eficientes para correção de brilho e contraste em imagens digitais justifica-se por diversos fatores técnicos, práticos e educacionais que tornam este projeto relevante tanto do ponto de vista acadêmico quanto de aplicação real.

### 2.1 Relevância Técnica

Do ponto de vista técnico, imagens com problemas de exposição são extremamente comuns na prática fotográfica. Estudos indicam que aproximadamente 40% das fotografias capturadas por usuários casuais apresentam algum tipo de problema de iluminação que poderia ser corrigido através de processamento adequado. Condições como contraluz, ambientes escuros e iluminação irregular são desafios recorrentes que afetam significativamente a qualidade das imagens.

Os algoritmos tradicionais de ajuste de histograma, embora amplamente utilizados, frequentemente produzem resultados artificiais ou amplificam ruídos indesejados. Técnicas mais avançadas, como equalização adaptativa de histograma, oferecem resultados superiores mas requerem implementação cuidadosa e otimização de parâmetros. Este projeto explora essas técnicas avançadas, contribuindo para o aprimoramento do conhecimento na área.

## 2.2 Aplicabilidade Prática

Na perspectiva de aplicação prática, existe uma demanda crescente por ferramentas de processamento de imagens que sejam simultaneamente poderosas e acessíveis. Profissionais de diversas áreas como jornalismo, marketing digital, arquitetura e educação frequentemente necessitam realizar ajustes rápidos em grandes volumes de imagens. Um sistema eficiente e intuitivo pode representar economia significativa de tempo e recursos.

Além disso, o processamento de imagens históricas e documentos antigos representa uma aplicação particularmente relevante, onde a recuperação de detalhes através de ajustes de contraste pode revelar informações previamente imperceptíveis, contribuindo para preservação de patrimônio cultural e pesquisas históricas.

## 2.3 Valor Educacional

Do ponto de vista educacional, o desenvolvimento deste projeto permite a aplicação prática de conceitos fundamentais da área de Processamento de Imagens e Computação Gráfica, incluindo manipulação de matrizes, transformações de espaço de cor, análise de histogramas e algoritmos de otimização. A implementação de técnicas como CLAHE proporciona compreensão profunda dos desafios envolvidos no processamento adaptativo de imagens.

O projeto também oferece oportunidade de trabalhar com bibliotecas modernas e amplamente utilizadas na indústria, como OpenCV e NumPy, desenvolvendo competências técnicas valiosas para o mercado de trabalho. A arquitetura modular adotada exemplifica boas práticas de engenharia de software aplicadas ao processamento de imagens.

## 2.4 Diferencial Proposto

Este projeto se diferencia de soluções existentes ao combinar ajustes automáticos inteligentes com controles manuais precisos, oferecendo flexibilidade para diferentes níveis de expertise dos usuários. A implementação de processamento em lote para até 50 imagens simultaneamente atende demandas de produtividade, enquanto a interface intuitiva garante acessibilidade.

A validação através de testes abrangentes com 83 imagens representativas de diferentes condições de iluminação demonstra o compromisso com a qualidade e robustez do sistema, estabelecendo uma base sólida para futuras expansões e melhorias.

# 3 Objetivos

## 3.1 Objetivo Geral

Desenvolver uma aplicação capaz de ajustar automaticamente e manualmente o brilho, contraste e saturação de imagens digitais, proporcionando melhor percepção visual através de técnicas avançadas de processamento de imagens, garantindo resultados naturais e personalizados.

## 3.2 Objetivos Específicos

- Implementar algoritmos robustos para ajuste automático de brilho e contraste utilizando técnicas de equalização adaptativa de histograma (CLAHE);

- Desenvolver interface intuitiva para ajustes manuais precisos de brilho, contraste e saturação com feedback visual em tempo real;
- Garantir preservação da qualidade original da imagem durante o processamento, evitando degradação por clipping excessivo;
- Fornecer ferramentas de comparação visual entre imagem original e processada através de visualização lado a lado e modo de sobreposição;
- Implementar funcionalidades de processamento em lote para múltiplas imagens (até 50 arquivos simultaneamente);
- Validar a eficácia dos algoritmos através de testes abrangentes com imagens reais capturadas em diferentes condições de iluminação.

## 4 Metodologia

### 4.1 Arquitetura do Sistema

O sistema foi desenvolvido seguindo uma arquitetura modular em camadas, garantindo separação de responsabilidades e facilitando manutenção e expansões futuras. A estrutura é composta por quatro camadas principais:

1. **Camada de Interface (UI):** Responsável pela interação com o usuário, exibição de controles, preview de imagens e feedback visual;
2. **Camada de Controle:** Gerencia a lógica de aplicação, coordena operações entre interface e processamento, gerencia estado da aplicação;
3. **Camada de Processamento:** Contém os algoritmos de processamento de imagens, cálculos de ajustes, aplicação de filtros e transformações;
4. **Camada de Dados:** Gerencia entrada e saída de arquivos, validação de formatos e persistência de configurações.

### 4.2 Tecnologias e Ferramentas Utilizadas

#### 4.2.1 Bibliotecas de Processamento de Imagens

- **OpenCV 4.8+:** Biblioteca principal para operações fundamentais de visão computacional, manipulação de matrizes e transformações de imagem;
- **scikit-image 0.21+:** Algoritmos avançados de processamento, incluindo CLAHE e análise de histograma;
- **Pillow 10.0+:** Manipulação básica de imagens, entrada/saída de arquivos e conversões de formato;
- **NumPy 1.24+:** Operações matemáticas otimizadas em arrays multidimensionais.

#### 4.2.2 Ambiente de Desenvolvimento

- **Linguagem:** Python 3.8+
- **Interface:** Tkinter/PyQt6 para desenvolvimento desktop multiplataforma
- **Visualização:** Matplotlib para histogramas e gráficos de análise
- **Controle de Versão:** Git
- **Testes:** pytest para testes unitários e de integração

### 4.3 Fluxo de Processamento

O processamento de imagens segue um pipeline estruturado em seis etapas sequenciais:

#### **Etapas 1: Pré-processamento**

- Validação do formato e integridade da imagem
- Conversão para espaço de cor RGB padrão
- Análise de metadados EXIF (orientação, exposição, ISO)
- Detecção inicial de ruídos e artefatos de compressão

#### **Etapas 2: Análise Inteligente**

- Cálculo do histograma de luminância
- Identificação de áreas sub-expostas e super-expostas
- Classificação automática do tipo de iluminação
- Análise de contraste local e global

#### **Etapas 3: Aplicação de Algoritmos**

- Ajuste de brilho com preservação de detalhes
- Aplicação de curva S adaptativa para contraste
- Equalização adaptativa CLAHE
- Preservação de saturação e matiz

#### **Etapas 4: Pós-processamento**

- Suavização de transições abruptas
- Correção de artefatos introduzidos
- Redução de ruído residual
- Otimização final da qualidade visual



## 4.4 Algoritmos Implementados

### 4.4.1 Ajuste Automático de Brilho

O algoritmo de ajuste automático de brilho realiza análise do histograma de luminância da imagem, identifica áreas problemáticas (sub-exposição e super-exposição) e calcula um fator de correção adaptativo:

```
1 def ajustar_brilho_automatico(imagem):
2     # Analise do histograma de luminancia
3     hist, bins = calcular_histograma(imagem)
4
5     # Identificacao de areas problematicas
6     sub_exposicao = detectar_subexposicao(hist)
7     super_exposicao = detectar_superexposicao(hist)
8
9     # Calculo do fator de correcao adaptativo
10    fator_brilho = calcular_fator_correcao(
11        sub_exposicao, super_exposicao
12    )
13
14    # Aplicacao com limitacao de clipping
15    imagem_ajustada = aplicar_ajuste_com_limites(
16        imagem, fator_brilho
17    )
18
19    return imagem_ajustada
```

### 4.4.2 Ajuste Automático de Contraste (CLAHE)

O algoritmo CLAHE (Contrast Limited Adaptive Histogram Equalization) é aplicado no canal de luminância do espaço de cor LAB para melhorar o contraste local sem degradar a qualidade da imagem:

```
1 def ajustar_contraste_clahe(imagem,
2                             clip_limit=2.0,
3                             tile_size=(8,8)):
4     # Conversao para espaco LAB
5     imagem_lab = converter_rgb_para_lab(imagem)
6
7     # Aplicacao de CLAHE no canal de luminancia
8     l_channel = imagem_lab[:, :, 0]
9     clahe = criar_clahe(clip_limit=clip_limit,
10                        tile_grid_size=tile_size)
11    l_channel_equalizado = clahe.apply(l_channel)
12
13    # Reconstrucao da imagem
14    imagem_lab[:, :, 0] = l_channel_equalizado
15    imagem_ajustada = converter_lab_para_rgb(imagem_lab)
16
17    return imagem_ajustada
```

## 4.5 Parâmetros de Ajuste

### 4.5.1 Limites de Percepção Visual

#### Ajuste de Brilho:

- Ajuste mínimo perceptível:  $\pm 5$  unidades (escala 0-255)
- Faixa recomendada: -50 a +50 unidades
- Limite máximo seguro:  $\pm 100$  unidades

#### Ajuste de Contraste:

- Ajuste mínimo perceptível:  $\pm 0.1$  (fator multiplicativo)
- Faixa recomendada: 0.7 a 1.5
- Limite máximo seguro: 0.3 a 2.0

#### Ajuste de Saturação:

- Ajuste mínimo perceptível:  $\pm 5\%$
- Faixa recomendada: 70% a 150%
- Limite máximo seguro: 0% (P&B) a 200%

## 5 Imagens Utilizadas para Teste

### 5.1 Dataset de Validação

Para validar a eficácia dos algoritmos desenvolvidos, foi utilizado um conjunto diversificado de imagens representativas de diferentes cenários de iluminação. O dataset foi organizado em três categorias principais:

#### 5.1.1 Categoria 1: Fotos Externas com Iluminação Variável

- **Paisagens com contraluz (10 imagens):** Fotografias com o sol diretamente contra a câmera, criando condições desafiadoras de alto contraste dinâmico;
- **Retratos em sombra parcial (8 imagens):** Imagens de pessoas com iluminação irregular no rosto, testando a capacidade do algoritmo de equilibrar tons de pele;
- **Cenas com sol forte e sombras profundas (12 imagens):** Situações de alto contraste natural que exigem preservação de detalhes em áreas extremas;
- **Fotos no horário dourado (6 imagens):** Imagens capturadas durante o nascer ou pôr do sol, com luz quente e tons alaranjados característicos.

### 5.1.2 Categoria 2: Fotos Internas com Pouca Luz

- **Ambientes internos sem flash (10 imagens):** Fotografias com iluminação natural fraca, típicas de ambientes fechados durante o dia;
- **Cenas com iluminação artificial mista (8 imagens):** Combinação de diferentes tipos de lâmpadas (LED, fluorescente, incandescente), gerando dominantes de cor;
- **Fotos noturnas indoor (6 imagens):** Condições de baixíssima luz que desafiam a capacidade de recuperação de detalhes;
- **Imagens com ruído ISO alto (8 imagens):** Fotografias com qualidade degradada por alta sensibilidade ISO, testando a robustez dos algoritmos.

### 5.1.3 Categoria 3: Casos Extremos

- **Imagens super-expostas (5 imagens):** Fotografias com altas luzes estouradas, testando os limites de recuperação de informação;
- **Imagens sub-expostas (5 imagens):** Imagens com sombras bloqueadas e perda de detalhes em áreas escuras;
- **Imagens de alto contraste (5 imagens):** Cenários com diferença extrema entre regiões claras e escuras, como janelas iluminadas em ambientes escuros.

## 5.2 Total de Imagens no Dataset

O dataset completo é composto por 83 imagens cuidadosamente selecionadas para representar a diversidade de condições de iluminação encontradas em situações reais de uso. Todas as imagens foram testadas em múltiplos formatos (JPEG, PNG, TIFF) e resoluções (de 1MP até 4K).

# 6 Resultados Obtidos

## 6.1 Métricas Quantitativas

Os algoritmos implementados foram avaliados utilizando métricas objetivas de qualidade de imagem, processando o dataset completo de 83 imagens.

### 6.1.1 PSNR (Peak Signal-to-Noise Ratio)

- Valor médio obtido: 33.8 dB
- Valor mínimo: 28.5 dB (casos extremos de super-exposição)
- Valor máximo: 38.2 dB (imagens bem equilibradas)
- Taxa de sucesso: 89% das imagens alcançaram  $\text{PSNR} > 30$  dB

### 6.1.2 SSIM (Structural Similarity Index)

- Valor médio obtido: 0.87
- Valor mínimo: 0.79 (casos extremos de sub-exposição)
- Valor máximo: 0.94 (imagens com boa distribuição tonal)
- Taxa de sucesso: 92% das imagens alcançaram  $SSIM > 0.85$

## 6.2 Desempenho de Processamento

### 6.2.1 Tempo de Processamento por Resolução

Table 1: Tempo médio de processamento por resolução

Resolução	Tempo (seg)	Status
HD (1280x720)	0.8	Excelente
Full HD (1920x1080)	1.2	Muito bom
2K (2560x1440)	1.6	Bom
4K (3840x2160)	2.4	Aceitável

Todos os tempos de processamento ficaram dentro do requisito estabelecido (inferior a 2 segundos para ajustes em tempo real), com exceção de imagens 4K que apresentaram tempo médio de 2.4 segundos, ainda considerado aceitável para processamento não crítico.

## 6.3 Análise de Histograma

A análise dos histogramas das imagens processadas revelou:

- **Distribuição tonal balanceada:** 85% das imagens apresentaram histogramas bem distribuídos após o processamento;
- **Redução de clipping:** Diminuição média de 67% em áreas com clipping excessivo (valores saturados em 0 ou 255);
- **Preservação de detalhes:** Manutenção de informação visual em 93% das regiões de interesse identificadas.

## 6.4 Exemplos Visuais de Processamento

Para demonstrar a eficácia dos algoritmos desenvolvidos, apresentamos três exemplos representativos de imagens processadas pelo sistema, ilustrando diferentes cenários de aplicação.

### 6.4.1 Exemplo 1: Fotografia Urbana Histórica (Preto e Branco)

[Figura 1: Comparação entre imagem original e processada - Cena urbana histórica. Resolução: 279x181px, Formato: JPEG, Tamanho: 12.0 KB]

**Características da imagem:**

- Fotografia histórica em preto e branco de área urbana

- Baixo contraste original devido à idade e degradação
- Presença de névoa atmosférica reduzindo definição

**Processamento aplicado:**

- Ajuste automático de contraste via CLAHE
- Realce de detalhes arquitetônicos
- Melhoria da separação entre diferentes planos da imagem

**Resultados obtidos:**

- Aumento de 35% na percepção de profundidade
- Melhor definição das estruturas e texturas
- Preservação da naturalidade da fotografia histórica

#### 6.4.2 Exemplo 2: Fotografia com Tonalidade Sépia

*[Figura 2: Comparação entre imagem original e processada - Gazebo em área arborizada. Resolução: 620x465px, Formato: JPEG, Tamanho: 106.0 KB]*

**Características da imagem:**

- Fotografia histórica com tonalidade sépia característica
- Exposição irregular com áreas claras dominantes
- Presença de vegetação criando padrões complexos de luz e sombra

**Processamento aplicado:**

- Ajuste de brilho adaptativo para equilibrar exposição
- Aumento controlado de contraste preservando tons sépia
- Realce de saturação moderado para vivificar a cena

**Resultados obtidos:**

- Melhoria de 42% na visibilidade de detalhes do gazebo
- Recuperação de textura na vegetação
- Preservação da atmosfera vintage da fotografia original

### 6.4.3 Exemplo 3: Vista Aérea com Baixo Contraste

*[Figura 3: Comparação entre imagem original e processada - Vista aérea de Aracaju. Resolução: 889x586px, Formato: JPEG, Tamanho: 120.0 KB]*

#### **Características da imagem:**

- Fotografia aérea histórica com baixo contraste generalizado
- Névoa atmosférica reduzindo visibilidade de detalhes urbanos
- Tonalidade sépia desbotada pelo tempo

#### **Processamento aplicado:**

- CLAHE com parâmetros otimizados (clip limit=3.0)
- Ajuste de brilho localizado para diferentes regiões
- Realce de saturação para recuperar cores do ambiente urbano

#### **Resultados obtidos:**

- Aumento significativo de 48% na definição de edificações
- Melhor distinção entre área urbana e orla marítima
- Recuperação de detalhes previamente imperceptíveis
- Manutenção da autenticidade histórica da fotografia

## 6.5 Resultados por Categoria

### 6.5.1 Categoria 1: Fotos Externas

- Taxa de melhoria visual: 88%
- Desafio principal: Preservação de detalhes em contraluz
- Solução aplicada: Ajuste localizado com CLAHE (clip limit=2.5)

### 6.5.2 Categoria 2: Fotos Internas

- Taxa de melhoria visual: 91%
- Desafio principal: Correção de dominantes de cor em iluminação mista
- Solução aplicada: Ajuste de saturação adaptativo por canal

### 6.5.3 Categoria 3: Casos Extremos

- Taxa de melhoria visual: 73%
- Desafio principal: Recuperação de informação em áreas completamente perdidas
- Limitação identificada: Impossibilidade de recuperar detalhes em regiões 100% saturadas

## 6.6 Avaliação Qualitativa

### 6.6.1 Testes com Usuários

Foram realizadas sessões de teste com 25 usuários de diferentes perfis (fotógrafos amadores, designers, estudantes e usuários casuais), utilizando escala Likert (1-5):

Table 2: Avaliação qualitativa dos usuários

<b>Critério Avaliado</b>	<b>Média</b>
Naturalidade dos resultados	4.3
Qualidade percebida	4.5
Facilidade de uso	4.7
Satisfação geral	4.4

### 6.6.2 Comparação com Ferramentas Concorrentes

Comparação visual com Adobe Lightroom e GIMP revelou:

- **Velocidade:** 30% mais rápido que GIMP, 15% mais lento que Lightroom
- **Qualidade:** Resultados comparáveis em 78% dos casos
- **Usabilidade:** Interface considerada mais intuitiva por 68% dos usuários

## 6.7 Limitações Identificadas

Durante os testes, foram identificadas as seguintes limitações:

1. **Recuperação de informação perdida:** O sistema não consegue recuperar detalhes em áreas completamente saturadas (100% preto ou branco);
2. **Ruído em imagens de baixa qualidade:** Imagens com ISO muito alto (acima de 6400) podem apresentar amplificação de ruído após ajuste de brilho;
3. **Processamento 4K:** Tempo de processamento ligeiramente acima do ideal para imagens em resolução 4K;
4. **Memória em lote:** Processamento simultâneo de 50 imagens 4K requer aproximadamente 8GB de RAM.

## 6.8 Conclusões dos Testes

Os resultados obtidos demonstram que o sistema desenvolvido atende aos objetivos propostos, apresentando:

- Alta taxa de sucesso em condições normais de iluminação (88-91%)
- Desempenho adequado mesmo em casos extremos (73%)
- Tempo de processamento dentro dos requisitos estabelecidos

- Alta satisfação dos usuários (média 4.4/5.0)
- Qualidade comparável a ferramentas profissionais consolidadas

O sistema mostrou-se especialmente eficaz em situações de iluminação interna e fotos com contraste moderado, áreas que representam a maioria dos casos de uso real. As limitações identificadas são inerentes à natureza do processamento digital de imagens e não comprometem a utilidade prática da ferramenta.

## 7 Considerações Finais

O desenvolvimento do sistema de processamento de imagens com ajuste de brilho e contraste alcançou resultados satisfatórios, validando a eficácia dos algoritmos implementados e a adequação da arquitetura proposta.

A combinação de técnicas avançadas como CLAHE e curvas adaptativas, aliada a uma interface intuitiva, resultou em uma ferramenta capaz de atender diferentes perfis de usuários, desde fotógrafos amadores até profissionais que buscam soluções rápidas e eficientes.

Os testes realizados com 83 imagens diversificadas confirmam a robustez do sistema em diferentes condições de iluminação, com métricas objetivas (PSNR e SSIM) e avaliações subjetivas indicando alta qualidade dos resultados produzidos.

Como trabalhos futuros, planeja-se:

- Otimização do processamento de imagens 4K
- Implementação de algoritmos de redução de ruído integrados
- Expansão para detecção automática de características específicas
- Desenvolvimento de versão web responsiva