Robô Seguidor de Linha Utilizando MSP430G2231

Mikhaelle de C. Bueno, *UnB Gama,Matrícula:15/0018673* Guilherme Felix De Andrade, *UnB Gama,Matrícula:14/0142223*

Resumo—O projeto consiste na criação de um robô seguidor de linha usando o microcontrolador MSP430G2553 da Texas Instruments. O robô seguidor de linha consegue se guiar por uma linha preta automaticamente, isso acontece por causa do interligamento entre o LDR (sensor de luz), transistores e motores. Como a linha preta absorve a luz, quando o ldr estiver apontado para ele, ele terá uma resistência muito baixa e quando estiver apontado para a parte branca sua resistência aumenta, mandando um sinal para o transistores e depois para o motor correspondente parar enquanto o outro ainda gira, até corrigir o posicionamento do robô.

Index Terms—Microcontrolador, MSP430, MSP430G2231, Line follower, seguidor de linha, robô.

1 Introdução

O robô seguidor de linha deverá percorrer um circuito branco com uma linha preta de maneira autônoma e se guiando pela luz refletida ou não. Para conseguir diferenciar o preto do branco haviam duas possibilidades de sensores, o infravermelho[1] e o LDR[2]. Entre os dois foi escolhido o LDR por causa da simplicidade da lógica que seria aplicada, tendo uma boa eficiência, além disso os membros já tinham familiaridade com o sensor. Poderia ser usado duas disposições diferentes de sensores, na primeira [1] seriam utilizados três sensores, portanto, enquanto apenas o sensor central estivesse na linha preta o robô seguiria andando reto mantendo as rodas na mesma velocidade, se o sensor esquerdo estivesse sobre a linha preta a roda esquerda travaria e a direita continuaria andando e se o sensor esquerdo estivesse sobre a linha preta, a roda direita travaria e a esquerda continuaria rodando. Também é possível manter a rotação do motor, sem necessidade de parar as rodas, como demonstrado na figura x.



[•] Guilherme E-mail:guilhermefelixandrade@gmail.com

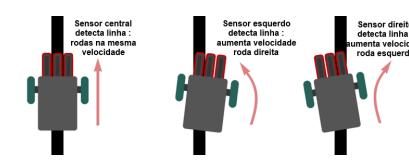


Figura 1. funionamento motor x ldr

2 DESENVOLVIMENTO

2.1 Materiais utilizados

- Microcontrolador MSP430, Texas Instruments
- Resistores(ohms) 220, 10K e 22K
- Capacitores 0.1uF
- Motores Dc 3-6 Volts
- Leds brancos de alto brilho
- Mosfet Canal-N BS170
- Diodos 1N4148
- Sensores LDR

2.2 Descrição de Hardware

Os sensores LDR'S detectam a linha preta e ficam com o valor de resistência alta e quando os sensores detectam luz ficam com o valor de resistência baixo. É colocado em série com

.

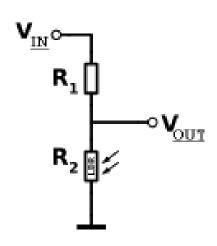


Figura 2. funcionamento LDR[4]

um resistor de 22K ohms e faz o papel de um divisor de tensão. R1 =22K ohms, R2 = LDR, como esquematizado na figura 2.

Vout = (Vin R2) / (R1+R2)

A figura 3 demonstra como foi feita a conexão dos LDRs, resistores e leds a placa MSP430. Inicialmente a equipe esquematizou com apenas um LDRs para fim de teste e depois montou a configuração e atualizou o software para 2 LDRs.

2.3 Descrição de software

Para o controle do motor foi utilizado a função digitalwrite do software energia, que escreve um valor alto ou baixo em um pino digital. Os pinos P1.1 e P2.2 foram setados como saída do MSP430 onde será enviado um sinal de 3.3 volts (high) para o motor ou 0 volts (low) dependendo das condições dos sensores LDR's, se estão detectando luz ou não. O controle dos motores é uma função do código principal. O código está imprimido nas figuras 3 e 4. Quanto ao código do ldr testado e operando, a lógica utilizada foi que, enquanto os ldrs estivessem sem estímulo da luz, portanto com uma tensão baixa, os leds da própria placa MSP430 das pinagens P1.0 e P1.6 estarão ligados, o que corresponde a dizer que o robô está sobre uma superfície preta. Quando o LDR da direita receber algum estímulo luminoso o led

```
const int MOTOR1 = Pl 1;
const int MOTOR2 = P1 2;
void setup() {
  pinMode (MOTOR1, OUTPUT);
 pinMode (MOTOR2, OUTPUT);
void controle motor (void) {
        (LDR1= 1 && LDR2 =0 && LDR3= 1 ) {
        digitalWrite (MOTOR1, HIGH);
        digitalWrite (MOTOR2, HIGH);
      }else if (LDR1=0 && LDR2 =1 && LDR3= 1) {
        digitalWrite (MOTOR1, LOW);
        digitalWrite (MOTOR2, HIGH);
      }else if (LDR1=0 && LDR2 =0 && LDR3= 1) {
        digitalWrite (MOTOR1, LOW);
        digitalWrite (MOTOR2, HIGH);
      }else if (LDR1=1 && LDR2 =1 && LDR3= 0) {
```

Figura 3. Código do motor

vermelho P1.0 apagará e o verde irá continuar aceso, o que significa que o robô está virado a direita e que a roda esquerda deve ser travado para ocorrer a correção da rota. Quando o LDR da esquerda receber o estímulo a lógica contrária da descrita anteriormente ocorrerá e quando os dois estiverem sendo iluminados os leds estarão apagados e o robô poderá seguir em linha reta, com velocidade igual nos dois motores. O código dos ldrs estão ilustrados nos códigos da fígura 5 e 6

3 RESULTADOS

O sensor LDR funcionou corretamente como desejado, porém este componente é muito sensível a qualquer iluminação do ambiente, para isso tivemos que isolá-lo para que seus valores

```
digitalWrite (MOTOR1, HIGH);
        digitalWrite (MOTOR2, LOW);
      }else if(LDR1=1 && LDR2 =0 && LDR3= 0)
        digitalWrite (MOTOR1, HIGH);
        digitalWrite (MOTOR2, LOW);
     }else {
      digitalWrite (MOTOR1, LOW);
      digitalWrite (MOTOR2, LOW);
  return (MOTOR1, MOTOR2);
}
```

Figura 4. Continuação código do motor

```
#include <msp430g2553.h>
#define LDR1 BIT1
#define LDR2 BIT3
#define LED1 BIT0
#define LED2 BIT6
int main()
  float i=1; // i = luminosidade natural do local
  float j=1.9;
  float Valorlido_LDR1, Valorlido_LDR2;
  WDTCTL = WDTPW | WDTHOLD;
  Plout |= LED1;
  PIDIR |= LED1;
  Plout |= LED2;
  PIDIR |= LED2;
  while (1) {
   Valorlido_LDR2=P1IN&LDR2;// vai receber o valor lido do 1dr2
    //Valorlido_LDR3=PlIN&LDR3; // vai receber o valor lido do ldr3 de Ciências Exatas - UESB.
```

Figura 5. Código do LDR

não influenciasse no funcionamento do robô. Para os motores foi necessário a utilização do Mosfet para evitar ligá-lo diretamente no microcontrolador e ter problema em queimar e prejudicar o circuito. No primeiro instante foi feito os códigos para o teste dos motores e os resultados foram satisfeitos. Porém ao juntar o código com o LDR houve uma dificuldade em conseguir alcançar o objetivo do projeto. O robô ficava saindo da linha, pois uma parte do código estava faltando uma condição na parte

```
if (Valorlido LDR1<=j && Valorlido LDR2<=i)
     Plout ^= LED1:
     Plout ^= LED2;
   }
  else if (Valorlido_LDR1>j && Valorlido_LDR2>i)
     Plout &= ~LED1;
     Plout &= ~LED2;
  else if (Valorlido LDR1<=j &&Valorlido LDR2>i)
  {
     Plout ^= LED1:
     Plout &= ~LED2;
  else if (Valorlido_LDR1>j &&Valorlido_LDR2<=i)
     Plout ^= LED2;
     Plout &= ~LED1;
return 0;
```

Figura 6. Continuação código LDR

do envio do sinal do LDR.

REFERÊNCIAS

- [1] Adilson Thomsen, Como montar um Robô Seguidor de Linha com Arduino Motor Shield.Disponível em:https://www.filipeflop.com/blog/projeto-roboseguidor-de-linha-arduino/. Acesso em: 26/08/2017.
- [2] Amorim, Andrique. Robô seguidor de linha autônome itu-Valorlido_LDR1=PlIN&LDR1; // vai receber o valor lido do ldr1 lizando o controlador proporcional-derivativo em uma plataforma de hardware/software livre.2011. Departamento
 - [3] Rwb, The Line Follower Robot with Texas Instruments 16-Bit MSP430G2231 Microcontroller. Disponível em:http://www.ermicro.com/blog/?p=2104. Acesso em: 30/08/2017
 - [4] Electrônica, Divisor de tensão. Disponível em:https://www.electronica-pt.com/divisores-tensao. Acesso em: 02/10/2017